Informe Actividades y Su Ciclo de Vida

Santiago Quesada Marulanda

SENA

ADSI 2469283

Cristhian David Henao Hoyos

24 de Marzo de 2023

¿Qué es el logcat?

El logcat es una herramienta que permite llevar el registro de mensajes en Android. Esto permite imprimir mensajes dependiendo del estado de la aplicación, así como también los posibles errores que se presenten.

Niveles en logcat

- I / Info: Muestra mensajes de información
- W / Warning: Muestra mensajes con advertencias
- E / Error: Muestra errores en la aplicación
- F / Fatal: Muestra errores fatales
- D / Debug: Muestra mensajes que sirven para la depuración de aplicaciones
- V / Verbose: Muestra la menor prioridad, con más información de la necesaria

Actividades

onCreate() y onStart()

```
package com.example.proectomensajesqm

import ...

class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
            setContentView(R.layout.activity_main)

}

override fun onStart() {
    super.onStart()
    Log.v(tag: "Info1", msg: "Estado onStart")
}
```

El método **onStart()** se vuelve visible pero no está en primer plano y listo para la interacción con el usuario. El método **super.onStart()** ejecuta el comportamiento del método **onStart()** en la clase principal.

El método Log.i() utiliza una etiqueta "Info1" que ayuda a identificar el origen del mensaje registrado, así como también el mensaje que se va a registrar "Estado onStart".

```
| Propert | Prop
```

onResume()

```
override fun onResume() {
    super.onResume()
    Log.d( tag: "Info2", msg: "Estado onResume")
}
```

El método **onResume()** llama al sistema Android cuando la actividad se reanuda y pasa de estar en segundo a primer plano. Se utiliza para inicialización después de que la actividad se haya detenido. El método **super.onResume()** garantiza que se realice la inicialización correspondiente.

El método Log.i() utiliza una etiqueta "Info2" que ayuda a identificar el origen del mensaje registrado, así como también el mensaje que se va a registrar "Estado onResume".

```
Logcat: Logcat × +

□ Pixel 5 API 30 (emulator-5554) Android 11, API 30

□ PROCESS STARTED (20973) for package com.example.proectomensajesqm
□ 2023-03-24 14:58:45.418 20973-20973 Info2 com.example.proectomensajesqm
□ 2023-03-24 14:58:55.045 20973-20973 Info2 com.example.proectomensajesqm
□ Estado onResume
2023-03-24 14:59:04.802 20973-20973 Info2 com.example.proectomensajesqm
□ Estado onResume
2023-03-24 14:59:08.926 20973-20973 Info2 com.example.proectomensajesqm
□ Estado onResume
Estado onResume
Estado onResume
```

onPause()

```
override fun onPause() {
    super.onPause()
    Log.i(tag: "Info3", msg: "Estado onPause")
}
```

El método **onPause()** se llama cuando la se abandona dicha Actividad o cuando se inicia otra Actividad y se aleja de la actual. El método **super.onPause()** ejecuta la función de la clase principal, luego se registra el mensaje usando la función **Log.i()**. El log escribe un mensaje en el logcat, que en este caso es **"Estado onPause"** con la etiqueta **"Info3"**.

```
Logcat: Logcat × +

□ Pixel 5 API 30 (emulator-5554) Android 11, API 30

■ 2023-03-23 15:11:02.403 6947-6947 Info3 pid-6947 I Estado onPause
□ 2023-03-23 15:55:41.635 7551-7551 Info3 pid-7551 Info3 pid-7841 Info3 pi
```

onStop()

```
override fun onStop() {
    super.onStop()
    Log.w( tag: "Info4", msg: "Estado onStop")
}
```

El método **onStop()** es un método de ciclo de vida que se llama cuando la actividad ya no es visible para el usuario. El método **super.onStop()** para garantizar que se realice la limpieza necesaria. Luego, registra un mensaje informativo en la consola utilizando la clase de registro de Android con una etiqueta de "**Info4**" y un mensaje de "**Estado onStop**".

onRestart()

```
override fun onRestart() {
    super.onRestart()
    Log.e( tag: "Info5", msg: "Estado onRestart")
}
```

El método **onRestart()** se ejecuta cuando una Actividad se encuentra abandonada temporalmente y va a iniciarse nuevamente, con esto el sistema retoma la Actividad y su estado será **onStart()**. Esta llama al método **super.onRestart()** para realizar cualquier inicialización de superclase necesaria y luego registra un mensaje en la consola usando el método **Log.i()** con una etiqueta **"Info5"** y un mensaje **"Estado onRestart"**.

```
Logcat: Logcat × +

□ Prixel 5 API 30 (emulator-5554) Android 11, API 30

□ PROCESS STARTED (22275) for package com.example.proectomensajesqm
□ 2023-03-24 15:30:43.312 22275-22275 Info5
□ com.example.proectomensajesqm
□ 2023-03-24 15:31:08.003 22275-22275 Info5
□ com.example.proectomensajesqm
□ 2023-03-24 15:31:12.923 22275-22275 Info5
□ com.example.proectomensajesqm
□ E Estado onRestart
□ 2023-03-24 15:31:12.923 22275-22275 Info5
□ com.example.proectomensajesqm
□ E Estado onRestart
□ 2023-03-24 15:31:12.923 22275-22275 Info5
```

onDestroy()

```
override fun onDestroy() {
    super.onDestroy()
    Log.i( tag: "Infoo", msg: "Estado onDestroy")
}
```

El método **onDestroy()** se llama cuando la actividad está a punto de destruirse y se puede usar para realizar tareas de limpieza o liberar los recursos utilizados por la actividad. Este llamando al método principal **super.onDestroy()** para garantizar que el sistema realice todas las tareas de limpieza necesarias, y luego registra un mensaje usando el método Log.i() para indicar que la actividad está en el estado "onDestroy".

Version Control	▶ Run	? Profiler	≡ Logcat	App Quality Insights	▲ Build	⊞ 10D0	• Problems	≥ Terminal	Services	🛖 App Inspection	
PROCESS ENDED (18874) for package com.example.proectomensajesqm											
2023-03-24	14:27:	21.592 188	374-18874	Info6		m.example	e.proectome	nsajesqm	I E	stado onDestro	١
PROCESS STARTED (18874) for package com.example.proectomensajesqm											