

## DESARROLLO WEB

## PRÁCTICA Nº 3

Recopilación realizada por:

Ing Daniela Díaz

Para cátedra de ENTORNOS GRÁFICOS

# ¿CUÁL ES LA DIFERENCIA ENTRE EL DISEÑO WEB Y DESARROLLO WEB?

## **DISEÑO WEB:**

El Diseño de páginas web determina la apariencia, es decir el diseño, la navegación y los colores de un sitio web como también puede incluir el diseño gráfico y logo. Es decir la estética y la experiencia del usuario más que las funciones. Un diseñador de páginas web crea sitios fáciles de usar y adecuados para su propósito.

# ¿CUÁL ES LA DIFERENCIA ENTRE EL DISEÑO WEB Y DESARROLLO WEB?

#### **DESARROLLO WEB:**

Ofrece las funciones y características. Se trata de la programación de servicios de fondo y no el rostro de un sitio web. Algunas funciones previstas en el desarrollo web incluyen el registro, los sistemas de gestión de contenidos, comercio electrónico y las aplicaciones de base de datos, además de permitir a los visitantes interactuar en un sitio web.

## ¿CUÁL ES LA DIFERENCIA ENTRE UN SITIO Y UNA PÁGINA WEB?

Un **sitio web** se compone de una o más páginas web, es un conjunto de ellas.

Un **sitio web** es un sitio (localización) en la World Wide Web que contiene documentos (páginas web) organizados jerárquicamente.

Cada documento (**página web**) contiene texto y o gráficos que aparecen como información digital en la pantalla de un ordenador.

Un sitio puede contener una combinación de gráficos, texto, audio, vídeo, y otros materiales dinámicos o estáticos.

## ¿CUÁL ES LA DIFERENCIA ENTRE UN SITIO Y UNA PÁGINA WEB?

Cada sitio web tiene una página de inicio (en inglés Home Page), que es el primer documento que ve el usuario cuando entra en el sitio web poniendo el nombre del dominio de ese sitio web en un navegador.

A veces se utiliza erróneamente el término **página web** para referirse a **sitio web**.

Una página web es parte de un sitio web y es un único archivo con un nombre de archivo asignado, mientras que un sitio web es un conjunto de archivos llamados páginas web.

### PLANIFICACIÓN INICIAL DEL SITIO WEB

Para desarrollar el Sitio Web de una institución es importante por responder a algunas preguntas que permitirán aclarar y definir de manera básica las expectativas existentes en la institución en torno al sistema de información e interacción que se va a generar.

- ☐ ¿Para qué necesita el Sitio Web la institución?
- ☐ ¿Para qué necesita el Sitio Web la comunidad?
- □ ¿ Qué es lo que buscan las personas en mi institución?
- ☐ ¿ Qué información de la institución es útil para la comunidad?
- ☐ ¿Qué imagen de la institución quiero proyectar en mis usuarios?
- ☐ ¿ Qué servicios interactivos entregaré a través del Sitio Web?
- ☐ ¿ Quiénes pueden ayudarme a realizar el proyecto?

#### PLANIFICACIÓN INICIAL DEL SITIO WEB

Las respuestas a las anteriores preguntas permitirán dar forma a los siguientes elementos de análisis:

- OBJETIVOS
- AUDIENCIA
- TECNOLOGÍA



### Arquitectura de Información

Entre las metodologías más útiles que tendrán los profesionales encargados de desarrollar un Sitio Web, se contarán las que corresponden a la Arquitectura de la Información.

Dicha **Arquitectura** es el conjunto de métodos y herramientas que permiten organizar los contenidos, para ser encontrados y utilizados por los usuarios, de manera simple y directa.

La **Arquitectura de Información** estará cumpliendo sus objetivos cuando:

- un usuario entre por primera vez al sitio y pueda reconocer a quién pertenece el Sitio Web;
- lo pueda entender en forma rápida y sin esfuerzo
- pueda encontrar la información ofrecida fácilmente.

## Definición de Objetivos del Sitio

- ¿Cuáles serán los objetivos centrales que deberá tener el Sitio Web?
- ¿Cuál será la forma de cumplirlos?
- Idealmente el listado de objetivos del sitio debe estar acotado y no llegar a más de cinco proposiciones.
- De cada uno de estos objetivos se pueden desprender tareas concretas que permitan avanzar en el cumplimiento de ellos.

#### Definición de Audiencia

Determinar las principales audiencias, es decir públicos hacia las cuales se orientará el sitio.

¿Cómo se llega a establecer la Audiencia? Investigar en la propia institución, para determinar a quiénes atienden sus diferentes reparticiones. Entrevistar especialmente a los funcionarios que atienden público permitirá determinar con bastante exactitud cuál es la audiencia.

#### Definición de Audiencia

#### Estudiar Escenarios de Uso

Otra manera de determinar la audiencia tiene que ver con la forma en que el equipo de desarrollo responda a dos preguntas:

- ¿Cuáles son las audiencias previstas?
- ¿Por qué la gente vendrá a su sitio?

Resultaría útil para definir la audiencia **Estudiar escenarios de uso** (determinar situaciones de uso reales en el Sitio Web, basado en usuarios existentes que puedan llegar al sitio a buscar determinados tipos de información)

#### Definición de Audiencia

#### Estudiar Escenarios de Uso

## Ejemplo:

Si nuestro Sitio Web se refiere a la gestión en una comuna o municipio, se puede aplicar el caso:

«Don Juan Pérez, agricultor, quiere saber qué puede hacer para pagar los impuestos en su comuna. ¿Existe en el sitio una respuesta para él? ¿Si llegara al sitio y viera la portada que se ha diseñado, encontraría la respuesta a su pregunta?»

#### Definición de la Estructura del Sitio

Estructura: se refiere a la forma que tendrá el Sitio Web en términos generales con sus secciones, funcionalidades y sistemas de navegación. No considera ni incluye elementos gráficos (logotipos, viñetas, etc.).

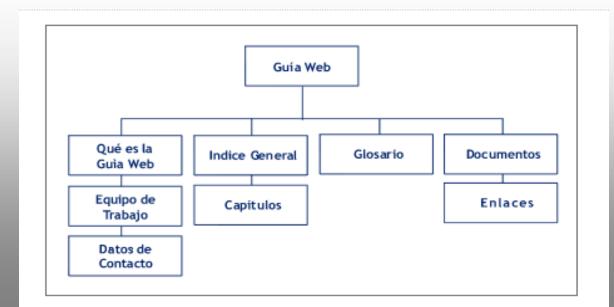
Diseño: se refiere a la solución gráfica que se creará para el sitio, en la cual aparecen colores, logotipos, viñetas, y otros elementos de diseño que permiten identificar visualmente al sitio.

#### Definición de la Estructura del Sitio

### Mapas Permanentes del Sitio

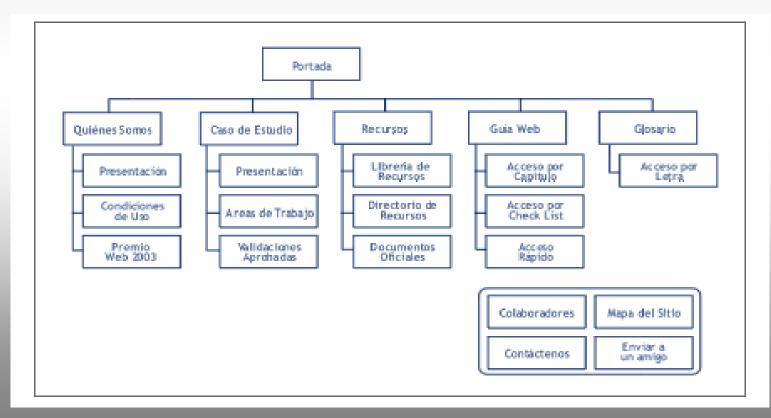
Se refiere al proceso de crear un **árbol de contenido** en el que se muestre de manera práctica cuántas secciones tendrá el sitio en desarrollo y cuántos niveles habrá dentro de cada uno.

Tenemos dos tipos de árboles posibles:



Árbol Organizacional: agrupa los contenidos de la manera como se organiza la institución, pero no basado en su estructura de funcionamiento, sino en su lógica de actividad.

## Definición de la Estructura del Sitio Mapas Permanentes del Sitio



Árbol
Funcional,
agrupa los
contenidos de
acuerdo a las
tareas que se
puedan
realizar
dentro del
sitio.

## Definición de los Sistemas de Navegación

A través de estos, los usuarios podrán avanzar por sus diferentes áreas, sin perderse.

Dos elementos que serán muy importantes:

Textual: se refiere a que la navegación se hará a través de elementos concretos, tales como menús, guías, botones y otros elementos que deben ser claramente distinguibles dentro de la interfaz.

## Definición de los Sistemas de Navegación

Contextual: es todo lo referido a cómo se presenta la información, utilizando para ellos elementos basados en texto, gráficos o bien de entorno.

Los elementos relevantes en este caso, serán todos aquellos que permiten mostrar la navegación en la pantalla.

Entre ellos, la gráfica utilizada, la redacción de los textos que se muestran e incluso el nombre del dominio (URL) que permitirá que el usuario sienta que está en el lugar indicado.

#### Definición del Diseño Visual

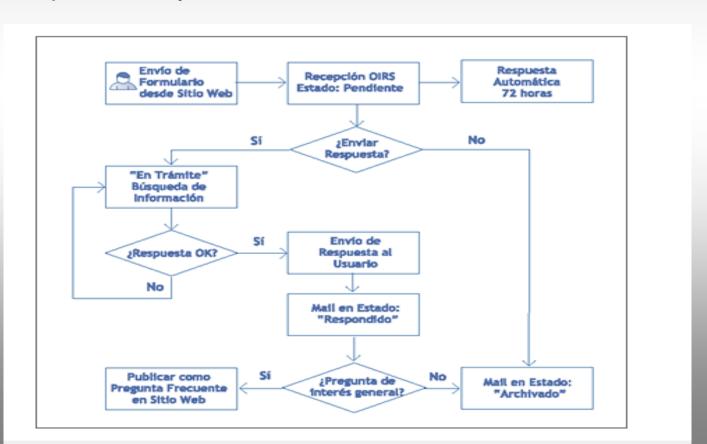
## Cuatro etapas sucesivas e incrementales:

#### 1) Diseño de las Estructuras de Páginas

Esta etapa se considera la generación de dibujos sólo lineales que describen los componentes de cada una de las pantallas del sitio, con el objetivo de verificar la ubicación de cada uno de ellos.



Un elemento que se debe considerar junto con los dibujos de estructura, es que en las pantallas que representen transacciones, se debe incluir un diagrama de flujo sencillo, mediante el cual se ejemplifique cuáles son las interacciones posibles y sus resultados.



#### 2) Bocetos de Diseño

Esta etapa consiste en la generación de dibujos digitales de la forma que tendrán las páginas principales del sitio que se desarrolla, considerando como tales la Portada, Portada de Sección y Página de despliegue de contenidos.



#### 3) Borradores de Página

Se toman los bocetos de diseño que hayan sido aprobados y se genera un prototipo (páginas clickeables) mediante el cual se pueda comprobar directamente la forma en que se desempeñan, cuando se les aplica la tecnología HTML de construcción de páginas web.

#### 4) Maqueta Web

Es la etapa final y consiste en generar todo el sitio en tecnología HTML utilizando imágenes y contenidos reales



## Bibliografía:

## Guía para el Desarrollo de Sitios Web Versión 2.0

http://www.guiadigital.gob.cl/guiaweb\_old/index.htm

Diversos sitios web