

Actividad Integradora 1

Isaac Hernández Pérez A01198674

Luis Santiago Sauma Peñaloza A00836418

18 de octubre del 2024

Análisis y diseño de algoritmos avanzados (Gpo 606)

Profesor: Jesús Guillermo Falcón Cardona

### 1. Introducción

# 1.1 Propósito

Este documento tiene como propósito proporcionar una guía para el uso de la aplicación web y la instalación de la aplicación.

### 2. Instrucciones de instalación

# 2.1 Requerimientos

- Python 3.7 o superior
- Streamlit

## 2.2 Pasos para la instalación

## 1. Descarga y extracción:

 Descargar el archivo ZIP del proyecto y extraerlo en una carpeta a elección.

## 2. Instalación de dependencias:

- 1. Abrir una terminal o símbolo del sistema y navegar a la carpeta se extrajo el documento.
- 2. Instalar Streamlit ejecutando el siguiente comando:

```
Unset
pip install streamlit
```

# 3. Ejecución de la aplicación:

En la misma terminal, ejecutar el siguiente comando

```
Unset streamlit run app.py
```

La aplicación se abrirá automáticamente en el navegador en <a href="http://localhost">http://localhost</a>

¡Listo! La aplicación estará lista para ser utilizada.

# 3. Funcionalidad de la aplicación web

### 3.1 Interfaz de usuario



La interfaz de usuario está hecha para ser intuitiva y fácil de usar. Incluye una carga de archivo, opciones de funcionalidades y la opción de ajustes.

# Funcionamiento de la aplicación web

Subir archivo(s) de texto: El usuario puede subir archivos de texto .txt desde sus archivos locales.



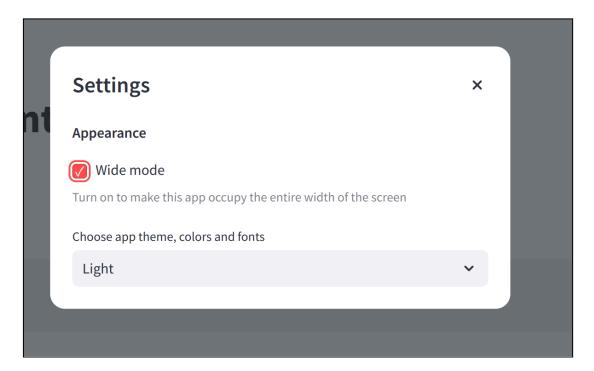
Al subir el o los archivos de texto, los mismos se podrán visualizar en unas cajas de texto, que igualmente serán modificables, como se podrá ver a continuación:



Opciones: En esta sección se podrá seleccionar una de las varias funcionalidades disponibles, ya sea Buscar, Similitud, Palíndromo y Autocompletar.

Opciones			
Buscar	Similitud	Palíndromo	Autocompletar

**Ajustes:** el usuario puede seleccionar el tema ya sea claro u oscuro, además de incrementar el ancho de la aplicación web.



# **Funcionalidades**

### **Autocompletar:**

El usuario carga un archivo .txt en el cual tendrá el contenido, este mismo se mostrará en la aplicación web.

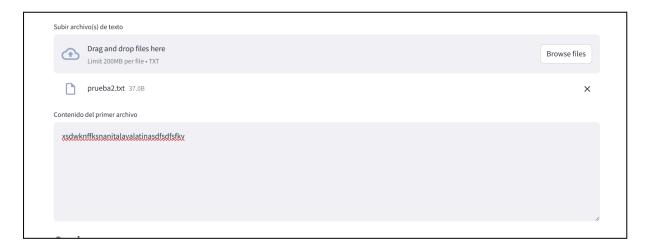
Se elige la opción de autocompletar, y se agrega un en el cuadro de texto las palabras que tengan coincidencia de sus caracteres con la segunda, posteriormente se despliega, las palabras que cumplen con este requisito.

Nota: En autocompletar se ignoran signos de puntuación, para evitar que una palabra con un punto o coma sea considerada diferente a la misma que no posee el signo.



### Palindromo:

El usuario carga un archivo txt en el cual tendrá el contenido, este mismo se mostrará en la aplicación web.

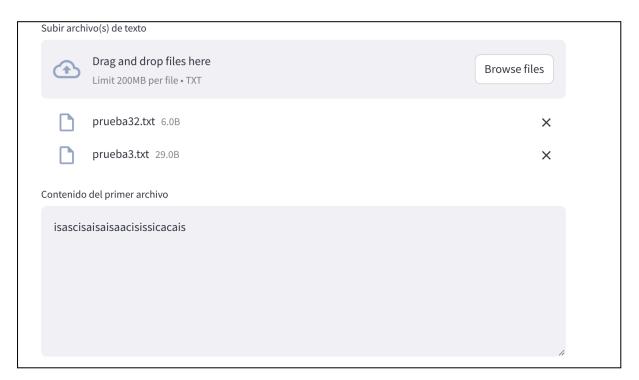


Se elige la opción de palíndromo, y este remarca en color el palíndromo más largo dentro de la cadena de texto.

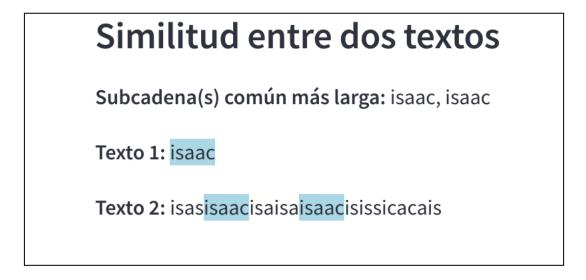


### Similitud:

El usuario carga dos archivos txt en el cual tendrán el texto que se va analizar, y el texto que se buscará dentro del primero, estos mismos se mostrarán dentro de la aplicación web.

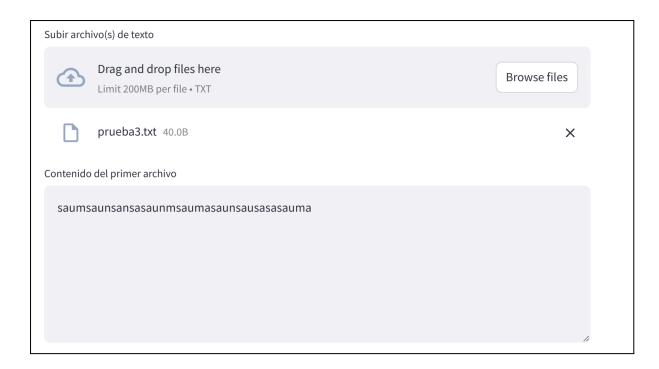


Elegimos la opción de similitud, y nos mostrará en pantalla las similitudes del primer texto con el segundo resaltada, y las subcadenas común más largas.



### Buscar:

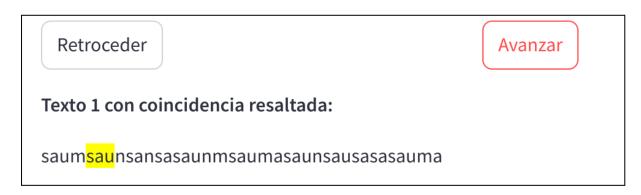
Cargamos el archivo de texto, tiene que ser una cadena, se muestra en pantalla la carga del archivo y el contenido de este.



Seleccionamos la opción de buscar, y elegimos el patrón a buscar dentro de la cadena de caracteres.



El patrón aparece marcado con resaltador y dentro de la misma funcionalidad tenemos las características de poder avanzar y retroceder en la cadena de modo que podemos visualizar todas las coincidencias que este contiene.



Retroceder

**Avanzar** 

# Texto 1 con coincidencia resaltada:

saumsaunsansa<mark>sau</mark>nmsaumasaunsausasasauma

# Enlace de la aplicación web (Deploy):

https://santiagosauma-evidencia1-app-qg081r.streamlit.app

# Trabajo de cada miembro del equipo

# Luis Santiago Sauma Peñaloza:

Yo trabajé en la generación de la página web, su interfaz y cómo se acomodan los botones al igual que en la codificación del algoritmo KMP de la función buscar y el algoritmo Manacher en la función palíndromo. Igualmente contribuí al documento con la generación de los pasos de instalación y el deploy de la aplicación

### Isaac Hernández Pérez:

Realicé el algoritmo de autocompletar por medio de tries, el manual de instrucciones de usuario, con cada funcionalidad disponible y la implementación del algoritmo de subcadena común más larga (Funcionalidad de similitud).