Entornos Gráficos

Díaz/Butti

RESUMEN DESARROLLO WEB

Bibliografía:

https://www.guiadigital.gob.cl/guiaweb_old/guia/index.html https://www.guiadigital.gob.cl/guiaweb_old/guia/capitulos/tres/experiencia.html

A continuación presentamos un resumen de los pasos más importantes a seguir durante el desarrollo de un Sitio Web. Estas cuestiones son las que deberán tenerse en cuenta al realizar el TP3, ya que son las que se van a evaluar.

Además, es necesario aclarar que al hablar de "diseño web" nos referimos al conjunto de actividades que permiten avanzar en la realización de un Sitio Web, por lo que no sólo involucra las tareas relacionadas con el diseño gráfico, sino que también aborda las cuestiones relativas a usabilidad, interacción, contenidos propiamente dichos, etc.

Por lo tanto, es importante seguir las Recomendaciones de Buenas Prácticas para cada uno de estos aspectos durante el desarrollo del Sitio Web.

Y también es importante, una vez finalizado y antes de su puesta en marcha definitiva, realizar una serie de Pruebas sobre las diferentes capacidades del Sitio:

Arquitectura de la Información

Conjunto de métodos y herramientas que permiten organizar los contenidos, para ser encontrados y utilizados por los usuarios, de manera simple y directa. Sus elementos principales son:

1. Definición de Objetivos del Sitio

Definir cuáles serán los objetivos centrales que deberá tener el Sitio Web y establecer la forma de cumplirlos

2. Definición de la Audiencia

Determinar hacia quién (público) se deberá enfocar el sitio para comenzar a tomar decisiones respecto de la forma de navegación, servicios interactivos previstos y los tipos de contenidos que se buscarán en el sitio. Clasificación de la audiencia para su atención adecuada:

- Por capacidad física
- Por capacidad técnica
- Por conocimiento de la institución
- Por necesidades de información
- Por ubicación geográfica

3. Definición de Contenidos del Sitio

Ordenar los contenidos, agrupándolos en conjuntos coherentes y dándoles nombres que los identifiquen. Definir, también, lo que se espera que el sitio haga, es decir, los servicios interactivos que se van a incluir. Ej.:

- Formulario de Contacto para envío de mensajes electrónicos
- Sistema de envío de una noticia por mail a un amigo
- Formato de impresión de los contenidos
- Mapa del Sitio
- Buscador interno del Sitio Web
- Área de acceso privado para usuarios registrados
- Sistema de envío de boletines de noticias del sitio a usuarios registrados

Es importante realizar el Análisis de Sitios Similares

4. Definición de la Estructura del Sitio



Entornos Gráficos

Díaz/Butti

Definir la forma que tendrá el Sitio Web en términos generales con sus secciones, funcionalidades y sistemas de navegación. No se consideran ni incluyen elementos gráficos de diseño (logotipos, viñetas, etc.), lo cual permite que la discusión sobre la estructura se desarrolle en aspectos concretos, sin que intervengan aún consideraciones estéticas que habitualmente atrasan la aprobación de esta etapa del desarrollo.





Los puntos fundamentales son:

- Árbol de contenidos: secciones que tendrá el sitio en desarrollo y niveles dentro de cada una. Se debe evitar que el árbol de contenidos represente la estructura de la organización, porque si un usuario externo hace una búsqueda en una estructura de contenidos basada en la forma en que funciona la organización, primero deberá comprender cómo funciona la entidad para luego encontrar lo que le interesa. Puede ser de 2 tipos:
 - Árbol Organizacional: agrupa los contenidos de la manera como se organiza la institución, pero no basado en su estructura de funcionamiento, sino en su lógica de actividad.
 - Árbol Funcional: agrupa los contenidos de acuerdo a las tareas que se puedan realizar dentro del sitio
- Sistemas de Navegación: sistemas de acceso a los contenidos del Sitio Web. Es de suma importancia que todas las páginas del sitio cuenten con el sistema de navegación. Características:
 - © *Consistente*: debe ser similar en todo el sitio, en lo referido a su ubicación y disposición en las páginas.
 - ① *Uniforme:* debe utilizar similares términos, para que el usuario confíe en que sus opciones llevan siempre hacia los mismos lugares dentro del sitio.
 - ① Visible: debe distinguirse claramente dentro del sitio, para que el usuario lo tenga como guía permanente en el área en que se encuentre del sitio.

Elementos más importantes:

- Menú General
- Pie de Página
- Ruta de Acceso (breadcrumbs o rastro)
- Fecha de publicación
- Botón Home
- Botón Mapa del sitio
- Botón Contacto
- Buscador
- Botón Ayuda
- Botón Imprimir

5. Definición del Diseño Visual

Trabajar en cuatro etapas sucesivas e incrementales:

- i. *Estructura de las páginas:* generación de dibujos sólo lineales que describen los componentes de cada una de las pantallas del sitio, con el objetivo de verificar la ubicación de cada uno de ellos. Estos dibujos no deben tener ningún elemento gráfico o visual concreto, sino que sólo incluyen líneas y bloques que representan objetos de contenido (como logos, viñetas o fotos), para que la discusión sobre cada pantalla se centre en la funcionalidad y no en temas más subjetivos como colores o calidad. En las pantallas que representen transacciones, se debe incluir un diagrama de flujo sencillo de las mismas.
- ii. *Bocetos:* dibujos digitales de la forma que tendrán las páginas, con algún software gráfico para facilitar el proceso de corrección (aquí sí se usan imágenes y colores)
- iii. *Borradores:* basándose en los bocetos aprobados, se genera un prototipo (páginas clickeables) para probar su funcionamiento.
- iv. *Maqueta Web:* generar todo el sitio en tecnología HTML utilizando imágenes y contenidos reales. Si el sitio es estático, esta etapa corresponde a la construcción del sitio. Si es dinámico, las páginas generadas por el diseñador serán posteriormente usadas por el desarrollador de software como plantillas de trabajo para introducir la programación del sitio.

Díaz/Butti