

# Desarrollo de páginas con Angular

---

## *Módulo 3 - Lectura 03: Publicando una aplicación*

Ahora que tenemos una aplicación que funciona, pongámosla en vivo en Internet, para poder compartirla con nuestros amigos!

La implementación y el rendimiento en aplicaciones listas para producción es un tema intermedio que trataremos de cubrir en un capítulo futuro.

Por ahora, vamos a pasar por alto los detalles y solo mostraremos cómo puede ser un despliegue básico o publicación a producción.

Implementar nuestra aplicación es el acto de enviar nuestro código a un servidor, donde otros pueden acceder a él.

En términos generales, la idea es que vamos a:

- compile todo nuestro código TypeScript en JavaScript (que el navegador puede leer)
- agrupar todos nuestros archivos de código JavaScript en uno o dos archivos
- y luego cargue nuestro JavaScript, HTML, CSS e imágenes a un servidor

En última instancia, esta aplicación Angular es un archivo HTML que carga código JavaScript. Así que tenemos que subir nuestro código a una computadora en algún lugar en internet.

Pero primero, vamos a construir nuestra aplicación Angular

Construyendo nuestra aplicación para la producción

La herramienta CLI angular que utilizamos para generar esta aplicación se puede utilizar para construir nuestra aplicación para producción.

De hecho, simplemente escribimos un solo comando.

Escriba lo siguiente:

```
ng build --target = production --base-href /
```

Este comando le dice a la herramienta ng que construya nuestra aplicación para un entorno de producción.

También establecemos la `--base-href` a una sola barra `/`.

La `base-href` describe cuál será la URL "raíz" de nuestra aplicación.

Así, por ejemplo, si quisieras para implementar su aplicación en una subcarpeta en su servidor en `/demo/`, puede basar `--base-href /demo/`

Este comando se ejecutará por un momento y cuando termine, debe tener una carpeta `dist` en su

disco.

Por ejemplo, si ejecuta un comando ls (o dir en Windows), usted vería algo como:

```
$ ls dist /
```

```
2 136B assets/  
3 5.3K favicon.ico  
4 27K flags.9c74e172a8798cc48ddf.png  
5 306K icons.2980083682e94d33a66e.svg  
6 119K icons.706450d7bbasd374ca02f.ttf  
7 55K icons.97493d3f11c0a3bd5cbd.woff2  
8 70K icons.d9ee23d59d0eaa727b51.woff  
9 59K icons.f7c2b4b747eaa25eb8d.eot  
10 1.1K index.html  
11 1.4K inline.44deb5fed75add6385e18.bundle.js  
12 17K main.c683e6eda1adase8873d71.bundle.js  
13 82K polyfills.b81504c6820ada7bfeb16.bundle.js  
14 503K styles.7f23e351d688ade8a5b.bundle.css  
15 440K vendor.cc4297c08c0ada3bddc87.bundle.js
```

Estos archivos son el resultado compilado completo de su aplicación. Observe que hay una larga cadena de caracteres en el medio de cada archivo como:

```
main.c683e6asdaa100e8873d71.bundle.js
```

Esos caracteres son un hash del contenido (y es posible que no coincidan en su computadora).

Si miras en cada archivo, puede ver que tenemos algunos íconos, el index.html, un main.js, un polyfills.js, un vendor.js, y algunos estilos.css.

Ahora todo lo que hay que hacer es subir estos a nuestro servidor

### **Subiendo a un servidor**

Hay muchas formas de alojar tu HTML y JavaScript. Para esta demostración, vamos a utilizar la forma más fácil posible: el comando now.

Si no quieres usarlo ahora, puedes usar el método que quieras. Por ejemplo, puede alojar sitios en Heroku, AWS S3, cargar archivos a su propio servidor a través de FTP, etc.

Lo importante es que el servidor expone todos los archivos en nuestra carpeta dist en la Internet.

Instalando now

Podemos instalar now utilizando npm:

```
npm instala -g now
```

Implementar un sitio con ahora es muy fácil:

```
cd dist # cambia a la carpeta dist  
now
```

El comando ahora debería hacerte un par de preguntas (como tu dirección de correo electrónico).

Una vez que haya confirmado su cuenta (o si ya tenía una), ahora cargará su código y luego le dará una URL para ver para ver su aplicación.

Visite esa URL y vea su aplicación. Si funciona, ¡intenta enviar la URL a un amigo!  
¡Felicidades! ¡Has construido e implementado tu primera aplicación Angular!