Mario es un juego clásico de saltos, haga un programa que imprima la cantidad de saltos hacia arriba y hacia abajo que haya hecho Mario, para esto se ingresa la altura de los saltos, tenga en cuenta que un salto hacia abajo es cuando la altura disminuye y un salto hacia arriba es cuando la altura aumenta. El programa tendrá los siguientes inputs:

n = cantidad de casos a probar

n\_saltos = cantidad de saltos en el caso n

saltos = altura de los saltos separadas por “ “

Ejemplo 1:

Input:

2

4

10 2 4 6

3

2 7 10

Output:

Case 1: 2 1

Case 2: 2 0

Ejemplo 2:

Input:

1

6

8 8 8 8 8 8

Output:

Case 1: 0 0