

# Juego

## Concepto

un personaje cae en una trampa planeada por la diosa de la locura y debe de buscar al rededor de cada plano el favor del dios que lo rige **para poder recuperar su alma.**

Debe de viajar por diferentes planos de existencia con características diferentes, cada plano tiene relacionado un beneficio que se obtiene al pasar una prueba del dios que vive allí y se refleja en estadísticas, objetos, conjuros, habilidades...

### Características de cada plano:

¿un gran mapa a rellenar o varios mapas a seleccionar?

Maximo 4 planos

#### 1. Velocidad del tiempo

☐ Tiempo limite en cada plano

#### 2. Zeclon

#### 3. dios que lo rige

☐ reto a vencer

#### 4. Recompensa en cada plano

#### 5. apariencia

#### 6. Fisica

☐ Movimineto

- Velocidad, aceleracion
- Obstaculos

## **Tipo de misiones**

1. que se pueda tomar la decision de cual hacer
2. Dependiendo del dios
3. Hay que hacer dialogos
4. Hay que hacer imagenes de los dioses
- 5.