

**TRABAJO FINAL DE INTRODUCCIÓN A LA  
PROGRAMACIÓN**  
**Departamento de Ingeniería de  
Sistemas.**



**Profesor: Ricardo Jorge Naranjo F.**

## **Enunciado**

En la página web <http://www.ludoteka.com/tablut.html> se describe un juego de tablero de origen nórdico llamado TABLUT.

Ustedes deberán implementar un programa en lenguaje C++ utilizando todas las herramientas de programación, en especial: FUNCIONES, ARREGLOS y ESTRUCTURAS, que permita a dos usuarios de su programa realizar una partida de TABLUT sin saltarse las reglas indicadas en la página web descrita anteriormente.

## **Normas para el trabajo final:**

- 1) Cada grupo consta de dos integrantes.
- 2) El software debe tener implementado todo lo visto en clase (funciones, vectores, matrices, estructuras, etc.)
- 3) Si el grupo no hace la primera entrega no tiene derecho a sustentar el trabajo final.
- 4) La nota es individual para cada participante y dependerá en gran medida de la sustentación que será individual.

## **Entregas**

El proyecto consistirá de dos entregas y una sustentación:

**Primera entrega:** Un programa que permita jugar a dos usuarios dándole turno al uno y al otro alternativamente, los usuarios deberán indicar la ficha que desean mover y la posición final de ella, el sistema sólo deberá verificar que la ficha corresponda al jugador que tiene el turno y que al mover la ficha no se hagan movimientos diferentes a los horizontales o verticales. Finalmente el programa deberá impedir al usuario que pase su ficha sobre cualquier otra del tablero según las reglas indicadas.

**Segunda entrega:** El programa completo con todas las reglas del TABLUT en funcionamiento.

**Sustentación:** Cada integrante independientemente se le solicitará un cambio al software solicitado para evaluar su conocimiento y participación en la programación del proyecto.