

Universidad Nacional de La Matanza

DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA E INVESTIGACIONES TECNOLÓGICAS

ELECTRÓNICA DE POTENCIA

CONTROL DE ENERGÍA POR TIEMPOS DE OPERACIÓN

MANUAL TÉCNICO

<u>Profesores:</u> Ing. Guillermo Luis Miquel

Ing. Oscar Pugliese

<u>Alumno:</u> Nicolás Enrique Agostino

Ignacio Luis Mehle

Santiago Ruiz

Federico Ladislao Sokolic

Pablo Fabián Yujra Ventura

Índice

1.	Descripción	3
2.	Hardware	3
	2.1. Diagrama en bloques	3
	2.2. Descripción de partes	4
	2.3. Circuito esquemático	8
	2.4. Circuito impreso	9
	2.5. Gabinete Plástico	9
	2.6. Montaje y ubicación de componentes	10
	2.7. Costos	11
3.	Consumos	11
4.	Firmware	12
	4.1. Código	12
	4.2. Guardado de datos en memoria	53
5.	Software	55
6.	Foto producto	64
7	Video de Funcionamiento	65

Control de Energía por Tiempos de Operación - Manual Técnico

1. Descripción

El dispositivo tiene como principal función la conexión y desconexión de forma automática de un artefacto o carga eléctrica monofásica siguiendo un programa semanal configurable, respetando los feriados según el calendario anual vigente. Este proyecto fue desarrollado a lo largo de la cursada de la asignatura "Electrónica de Potencia", en el marco de impulsar una mejora en el consumo sustentable de la Universidad.

2. Hardware

El eje central del dispositivo es un microcontrolador ATMEGA328P, encargado de coordinar cada una de las tareas del proyecto. Lo rodean diferentes bloques/módulos que le brindan al equipo funcionalidades para cumplir con su objetivo. Estos bloques se irán definiendo en particular en la sección "Descripción de partes".

2.1. Diagrama en bloques

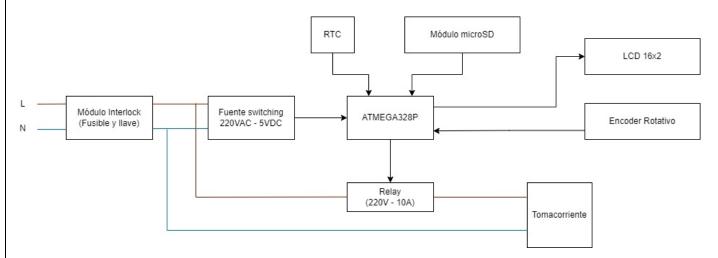


Ilustración 1: Diagrama en bloques

2.2. Descripción de partes

ATMEGA328P

Es un microcontrolador que pertenece a la familia de los microcontroladores AVR de arquitectura RISC-8-bit. En formato DIP, es el que se utiliza en la tarjeta Arduino Uno R3. Posee características como:

- 32 KB de memoria FLASH
- 1 KB de memoria EEPROM
- 2 KB de SRAM
- 23 líneas de I/O de propósito general
- 32 registros de proceso general
- 3 temporizadores flexibles
- Interrupciones internas y externas (timers, adc, ext_int, etc)
- Interfaces UART, I2C e SPI.
- Conversor A/D de 10 bits
- Frecuencia máxima de funcionamiento de 20MHz.
- Voltaje de alimentación de 3,3V a 5V DC.



Ilustración 2: ATMEGA238P

■ Fuente Switching 220VAC – 5VDC

Para la alimentación del dispositivo, dado que la mayoría de los bloques requerían una tensión constante de 5V, se utilizó una pequeña fuente switching modelo WX-DC12003. Esta permite una sencilla implementación, conectando la alimentación monofásica en su entrada y obteniendo una alimentación de 5V constantes en su salida, con una variación de una centésima de volt. Posee las siguientes características.

Tensión de entrada: 50-270VAC
 Tensión de salida: 5V DC (±0.3 V)

Corriente de salida: 700mAPotencia de salida: 3,5W

Ripple: <40mV</p>

Protección contra cortocircuito/sobretensión/sobrecorriente

Dimensiones: 23,5x18,15x13,5mm



Ilustración 3: Fuente Switching

■ Pantalla LCD 16x2

Para la visualización del menú, se colocó una pantalla LCD 16x2, la cual es comúnmente usada en proyectos de electrónica y su manejo es conocido. Junto con el encoder rotativo, integran la interfaz con el usuario del dispositivo. Permite un control del contraste, el cual es ajustado con un preset desde la placa principal. Como el proyecto consiste en un control de la energía, se agregó como funcionalidad del diseño el apagado del backlight de la pantalla cuando se cumple 1 minuto de inactividad. De esta manera el consumo del dispositivo se reduce (ver sección 3 del informe). La pantalla, de la marca DUAITEK, posee las siguientes características:

- Pantalla de 16 caracteres, 2 líneas
- Caracteres de 5x8 puntos, color blanco.
- Permite mostrar letras, números, caracteres especiales y hasta 8 caracteres personalizados por el usuario.
- Backlight color azul
- Interfaz paralela
- Alimentación 5V



Ilustración 4: Pantalla LCD 16x2

■ Encoder Rotativo

La segunda parte que integra la interfaz con el usuario, es el encoder rotativo. Este dispositivo permite que usuario pueda ir atravesando las diferentes pantallas que se presentan y de esta manera realizar una correcta configuración del dispositivo. Se utilizó un encoder para simplificar y reducir la cantidad de partes del proyecto, ya que con este se puede generar movimientos hacia la derecha, izquierda y confirmaciones pulsando el switch que incluye. El modelo utilizado es el KY-040 y posee las siguientes características:

Tipo encoder incremental

Ciclos por resolución (CPR): 20

Tensión de trabajo: 0-5V

Peso: 10g

Dimensiones: 32x19x30mm



Ilustración 5: Encoder rotativo

■ Módulo RTC (Real Time Clock)

Para el proyecto era necesario tener como información la fecha y hora actual, así como también la posibilidad de configurarla la primera vez que se utilizaba. Para ello se utilizó un módulo DS3231, el cual es un reloj en tiempo real (RTC) extremadamente preciso y de bajo costo, con un oscilador de cristal con compensación de temperatura (TCXO) y un cristal integrados. Este dispositivo incorpora una entrada de batería, para cuando sea necesario desconectar la fuente de alimentación principal y continúa manteniendo un cronometraje preciso. El oscilador integrado mejora la precisión a largo plazo del dispositivo. RTC mantiene información de segundos, minutos, horas, día, fecha, mes y año. Menos de 31 días del mes, la fecha de finalización se ajustará automáticamente, incluidas las correcciones por año bisiesto. El reloj funciona en la indicación de 24 horas o de banda AM/PM del formato de 12 horas. Proporciona dos despertadores configurables y un calendario que se puede configurar en una salida de onda cuadrada. La dirección y los datos se transfieren en serie a través de un bus bidireccional I2C. A continuación, se enumeran algunas características:

- Tensión de Alimentación: 3,3V 5V
- RTC de alta precisión DS3231 con oscilador interno
- Exactitud Reloj: 2ppm
- Dirección I2C del DS3132: Read (11010001) Write (11010000)
- Memoria EEPROM AT23C32 (4K*8bit = 32Kbit = 4Kbyte)
- Interfaz I2C
- La batería puede mantener al RTC funcionando por 10 años.



Ilustración 6: Módulo RTC

■ Módulo microSD

El dispositivo necesita conocer la fecha de los días feriados, así como también la programación semanal con los rangos de trabajo por día. Esto puede configurarse de forma manual, pero teniendo en cuenta una posible reproducción e implementación de este prototipo, aparecía un problema a la hora de la programación de cada uno de los dispositivos, ya que debían ser configurados en forma individual utilizando el encoder rotativo. Esto podría llegar a resultar molesto, pero sobre todo demandaba mucho tiempo. Es por eso que se incluyó un módulo para tarjeta microSD, el cual se cargará con un archivo .txt que contiene los feriados anuales y la programación semanal.

El módulo utilizado cuenta con las siguientes características:

- Soporta tarjetas microSD, microSDHC
- Posee un conversor de nivel para utilizarlo con 3,3V o 5V
- Posee interfaz de comunicación SPI
- Tensión de Alimentación recomendada de 5V
- Dimensiones: 42x23x12mm



Ilustración 7: Módulo microSD

Módulo Relay

La conexión y desconexión del artefacto a controlar estará a cargo del módulo relay, el cual cuenta con transistores para permitir el comando del relay mediante un microcontrolador. Dispone de un contacto simple inversor y la placa presenta un LED indicador de alimentación general. Otras características son:

- Tensión de alimentación: 5V
- Consumo de relay: 50-60mA
- Capaz de manejar una carga de hasta 250VAC-10A/30VDC-10A
- Lógica TTL
- Posee un LED indicador de estado



Ilustración 8: Módulo relay

Módulo Interlock

La alimentación del prototipo será monofásica, para lo cual se empleó un módulo interlock que cuenta con fusible y llave incluidos. De esta manera, utilizando un cable interlock se puede realizar una conexión rápida y segura del equipo.



Ilustración 9: Módulo interlock

Tomacorriente

El lugar para la conexión del artefacto a controlar será en el lateral del dispositivo, a un costado del módulo interlock. Se utilizó un tomacorriente normalizado de 220V-10A de color blanco, embutido en el equipo.



Ilustración 10: Tomacorriente

2.3. Circuito esquemático

El diseño del circuito esquemático fue realizado utilizando el software KiCad versión 7.0.

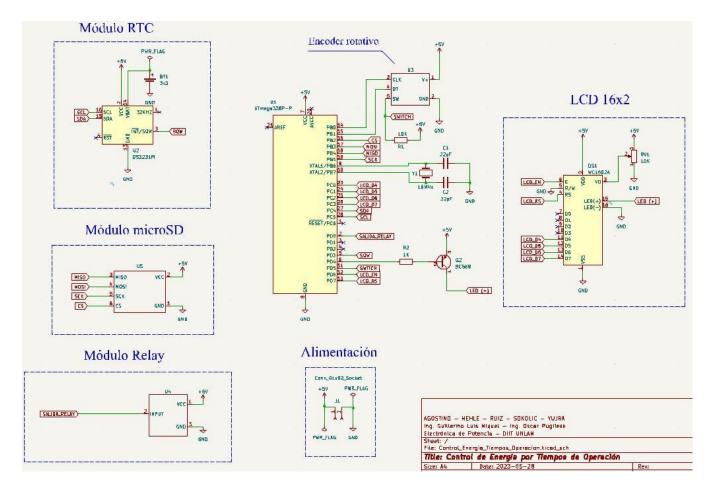


Ilustración 11: Circuito esquemático

2.4. Circuito impreso

El diseño del circuito impreso fue realizado utilizando el software KiCad versión 7.0.

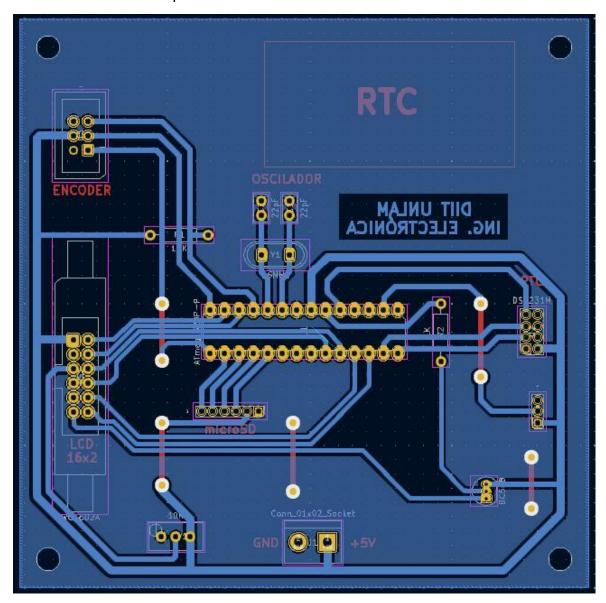


Ilustración 12: Circuito impreso

2.5. Gabinete Plástico

Para el diseño del gabinete plástico, se utilizó el software Fusion 360 de Autodesk. El gabinete consiste en dos partes, la base y una tapa. En la base se encuentra fija la placa principal, la fuente switching, el módulo relay, el tomacorriente y el módulo interlock. Mientras que, en la tapa, se encuentran el LCD, el encoder y el módulo de tarjeta microSD.

El gabinete posee unas guías sobre las cuales la tapa puede deslizarse libremente hasta cubrir la totalidad de la base. Además, se le incluyeron un juego de imanes de neodimio para el cierre de la tapa y evitar el uso de tornillos para el acoplamiento con la base.

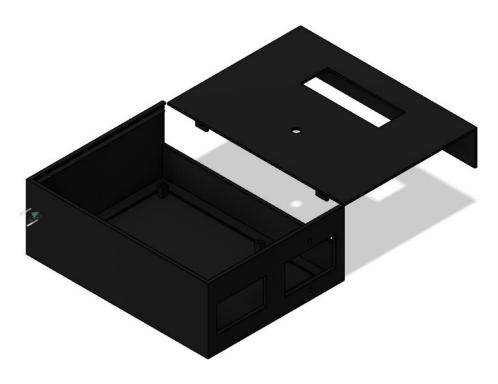


Ilustración 13: Diseño de Gabinete Plástico

2.6. Montaje y ubicación de componentes

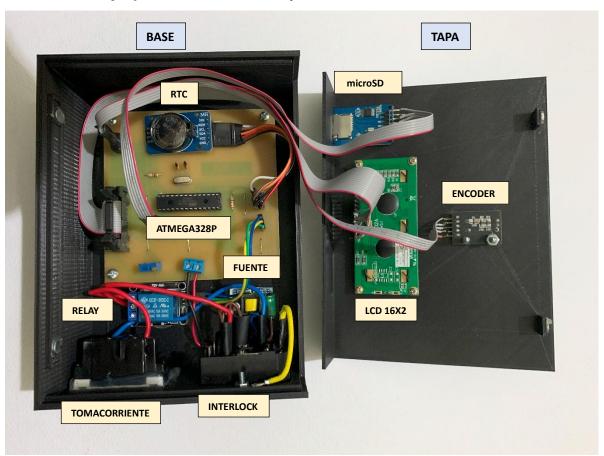


Ilustración 14: Ubicación y montaje

2.7. Costos

A continuación, se muestran los precios de todos los componentes que conforman al producto final, siendo los mismos registrados en junio de 2023.

Componente		Precio	
Fuente Switching 220 VAC 5 VDC 700 mA	AR\$	1850,00	
ATMEGA328 con zócalo, cristal y capacitores	AR\$	2829,00	
Display LCD 16x2	AR\$	1623,60	
Módulo Encoder Rotativo Ky-040	AR\$	565,50	
Módulo RTC DS3231	AR\$	1789,04	
Módulo Relay 5v 10A	AR\$	798,94	
Módulo lector de memorias microSD	AR\$	379,00	
Módulo Interlock con llave y fusible	AR\$	2225,90	
Placa Pertinax 10cm x 10cm	AR\$	408,27	
Transistor PNP BC558	AR\$	34,03	
Bornera azul de 2 contactos	AR\$	126,42	
Conector hembra 1x40	AR\$	563,93	
Conector hembra 2x40	AR\$	781,96	
Conector hembra 2x7	AR\$	253,60	
Header macho 2x7	AR\$	157,08	
Resistencia 10K ohm 1/4 Watt	AR\$	17,69	
Resistencia 1K ohm 1/4 Watt	AR\$	17,69	
Preset Potenciómetro Multivuelta 10K ohm	AR\$	419,00	
Cable plano de 14 conductores	AR\$	607,93	
Plástico de base del gabinete	AR\$	1900,00	
Plástico de tapa del gabinete	AR\$	760,00	
Total	AR\$	18108,58	

3. Consumos

A la hora de evaluar el consumo del dispositivo, era importante considerar que, si la carga a controlar era de hasta 10 A, limitada por el relay, el consumo del dispositivo debía ser mucho menor que este valor. Para este análisis, se plantearon 4 posibles condiciones de trabajo a las cuales puede estar sometido el equipo. Las mismas son:

- Que el backlight del LCD y el relay estén activados (PEOR CONDICIÓN)
- Que el backlight del LCD esté activado y el relay desactivado
- Que el backlight del LCD esté desactivado y el relay activado
- Que el backlight del LCD y el relay estén desactivados (MEJOR CONDICIÓN)

En función de lo planteado, se realizaron las mediciones correspondientes obteniendo los valores que se observan en la Ilustración 15.

			RELAY		
		ON	OFF		
	ON	110mA	40mA		
BACKLIGHT	OFF	97mA	25mA		

Ilustración 15: Tabla de consumos

De esta manera, se puede establecer que el equipo tiene un consumo que varía desde los 25mA hasta los 110mA aproximadamente, lo cual permite afirmar que el consumo del equipo no es representativo en comparación con el consumo del artefacto al cual busca controlar.

4. Firmware

4.1. Código

```
.....
                   control de energia.ino
// Proyecto: CONTROL DE ENERGÍA POR TIEMPOS DE OPERACIÓN
// Materia: ELECTRÓNICA DE POTENCIA
//
// Fecha de creación: 1er CUATRIMESTRE 2023
//
// Profesores:
                    Ing. Guillermo Luis Miquel
                    Ing. Oscar Pugliese
// Autores:
                  Nicolás Enrique Agostino
//
                   Ignacio Luis Mehle
                    Santiago Ruiz
                    Federico Ladislao Sokolic
                    Pablo Fabián Yujra Ventura
// Descripción:
   El dispositivo tiene como principal función la conexión y desconexión de
   forma automática de un artefacto o carga eléctrica monofásica siguiendo
//
   un programa semanal configurable, respetando los feriados según el
    calendario anual vigente. Este proyecto fue desarrollado a lo largo de
    la cursada de la asignatura "Electrónica de Potencia", en el marco de
//
    impulsar una mejora en el consumo sustentable de la Universidad.
11
//****************************
#include <LiquidCrystal.h>
#include <EEPROM.h>
#include <DS3231.h>
#include <Wire.h>
#include <SPI.h>
#include <SD.h>
#ifdef TIMER INTERNO
#include <TimerOne.h> //Para simular el reloj del RTC
#endif
```

```
//***********************
       ETIOUETAS
//********************
//Descomentar para habilitar el debug por puerto serie
//#define DEBUG SERIE
//Menu
#define MENU PRINCIPAL
#define MENU AJUSTE FECHA HORA 1
#define MENU CONFIGURACION
#define MENU_PROGRAMA_SEMANAL 3
#define MENU FERIADOS
#define MENU CAMBIOS SD
//Dias de la semana
#define LUNES 1
#define MARTES 2
#define MIERCOLES 3
#define JUEVES 4
#define VIERNES 5
#define SABADO 6
#define DOMINGO 7
//Rangos
#define INICIO 1 0
#define FIN 1 1
#define INICIO 2 2
#define FIN 2
#define INICIO 3 4
#define FIN 3
#define INICIO 4 6
#define FIN 4
#define PRIMERA POSICION EVENTOS 0
#define ULTIMA POSICION_EVENTOS PRIMERA_POSICION_EVENTOS+55
#define PRIMERA POSICION FERIADOS ULTIMA POSICION EVENTOS+1
#define ULTIMA POSICION FERIADOS PRIMERA POSICION FERIADOS+365
#define MAX VALOR HORARIOS 95 //correspondiente a las 23:45
#define CANT RANGOS 4
//Encoder
#define DERECHA 1
#define IZQUIERDA 2
#define ENTER
//Para lectura de EEPROM
#define HORA 0
#define MINUTOS 1
//Para seteo de feriados
#define ES FERIADO 1
#define NO ES FERIADO 0
#define TIEMPO PARA APAGAR LCD 60 //en segundos
```

```
//Pin usado para disparar la interrupción, la salida SQW del RTC debe conectarse a el
pin a usar
#define CLINT 3
#define SSPin 10 //CS de la uSD
//************************
         VARIABLES
//********************
const int Encoder_OuputA PROGMEM = 9;
const int Encoder_OuputB PROGMEM = 8;
const int Encoder Switch PROGMEM = 5;
const int Salida Rele PROGMEM = 0;
const int Salida Backlight PROGMEM = 4;
int Previous_Output;
int diadelasemana=0;
int estado menu=0;
int estado_menu_anterior=0;
int estado_ajuste=0;
int estado prog sem=0;
int estado prog rango=0;
int estado menu feriados=0;
int proximo menu=0;
int seg_anterior=0;
int rango a programar=0;
char Rango_num[CANT_RANGOS*2];
char Rangos_hoy[CANT_RANGOS*2];
char codigo hora actual=0;
char codigo_hora_actual_anterior=0;
char ultimo dia=0;
bool modificacion realizada=0;
bool cursor_feriado=0;
bool feriado=0;
int tiempo sin pulsar=TIEMPO PARA APAGAR LCD;
//ESTRUCTURA DE FECHA Y HORA
struct RTC Time
  //Dia de la semana
  char DoW;
 //FECHA
  char dia; //[1,31]
  char mes; //[1,12]
 char anio; //[0,255]
  //HORA
 char seg; //[0,59]
 char min; //[0,59]
  char hora; //[0,23]
};
RTC Time ActualTime;
RTC Time AuxTime;
```

```
// Setup clock
DS3231 RTC;
//Estructura para el archivo de la uSD
//File myFile;
volatile byte tick = 1;
byte alarmBits = 0b00001110; // Cada un min
bool Century = false;
bool h12=0;//Modo 24HS
bool PM ;
//Cantidad de dias por mes, usado para calcular la posicion en memoria
const int cant_dias_mes[] = {31, 29, 31, 30, 31, 30, 31, 30, 31, 30, 31};
//{\tt Mention} \ {\tt the} \ {\tt pin} \ {\tt number} \ {\tt for} \ {\tt LCD} \ {\tt connection}
const int rs PROGMEM = 7;
const int en PROGMEM = 6;
const int d4 PROGMEM = 14;
const int d5 PROGMEM = 15;
const int d6 PROGMEM = 16;
const int d7 PROGMEM = 17;
LiquidCrystal lcd(rs, en, d4, d5, d6, d7);
int min_ant,seg_ant;
bool estado uSD=0;
//********************
// Función:
                                             setup
//
// Descripción:
                         Configuración inicial del programa
//***********************
void setup()
 /***Letras seleccionadas***/
 byte L[8] = {
 0b01111,
  0b01111,
  0b01111,
  0b01111,
  0b01111,
  0b01111,
  0b00000,
  0b11111
  };
  byte M[8] = {
  0b01110,
  0b00100,
  0b01010,
  0b01010,
```

```
0b01110,
0b01110,
0b01110,
0b11111
} ;
byte a[8] = {
0b111111,
0b11111,
0b10001,
0b11110,
0b10000,
0b01110,
0b10000,
0b11111
};
byte i[8] = {
0b11011,
0b111111,
0b10011,
0b11011,
0b11011,
0b11011,
0b10001,
0b11111
};
byte J[8] = {
0b10000,
0b11101,
0b11101,
0b11101,
0b11101,
0b01101,
0b10011,
0b11111
};
byte V[8] = {
0b01110,
0b01110,
0b01110,
0b01110,
0b01110,
0b10101,
0b11011,
0b11111
};
byte S[8] = {
0b10001,
0b01110,
0b01111,
0b10001,
0b11110,
```

```
0b01110,
 0b10001,
 0b11111
 byte D[8] = {
 0b00011,
  0b01101,
 0b01110,
 0b01110,
 0b01110,
 0b01101,
 0b00011,
 0b11111
 // Begin I2C communication
 Wire.begin();
 //Interrupción de RTC
 configuraInterrupcionRTC();
 // put your setup code here, to run once:
 lcd.begin(16, 2); //Initialise 16*2 LCD
 lcd.createChar(0,D);
 lcd.createChar(1,L);
 lcd.createChar(2,M);
 lcd.createChar(3,a);
 lcd.createChar(4,i);
 lcd.createChar(5,J);
 lcd.createChar(6,V);
 lcd.createChar(7,S);
#ifdef DEBUG SERIE
 Serial.begin(9600);
#endif
pinMode (Encoder_OuputA, INPUT);
 pinMode (Encoder OuputB, INPUT);
 pinMode (Encoder Switch, INPUT);
 Previous Output = digitalRead(Encoder OuputA); //Read the inital value of Output A
 pinMode (Salida Rele, OUTPUT);
 pinMode (Salida_Backlight, OUTPUT);
 Leer_Fecha_Hora_RTC(ActualTime);
#ifdef TIMER INTERNO
 //Para tener un timer de 1seg
 Timer1.initialize(1000000);
 Timer1.attachInterrupt(ISR Segundo);
#endif
 Rango num[INICIO 1]=Rango num[FIN 1]='1';
 Rango_num[INICIO_2]=Rango_num[FIN_2]='2';
 Rango_num[INICIO_3]=Rango_num[FIN_3]='3';
 Rango_num[INICIO_4]=Rango_num[FIN_4]='4';
```

```
//Cargo los rangos del día de hoy
  Cargar_Rangos();
  ultimo dia=ActualTime.DoW;
  tiempo sin pulsar=TIEMPO PARA APAGAR LCD;
  //Lee si hay feriados en la uSD para agregar
 leerFeriadosDeSd();
//*********************
// Función:
                         leerFeriadosDeSd
// Descripción: Lee los feriados y eventos de la uSD y los agrega en la EEPROM
// Parámetros:
                          void
// Valor devuelto: void
//********************
void leerFeriadosDeSd(void)
#ifdef DEBUG SERIE
 char BufferAux[25];
#endif
 //Estructura para el archivo de la uSD
 File myFile;
 int feriado_anterior=PRIMERA_POSICION_FERIADOS;
 bool hubo cambio=0;
#ifdef DEBUG SERIE
 Serial.print(F("Inicializando tarjeta...\n"));
 delay(50);
#endif
 if (!SD.begin(SSPin))
   estado uSD=0;
#ifdef DEBUG SERIE
   Serial.print(F("Falló la inicialización de la uSD\n"));
   delay(50);
#endif
  }
  else
   //Si entra acá es porque está la uSD presente
   //La leo solo si no la leí previamente desde que está colocada
   if(!estado uSD)
     //Abre el archivo de feriados
     myFile = SD.open("feriados.txt");
     if (myFile)
```

```
String feriados;
        String eventos;
        estado uSD = 1;
#ifdef DEBUG SERIE
        Serial.print(F("if TRUE\n"));
        delay(50);
#endif
        while (myFile.available())
          //Feriados
          feriados = myFile.readStringUntil('|');
          int feriados len = feriados.length() + 1;
          String evento = "";
          int eventos_len;
          char char_feriados[feriados_len];
          feriados.toCharArray(char_feriados, feriados_len);
          String feriado = "";
          for (int i = 0; i < feriados.length(); i++)</pre>
            if (feriados[i] == ',')
              if((feriado.toInt()>=PRIMERA_POSICION_FERIADOS)&&
              (feriado.toInt() <= ULTIMA POSICION FERIADOS))</pre>
                if (EEPROM.read(feriado.toInt())!=1)
                  EEPROM.write(feriado.toInt(), 1);
                  hubo_cambio=1;
#ifdef DEBUG SERIE
                 Serial.print(F("Lo guardo!"));
#endif
#ifdef DEBUG SERIE
                sprintf(BufferAux, "feriado: %d \n", feriado.toInt());
                Serial.print(BufferAux);
#endif
                //Borro todas las posiciones que no estén en la microSD
                for(int j=feriado_anterior;j<feriado.toInt();j++)</pre>
                  if(EEPROM.read(j)!=0)
                   EEPROM.write(j, 0);
                    hubo cambio=1;
#ifdef DEBUG SERIE
                    Serial.print(F("Lo borro!"));
#endif
                  }
                }
```

```
feriado anterior = feriado.toInt()+1;
              feriado = "";
            else
              feriado += feriados[i];
#ifdef DEBUG SERIE
             Serial.print(feriado);
             Serial.print(F("\n"));
#endif
            }
if((feriado_anterior>PRIMERA_POSICION_FERIADOS) && (feriado_anterior<=ULTIMA_POSICION_FERI</pre>
ADOS))
            //Borro todas las posiciones que faltan de la uSD
            for(int i=feriado_anterior;i<=ULTIMA_POSICION_FERIADOS;i++)</pre>
              if(EEPROM.read(i)!=0)
                EEPROM.write(i, 0);
          }
        while (myFile.available())
          eventos = "";
          evento = "";
          //Eventos
          eventos = myFile.readStringUntil(',');
          //if (eventos[i] != '.')
          if (eventos[0] != '.')
           eventos += ',';
            eventos len = eventos.length() + 1;
#ifdef DEBUG SERIE
            Serial.print(eventos);
            delay(100);
            sprintf(BufferAux,"\n eventos_len: %d\n",eventos_len);
            Serial.print(BufferAux);
#endif
            //char char_eventos[eventos_len];
            //eventos.toCharArray(char_eventos, eventos_len);
            for (int i = 0; i < eventos.length(); i++)</pre>
            {
```

```
#ifdef DEBUG SERIE
              sprintf(BufferAux, "eventos[%d]: %c\n", i, eventos[i]);
              Serial.print(BufferAux);
#endif
              if (eventos[i] != ',')
                //Mientras no llegue la coma, armo el string
                evento += eventos[i];
#ifdef DEBUG SERIE
                Serial.print(evento);
                Serial.print(F("\n"));
#endif
              else
                String posicionEnMemoriaEvento = evento.substring(0,2); //Agarro la
posicion (antes del ':')
                String valorAGuardarEnPosicion = evento.substring(3,5); //Agarro el
codigo a guardar (despues del ':')
#ifdef DEBUG SERIE
                sprintf(BufferAux,"posicionEnMemoriaEvento:
%d\n",posicionEnMemoriaEvento.toInt());
                Serial.print(BufferAux);
                sprintf(BufferAux,"valorAGuardarEnPosicion:
%d\n",valorAGuardarEnPosicion.toInt());
                Serial.print(BufferAux);
#endif
if((posicionEnMemoriaEvento.toInt()>=PRIMERA POSICION EVENTOS)&&(posicionEnMemoriaEvento
.toInt()<=ULTIMA POSICION EVENTOS) && (valorAGuardarEnPosicion.toInt()<=
MAX VALOR HORARIOS))
                  //Si es valido, me fijo si es diferente a lo que ya está guardado
if(EEPROM.read(posicionEnMemoriaEvento.toInt())!=valorAGuardarEnPosicion.toInt())
                    //Si es diferente, lo guardo
                    EEPROM.write(posicionEnMemoriaEvento.toInt(),
valorAGuardarEnPosicion.toInt());
                    hubo_cambio = 1;
#ifdef DEBUG SERIE
                   Serial.print(F("Lo guardo!"));
#endif
                  }
                }
                evento = "";
```

```
if(hubo cambio)
        estado_menu = MENU_CAMBIOS_SD;
      // Cerrar el archivo
      myFile.close();
     else
      estado uSD=0;
#ifdef DEBUG SERIE
     Serial.print(F("Error leyendo feriados.txt"));
#endif
  }
 }
// Función:
                       Leer_Fecha_Hora_RTC
//
// Descripción: Carga en la estructura la fecha y hora guardada en el RTC
//
// Parámetros: RTC Time Time (estructura a cargar)
// Valor devuelto: void
//**********************
void Leer_Fecha_Hora_RTC(RTC_Time& Time)
 //Leo los datos del RTC
 Time.DoW=RTC.getDoW();
 //FECHA
 Time.dia=RTC.getDate();
 Time.mes=RTC.getMonth(Century);
 Time.anio=RTC.getYear();
 //HORA
 Time.hora=RTC.getHour(h12, PM);
 Time.min=RTC.getMinute();
 Time.seg=RTC.getSecond();
//********************
// Función:
                       Cargar_Rangos
//
// Descripción: Carga los rangos de encendido del día de hoy
//
// Parámetros:
                       void
// Valor devuelto: void
//**********************
void Cargar_Rangos(void)
#ifdef DEBUG SERIE
 char BufferAux[50];
#endif
```

```
for(int i=0; i<CANT RANGOS*2; i++)</pre>
   Rangos_hoy[i]=EEPROM.read((ActualTime.DoW-1)*8+i);
#ifdef DEBUG SERIE
     if(i%2==0)
       Serial.print(F("Inicio "));
     else
      Serial.print(F("Fin "));
     sprintf(BufferAux,"%c: %d\n",Rango_num[i],Rangos_hoy[i]);
     Serial.print(BufferAux);
#endif
 }
//**************************
                   Leer_Encoder
// Función:
// Descripción: Devuelve la dirección del enconder o si se apretó el
//
                pulsador, teniendo prioridad el pulsador
// Parámetros:
                          void
// Valor devuelto: int IZQUIERDA(antihorario), DERECHA(horario) o ENTER
//**********************
int Leer Encoder(void)
{
 int giro_encoder=0;
 if (digitalRead(Encoder OuputB) != Previous Output)
   if (digitalRead(Encoder OuputA) != Previous Output)
    giro encoder = DERECHA;
     tiempo sin pulsar=TIEMPO PARA APAGAR LCD;
   else
    giro encoder = IZQUIERDA;
    tiempo sin pulsar=TIEMPO PARA APAGAR LCD;
  }
 Previous Output = digitalRead(Encoder OuputB);
  //El ENTER tiene prioridad ante los giros
 if (digitalRead(Encoder Switch) == 0)
   while (digitalRead (Encoder Switch) == 0)
     //Espero a que suelte el pulsador
   if(tiempo_sin_pulsar>0) //Si está el backlight apagado, no realiza ninguna acción
el enter, solo prende el backlight
```

```
return (ENTER);
   tiempo_sin_pulsar=TIEMPO_PARA_APAGAR_LCD;
 return(giro_encoder);
//***********************
// Función:
                        Programacion Semanal
// Descripción: Se programan los rangos de encendido de cada día de la semana
// Parámetros:
                        void
// Valor devuelto: void
//***********************
void Programacion_Semanal(void)
 char BufferAux[5];
 switch (estado_prog_sem)
   default:
    estado_prog_sem=0;
   break;
   case 0:
     lcd.setCursor(0, 0);
     lcd.print(F("Seleccionar dia"));
     lcd.setCursor(0, 1);
     lcd.print(F("D L Ma Mi J V S"));
     //Selecciono DOMINGO
     //lcd.setCursor(0, 1);
     //lcd.write(byte(0));//D seleccionada
     //diadelasemana=DOMINGO;
     //delay(1000);
     diadelasemana=ActualTime.DoW;
     estado prog sem++;
   break;
     switch(Leer Encoder())
       default:
        break;
       case DERECHA:
        diadelasemana ++;
        if(diadelasemana > DOMINGO)
          diadelasemana = LUNES;
```

```
#ifdef DEBUG_SERIE
              Serial.print(F("Variable: "));
              Serial.print(diadelasemana);
              Serial.print(F("\n"));
#endif
          delay(50);
        break;
        case IZQUIERDA:
          diadelasemana--;
          if(diadelasemana < LUNES)</pre>
            diadelasemana = DOMINGO;
#ifdef DEBUG SERIE
              Serial.print(F("Variable: "));
              Serial.print(diadelasemana);
              Serial.print(F("\n"));
#endif
          delay(50);
        break;
       case ENTER:
         estado_prog_sem++;
        break;
      Seleccion dias();
      delay(10);
    break;
    case 2:
    //Presento el día en pantalla
    lcd.clear();
    lcd.setCursor(0, 0);
    switch (diadelasemana)
      default:
        diadelasemana=DOMINGO;
        lcd.print(F("DOMINGO"));
      break;
      case DOMINGO:
        lcd.print(F("DOMINGO"));
      break;
      case LUNES:
       lcd.print(F("LUNES"));
      break;
      case MARTES:
        lcd.print(F("MARTES"));
      break;
```

```
case MIERCOLES:
      lcd.print(F("MIERCOLES"));
     break;
     case JUEVES:
       lcd.print(F("JUEVES"));
     break;
     case VIERNES:
      lcd.print(F("VIERNES"));
     break;
     case SABADO:
      lcd.print(F("SABADO"));
     break;
   estado_prog_sem++;
   rango_a_programar=0;
   estado_prog_rango=0;
   break;
   case 3:
     if(Programar_Rango(rango_a_programar)==1)
      rango_a_programar++;
     if(rango_a_programar >= (CANT_RANGOS*2))
       estado prog sem++;
   break;
     //Trato de guardar los cambios si hay uSD
     Guardar_Cambios_uSD();
     lcd.setCursor(0, 0);
     lcd.print(F("Config guardada "));
     lcd.setCursor(0, 1);
     lcd.print(F(" con exito "));
     delay(3000);
     estado_menu=MENU_PRINCIPAL;
     estado prog sem=0;
     diadelasemana=0;
     Cargar_Rangos();
     modificacion realizada=1;
   break;
 }
//***********************
// Función:
                         Programar_Rango
//
// Descripción: Se programan las horas y minutos de cada rango
```

```
// Parámetros: int rango: INICIO1,FIN1,INICIO2,FIN2...etc
// Valor devuelto: bool: devuelve un 1 cuando ya se programó ese rango, sino 0
//******************
bool Programar Rango(int rango)
  //Por cada rango a programar va a entrar acá
  char BufferAux[5];
  switch (estado prog rango)
    default:
     estado_prog_rango=0;
   break;
    case 0:
     lcd.setCursor(10, 0);
     lcd.print(F("Rango"));
      lcd.setCursor(15, 0);
      lcd.print(Rango_num[rango]);
      if(rango%2==0)
       lcd.setCursor(0, 1);
       lcd.print(F("Encendido:"));//Rangos pares son encedido
      }
      else
       lcd.setCursor(0, 1);
       lcd.print(F("Apagado: "));//Rangos impares son apagado
      AuxTime.hora = Leer Rangos EEPROM(diadelasemana, rango, HORA);
      AuxTime.min = Leer_Rangos_EEPROM(diadelasemana, rango, MINUTOS);
      lcd.setCursor(11, 1);
      if((AuxTime.hora<0 || AuxTime.hora>23)||(AuxTime.min<0 || AuxTime.min>45))
       AuxTime.hora = 0;
       AuxTime.min = 0;
      else
       sprintf(BufferAux,"%02d:%02d",AuxTime.hora,AuxTime.min);
       lcd.print(BufferAux);
      estado prog rango++;
    break;
    case 1:
      //Programo la hora
      lcd.setCursor(11, 1);
      sprintf(BufferAux, "%02d:%02d", AuxTime.hora, AuxTime.min);
      lcd.print(BufferAux);
      Efecto_Titilar(11,1,2,100);
```

```
switch(Leer Encoder())
    default:
   break;
   case IZQUIERDA:
     AuxTime.hora--;
     if(AuxTime.hora<0)</pre>
       AuxTime.hora=23;
   break;
    case DERECHA:
     AuxTime.hora++;
     if(AuxTime.hora>23)
       AuxTime.hora=0;
   break;
    case ENTER:
     estado_prog_rango++;
   break;
break;
case 2:
 //Programo los minutos
 lcd.setCursor(11, 1);
  sprintf(BufferAux, "%02d:%02d", AuxTime.hora, AuxTime.min);
  lcd.print(BufferAux);
  Efecto_Titilar(14,1,2,100);
  switch(Leer_Encoder())
   default:
   break;
   case IZQUIERDA:
     AuxTime.min=AuxTime.min-15;
     if(AuxTime.min<0)</pre>
       AuxTime.min=45;
   break;
    case DERECHA:
     AuxTime.min=AuxTime.min+15;
     if(AuxTime.min>45)
       AuxTime.min=0;
   break;
    case ENTER:
     estado_prog_rango++;
   break;
 }
break;
case 3:
 //Guardo el rango en EEPROM
```

```
#warning "Habria que hacer una logica que se fije que el inicio sea antes del fin
en cada rango, y que no se superpongan"
     Escribir Rangos EEPROM (diadelasemana, rango, AuxTime.hora, AuxTime.min);
     estado prog rango=0;
     return(1);
   break;
 return(0);
//**********************
                        Leer_Rangos_EEPROM
// Función:
11
// Descripción: Se leen las horas o minutos (según se solicite) guardado
                en la EEPROM del día solicitado en el rango solicitado.
// Parámetros:
                int dia (LUNES, MARTES... etc)
                 int rango (INICIO1, FIN1, INICIO2... etc)
// Valor devuelto: bool hora min: aclaras si queres recibir la hora o los mins
                 (HORA o MINUTOS)
//*********************
char Leer Rangos EEPROM(int dia, int rango, bool hora min)
 char codigo hora=0;
 int direccion eeprom=0;
 //Leo la hora y fecha programada
 direccion eeprom= (dia-1) *8+rango;
 codigo_hora = EEPROM.read(direccion_eeprom);
 if(hora min == HORA)
   return(codigo_hora/4);
  else //if(hora_min == MINUTOS)
   codigo hora=codigo hora%4; //Agarro el resto (de 0 a 3)
   codigo hora=codigo hora*15;//Lo multiplico por 15
   return(codigo hora);
//*******************
// Función:
                        Escribir Rangos EEPROM
// Descripción: Se escribe en la EEPROM el código generado por las horas y
              minutos en la dirección generada por el día y rango indicados
                  int dia (LUNES, MARTES... etc)
// Parámetros:
                  int rango (INICIO1, FIN1, INICIO2... etc)
                 int hora
                 int min (múltiplo de 15 preferentemente)
```

```
// Valor devuelto: void
void Escribir Rangos EEPROM(int dia, int rango, int hora, int min)
  char codigo hora=0;
 int direccion eeprom=0;
 direccion eeprom= (dia-1) *8+rango;
 codigo_hora=((hora*4)+(min/15));
 EEPROM.write(direccion_eeprom,codigo_hora);
}
//********************
// Función:
                         Seleccion dias
11
// Descripción: Se utiliza el encoder para seleccionar el día de la semana
//
// Parámetros:
                         void
// Valor devuelto: void
//**********************
void Selection_dias(void)
  switch (diadelasemana)
   default:
    diadelasemana=DOMINGO;
   break;
   case DOMINGO:
     //Selecciono DOMINGO
     lcd.setCursor(0, 1);
     lcd.write(byte(0));//D seleccionada
     //Deselecciono resto de dias
     //Deselecciono SABADO
     lcd.setCursor(14, 1);
     lcd.print(F("S"));
     //Deseleccionar_dias(diadelasemana);
     //Deselecciono LUNES
     lcd.setCursor(2, 1);
     lcd.print(F("L"));
   break;
   case LUNES:
     //Selecciono LUNES
     lcd.setCursor(2, 1);
     lcd.write(byte(1));//L seleccionada
```

```
//Deselecciono DOMINGO
  lcd.setCursor(0, 1);
  lcd.print(F("D"));
  //Deselecciono MARTES
  lcd.setCursor(4, 1);
 lcd.print(F("Ma"));
break;
case MARTES:
  //Selecciono MARTES
 lcd.setCursor(4, 1);
  lcd.write(byte(2));//M seleccionada
 lcd.write(byte(3));//a seleccionada
  //Deselecciono LUNES
  lcd.setCursor(2, 1);
  lcd.print(F("L"));
  //Deselecciono MIERCOLES
 lcd.setCursor(7, 1);
 lcd.print(F("Mi"));
break;
case MIERCOLES:
  //Selecciono MIERCOLES
 lcd.setCursor(7, 1);
 lcd.write(byte(2));//M seleccionada
  lcd.write(byte(4));//i seleccionada
  //Deselecciono MARTES
  lcd.setCursor(4, 1);
  lcd.print(F("Ma"));
  //Deselecciono JUEVES
  lcd.setCursor(10, 1);
  lcd.print(F("J"));
break;
case JUEVES:
  //Selecciono JUEVES
  lcd.setCursor(10, 1);
 lcd.write(byte(5));//J seleccionada
  //Deselecciono MIERCOLES
  lcd.setCursor(7, 1);
  lcd.print(F("Mi"));
  //Deselecciono VIERNES
 lcd.setCursor(12, 1);
 lcd.print(F("V"));
break;
case VIERNES:
  //Selecciono VIERNES
  lcd.setCursor(12, 1);
```

```
lcd.write(byte(6));//V seleccionada
     //Deselecciono JUEVES
     lcd.setCursor(10, 1);
     lcd.print(F("J"));
     //Deselecciono SABADO
     lcd.setCursor(14, 1);
     lcd.print(F("S"));
   break;
   case SABADO:
     //Selecciono SABADO
     lcd.setCursor(14, 1);
     lcd.write(byte(7));//S seleccionada
     //Deselecciono VIERNES
     lcd.setCursor(12, 1);
     lcd.print(F("V"));
     //Deselecciono DOMINGO
     lcd.setCursor(0, 1);
     lcd.print(F("D"));
   break;
}
//*******************
// Función:
            Menu_Principal
//
// Descripción: Muestra la fecha y la hora y utiliza el encoder para elegir
11
               ajustar la hora/fecha o configurar la programación
// Parámetros:
                        void
//
// Valor devuelto: void
//***********************
void Menu Principal(void)
 char BufferAux[16];
 //Muestro la fecha y hora actual
 lcd.setCursor(0, 0);
 switch (ActualTime.DoW)
   default:
    //Distingo si me trae basura
    lcd.print(F("?"));
   break;
   case DOMINGO:
     lcd.print(F("D"));
   break;
```

```
case LUNES:
     lcd.print(F("L"));
   break;
   case MARTES:
     lcd.print(F("M"));
   break;
   case MIERCOLES:
     lcd.print(F("X"));
   break;
   case JUEVES:
     lcd.print(F("J"));
   break;
   case VIERNES:
     lcd.print(F("V"));
   break;
   case SABADO:
     lcd.print(F("S"));
   break;
 lcd.setCursor(1, 0);
 sprintf(BufferAux," %02d/%02d/%02d
%02d:%02d",ActualTime.dia,ActualTime.mes,ActualTime.anio,ActualTime.hora,ActualTime.min)
 lcd.print(BufferAux);
 lcd.setCursor(1, 1);
 lcd.print(F("Reloj"));
 lcd.setCursor(10, 1);
 lcd.print(F("Config"));
 //Para la primera vez que entra aca
 //if((proximo menu != MENU CONFIGURACION)&&(proximo menu != MENU AJUSTE FECHA HORA))
 if(proximo menu != MENU CONFIGURACION)
  proximo_menu = MENU_AJUSTE_FECHA_HORA;
   lcd.setCursor(0, 1);
   //lcd.write(byte(8));//Flecha señalando Reloj
   lcd.print(F(">"));
#ifdef DEBUG SERIE
   Serial.print(F("proximo_menu:"));
   Serial.println(proximo_menu);
#endif
 Seleccion Principal();
```

```
//Hago titilar el ':' para que se vea que está vivo
 Efecto_Titilar(13,0,1,50);
}
// Función:
               Seleccion Principal
// Descripción: Dibuja una flecha en el menú seleccionado dentro del
               principal. Si se presiona ENTER, entra a ese menú.
//
// Parámetros:
                       void
// Valor devuelto: void
//*********************
void Seleccion_Principal(void)
 switch(Leer Encoder())
   default:
    break;
   case DERECHA:
     lcd.setCursor(0, 1);
    lcd.print(F(" "));
    lcd.setCursor(9, 1);
     //lcd.write(byte(8));//Flecha señalando Config
     lcd.print(F(">"));
     proximo menu = MENU CONFIGURACION;
     delay(250);
   break;
   case IZOUIERDA:
     lcd.setCursor(0, 1);
     //lcd.write(byte(8));//Flecha señalando Reloj
     lcd.print(F(">"));
     lcd.setCursor(9, 1);
    lcd.print(F(" "));
     proximo menu = MENU AJUSTE FECHA HORA;
    delay(250);
   break;
   case ENTER:
    estado_menu = proximo_menu;
   break;
}
// Función:
               Seleccion_Configuracion
//
// Descripción:
              Muestra el menú Configuración y dibuja una flecha en el menu
//
               seleccionado. Si se presiona ENTER, entra a ese menu.
// Parámetros:
                                void
```

```
// Valor devuelto: void
//********************
void Selection Configuration(void)
 lcd.setCursor(1, 0);
 lcd.print(F("Prog. semanal"));
 lcd.setCursor(1, 1);
 lcd.print(F("Feriados"));
 //Para la primera vez que entra aca
 if((proximo menu != MENU PROGRAMA SEMANAL)&&(proximo menu != MENU FERIADOS))
   lcd.setCursor(0, 0);
   //lcd.write(byte(8));//Flecha señalando Prog Semanal
   lcd.print(F(">"));
   lcd.setCursor(0, 1);
   lcd.print(F(" "));
   proximo_menu = MENU_PROGRAMA_SEMANAL;
   delay(1000);
 switch (Leer Encoder())
   default:
     break;
   case IZQUIERDA:
     lcd.setCursor(0, 0);
     //lcd.write(byte(8));//Flecha señalando Prog Semanal
     lcd.print(F(">"));
     lcd.setCursor(0, 1);
     lcd.print(F(" "));
     proximo_menu = MENU_PROGRAMA_SEMANAL;
     delay(250);
   break;
   case DERECHA:
     lcd.setCursor(0, 0);
     lcd.print(F(" "));
     lcd.setCursor(0, 1);
     //lcd.write(byte(8));//Flecha señalando Feriados
     lcd.print(F(">"));
     proximo menu = MENU FERIADOS;
     delay(250);
   break;
   case ENTER:
     estado_menu = proximo_menu;
   break;
```

```
//**********************
            Reloj
// Función:
// Descripción: Reloj en base al timer de 1seg para simular el RTC
// Parámetros: void
//
// Valor devuelto: void
//*********************
 /*
void Reloj(void){
 if(ActualTime.seg >59)
  ActualTime.seg=0;
  ActualTime.min++;
  if (ActualTime.min >59)
    ActualTime.min=0;
    ActualTime.hora++;
   if(ActualTime.hora>23)
     ActualTime.hora=0; //Faltaría cambiar de día
#ifdef TIMER INTERNO
//*******************
// Función:
          ISR_Segundo
//
// Descripción: Timer de 1seg
//
// Parámetros:
                   void
//
// Valor devuelto: void
//***********************
void ISR_Segundo(void) {
ActualTime.seg++;
if(tiempo sin pulsar>0)
  tiempo_sin_pulsar--;
}
#endif
//*******************
// Función: Ajuste Reloj
// Descripción: Menú para modificar la hora y fecha actual usando el encoder
// Parámetros: void
//
// Valor devuelto: void
//*********************
```

```
void Ajuste Reloj(void)
 char BufferAux[16];
 switch (estado ajuste)
   default:
     estado_ajuste=0;
   break;
   case 0:
     lcd.setCursor(0, 0);
     lcd.print(F("Seleccione hora "));
     lcd.setCursor(0, 1);
     lcd.print(F("y fecha actual "));
     delay(3000);
     estado_ajuste++;
   break;
   case 1:
     //Muestro la fecha y hora actual
     lcd.setCursor(0, 0);
     lcd.print(F("Dia: "));
     switch (ActualTime.DoW)
       default:
         //Distingo si me trae basura
         lcd.print(F("?? "));
       break;
       case DOMINGO:
        lcd.print(F("Do "));
       break;
       case LUNES:
         lcd.print(F("Lu "));
       break;
       case MARTES:
         lcd.print(F("Ma "));
       break;
       case MIERCOLES:
         lcd.print(F("Mi "));
       break;
       case JUEVES:
        lcd.print(F("Ju "));
       break;
       case VIERNES:
         lcd.print(F("Vi "));
       break;
```

```
case SABADO:
     lcd.print(F("Sa "));
   break;
  sprintf(BufferAux,"%02d/%02d",ActualTime.dia,ActualTime.mes,ActualTime.anio);
  lcd.print(BufferAux);
  lcd.setCursor(0, 1);
  sprintf(BufferAux, "Hora: %02d:%02d ",ActualTime.hora,ActualTime.min);
  lcd.print(BufferAux);
 AuxTime = ActualTime;//Copio la estructura para modificarla
 estado ajuste++;
break;
case 2:
 //Modifico el día de la semana
 lcd.setCursor(5, 0);
  switch (AuxTime.DoW)
   default:
     //Distingo si me trae basura
     lcd.print(F("?? "));
   break;
    case DOMINGO:
     lcd.print(F("Do "));
   break;
   case LUNES:
     lcd.print(F("Lu "));
   break;
   case MARTES:
     lcd.print(F("Ma "));
   break;
    case MIERCOLES:
     lcd.print(F("Mi "));
   break;
   case JUEVES:
     lcd.print(F("Ju "));
   break;
   case VIERNES:
     lcd.print(F("Vi "));
   break;
   case SABADO:
     lcd.print(F("Sa "));
   break;
```

```
if (digitalRead(Encoder Switch) == 0) //ENTER
   estado ajuste++;
   while (digitalRead (Encoder Switch) == 0)
      //Espero a que suelte el pulsador
    };
  }
  else
    AuxTime.DoW=Modificar_Variable(AuxTime.DoW,1,7);
   Efecto Titilar(5,0,2,100);
break;
case 3:
 //Modifico el día
 lcd.setCursor(8, 0);
 sprintf(BufferAux, "%02d", AuxTime.dia);
 lcd.print(BufferAux);
  if (digitalRead(Encoder Switch) == 0) //ENTER
   estado_ajuste++;
   while (digitalRead (Encoder Switch) == 0)
      //Espero a que suelte el pulsador
    };
  else
   AuxTime.dia=Modificar_Variable(AuxTime.dia,1,31);
   Efecto Titilar(8,0,2,100);
break;
case 4:
 //Modifico el mes
 lcd.setCursor(11, 0);
 sprintf(BufferAux, "%02d", AuxTime.mes);
  lcd.print(BufferAux);
  if (digitalRead(Encoder_Switch) == 0) //ENTER
    if(Validar Fecha(AuxTime.dia,AuxTime.mes) == false)
     lcd.setCursor(0, 0);
     lcd.print(F("La fecha elegida"));
      lcd.setCursor(0, 1);
      lcd.print(F(" no existe "));
      delay(3000);
      estado_ajuste=0;
```

```
estado menu=MENU PRINCIPAL;
    else
     estado ajuste++;
    while (digitalRead (Encoder Switch) == 0)
      //Espero a que suelte el pulsador
    };
  else
   AuxTime.mes=Modificar Variable(AuxTime.mes, 1, 12);
   Efecto Titilar(11,0,2,100);
break;
case 5:
 //Modifico el año
 lcd.setCursor(14, 0);
  sprintf(BufferAux, "%02d", AuxTime.anio);
  lcd.print(BufferAux);
  if (digitalRead(Encoder Switch) == 0) //ENTER
    if((AuxTime.dia==29)&&(AuxTime.mes==2)&&(AuxTime.anio%4!=0))
      lcd.setCursor(0, 0);
     lcd.print(F("La fecha elegida"));
     lcd.setCursor(0, 1);
     lcd.print(F(" no existe "));
     delay(3000);
     estado_ajuste=0;
     estado_menu=MENU_PRINCIPAL;
    else
     estado ajuste++;
    while (digitalRead (Encoder_Switch) ==0)
      //Espero a que suelte el pulsador
    };
  else
   AuxTime.anio=Modificar Variable(AuxTime.anio,0,99);//De 2023 a 2099
  Efecto_Titilar(14,0,2,100);
break;
```

```
case 6:
 //Modifico la hora
 lcd.setCursor(8, 1);
  sprintf(BufferAux, "%02d", AuxTime.hora);
 lcd.print(BufferAux);
  if (digitalRead(Encoder Switch) == 0) //ENTER
   estado_ajuste++;
   while (digitalRead (Encoder Switch) == 0)
      //Espero a que suelte el pulsador
   };
  else
   AuxTime.hora=Modificar_Variable(AuxTime.hora,0,23);
  Efecto Titilar(8,1,2,100);
break;
case 7:
  //Modifico los minutos
 lcd.setCursor(11, 1);
  sprintf(BufferAux,"%02d",AuxTime.min);
  lcd.print(BufferAux);
  if (digitalRead(Encoder Switch) == 0) //ENTER
   estado_ajuste++;
   while (digitalRead (Encoder Switch) == 0)
      //Espero a que suelte el pulsador
   };
  }
  else
   AuxTime.min=Modificar Variable(AuxTime.min, 0, 59);
   Efecto Titilar(11,1,2,100);
break;
case 8:
 lcd.setCursor(0, 0);
 lcd.print(F(" Modificacion "));
 lcd.setCursor(0, 1);
  lcd.print(F(" exitosa "));
  //Copio la hora seleccionada en la actual
  AuxTime.seg = 0;
  ActualTime = AuxTime;
```

```
//Como la fecha es válida guardo fecha y hora en el RTC
     RTC.setSecond(0);
     RTC.setMinute(ActualTime.min);
     RTC.setHour(ActualTime.hora);
     RTC.setDoW(ActualTime.DoW);
     RTC.setDate(ActualTime.dia);
     RTC.setMonth(ActualTime.mes);
     RTC.setYear(ActualTime.anio);
     RTC.setClockMode(h12);
     delay(3000);
     estado_ajuste=0;
     estado menu=MENU PRINCIPAL;
     modificacion realizada=1;
   break;
//*********************
// Función:
                       Validar_Fecha
//
// Descripción:
                       Verifica que la combinación dia/mes exista
//
// Parámetros:
                        dia y mes
// Valor devuelto: bool: true (fecha valida) false (fecha inexistente)
//*********************
bool Validar Fecha(int dia,int mes)
 if(dia>cant_dias_mes[mes-1])
#ifdef DEBUG SERIE
   Serial.print("cant dias del mes:");
   Serial.print(cant dias mes[mes-1]);
#endif
   return false;
 }
 else
   return true;
//********************
// Función:
                       Efecto_Titilar
//
// Descripción: Efecto que hace titilar los digitos de pantalla cada 1 seg
//
// Parámetros:
                 int col (columna inicial)
//
                int fila (fila inicial)
                int digitos (digitos a hacer titilar)
//
                 int delay ms (para ajustar el tiempo en off)
// Valor devuelto: void
//*********************
```

```
void Efecto Titilar(int col,int fila,int digitos,int delay ms)
 if(ActualTime.seg != seg_anterior)
   lcd.setCursor(col,fila);
   for(int i=0; i<digitos;i++)</pre>
    lcd.print(F(" "));
   delay(delay ms);
   seg_anterior=ActualTime.seg;
 }
}
//***********************
// Función:
                       Modificar_Variable
11
// Descripción: Permite modificar una variable con el encoder entre un
11
                mínimo y un máximo
//
                  int variable_a_modificar
// Parámetros:
//
                int minimo
//
                 int maximo
// Valor devuelto: int: devuelve la variable modificada
//************************
int Modificar_Variable(int variable_a_modificar, int minimo, int maximo)
 switch(Leer Encoder())
   default:
    break;
   case DERECHA:
    variable_a_modificar++;
    if(variable_a_modificar > maximo)
      variable_a_modificar=minimo;
   break;
   case IZQUIERDA:
    variable_a_modificar--;
    if(variable a modificar < minimo)</pre>
      variable_a_modificar=maximo;
   break;
 return(variable_a_modificar);
//**************************
// Función:
                        Menu Feriados
// Descripción: Muestra los feriados y permite agregar o quitar.
```

```
// Parámetros:
                          void
// Valor devuelto: void
//**********************
void Menu_Feriados(void)
  char BufferAux[30];
  switch (estado_menu_feriados)
    default:
     estado_menu_feriados=0;
    break;
    case 0:
     //Parto desde la hora actual
     AuxTime = ActualTime;
     estado_menu_feriados++;
    break;
    case 1:
      switch(Leer Encoder())
       default:
         break;
        case DERECHA:
         AuxTime.dia++;
         if(AuxTime.dia > cant_dias_mes[AuxTime.mes-1])
           AuxTime.dia=1;
           AuxTime.mes++;
           if(AuxTime.mes>12)
             AuxTime.mes=1;
        break;
        case IZQUIERDA:
         AuxTime.dia--;
          if(AuxTime.dia < 1)</pre>
           AuxTime.mes--;
           if(AuxTime.mes<1)</pre>
             AuxTime.mes=12;
           AuxTime.dia=cant_dias_mes[AuxTime.mes-1];
        break;
        case ENTER:
         estado_menu_feriados++;
```

```
lcd.setCursor(0, 1);
      lcd.print(F(">"));
      lcd.setCursor(0, 0);
      sprintf(BufferAux, "%02d/%02d", AuxTime.dia, AuxTime.mes);
      lcd.print(BufferAux);
      return;
    break;
  lcd.setCursor(0, 0);
  sprintf(BufferAux,"%02d/%02d",AuxTime.dia,AuxTime.mes);
  lcd.print(BufferAux);
  lcd.setCursor(6, 0);
  if(verificaFeriado(AuxTime.dia,AuxTime.mes) == true)
   lcd.print(F("es feriado"));
   lcd.setCursor(1, 1);
   lcd.print(F("Eliminar"));
   feriado = ES_FERIADO;
  else
   lcd.print(F("
                          "));
   lcd.setCursor(1, 1);
   lcd.print(F("Agregar "));
   feriado = NO ES FERIADO;
  cursor_feriado=0;
  lcd.setCursor(11, 1);
  lcd.print(F("Salir"));
  //Hago titilar a los números
  Efecto_Titilar(0,0,5,100);
  lcd.setCursor(2, 0);
 lcd.print(F("/"));
break;
case 2:
  //Elijo entre Agregar/Eliminar o Salir
  switch(Leer_Encoder())
   default:
     break;
   case DERECHA:
     cursor feriado=1;
     lcd.setCursor(0, 1);
     lcd.print(F(" "));
      lcd.setCursor(10, 1);
      lcd.print(F(">"));
    break;
```

```
case IZQUIERDA:
         cursor feriado=0;
         lcd.setCursor(0, 1);
         lcd.print(F(">"));
         lcd.setCursor(10, 1);
         lcd.print(F(" "));
        break;
        case ENTER:
         estado menu feriados++;
       break;
    break;
    case 3:
      if(cursor feriado == 0)
       modificacion_realizada=true;
       lcd.setCursor(0, 0);
        // Modifico el estado actual
       if (feriado== ES_FERIADO)
         seteaFeriado(AuxTime.dia, AuxTime.mes, NO_ES_FERIADO);
         sprintf(BufferAux, "%02d/%02d se quita ", AuxTime.dia, AuxTime.mes);
         lcd.print(BufferAux);
         lcd.setCursor(0, 1);
         lcd.print(F("de los feriados "));
        else
         seteaFeriado(AuxTime.dia, AuxTime.mes, ES FERIADO);
         sprintf(BufferAux, "%02d/%02d se agrega ", AuxTime.dia, AuxTime.mes);
         lcd.print(BufferAux);
         lcd.setCursor(0, 1);
         lcd.print(F("a los feriados "));
       delay(3000);
        //Me permite seguir eligiendo feriados
       estado menu feriados=1;
       lcd.clear();
      else
       //Presionó Salir
       estado menu feriados=0;
       estado_menu=MENU_PRINCIPAL;
   break;
             ************
                  verificaFeriado
// Función:
// Descripción: Chequea en la EEPROM si hoy es feriado
```

```
int dia, int mes
// Parámetros:
// Valor devuelto: bool: true (es feriado), false (no es feriado)
//**********************
bool verificaFeriado(int dia, int mes)
 //Obtenemos el dia del año en formato "M|D"
 int indexMonthEeprom = mes - 1;
 int daysAccum = 0;
 for(int i = 0; i < indexMonthEeprom; i++)</pre>
  daysAccum += cant dias mes[i];
 daysAccum += ULTIMA_POSICION_EVENTOS + dia;
 if(EEPROM.read(daysAccum) == ES_FERIADO)
#ifdef DEBUG SERIE
    Serial.print(F("Feriado detectado\n"));
#endif
  return true;
}
   return false;
//**********************
// Función:
                        seteaFeriado
// Descripción: Setea como feriado el conjunto dia/mes recibido guardandolo
                en EEPROM
// Parámetros: int dia, int mes, bool feriado (para indicar si es o no es)
// Valor devuelto: void
//*********************
void seteaFeriado(int dia, int mes, bool feriado)
int indexMonthEeprom = mes - 1;
 int daysAccum = 0;
 char buff aux[4];
 for(int i = 0; i < indexMonthEeprom; i++)</pre>
  daysAccum += cant_dias_mes[i];
 daysAccum += ULTIMA POSICION EVENTOS + dia;
 EEPROM.write(daysAccum, feriado);
```

```
//Trato de guardar los cambios si hay uSD
 Guardar_Cambios_uSD();
}
//*********************
// Función:
                         Guardar_Cambios_uSD
// Descripción: Si está colocada la microSD, guarda las modificaciones
//
                ya sea de feriados o de eventos
//
// Parámetros:
                                   void
// Valor devuelto: void
//***********************
void Guardar_Cambios_uSD(void)
 char buff_feriado[4];
 char buff_eventos[6];
 int valor;
  //Estructura para el archivo de la uSD
 File myFile;
  //Borro el archivo actual para crear uno nuevo
  SD.remove("feriados.txt");
  myFile = SD.open("feriados.txt",FILE WRITE);
 if (myFile)
   //Guardo los feriados
   for(int i=PRIMERA_POSICION_FERIADOS; i<=ULTIMA_POSICION_FERIADOS;i++)</pre>
     if(EEPROM.read(i)==1)
       sprintf(buff feriado, "%d, ",i);
       myFile.print(buff feriado);
#ifdef DEBUG SERIE
       Serial.print(buff feriado);
#endif
    }
   //Ya terminé con los feriados
   myFile.print('|');
   //Guardo los eventos
   for(int i=PRIMERA POSICION EVENTOS; i<=ULTIMA POSICION EVENTOS;i++)</pre>
     //Guardo posicion:valor, asegurandome que tanto posicion como valor ocupen 2
dígitos
     valor = EEPROM.read(i);
```

```
if(valor > MAX VALOR HORARIOS)
      valor=0;
    sprintf(buff eventos, "%02d:%02d,", i, valor);
    myFile.print(buff eventos);
#ifdef DEBUG SERIE
    Serial.print(buff_eventos);
#endif
   //Ya terminé con los eventos
  myFile.print('.');
  myFile.close();
//*********************
// Función: configuraInterrupcionRTC
// Descripción: Configura la Interrupción del RTC
// Parámetros:
                      void
// Valor devuelto: void
//*******************
void configuraInterrupcionRTC (void)
 // Set alarm 1 to fire at one-second intervals
 RTC.turnOffAlarm(1);
RTC.setA1Time(0, 0, 0, 0, alarmBits, false, false, false);
 // enable Alarm 1 interrupts
 RTC.turnOnAlarm(1);
 // clear Alarm 1 flag
 RTC.checkIfAlarm(1);
 pinMode(CLINT, INPUT PULLUP);
 attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(CLINT), isr TickTock, FALLING);
// Use builtin LED to blink
 //pinMode(LED BUILTIN, OUTPUT);
//******************
// Función:
                      isr TickTock
// Descripción: Interrupción del RTC
//
// Parámetros: void
//
// Valor devuelto: void
//*********************
```

```
void isr TickTock(void) {
  // interrupt signals to loop
 tick = 1;
 return;
//********************
// Función:
                                         100p
//
// Descripción:
                        Bucle principal del programa
//*********************
void loop(){
#ifdef DEBUG SERIE
 char BufferAux[50];
  int min_aux, seg_aux;
        //Reloj();
 if(estado_menu != estado_menu_anterior)
   lcd.clear();
   //proximo_menu = 0;
   estado menu anterior = estado menu;
   delay(300);
        switch (estado menu)
                 default:
                 case MENU_PRINCIPAL:
       Menu_Principal();
                 case MENU_AJUSTE_FECHA_HORA:
     Ajuste_Reloj();
                 break;
                 case MENU CONFIGURACION:
     Seleccion_Configuracion();
                 case MENU_PROGRAMA_SEMANAL:
     Programacion Semanal();
                 break;
                 case MENU FERIADOS:
     Menu Feriados();
                 break;
   case MENU_CAMBIOS_SD:
     lcd.clear();
     digitalWrite(Salida_Backlight, 0);//se enciende el backlight
```

```
tiempo sin pulsar=TIEMPO PARA APAGAR LCD;
      lcd.setCursor(0, 0);
     lcd.print(F("Leyendo memoria"));
     delay(2000);//2seg
     lcd.setCursor(0, 0);
     lcd.print(F(" Modificaciones "));
     lcd.setCursor(0, 1);
     lcd.print(F(" realizadas "));
     delay(4000);//4seg
     modificacion realizada=1;
     estado menu = MENU PRINCIPAL;
   break;
 min_aux=RTC.getMinute();
 seg aux=RTC.getSecond();
  //El tick no lo estamos utilizando
 if(seg aux != seg ant)
   //Aca entra cada 1seg
   ActualTime.seg++;
   //Cada 5 segundos me fijo si metieron una uSD para cargar los feriados
   if(ActualTime.seg%10==0)
     leerFeriadosDeSd();
   if(tiempo_sin_pulsar>0)
     tiempo_sin_pulsar--;
   if((min_aux != min_ant)||(modificacion_realizada))
     //Aca entra cada un minuto o cuando se haga una modificación en el Reloj o en los
Rangos
     Leer Fecha Hora RTC(ActualTime);
     //Si cambia el día, leo los rangos permitidos
     if((ultimo dia != ActualTime.DoW) || (modificacion realizada))
       Cargar Rangos();
       ultimo dia=ActualTime.DoW;
     modificacion_realizada=0;
     codigo hora actual = (ActualTime.hora*4) + (ActualTime.min/15);
      if(codigo_hora_actual != codigo_hora_actual_anterior)
```

```
#ifdef DEBUG SERIE
         sprintf(BufferAux, "Codigo actual: %d\n", codigo_hora_actual);
          Serial.print(BufferAux);
#endif
        codigo hora actual anterior=codigo hora actual;
      //Sólo con esto manejo la salida
if((((codigo_hora_actual>=Rangos_hoy[INICIO_1])&&(codigo_hora_actual<Rangos_hoy[FIN_1]))</pre>
((codigo_hora_actual>=Rangos_hoy[INICIO_2])&&(codigo_hora_actual<Rangos_hoy[FIN_2]))||
((codigo hora actual>=Rangos hoy[INICIO 3])&&(codigo hora actual<Rangos hoy[FIN 3]))||
((codigo hora actual>=Rangos hoy[INICIO 4])&&(codigo hora actual<Rangos hoy[FIN 4])))&&
(!verificaFeriado(ActualTime.dia,ActualTime.mes)))
        //Si no es feriado y se encuentra dentro de alguno de los rangos programados,
alimento la carga
       digitalWrite(Salida_Rele,1);
      }
      else
        //Si se encuentra fuera de los rangos dejo de alimentar la carga
       digitalWrite(Salida_Rele,0);
      }
      // Clear Alarm 1 flag
      RTC.checkIfAlarm(1);
  }
  min ant = min aux;
  seg_ant = seg_aux;
  //Controlo el backlight del lcd
  if(!tiempo_sin_pulsar)
    digitalWrite(Salida_Backlight,1);//Si pasa cierto tiempo en el que no se tocó el
encoder, se apaga el display
    digitalWrite(Salida Backlight, 0); //Si se toca el encoder, se enciende
```

4.2. Guardado de datos en memoria

Para guardar los datos relacionados a la programación del equipo se ha utilizado la memoria EEPROM interna del ATMEGA328P (1 KB de memoria). Las primeras 56 posiciones (0 a 55) se utilizaron para la programación de los eventos semanales, mientras que las siguientes 365 posiciones se utilizaron para indicar los días feriados.

Eventos

Se establecieron los siguientes parámetros:

Días:

LUNES	0
MARTES	1
MIÉRCOLES	2
JUEVES	3
VIERNES	4
SÁBADO	5
DOMINGO	6

Rangos:

ENCENDIDO_1	0
APAGADO_1	1
ENCENDIDO_2	2
APAGADO_2	3
ENCENDIDO_3	4
APAGADO_3	5
ENCDENDIDO_4	6
APAGADO_4	7

La posición de memoria que representa cada combinación se obtiene con la siguiente fórmula:

$$posici\'on = ((d\'a + 1) * 8) + rango$$

Además, para cada horario del día se genera un código, el cual se guarda en esa posición de memoria. Este código puede ser un valor entre 0 y 95, y se obtiene de la siguiente fórmula:

$$c\'{o}digo = hora * 4 - \frac{min}{15}$$

Hay que recordar que los lapsos de horarios son cada 15 minutos.

Ejemplo:

Si se quiere guardar que el tercer encendido del jueves ocurra a las 19:45, el código realizará lo siguiente:

$$posición = ((JUEVES + 1) * 8) + ENCENDIDO_3 = ((3 + 1) * 8) + 4 = 28$$

$$código = hora * 4 - \frac{min}{15} = 19 * 4 - \frac{45}{15} = 79$$

Se obtiene en la EEPROM:

Posición	Dato
28 [0x1C]	79 [0x4F]

Feriados

Cada día del año, incluyendo al 29 de febrero, tiene asignada una posición de memoria, comenzando desde el 01/01 (posición 56 [0x38]) hasta el 31/12 (posición 421 [0x1A5]).

Si el día es considerado feriado, guardará un 1 en su respectiva posición. En cambio, si no lo es, guardará un 0.

Archivo "feriados.txt"

El archivo "feriados.txt" es un archivo de texto que puede ser interpretado y escrito, tanto por el dispositivo como por el software desarrollado.

Para la correcta interpretación de los datos generados, se debe tener en cuenta que el formato en el que se guardan los datos es el siguiente:

```
posicion_feriado_1,posicion_feriado_2,...,posicion_feriado_N,|posicion_rango_1:codigo_horario_rango1, posicion_rango_2: codigo_horario_rango2,..., posicion_rango_N: codigo_horario_rango_N,.
```

Será fundamental que se respete el orden y los símbolos separadores para la correcta interpretación de los datos.

Se interpretará como feriado a todos los días cuya posición se encuentre en el archivo, mientras que las posiciones que no aparezcan, se las tomará como días no feriados. Para su correcta interpretación, estas posiciones deben estar ordenadas de menor a mayor.

En cuanto a los rangos de eventos, se cargarán en el dispositivo los rangos que aparezcan en el archivo siempre y cuando tengan un código horario valido. Si algún rango de eventos no aparece en el archivo, mantiene el valor previo sin ninguna modificación.

A continuación, se muestra el contenido del archivo Default. El mismo contiene todos los feriados del año 2023, y tiene como rangos de encendido los horarios en los que la facultad permanece abierta.

```
56,106,107,139,148,153,177,201,202,224,226,227,246,289,342,345,380,398,415,|
00:32,01:48,02:56,03:72,04:76,05:92,06:00,07:00,
08:32,09:48,10:56,11:72,12:76,13:92,14:00,15:00,
16:32,17:48,18:56,19:72,20:76,21:92,22:00,23:00,
24:32,25:48,26:56,27:72,28:76,29:92,30:00,31:00,
32:32,33:48,34:56,35:72,36:76,37:92,38:00,39:00,
40:32,41:48,42:56,43:72,44:00,45:00,46:00,47:00,
48:00,49:00,50:00,51:00,52:00,53:00,54:00,55:00,.
```

5. Software

A continuación, se documenta el software para la creación del archivo *feriados.txt*, al cual se le puede cargar feriados y rangos para luego ser leídos por el dispositivo.

El Proyecto en Java 8 se compone de una clase ProyectoPotencia.java que contiene la clase **main** y se crean 3 clases (Dia, Evento y Mes) para crear instancias de estas y usarlas en la clase principal.

Para ejecutar el programa se requiere tener instalado java 8 o una versión superior y ejecutar en consola el comando:

java - jar Proyecto_Potencia_2023. jar

Se adjunta el detalle de las clases descritas anteriormente:

```
.....
  Clase ProyectoPotencia.java
  package proyecto.potencia;
  import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
 import java.io.File;
import java.io.FileWriter;
import java.io.IOException;
import java.util.Collections;
   * @author ELECTRONICA DE POTENCIA - SOFTWARE PARA CARGA DE FERIADOS Y RANGOS EN
    * Clase ProyectoPotencia con metodo Main
  public class ProvectoPotencia {
         //Listado de Meses
         private static List<Mes> meses = new ArrayList<>();
         //Se inicializan los meses con un id
private static Mes enero = new Mes(1, "Enero");
private static Mes febrero = new Mes(2, "Febrero");
private static Mes marzo = new Mes(3, "Marzo");
         private static Mes marzo = new Mes(3, "Marzo");
private static Mes abril = new Mes(4, "Abril");
private static Mes mayo = new Mes(5, "Mayo");
private static Mes junio = new Mes(6, "Junio");
private static Mes julio = new Mes(7, "Julio");
private static Mes agosto = new Mes(8, "Agosto");
private static Mes agosto = new Mes(9, "Septiembre");
private static Mes septiembre = new Mes(9, "Scutubre");
private static Mes noviembre = new Mes(11, "Noviembre");
private static Mes diciembre = new Mes(12, "Diciembre");
         //Listado de dias de la semana
private static List<Dia> dias = new ArrayList<>();
          //Se inicializan los dias de la semana con un
         private static Dia lunes = new Dia(1, "Lunes");
private static Dia martes = new Dia(2, "Martes");
private static Dia miercoles = new Dia(3, "Miercoles");
private static Dia jueves = new Dia(4, "Jueves");
private static Dia viernes = new Dia(5, "Viernes");
private static Dia sabado = new Dia(6, "Sábado");
         private static Dia sabado = new Dia(6, "Sábado");
private static Dia domingo = new Dia(0, "Domingo");
         private static HashMap<Integer, Integer> decoMeses = new HashMap<>();
private static HashMap<Integer, Integer> decoDias = new HashMap<>();
         public static void main(String[] args) {
                 String logo = " \n"
  \n"
  \n"
  \n"
                                + "
 \n"
\n"
```

```
:~77???JY555PPPPGGBB#&@@@@&#GPY?777??77~:
\n"
                                       .^!???7777777777777777??J5PB&@@@&#PY?77????^.
\n"
                                     .~7??77?JY5PGB######BBGP5J?77777?JP#@@@@@&GJ777??7~.
\n"
                                   .~7????Y5PPGPPPPPGBB#&@@@@@&#G5J77777JP&@@@@BY777??7~.
\n"
                                   :7??77?????777777777777?JYPB&@@@@@#5?7777?5#@@@@@BJ777??7:
\n"
\n"
                                 ~??777?YPB&@@@@@@@@@&#GY?7777JG&@@@@&577777?B@@@@G7777??~
\ n "
                                ~??77?P#@@@@@@@@@@@@@@@@&PJ77777JB@@@@B?77777P@@@@@G77777?~
\ n "
                               ^??7?P&@@@@@@@@@@@@@@@@@@@&P?7777P@@@@@B?77777G@@@@@57777??^
\n"
                               .7?7J#@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@B?77777P@@@@GG77777?&@@@@&?77777?.
\n"
                              ~?7?#@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@B?7777?#@@@@@J77777G@@@@@577777?~
\n"
                              7?7G@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@$777775@@@@P777775@@@@G77777?7.
                              .77J@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@#77777J@@@@B77777J@@@@B77777?7.
\n"
                             : ?7JGGGP#@@@@@@@@@@@@@@GGGGGG@@@&PPPPP5P@@@@#55555G@@@@&555PJ7?:
\n"
                              \n"
                              \n"
                              \n"
                              \n"
                               \n"
                                !?777777P@@@@@@@@@@@@@P?77777YB&@@@@@@@@@@@@@@@@#P?777?!.
\n"
                                .!??777775&@@@@@@@@@@@@#Y?77777?YG#&@@@@@@@@&BPJ?7777?!.
\ n "
                                  ~??77777JB@@@@@@@@@@@@@#5J777777?JY55ppp55YJ?77777??!.
\n"
                                  ^7??7777Y#@@@@@@@@@@@@@@@&BPY?7777777777777777??77
\n"
                                   .!???77777YB&@@@@@@@@@@@@@@&#BP5YJJJJJJYY5GG5?7??!.
\n"
                                     :!???77777?5B&@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@#PJ7??!:
\n"
                                       :~7???7777?YPB&@@@@@@@@@@@@@@@@@@&BGY?7??7~:
\n"
                                         .^!7????77777?JYPGBB##&&&&&&##BGPYJ?77??7!^.
\n"
\ n "
\n"
\n"
\n"
\n"
              + " UNLAM - Electronica de Potencia - 1° Cuatrimestre 2023
\n"
\n"
" ;
      System.out.println(logo);
      System.out.println("MENU: ");
System.out.println("");
       //INICIALIZACIONES
      meses.add(enero);
meses.add(febrero);
      meses.add(marzo);
      meses.add(abril);
meses.add(mayo);
      meses.add(junio);
meses.add(julio);
      meses.add(agosto);
      meses.add(septiembre);
      meses.add(octubre);
      meses.add(noviembre);
      meses.add(diciembre);
      decoMeses.put(1, 31);
      decoMeses.put(2, 29);
       decoMeses.put(3, 31);
      decoMeses.put (4,
                     30);
      decoMeses.put(5,
      decoMeses.put(6,
      decoMeses.put.(7.
       decoMeses.put(8, 31);
      decoMeses.put (9, 30);
      decoMeses.put(10, 31);
      decoMeses.put(11, 30);
      decoMeses.put(12,
```

```
dias.add(lunes);
     dias.add(martes);
     dias.add(miercoles);
     dias.add(jueves);
dias.add(viernes);
     dias.add(sabado);
     decoDias.put(0, 0);
     decoDias.put(1, 8);
     decoDias.put(2, 16);
decoDias.put(3, 24);
     decoDias.put(4, 32);
decoDias.put(5, 40);
     decoDias.put(6, 48);
      //Se cargan en una lista los items del menu
     //Joe Cargain en una lista los Teams de men
List<String> lista = new ArrayList<>();
lista.add("Cargar Feriados");
lista.add("Eliminar todos los feriados");
lista.add("Eliminar un Feriado");
     lista.add("Eliminar un Feriado");
lista.add("Cargar Rangos");
lista.add("Ver Rangos Cargados");
lista.add("Eliminar todos los rangos");
lista.add("Eliminar un Rango");
lista.add("Guardar Feriados en SD y Dias");
lista.add("Leer SD");
lista.add("Salir");
     Scanner scanner = new Scanner(System.in);
      //Se despliega el menu en consola
     while (true) {
    System.out.println("Selecciona un elemento de la lista (ingresa el indice):");
           for (int i = 0; i < lista.size(); i++) {
    System.out.println(i + ": " + lista.get(i));</pre>
           }
           int indiceSeleccionado = scanner.nextInt();
           if (indiceSelectionado >= 0 && indiceSelectionado < lista.size()) {</pre>
                 switch (indiceSelectionado) {
                      case 0:
    cargarFeriados(scanner);
                            break;
                       case 1:
                            verFeriadosCargados();
                          break;
                       case 2
                             eliminarTodoLosFeriados();
                            break;
                       case 3:
    eliminarUnFeriado(scanner);
                       break;
case 4:
                            cargarEventos(scanner);
                            break;
                       case 5:
                            verEentosCargados();
                            break;
                       case 6:
    eliminarTodoLosEventos();
                            break;
                            eliminarUnEvento(scanner);
                            break;
                            quardarCalendarioEnSD(scanner);
                            break;
                       case 9:
                            leersd(scanner);
                       break;
case 10:
                            System.exit(0);
                 }
           } else {
                 System.out.println("Índice inválido. No se seleccionó ningún elemento.");
    }
}
//Este Metodo permite cargar feriados en el formato especificado
private static void cargarFeriados(Scanner scanner) {
   while (true) {
           clearScreen();
           System.out.println("Escriba el feriado en formato dd/mm: ");
           String feriado = scanner.next();
int mes = Integer.parseInt(feriado.split("/")[1]);
int dia = Integer.parseInt(feriado.split("/")[0]);
           //Busco el mes en el array
           Mes mesBuscado = meses.stream()
    .filter(m -> m.indice == mes)
    .collect(Collectors.toList()).get(0);
           //Cargo el feriado al array de dias en el mes
           mesBuscado.feriados.add(dia);
```

```
//Obtengo el indice del mes del array
          OptionalInt indexMeses = IntStream.range(0, meses.size())
.filter(i -> mes == meses.get(i).indice)
                     .findFirst();
          meses.set(indexMeses.getAsInt(), mesBuscado);
          \label{eq:system.out.println("Se agregó el feriado: " + dia + " de " + mesBuscado.name); \\ System.out.println("¿Desea agregar otro feriado? (s/n)"); \\ String agregarOtroferiado = scanner.next(); \\ \end{aligned}
          if (!agregarOtroferiado.equalsIgnoreCase("s")) {
    break;
    }
//Permite visualizar el listado de feriados
private static void verFeriadosCargados() {
    });
     System.out.println("Feriados Cargados:");
listadoFeriados.forEach((feriado) -> {
         System.out.println(feriado);
     System.out.println("");
//Permite vizualisar los rangos cargados en formato de lista private static void \tt verEentosCargados() {
     clearScreen():
     clearScreen();
dias.stream().filter((dia) -> (!dia.eventos.isEmpty())).forEachOrdered((dia) -> {
    System.out.println("[" + dia.name + "]");
    System.out.println("|");
    dia.eventos.forEach((evento) -> {
               System.out.println("|-> Inicio: " + evento.horaInicio + " Fin: " + evento.horaFin);
          System.out.println("");
     System.out.println("");
//Elimina todos los feriados de la variable meses
    vate static void eliminarTodoLosFeriados() {
   System.out.print("\033[H\033[2J");
     System.out.flush();
for (int i = 0; i < meses.size(); i++) {</pre>
          meses.get(i).feriados.clear();
     System.out.println("Se eliminaron todos los feriados.");
     System.out.println("");
     System.out.println("");
//Elimina todos los Rangos de la variable dias
private static void eliminarTodoLosEventos() {
    System.out.print("\033[H\033[2J");
System.out.flush();
for (int i = 0; i < dias.size(); i++) {
    dias.get(i).eventos.clear();</pre>
     System.out.println("Se eliminaron todos los rangos.");
     System.out.println("");
     System.out.println("");
//Permite eliminar un feriado en específico de la variable meses private static void eliminar
Un<br/>Feriado (Scanner scanner) {
     clearScreen();
     System.out.println("Escriba el feriado a eliminar en formato dd/mm: ");
String feriado = scanner.next();
     int mes = Integer.parseInt(feriado.split("/")[1]);
int dia = Integer.parseInt(feriado.split("/")[0]);
     //Obtengo el indice del mes del array
OptionalInt indexMeses = IntStream.range(0, meses.size())
              .filter(i -> mes == meses.get(i).indice)
.findFirst();
     //Obtengo el indice del mes del array
     .findFirst();
     meses.get(indexMeses.getAsInt()).feriados.remove(indexDia.getAsInt());
     System.out.println("");
}
```

```
//Metodo eliminar un rango en especifico de la variable dias
    private static void eliminarUnEvento(Scanner scanner) {
         clearScreen();
         System.out.println("Seleccione el dia del rango que desea eliminar: ");
         System.out.println("0: Lunes"):
         System.out.println("0: Lunes");
System.out.println("1: Martes");
System.out.println("2: Miercoles");
System.out.println("3: Jueves");
System.out.println("4: Viernes");
         System.out.println("5: Sabado");
System.out.println("6: Domingo");
         String diaDelEvento = scanner.next();
int diaDelEventoInt = Integer.parseInt(diaDelEvento);
          //Busco el dia en el array
         .collect(Collectors.toList()).get(0);
          //Obtengo el indice del mes del array
         .findFirst();
         dias.get(indexDia.getAsInt()).eventos.remove(indexDia.getAsInt());
         System.out.println("Se eliminó el Rango del dia " + diabuscado.name);
         System.out.println("");
System.out.println("");
    while (true) {
    clearScreen();
              System.out.println("Seleccione un día de la semana: ");
              System.out.println("0: Domingo");
              System.out.println("1: Lunes");
System.out.println("2: Martes");
              System.out.println("3: Marcoles");
System.out.println("4: Jueves");
System.out.println("5: Viernes");
              System.out.println("6: Sabado");
              String diaDelEvento = scanner.next();
int diaDelEventoInt = Integer.parseInt(diaDelEvento);
               //Busco el dia en el array
              Dia diabuscado = dias.stream()
                       .filter(d -> d.indice == diaDelEventoInt)
.collect(Collectors.toList()).get(0);
              if (diabuscado.eventos.size() == 4) {
    System.out.println("Los Eventos de este día estan completos, por favor seleccione un rango a
sobrescribir:");
                   System.out.println("0: Rango 1");
                   System.out.println("1: Rango 2");
System.out.println("2: Rango 3");
                   System.out.println("3: Rango 4");
                   String eventoSeleccionado = scanner.next();
                   eventoInt = Integer.parseInt(eventoSeleccionado);
              System.out.println("Seleccione el horario inicial del rango en formato hh:mm");
              System.out.println("(Los minutos deben ser múltiplo de 15)");
              String horarioInicial = scanner.next();
              \label{eq:system.out.println("Selectione el horario final del rango en formato hh:mm"); \\ System.out.println("(Los minutos deben ser múltiplo de 15)"); \\
              String horarioFinal = scanner.next();
              Evento evento = new Evento(horarioInicial, horarioFinal);
              if (eventoInt < 0) {</pre>
                    diabuscado.eventos.add(evento);
               } else {
                   diabuscado.eventos.get(eventoInt).horaInicio = evento.horaInicio;
diabuscado.eventos.get(eventoInt).horaFin = evento.horaFin;
diabuscado.eventos.get(eventoInt).valorCalculadoInicio = evento.valorCalculadoInicio;
diabuscado.eventos.get(eventoInt).valorCalculadoFinal = evento.valorCalculadoFinal;
              .findFirst():
              dias.set(indexDias.getAsInt(), diabuscado);
System.out.println("Se agregó el rango al día " + diabuscado.name + " [Hora Inicial: " + horarioInicial + " | Hora Final: " + horarioFinal + "]");
```

```
System.out.println("; Desea agregar otro rango? (s/n)");
                String agregarOtroferiado = scanner.next();
                if (!agregarOtroferiado.equalsIgnoreCase("s")) {
                     break;
          }
     //Hace una lectura de los feriados y los rangos cargados en la SD y los mergea con los preexistentes
//durante la ejecución del programa
private static void leersd(Scanner scanner) {
          List<String> lista = new ArrayList<>();
          for (File sysDrive : File.listRoots()) {
    lista.add(sysDrive.toString());
          System.out.println("Seleccione la unidad donde se encuentra la SD (ingresa el índice):");
          for (int i = 0; i < lista.size(); i++) {
    System.out.println(i + ": " + lista.get(i));</pre>
          int indiceSeleccionado = scanner.nextInt();
          String elementoSeleccionado = lista.get(indiceSeleccionado):
          GUARDA EN SD
          String nombreArchivo = "feriados.txt";
           // Tarjeta SD accesible
          // Tarjeta SD accessible
File directorioSD = new File(elementoSeleccionado);
if (!directorioSD.exists() || !directorioSD.isDirectory()) {
    System.out.println("La tarjeta SD no está disponible.");
          int mes;
          int dia;
          try {
                File archivo = new File(directorioSD, nombreArchivo);
                Scanner myReader = new Scanner(archivo);
String data = "";
                String data = '
                while (myReader.hasNextLine()) {
                    data = myReader.nextLine();
                myReader.close();
                //Carga de feriados
                String feriadosLeidos = data.split("\\|")[0];
                String eventosLeidos = data.split("\\|")[1];
                String[] feriadosLeidosArray = feriadosLeidos.split(",");
String[] eventosLeidosArray = eventosLeidos.split("[.]")[0].substring(0, eventosLeidos.length() -
1).split(",");
                //Obtengo Feriados Leidos Array
for (int i = 0; i < feriadosLeidos.split(",").length; i++) {
   int accum = 55;
   mes = 0;
   dia = 0;</pre>
                     for (int j = 1; j <= decoMeses.size(); j++) {
    accum = accum + decoMeses.get(j);
    if (Integer.parseInt(feriadosLeidosArray[i]) < accum) {</pre>
                                dia = (accum - decoMeses.get(j) - Integer.parseInt(feriadosLeidosArray[i])) * -1;
                                break;
                     cargarFeriadosForSdMethod(mes, dia);
                //Carga de Eventos
ArrayList<ArrayList<Integer>> eventosHorarios = new ArrayList<>();
                for (String posicionHorario : eventosLeidosArray) {
                     ArrayList<Integer> e = new ArrayList();
                     e.add(Integer.parseInt(posicionHorario.split(":")[0]));
e.add(Integer.parseInt(posicionHorario.split(":")[1]));
eventosHorarios.add(e);
                Collections.sort(eventosHorarios, (ArrayList<Integer> o1, ArrayList<Integer> o2) ->
o1.get(0).compareTo(o2.get(0)));
                //Eventos ordenados for (int i = 0; i < eventosHorarios.size(); i = i + 2) {
                     ArrayList<Integer> ev = new ArrayList<>();
ArrayList<Integer> evSiguiente = new ArrayList<>();
                      ev = eventosHorarios.get(i);
                     evSiguiente = eventosHorarios.get(i + 1);
```

```
int diaEvento = 0;
                      for (int j = 0; j < decoDias.size(); j++) {
    if (decoDias.get(j) > ev.get(0)) {
                                 diaEvento = j;
                                 break;
                      for (int z = 0; z < decoDias.size(); z++) {
   if (decoDias.get(z) > ev.get(0)) {
      diaEvento = z - 1;
                            }
                      }
                      Dia diabuscado = diaBuscado(diaEvento);
int eventoAOcupar = diabuscado.eventos.size();
                      if (eventoAOcupar <= 4) {</pre>
                            //Determina Horario Inicial v Final
String horarioInicial = formatNumber(ev.get(1) / 4) + ":" + formatNumber((ev.get(1) % 4) * 15);
String horarioFinal = formatNumber(evSiguiente.get(1) / 4) + ":" +
formatNumber((evSiguiente.get(1) % 4) * 15);
                            Evento evento = new Evento(horarioInicial, horarioFinal);
                            diabuscado.eventos.add(evento);
                            //Obtengo el indice del mes del array
OptionalInt indexDias = indexDias(diaEvento);
                            dias.set(indexDias.getAsInt(), diabuscado);
                            System.out.println("Feriados y Rangos Leidos correctamente de SD");
                            System.out.println("Todos los rangos estan ocupados para el dia " + diabuscado.name);
                      }
                }
           } catch (IOException e) {
                 e.printStackTrace();
                System.out.println("Error al leer el archivo en la tarjeta SD.");
           System.out.println("Feriados y Rangos Leidos correctamente de SD");
     }
          Este Metodo guarda los feriados y los rangos en la SD:
          Codifica los feriados a la posición de memoria correspondiente a la EEPROM del Atmega328, luego el firmware del dispositivo se encarga de setear un 1 en dichas posiciones de memoria indicando que corresponde un feriado para esas fechas.
          Para los Rangos se utiliza el formato XX:YY, siendo XX la posición de memoria de dentro de la EEPROM e YY el horario a alamacenenar en dicha posicion de memoria.
          Los feriados y los rangos estan separados por un PIPE (|) para facilitar el parseo y se detecta el fin de trama con un punto.
     private static void guardarCalendarioEnSD(Scanner scanner) {
           clearScreen();
          List<String> lista = new ArrayList<>():
           for (File sysDrive : File.listRoots()) {
                 lista.add(sysDrive.toString());
           System.out.println("Seleccione la unidad donde se encuentra la SD (ingresa el índice):");
          for (int i = 0; i < lista.size(); i++) {
    System.out.println(i + ": " + lista.get(i));</pre>
           int indiceSeleccionado = scanner.nextInt();
           String elementoSeleccionado = lista.get(indiceSeleccionado);
           GUARDA EN SD
           String nombreArchivo = "feriados.txt";
          // Tarjeta SD accesible
File directorioSD = new File(elementoSeleccionado);
if (!directorioSD.exists() || !directorioSD.isDirectory()) {
    System.out.println("La tarjeta SD no está disponible.");
                return:
           File archivo = new File(directorioSD, nombreArchivo);
          try {
   String fileToSd = "";
```

```
for (Mes mes : meses) {
              fileToSd += posicionEnMemoria + ",";
              }
           1
           fileToSd += "|";
          1
           fileToSd += ".";
           // Escribir el contenido en el archivo
           FileWriter escritor = new FileWriter(archivo);
escritor.write(fileToSd);
           escritor.close();
           System.out.println("Los feriados se guardaron correctamente en la tarjeta SD.");
       } catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
           System.out.println("Error al guardar el archivo en la tarjeta SD.");
   .findFirst();
   //Metodo para cargar feriados dentro de la variable meses
   private static void cargarFeriadosForSdMethod(int mes, int dia) {
    //Busco el mes en el array
       Mes mesBuscado = meses.stream()
    .filter(m -> m.indice == mes)
               .collect(Collectors.toList()).get(0);
       //Cargo el feriado al array de dias en el mes
       mesBuscado.feriados.add(dia);
       //Obtengo el indice del mes del array
OptionalInt indexMeses = IntStream.range(0, meses.size())
              .filter(i -> mes == meses.get(i).indice)
               .findFirst();
       meses.set(indexMeses.getAsInt(), mesBuscado);
   private static void clearScreen() {
    System.out.print("\033[H\033[2J");
       System.out.flush();
   //Formatea numero en string para siempre manejar 2 decimales
private static String formatNumber(int valor) {
   if (valor < 10) {
      return "0" + valor;
   } else {</pre>
          return "" + valor;
   }
}
```

```
Clase Dia.java
package proyecto.potencia;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class Dia {
        public Dia(int indice, String name) {
        this.indice = indice;
        this.name = name;
    }
    int indice;
    String name;
    List<Evento> eventos = new ArrayList<>();
Clase Evento.java
package proyecto.potencia;
public class Evento {
    String horaInicio;
    String horaFin;
    int valorCalculadoInicio;
    int valorCalculadoFinal;
    public Evento(String horaInicio, String horaFin) {
        this.horaInicio = horaInicio;
        this.horaFin = horaFin;
        this.valorCalculadoInicio =
(Integer.parseInt(horaInicio.split(":")[0]) * 4) +
(Integer.parseInt(horaInicio.split(":")[1]) / 15);
        this.valorCalculadoFinal =
(Integer.parseInt(horaFin.split(":")[0]) * 4) +
(Integer.parseInt(horaFin.split(":")[1]) / 15);
}
Clase Mes.java
package proyecto.potencia;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class Mes {
    public Mes(int indice, String name) {
        this.indice = indice;
        this.name = name;
    }
    int indice;
    String name;
    List<Integer> feriados = new ArrayList<>();
}
```

6. Foto producto



Ilustración 16: Vista superior del equipo



Ilustración 17: Vista Lateral del equipo

	al video donde podrás observar el dispositivo
pleno funcionamiento.	at video donde podras observar et dispositivo
https://www.youtube.com/watch?v=B	YdCcWpDvu8