

Instrucciones

MIPS-32

Dejo esto acá para que lo vayan meditando

```
# Suma dos numeros ingresados por consola

.text
.globl main

main:
    la $t0, value        # load address (value)

    li $v0, 5            # syscall code read_int
    syscall
    sw $v0, 0($t0)       # return value en $v0, store en value + 0

    li $v0, 5            # syscall code read_int
    syscall
    sw $v0, 4($t0)       # return value en $v0, store en value + 4

    lw $t1, 0($t0)       # MIPS es una arquitectura load-store
    lw $t2, 4($t0)
    add $t3, $t1, $t2    # sumo los dos numeros, guardo en $t3
    sw $t3, 8($t0)

    j end                # jump a imprimir y salir
end:
    li $v0, 4            # syscall code print_string
    la $a0, msg          # print_string arg
    syscall
    li $v0, 1            # syscall code print_int
    move $a0, $t3        # print_int arg
    syscall
    li $v0, 10           # syscall code exit
    syscall

.data
value: .word 0, 0, 0
msg: .asciiz "Hello MIPS! \nLa suma es: "
```

SPIM

SPIM es un emulador de MIPS-32 para Windows, Mac y Linux. La última versión de SPIM puede bajarse desde [Sourceforge](#).

Ejercicios

1. ¿Cuál es el código en MIPS para el siguiente enunciado de C? $f = g + (h - 5)$
2. Escribir un programa que sume dos números.
3. Completar.
4. Completar.
5. Escribir un programa en MIPS que sume los números del 0 al 9.
6. Completar.
7. Completar.
8. Completar.
9. Completar.
10. Completar.
11. Completar.
12. Completar.