

# Santiago Camilo Rey Benavides

[in santiagoreyb](#) • [github santiagoreyb](#) • [santiagoreyb.vercel.app](#)  
[✉](#) • [📞](#) • [📍 Bogotá, Colombia](#)

Soy Ingeniero de Sistemas con experiencia en desarrollo de software **full-stack**, hábil en el diseño y construcción de aplicaciones **móviles, web y de videojuegos**. Dominio **tecnologías modernas** y aplico **buenas prácticas de desarrollo**. Me apasiona crear **soluciones centradas en el usuario, accesibles y sostenibles**. Me adapto fácilmente a nuevos entornos, tecnologías y metodologías ágiles, con una mentalidad enfocada en el aprendizaje continuo y la colaboración efectiva.

## Experiencia

### Copensiones

Bogotá, Colombia

Desarrollador Full Stack e Ingeniero de Automatización

Feb 2025 – Presente

- **Optimizé la eficiencia tecnológica interna** desarrollando y manteniendo aplicaciones con **.NET (C#), Angular, TypeScript** y **SQL Server/Sybase**, lo que me permitió reducir los tiempos de proceso en un 30 %.
- **Diseñé e implementé APIs REST seguras y escalables**, fortaleciendo la comunicación entre sistemas y mejorando la interoperabilidad entre las plataformas digitales institucionales.
- **Mejoré la calidad del software** integrando pruebas unitarias y de integración automatizadas, disminuyendo los errores en producción en un 25 %.
- **Fomenté prácticas ágiles** participando activamente en **Scrum**, logrando ciclos de entrega más cortos y una mejor alineación con los objetivos del negocio.
- **Apoyé el despliegue exitoso de soluciones en la nube**, documentando los procesos técnicos y garantizando la estabilidad en los entornos productivos.

### AWAQ Organization

Bogotá, Colombia

Desarrollador y Scrum Master

Feb 2024 – Nov 2024

- **Lideré el desarrollo del videojuego educativo 3D EcoGuardians** utilizando **Unity (C#)**, lo que aumentó la interacción de los usuarios y promovió la conciencia ambiental entre jóvenes.
- **Optimicé el rendimiento del juego y la experiencia del usuario**, mejorando los tiempos de carga y la fluidez multiplataforma.
- **Dirigí un equipo multidisciplinario bajo la metodología Scrum**, cumpliendo el 100 % de los objetivos de cada sprint y consolidando una cultura de colaboración técnica.

### Freelance

Bogotá, Colombia

Desarrollador Full Stack Independiente

Ene 2023 – Dic 2023

- **Desarrollé soluciones personalizadas** para clientes en los sectores educativo y tecnológico, utilizando **.Net, Java, Python, C++ y JavaScript**, garantizando aplicaciones funcionales, seguras y escalables.
- **Implementé arquitecturas modulares y APIs REST**, mejorando la integración entre sistemas y la eficiencia en el mantenimiento de proyectos.
- **Optimizé interfaces y flujos de usuario** aplicando principios de **UX/UI** y diseño responsive, incrementando la satisfacción de los usuarios finales.
- **Gestioné proyectos bajo metodologías ágiles**, asegurando entregas a tiempo y comunicación efectiva con los clientes.

## Educación

### Pontificia Universidad Javeriana

Bogotá, Colombia

Ingeniería de Sistemas

2021 – 2024

Obtuve una sólida formación técnica en desarrollo de software, arquitectura de sistemas y metodologías ágiles. *Distinciones:* Beca de Excelencia Académica • Mención de Tesis Meritoria • Mejor Promedio del Programa.

## Cursos & Certificaciones

### Google Cloud Skills Boost

#### Google Cloud Computing Foundations (GCP)

2025

Adquirí conocimientos en infraestructura en la nube, redes, contenedores y seguridad.

### Universidad de los Andes

Finaliza Dic 2025

Cloud Computing con Azure y AWS

### Universidad de los Andes

#### Desarrollo Web Front-End con HTML, CSS y JavaScript

Oct 2025

Desarrollé interfaces web modernas y responsivas aplicando HTML5, CSS3 y JavaScript, con implementación de aplicaciones en React.

### IBM SkillsBuild

#### Desarrollo Web, Métodos Ágiles y UX/UI

2025

Aprendí a desarrollar con Python y JavaScript, gestionar equipos bajo metodologías ágiles y diseñar experiencias centradas en el usuario.

### Samsung & Pontificia Universidad Javeriana

#### Diplomado en Programación y Codificación

2024

Me formé en fundamentos de programación, algoritmos y resolución de problemas con C y Java.

## Habilidades

- **Idiomas:** Español (Nativo), Inglés (B2).
- **Lenguajes:** C#, .NET, JavaScript, TypeScript, Java, Python, Kotlin, C++.
- **Frontend:** Angular, React, HTML5, CSS3, Bootstrap, Tailwind CSS, PrimeNG.
- **Backend:** .NET, Java Spring Boot.
- **Bases de datos:** SQL Server, MySQL, Oracle, Sybase, Firebase.
- **Nube:** Despliegue en AWS y Azure.
- **DevOps:** Git, Docker, Azure DevOps, Bitbucket.
- **Pruebas y APIs:** REST/SOAP, Testing, Autenticación JWT, CI/CD.
- **Metodologías:** Ágil (Scrum), documentación técnica y revisión de código.
- **Sistemas Operativos:** Linux (Ubuntu, Red Hat), Windows Server.

## Proyectos Destacados

- **NeonCat – Unity/C#:** Desarrollé un videojuego 3D presentado en la GameJam de la Sociedad Colombiana de Ingenieros, implementando lógica de jugador e interfaz optimizadas.
- **CuantoNecesitoPUJ – Plataforma Web Full Stack:** Creé una aplicación académica con **Spring Boot (Java)** y **Angular**, integrando APIs REST y diseño responsive.
- **WhereIsIt – Aplicación Móvil:** Desarrollé una app en **Kotlin** con Firebase Authentication, Realtime Database y Google Maps API.
- **Proyectos en C/C++:** Implementé visualizadores de algoritmos, herramientas CLI y utilidades de gestión de memoria.