

Santiago Camilo Rey Benavides

 santiagoreyb •  santiagoreyb

 santiagoreyb10@gmail.com •  +57 311 6310551 •  Bogotá, Colombia

Ingeniero de Sistemas con experiencia en desarrollo de software full stack. Habil en el diseño, codificación y mantenimiento de aplicaciones web, móviles y de escritorio utilizando tecnologías modernas como **React(JavaScript)**, **Angular(TypeScript)**, **.NET (C#)**, **Java**, **SQL**, **Linux**, etc. Competente en la construcción de software escalable con enfoque en calidad, seguridad y rendimiento. Experiencia en entornos **Agile (Scrum)**, integración continua (CI/CD), servicios web **REST** y **SOAP**, y control de versiones con Git. Apasionado por crear soluciones digitales confiables, eficientes y centradas en el usuario.

Experiencia

Colecciones

Desarrollador Full Stack e Ingeniero de Automatización

Bogotá, Colombia

Feb 2025 – Presente

- Diseñé, desarrollé y mantuve sistemas internos utilizando .NET (C#), Angular y SQL Server/Sybase, mejorando la automatización y el rendimiento de procesos tecnológicos.
- Desarrollé e integré APIs REST para flujos internos, aumentando la confiabilidad e integración de los sistemas.
- Participé en ceremonias Agile Scrum, planificación de sprints y revisiones de código para garantizar calidad y mantenibilidad.
- Elaboré documentación técnica siguiendo los estándares internos de desarrollo y despliegue.

AWAQ Organization

Desarrollador y Scrum Master

Bogotá, Colombia

Feb 2024 – Nov 2024

- Desarrollé EcoGuardians, videojuego educativo 3D con Unity (C#), enfocado en concienciación ambiental.
- Implementé mecánicas de juego, optimicé el rendimiento e integré compatibilidad con teclado, pantalla táctil y gamepad.
- Actué como Scrum Master, gestionando el backlog, sprints y reuniones diarias bajo metodologías ágiles.

Educación

Pontificia Universidad Javeriana

Ingeniería de Sistemas

Bogotá, Colombia

2021 – 2024

Distinciones: Beca de Excelencia Académica • Mención de Tesis Meritoria • Mejor promedio del programa

Cursos & Certificados

Google Cloud Skills Boost

Google Cloud Computing Foundations (GCP)

2025

Formación en infraestructura en la nube, redes, contenedores y prácticas de seguridad.

IBM SkillsBuild

Desarrollo Web, Métodos Ágiles y UX/UI

2025

Capacitación en desarrollo con Python y JavaScript, gestión ágil de equipos y diseño centrado en el usuario.

Samsung & Pontificia Universidad Javeriana

Diplomado en Programación y Codificación

2024

Formación en fundamentos de programación, algoritmos y resolución de problemas con C y Java.

Habilidades

Proyectos Destacados

- Idiomas:** Español (Nativo), Inglés (B2)
- Lenguajes:** C++, C#, Java, Python, JavaScript, TypeScript, Kotlin
- Frontend:** Angular, React, HTML5, CSS3, Bootstrap, PrimeNG
- Backend:** .NET, Java Spring Boot, Node.js
- Bases de Datos:** SQL Server, Oracle, MySQL, Sybase, Firebase
- Sistemas Operativos:** Linux (Ubuntu, Red Hat), Windows Server
- Nube:** Google Cloud Platform (GCP), Azure
- DevOps:** Git, Jenkins, SonarQube, Bitbucket, Docker
- Prácticas:** REST/SOAP APIs, Programación Orientada a Objetos, Agile (Scrum/SAFe), CI/CD, Testing

- NeonCat – Unity/C#:** Desarrollo de videojuego 3D presentado en la GameJam de la Sociedad Colombiana de Ingenieros (SCI), con lógica de jugador, interfaz y optimización de rendimiento.

- CuantoNecesitoPUJ – Plataforma Web Full Stack:** Aplicación para gestión académica desarrollada con Spring Boot (Java) y Angular, integrando APIs REST y diseño responsive.

- WhereIsIt – Aplicación Móvil:** App de rastreo de dispositivos en Kotlin con Firebase Authentication, Realtime Database y Google Maps API.

- Proyectos C/C++:** Visualizadores de algoritmos, herramientas CLI y utilidades de bajo nivel para la gestión de memoria y estructuras de datos.