

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL





PROGRAMACIÓN AVANZADA

ASIGNATURA: Programación Avanzada PROFESOR: Ing. Juan Zaldumbide PERÍODO ACADÉMICO: Abril. 2016 - Agosto. 2016

DEBER 3

TÍTULO:

CALCULADORA GEOMETRICA

ESTUDIANTE

SANTIAGO TOAPANTA P.

FECHA DE REALIZACIÓN: 05 de Mayo de 2016

FECHA DE ENTREGA: 11 de Mayo de 2016

CALIFICACIÓN OBTENIDA:

FIRMA DEL PROFESOR:

1 PLANTEAMIENTO DEL EJERCICIO

Realizar un programa que funciones como calculadora, que le permita calcular el área y perímetro de una figura geométrica, el usuario ingresara por teclado el número de lados que tendrá la figura y en base a esto se calculara lo antes mencionado (área y perímetro).

2 SOLUCIÓN

PARA LA SOLUCIÓN LO HICE DE DOS DIFERENTES MANERAS:

1. LA PRIMERA MANERA SE REALIZA TODO EL CALCULO Y LAS FUNCIONES DENTRO DE UN "**IF**" E IMPRIMIRA LO QUE SE SOLICITO EN EL PLANTEAMIENTO DEL EJERCICIO.

```
5
                                 C:\Users\Xp\Desktop\calculadora.py - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
                                    calculadora.py
       import math
       x= int(input("ingrese un numero de lados para identificar y calcular una figura geometrica : "))
            print ('no hay figuras geometricas que esten formadas solo por dos lados')
           a = int(input("ingrese el primer lador del triangulo : "))
b = int(input("ingrese el segundo lador del triangulo : "))
c = int(input("ingrese el tercer lador del triangulo : "))
            def area_perim():
                s = (a + b + c)/2

t = s * (s - a) * (s - b) * (s-c)
                   = math.sqrt(t)
                     nt (round(v,2))
            triangulo = area_perim()
            print (triangulo)
 20
21
22
23
24
       elif x == 4:
            l = int(input("ingrese el lado del cuadrado : "))
            def perim_area():
                   int (round(a,2))
                   int (round(p,2))
            cuadrado = perim_area()
            print (cuadrado)
       elif x == 5:
 32
33
34
            l = int(input("ingrese el valor del lado del pentagono : "))
            d = int(input("ingrese el valor del centro del pentagono a una de sus angulos : "))
            def perim_area():
                 a = math.sqrt(v)
                 A = (P * a) / 2
                 print (round(P,2))
                 print (round(A,2))
            pentagono = perim_area()
            print (pentagono)
```

2. LA SEGUNDA FORMA EN LA QUE SE REALIZO FUE DEFINIR LAS FUNCIONES EN PRIMER MOMENTO, LUEGO DE ELLO SE LLAMARON DICHAS FUNCIONES EN EL "**IF**" Y SE IMPRIMIRA LOS RESULTADOS.

```
C:\Users\Xp\Desktop\calcu.py - Sublime Text (UNREGISTERED)
<u>File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help</u>
                                          calculadora.py
          calcu.py
        x= int(input("ingrese un numero de lados para identificar y calcular una figura geometrica : "))
        def area_perim_triangulo():
             s = (a + b + c)/2
t = s * (s - a) * (s - b) * (s-c)
v1 = math.sqrt(t)
print (round(v1,2))
        def perim_area_cuadrado():
             A = 1 * 1
p = 4 * 1
print (A)
print (p)
        def perim_area_pentagono():
    P = 1 * 5
    c = 1 / 2
              v = (d * d) - (c * c)
a = math.sqrt(v)
A = (P * a) / 2
                 rint (round(P,2))
rint (round(A,2))
         if x == 2:
    print('no hay figuras de solo dos lados')
        elif x == 3:
    a = int(input("ingrese el primer lador del triangulo : "))
    b = int(input("ingrese el segundo lador del triangulo : "))
    c = int(input("ingrese el tercer lador del triangulo : "))
    triangulo = area_perim_triangulo()
    print (triangulo)
         38
39
              1 = int(input("ingrese el valor del lado del pentagono : "))
              d = int(input("ingrese el valor del centro del pentagono a una de sus angulos : "))
              pentagono = perim_area_pentagono()
               print (pentagono)
 ☐ Line 44, Column 13
                                                                                                                                           Tab Siz
```

SOLUCION DE LA PRIMERA FORMA:

```
C:\Users\Xp\Desktop>calculadora.py
ingrese un numero de lados para identificar y calcular una figura geometrica : 2
no hay figuras geometricas que esten formadas solo por dos lados

C:\Users\Xp\Desktop>calculadora.py
ingrese un numero de lados para identificar y calcular una figura geometrica : 3
ingrese el primer lador del triangulo : 6
ingrese el segundo lador del triangulo : 5
ingrese el tercer lador del triangulo : 2
4.68
None

C:\Users\Xp\Desktop>calculadora.py
ingrese un numero de lados para identificar y calcular una figura geometrica : 4
ingrese el lado del cuadrado : 5
25
20
None

C:\Users\Xp\Desktop>calculadora.py
ingrese un numero de lados para identificar y calcular una figura geometrica : 5
ingrese el valor del lado del pentagono : 6
ingrese el valor del lado del pentagono a una de sus angulos : 5
30
60.0
None

C:\Users\Xp\Desktop>
```

SOLUCION DE LA SEGUNDA FORMA:

```
C:\Users\Xp\Desktop>calcu.py
ingrese un numero de lados para identificar y calcular una figura geometrica : 2
no hay figuras de solo dos lados
C:\Users\Xp\Desktop>calcu.py
ingrese un numero de lados para identificar y calcular una figura geometrica : 3
ingrese el primer lador del triangulo : 6
ingrese el segundo lador del triangulo : 5
ingrese el tercer lador del triangulo : 4
9.92
None
C:\Users\Xp\Desktop>calcu.py
ingrese un numero de lados para identificar y calcular una figura geometrica : 4
ingrese el lado del cuadrado : 9
81
36
None
C:\Users\Xp\Desktop>calcu.py
ingrese un numero de lados para identificar y calcular una figura geometrica : 5
ingrese el valor del lado del pentagono : 9
ingrese el valor del lado del pentagono a una de sus angulos : 8
45
148.82
None
C:\Users\Xp\Desktop>
```

3 CONCLUSIÓNES

En conclusión hay que tener en cuenta que es mas optimo realizar primero la función y luego llamarla lo cual ahorra mucho tiempo y se facilitara mas, lo realicé de dos formas para poder visualizarlo a mi manera de diferente perspectiva, lo cual nos arrojo el mismo resultado, lo que no se sepa en este caso las formulas o se baya a realizar otro tipo de procedimiento investigarlo para realizar el programa de la manera más optima.

4 RECOMENDACIONES

Son ejercicios muy interesantes que nos sigue ayudando a desenvolvernos de mejor manera en este nuevo lenguaje, con la realización de ejercicios en clase podremos lograrlo.