

1

---

```
1  Proceso ejerunoguiados
2      Definir nota1,nota2,nota3,promedion como real;
3      Escribir "ingrese la nota del primer parcial(1-10) ";
4      Leer nota1;
5      Escribir "ingrese la nota del segundo parcial (1-10)";
6      Leer nota2;
7      Escribir "ingrese la nota del tercer parcial(1-10)";
8      Leer nota3;
9
10     promedion←(nota1+nota2+nota3)/3;
11
12     si promedion≥6 Entonces
13         Escribir " este alumno promociona";
14     FinSi
15     si promedion<6 Entonces
16         Escribir "este alumno rinde final";
17
18
19     FinSi
20     Escribir "con el promedio:", promedion;
21
22 FinProceso
23
```

2

---

```
1  Proceso ejerdosguia2
2      Definir num,par,impar Como Entero;
3      Escribir "ingrese el numero ";
4      Leer num;
5      si num mod 2 = 0 Entonces
6         Escribir "este numero es par";
7     SiNo
8         Escribir "el numero es impar";
9     FinSi
10
11 FinProceso
12
```

3

---

```
1  Proceso ejertresguia2
2      Definir num,positivo,negativo,cero como entero;
3      Escribir "ingrese el numero";
4      leer num;
5      si num> 0 Entonces
6          Escribir "este numero es positivo";
7      FinSi
8      si num<0 Entonces
9          Escribir "este numero es negativo";
10     FinSi
11     si num=0 Entonces
12         Escribir "este numero es cero";
13     FinSi
14 FinProceso
15
```

4

---

```
1  Proceso ejercuatrogua2
2      Definir a,b,c Como Real;
3      Escribir "ingrese los 3 datos";
4      Escribir "a";
5      leer a;
6      Escribir "b";
7      Leer b;
8      Escribir "c";
9      leer c;
10     si a+b>c y a+c>b y b+c> a Entonces
11         Escribir "si se puede formar un triangulo";
12     SiNo
13         Escribir "no se puede formar un triangulo";
14     FinSi
15
16
17
18 FinProceso
19
```

---

```

1  Proceso ejer5guiados
2      Definir nombre1, nombre2, nombre3, auxnombre Como Cadena;
3      Definir libreta1, libreta2, libreta3, aux Como Entero;
4      Escribir 'ingre el 1erº nombre';
5      Leer nombre1;
6      Escribir 'ingrese el numero de la libreta numero 1º';
7      Leer libreta1;
8      Escribir 'ingrese 2doº nombre';
9      Leer nombre2;
0      Escribir 'ingrese el numero de la libreta numero 2º';
1      Leer libreta2;
2      Escribir 'ingrese el 3erº nombre';
3      Leer nombre3;
4      Escribir 'ingrese el numero de la libreta numero 3º';
5      Leer libreta3;
6      Si libreta1<libreta2 Entonces
7          auxnombre ← nombre2;
8          nombre2 ← nombre1;
9          nombre1 ← auxnombre;
0          aux ← libreta2;
1          libreta2 ← libreta1;
2          libreta1 ← aux;
3          Si libreta2<libreta3 Entonces
4              auxnombre ← nombre3;
5              nombre3 ← nombre2;
6              nombre2 ← auxnombre;
7              aux ← libreta2;
8              libreta2 ← libreta3;
9              libreta3 ← aux;
0          FinSi
1      FinSi
2      Si libreta1<libreta2 Entonces
3          auxnombre ← nombre2;
4          nombre2 ← nombre1;
5          nombre1 ← auxnombre;
6          aux ← libreta2;
7          libreta2 ← libreta1;
8          libreta1 ← aux;
9      FinSi
0      Escribir "muestre libreta 1:",libreta1;
1      Escribir "muestre libreta 2:",libreta2;
2      Escribir "muestre libreta 3:",libreta3;
3      FinProceso

```

---

```
1  Proceso ejer6guia2
2      Definir base,altura como real;
3      Escribir "ingrese la altura ";
4      Leer altura;
5      Escribir "ingrese la base";
6      leer base;
7      si base>altura Entonces
8          Escribir "este rectangulo es horizontal";
9      FinSi
10         si base=altura Entonces
11             Escribir "esto es un cuadrado";
12         FinSi
13
14         si altura>base Entonces
15
16             Escribir "este rectangulo es vertical";
17         FinSi
18
19
20 FinProceso
21
```

---

```
1  Proceso ejersieteguiados
2      Definir num,mayor como real;
3      Escribir "ingrese 1erº numero";
4      Leer num;
5      mayor←num;
6      Escribir "ingrese el 2doº numero2";
7      Leer num;
8      si num>mayor Entonces
9      .....
10     mayor←num;
11 FinSi
12 Escribir "ingrese el 3erº numero";
13 leer num;
14 si num>mayor Entonces
15 .....
16     mayor←num;
17 FinSi
18 Escribir "ingrese el 4toº numero ";
19 Leer num;
20 si num>mayor Entonces
21 .....
22     mayor←num;
23 FinSi
24 Escribir "ingrese el 5toº numero";
25 leer num;
26 si num>mayor Entonces
27 .....
28     mayor←num;
29 FinSi
30 Escribir "el mayor bumero ingresado es:",mayor;
31 FinProceso
32
```

---

```
1  Proceso ejer8guia2
2      Definir num,pos,menor como real;
3      Escribir "ingrese el 1erº numero";
4      Leer num;
5      menor←num;
6      pos←1;
7      Escribir "ingrese el 2doº numero";
8      Leer num;
9      si num<menor Entonces
10         menor←num;
11         pos←2;
12      FinSi
13      Escribir "ingrese el 3erº numero";
14      Leer num;
15      si num<menor Entonces
16         menor←num;
17         pos←3;
18      FinSi
19      Escribir "ingrese el 4toº numero";
20      Leer num;
21      si num<menor Entonces
22         menor←num;
23         pos←4;
24      FinSi
25      Escribir "ingrese el 5toº numero";
26      Leer num;
27      si num<menor Entonces
28         menor←num;
29         pos←5;
30      FinSi
31
32      Escribir "el numero --", menor, "-- es el menor ingresado con la posicion ",pos, "º";
33
34  FinProceso
35
```

9

```

1  Proceso tenisguia2
2      Definir nombre1,nombre2 como cadena;
3      Definir set1j1,set2j1,set3j1,sumaj1 Como Entero;
4      Definir set1j2,set2j2,set3j2,sumaj2 Como Entero;
5      Escribir "ingrese el nombre del jugador 1";
6      leer nombre1;
7      Escribir "ingre el nombre del jugador 2";
8      Leer nombre2;
9      Escribir "ingrese los 3 set de jugador 1";
10     Leer set1j1;
11     Leer set2j1;
12     Leer set3j1;
13     Escribir "ingrese los 3 set de jugador 2";
14     Leer set1j2;
15     Leer set2j2;
16     Leer set3j2;
17     sumaj1←set1j1+set2j1+set3j1;
18     sumaj2←set1j2+set2j2+set3j2;
19     Escribir "el jugador ",nombre1, " con los siguientes sets-> set1, ",set1j1, " set2 ,",set2j1,
20     Escribir "el jugador ",nombre2, " con los siguientes sets-> set1, ",set1j2, " set2, ",set2j2,
21     si sumaj1>sumaj2 Entonces
22         Escribir " el ganador del partido es ",nombre1;
23     sino
24         Escribir " el ganador del partido es ",nombre2;
25
26     FinSi
27
28 FinProceso
29

```

10

---

```

1  Proceso ejerdiezguia2
2      Definir num como entero;
3      Escribir "ingrese el año";
4      leer num;
5      si num mod 4=0 y num mod 100=0 y num mod 400=0 Entonces
6          Escribir "este años es bisiestro";
7      SiNo
8          Escribir "este año no es bisiestro";
9
10
11
12
13     FinSi
14
15
16
17 FinProceso
18

```

11

---

```
1  Proceso ejeronceguiados
2      Definir mes como entero;
3      Escribir "ingrese un numero (1-12)";
4      leer mes;
5      si (mes=1) o (mes=3) o (mes=5) o (mes=7) o (mes=8) o (mes=10) o (mes=12) Entonces
6          Escribir "el mes ingresado-- ", mes , "-- tene 31 dias";
7      FinSi
8      si mes=2 Entonces
9          Escribir "no cuento con la informacion nesesaria para dar una respuesta";
10     FinSi
11     si (mes=4) o (mes=6) o (mes=9) o (mes=11) Entonces
12         Escribir "el mes ingresado --",mes,"-- tiene 30 dias";
13     FinSi
14
15
16 FinProceso
17
```

12



---

**Proceso** mayoo

```
Definir num Como Entero;
Escribir 'ingrese el numero(1-36)';
Leer num;
Si num=0 Entonces
..... Escribir 'la banca gana';
FinSi
Si num≥1 Y num≤18 Entonces
..... Escribir 'este numero es menor (1-18)';
FinSi
Si num≥19 Y num≤36 Entonces
..... Escribir 'este numero es mayor (19-36)';
FinSi
Si num≥1 Y num≤12 Entonces
..... Escribir 'este numero pertenece a la 1eraª docena (1-12)';
FinSi
Si num≥13 Y num≤24 Entonces
..... Escribir 'este numero pertenece a la 2daª docena (13-24)';
FinSi
Si num≥25 Y num≤36 Entonces
..... Escribir 'este numero pertenece a la 3eraª docena (25-36)';
FinSi
si num mod 3 == 1 Entonces
..... Escribir "pertenes a la priemra columna (1-34)";
FinSi
si num mod 3 == 2 Entonces
..... Escribir "pertenece a la segunda columna (2-35)";
FinSi
si num mod 3== 0 Entonces
..... Escribir "pertenece a la tercera docena (3-36)";
FinSi
```

**FinProceso**

**Proceso ruleta13**

```

Definir num Como Entero;
Escribir 'ingrese el numero(1-36)';
num←azar(37);
Escribir "el numero generado es:",num;
Si num=0 Entonces
    Escribir 'la banca gana';
FinSi
Si num≥1 Y num≤18 Entonces
    Escribir 'este numero es menor (1-18)';
FinSi
Si num≥19 Y num≤36 Entonces
    Escribir 'este numero es mayor (19-36)';
FinSi
Si num≥1 Y num≤12 Entonces
    Escribir 'este numero pertenece a la 1eraª docena (1-12)';
FinSi
Si num≥13 Y num≤24 Entonces
    Escribir 'este numero pertenece a la 2daª docena (13-24)';
FinSi
Si num≥25 Y num≤36 Entonces
    Escribir 'este numero pertenece a la 3eraª docena (25-36)';
FinSi
si num mod 3 == 1 Entonces
    Escribir "pertenes a la priemra columna (1-34)";
FinSi
si num mod 3 == 2 Entonces
    Escribir "pertenece a la segunda columna (2-35)";
FinSi
si num mod 3== 0 Entonces
    Escribir "pertenece a la tercera docena (3-36)";
FinSi

```

**FinProceso**