



PROCESO DE GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL
FORMATO GUÍA DE APRENDIZAJE – ACTIVIDADES

Actividad Aplicación Web Elecciones

Presentado a: Cesar Marino Cuellar ingeniero

Por Aprendiz: Arnoby Santiago Quilindo

Ficha: 2874057

Competencia: MODELADO DE LOS ARTEFACTOS DEL SOFTWARE

Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software Servicio Nacional de Aprendizaje SENA
Centro de Teleinformática y Producción Industrial Regional Cauca

Popayán, día 03 de diciembre del año 2024



PROCESO DE GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL FORMATO GUÍA DE APRENDIZAJE – ACTIVIDADES

Contenido

Enunciado.....	3
Consideraciones:.....	3
NOMBRE PROGRAMA.....	4
Solución.....	5
CONTROL DEL DOCUMENTO.....	5

Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software Servicio Nacional de Aprendizaje SENA
Centro de Teleinformática y Producción Industrial Regional Cauca

Popayán, día 03 de diciembre del año 2024



PROCESO DE GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL FORMATO GUÍA DE APRENDIZAJE – ACTIVIDADES

Enunciado

Hacer una aplicación web mediante Html, Javascript y CSS que permita simular el proceso de elección de representante de aprendices del Centro de Teleinformática y Producción Industrial.

Consideraciones:

- La aplicación debe consumir una api para la captura de los candidatos existentes para la elección, más el candidato en Blanco. url de la api: <https://raw.githubusercontent.com/cesarmcuellar/Elecciones/refs/heads/main/candidatos.json>
- La aplicación debe realizar el proceso de inicio de elecciones y de cierre de las mismas.

Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software Servicio Nacional de Aprendizaje SENA
Centro de Teleinformática y Producción Industrial Regional Cauca

Popayán, día 03 de diciembre del año 2024



PROCESO DE GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL FORMATO GUÍA DE APRENDIZAJE – ACTIVIDADES

- Para realizar el proceso de inicio y cierre de elecciones debe consumir la siguiente api: <https://raw.githubusercontent.com/cesarmcuellar/Elecciones/refs/heads/main/administrador.json>, donde encuentra los datos del usuario para validar que dicho usuario sea el único que puede iniciar o cerrar las elecciones.
- Cuando se realiza el proceso de cierre de elecciones debe mostrar una interfaz con el resultado de las elecciones donde se muestra cada candidato y el # total de votos obtenidos.
- La interfaz para que el aprendiz pueda votar debe mostrar para cada candidato algo así:

NOMBRE PROGRAMA



Aprendiz: NNNNNNNNNN

Ficha: #####

Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software Servicio Nacional de Aprendizaje SENA
Centro de Teleinformática y Producción Industrial Regional Cauca

Popayán, día 03 de diciembre del año 2024



PROCESO DE GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL

FORMATO GUÍA DE APRENDIZAJE – ACTIVIDADES

- Para votar, se debe dar clic en la foto, donde debe salir una ventana preguntando si está seguro de votar o no, si confirma que si, se registra el voto, de lo contrario regresa a la interfaz.
- La interfaz anterior debe ser creada de manera dinámica de acuerdo a los candidatos que devuelva el api.
- La aplicación debe ser publicada en un repositorio en GitHub.

Solución

<https://github.com/santiagoquilindo/taller-js-03-dic-2024>

Fecha límite de entrega: diciembre 2 de 2024.

CONTROL DEL DOCUMENTO

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha
Autor (es)	César Marino Cuéllar Chacón	Instructor	CTPI-CAUCA	02-12-2024

Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software Servicio Nacional de Aprendizaje SENA
Centro de Teleinformática y Producción Industrial Regional Cauca

Popayán, día 03 de diciembre del año 2024