



## Practica 3

Santiago Cantero Torrents



## Índice

<b>SKETCHING, PROTOTYPING Y WIREFRAMING</b>	<b>1</b>
<b>1. SKETCHING.</b>	<b>3</b>
<b>2. MAPA DE NAVEGACIÓN</b>	<b>4</b>



# 1. Enlaces.

Enlace de vercel:

<https://practica3-santiago-cantero-torrents.vercel.app/>

Enlace de github:

[https://github.com/santicantero/Practica3\\_Santiago\\_Cantero\\_Torrents.git](https://github.com/santicantero/Practica3_Santiago_Cantero_Torrents.git)