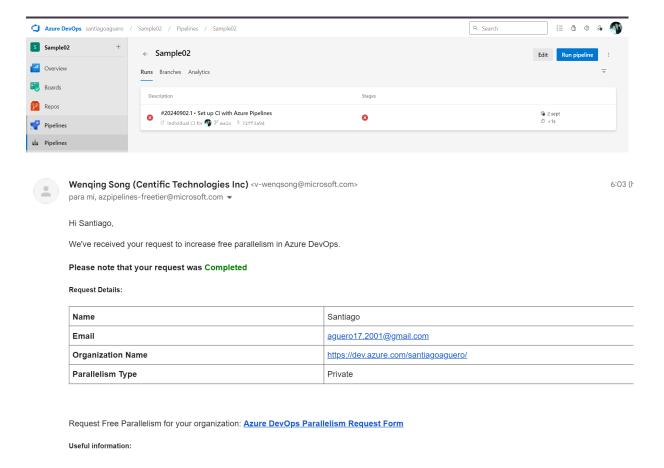
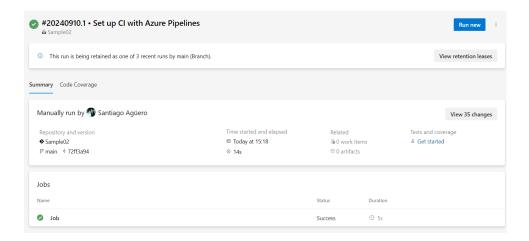
Ingeniería en Software 3 TP4 - Azure Devops - Pipeline Santiago Agüero

1. Solicitar acceso a MS para la ejecución de pipelines: Lo primero que debes hacer es asegurarte de que tienes acceso a Azure Pipelines. Si aún no lo tienes, deberás solicitarlo a la persona encargada o al administrador de la cuenta.

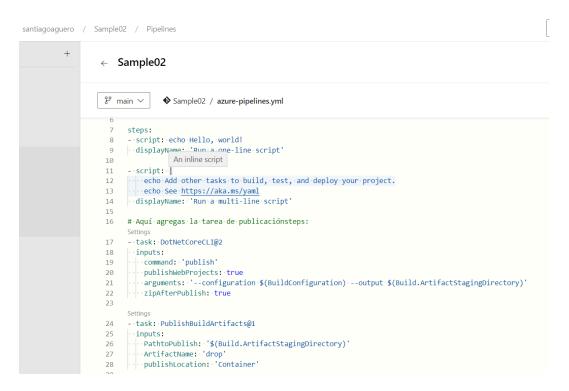


• Una vez recibido el acceso, reintentamos correr el pipeline.



2. Agregar tareas (tasks) de publish:

- Una vez configurado el pipeline, agrega las tareas de **publish** para guardar los artefactos generados (por ejemplo, ejecutables o archivos comprimidos).
- Guarda los cambios y realiza un commit; esto disparará automáticamente el pipeline.

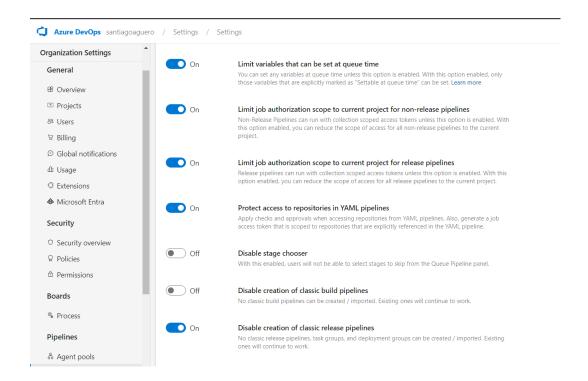


3. Descargar el resultado de la carpeta drop:

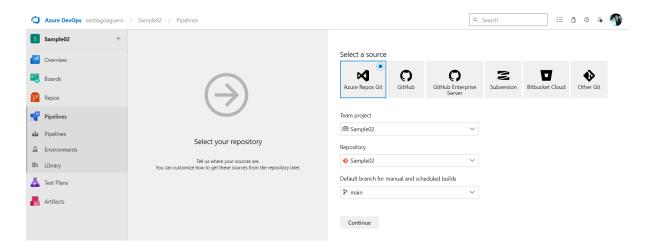
- Después de que el pipeline termine de ejecutarse, descarga el archivo drop.zip desde la carpeta generada (drop).
- Descomprime el archivo y ejecuta tu aplicación localmente para verificar que funciona correctamente.

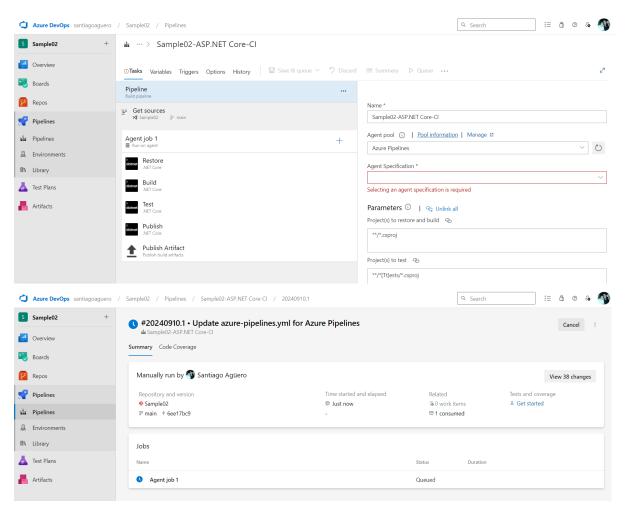


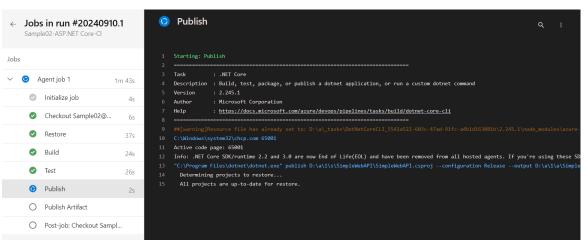
4. Habilitar Pipeline Classic Editor



5. Crear y correr Pipeline con Classic Editor.

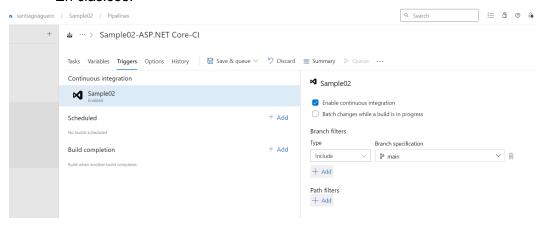




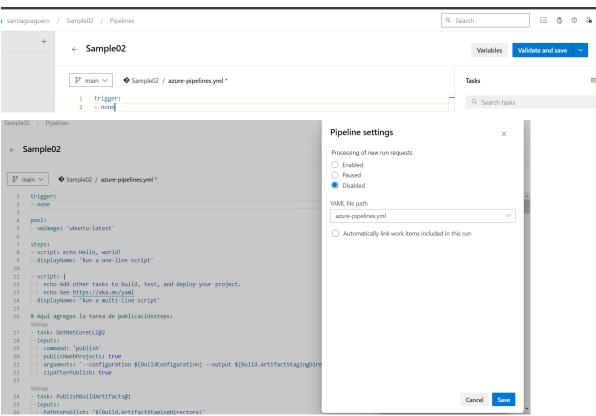


6. Configurar CI: Configuración continua

• En clásicos:

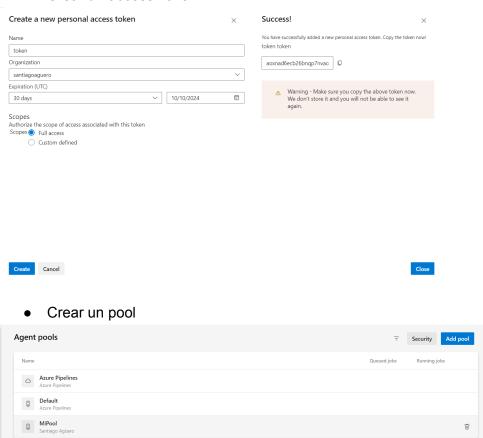


• En YAML:

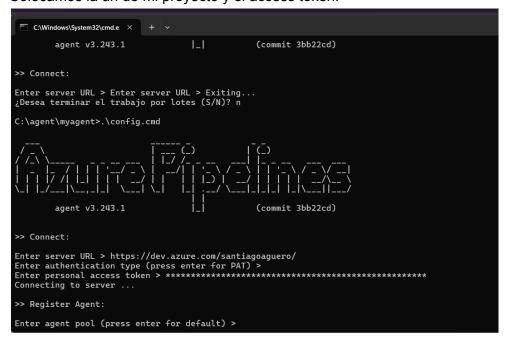


7. Instalar un agente en nuestro entorno

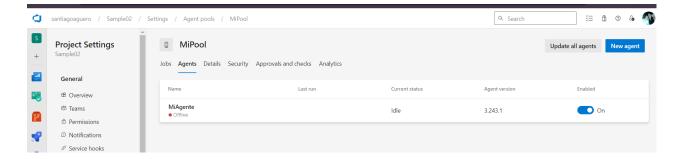
Crear un access Token



En la terminal descomprimimos, configuramos.
Colocamos la url de mi proyecto y el access token.



Revisamos que ya se creó el agente.



Cambiamos el agent Pool del pipeline Classic Editor que está corriendo:

