

Desarrollo de páginas con Angular

Módulo 1 - Lectura 02: Vinculando datos a componentes

Vinculando entradas de datos a variables de formulario html

Note nuestra primera etiqueta de entrada:

```
<input name = "titulo" #titulo>
```

Este marcado especial le dice a Angular que vincule este <input> a la variable #titulo. La sintaxis de #titulo se llama una resolución. El efecto es que esto hace que la variable #titulo esté disponible para las expresiones dentro de esta vista, pero no directamente en typescript.

#titulo ahora es un objeto que representa este elemento DOM de entrada (específicamente, el tipo es HTMLInputElement).

Como #titulo es un objeto, eso significa que obtenemos el valor de la etiqueta de entrada usando titulo.value, si lo necesitamos en alguna otra parte de nuestro html, por ejemplo, al invocar una llamada a una función en typescript.

Acciones vinculantes a eventos

Ahora analicemos el nuevo cambio que hacemos sobre la etiqueta del botón:

```
<input name = "titulo" type="text" #titulo>  
<input name = "titulo" type="submit" (click)="agregar(titulo.value)">
```

En nuestra etiqueta de botón, agregamos el atributo (click) para definir lo que debe suceder cuando se hace click en el botón. Cuando ocurre el evento (click), llamamos a “agregar” con un argumento: titulo.

Analicémoslo:

1. “agregar” es una función en nuestra clase de definición de componente AppComponent
2. titulo proviene de la resolución (#titulo) en nuestra etiqueta <input> llamada título

Definiendo la lógica de acción

En nuestra clase AppComponent definimos una nueva función llamada agregar.

```
agregar(titulo: HTMLInputElement) {
```

```
        console.log(titulo.value);  
    }  
}
```

Se necesita un argumento: título.

De nuevo, es importante darse cuenta de que el título es un objeto del tipo `HTMLInputElement` y no los valores de entrada directamente. Para obtener el valor de la entrada, tenemos que llamar a `titulo.value`.