



HTML

Sigla en inglés de HyperText Markup Language

Lenguaje de marcas de hipertexto

Es un lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web.

Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones.

Define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, juegos, etc.



HTML

Es un estándar a cargo del World Wide Web Consortium (W3C) o Consorcio WWW, organización dedicada a la estandarización de casi todas las tecnologías ligadas a la web, sobre todo en lo referente a su escritura e interpretación.

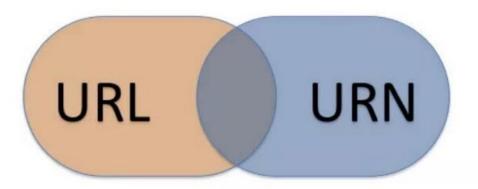
Se considera el lenguaje web más importante siendo su invención crucial en la aparición, desarrollo y expansión de la World Wide Web (WWW).

Es el estándar que se ha impuesto en la visualización de páginas web y es el que todos los navegadores actuales han adoptado.



URI - URL

URI



URI: siglas en inglés de Uniform Resource Identifier (identificador uniforme de recursos), que sirve para identificar recursos en Internet.

URN son las siglas de Uniform Resource Name, que sirve también para identificar a un recurso en una red pero usando un nombre.

Los nombres usados son menos amigables que un nombre propio, pero sí deben identificar de forma única a un recurso.



URI - URL

La diferencia fundamental es que los URI identifican y los URL localizan y, cómo las localizaciones también sirven para identificar, se puede decir que todos los URL son también URI y que, por otro lado, hay URI que no son URL.

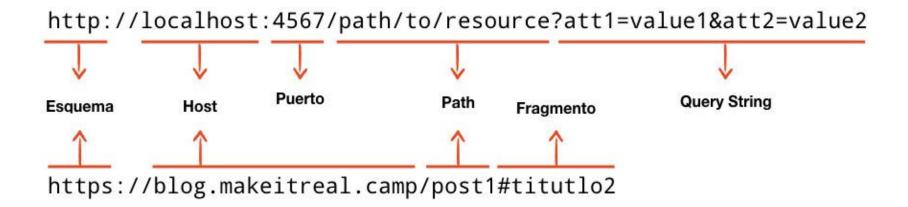




ESQUEMA

El esquema en un URI sirve para fines de clasificación.

La especificación de los elementos que siguen después de los dos puntos varía en función del esquema.





ANATOMÍA de los Elementos





ANIDACIÓN

Se pueden poner elementos dentro de otros elementos. Esto se llama **anidamiento**.

Para resaltar un texto, o una palabra, podemos utilizar el ejemplo:

```
Esto se llama <strong>anidamiento</strong>.
```



ANIDACIÓN

Se pueden poner elementos dentro de otros elementos. Esto se llama **anidamiento**.

Para resaltar un texto, o una palabra, podemos utilizar el ejemplo:

```
Esto se llama <strong>anidamiento</strong>.
```

Donde anidamos etiquetas, una combinación, dentro de otra.



ANIDACIÓN

Una forma INCORRECTA de anidar elementos, en cambio, podría ser:

Esto se llama anidamiento.

Donde podemos notar que las etiquetas que se abren dentro de otra, no se cierran dentro del mismo contexto.

Lo correcto sería cerrar la etiqueta strong, antes que la P.



ATRIBUTOS

Lo elementos pueden tener atributos:



Podemos notar que el atributo se llama class, y el valor de dicho atributo se encuentra entre comillas en color dorado.

Los atributos se utilizan para asignar identificación o información extra a un elemento.



COMILLAS

En HTML la utilización de comillas simples o dobles, son equivalentes.

Es una cuestión de ESTILO.

```
<a href="http://www.ejemplo.com">Un enlace a mi ejemplo.</a>
<a href='http://www.ejemplo.com'>Un enlace a mi ejemplo.</a>
```



Estructura general

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
    <meta charset="utf-8">
   <title>Mi página de prueba</title>
 </head>
 <body>
   Esta es mi página
 </body>
</html>
```

Comentarios

Los comentarios son ignorados por el navegador y, por tanto, son invisibles para el usuario. El propósito de los comentarios es permitirte incluir notas en el código para explicar tu lógica o codificación.

Se abren con <!-- y se cierran en -->

```
No soy un comentario
<!-- <p>iYo sí! -->
```



Metadata

HEAD

- Title
- META
 - charset
 - Author
 - description
 - keywords
 - OG / Twitter
- LINK
 - iconos favicon
 - estilo
- Script
 - En línea o incrustado



Jerarquías y Navegación

Encabezados H1 -> H6

párrafos

Span (sin semántica)

Div

Listas

Importancia, énfasis, cursiva, subrayado, etc

Hipervínculos



Rutas

Hipervínculos / Inclusiones

- Internos
- Externos
- Relativo / Absoluto
- Subida de nivel
- Fragmentos / Anclas
- Mailto
- GET



Estructura semántica

<main> encierra el contenido particular a esta página. Utilizaremos <main> solamente una vez para cada página y lo situaremos directamente dentro del elemento <body>. Es mejor que no lo anidemos en otros elementos.

<article> encuadra un bloque de contenido que tiene sentido por sí mismo aparte del resto de la página (por ejemplo una entrada en un blog).

<section> es parecido al elemento <article>, pero se usa más para agrupar cada parte de la página que, por su funcionalidad, constituye una sección en sí misma (por ejemplo un minimapa o un conjunto de titulares y resúmenes). Se considera una buena práctica comenzar cada una de estas secciones con un título de encabezado (heading); observa que podemos subdividir artículos (<article>) en distintas secciones (<section>), o también secciones en distintos artículos, dependiendo del contexto.

<aside> incluye contenido que no está directamente relacionado con el contenido principal, pero que puede aportar información adicional relacionada indirectamente con él (resúmenes, biografías del autor, enlaces relacionados, etc.).

<header> representa un grupo de contenido introductorio. Si este es «hijo» de un elemento <body>, se convertirá en el encabezado principal del sitio web, pero si es hijo de un elemento article> o un elemento section>no lo confundas con títulos y encabezados).

<nav> contiene la funcionalidad de navegación principal de la página. Los enlaces secundarios, etc., no entrarán en la navegación.

<footer> representa un grupo de contenido al final de una página.



Estructura NO semántica

 es un elemento no-semántico que se utiliza en el interior de una línea. Se utiliza cuando no se nos ocurre el uso de ningún otro elemento semántico de texto en el que incluir el contenido, o si no se desea añadir ningún significado específico.

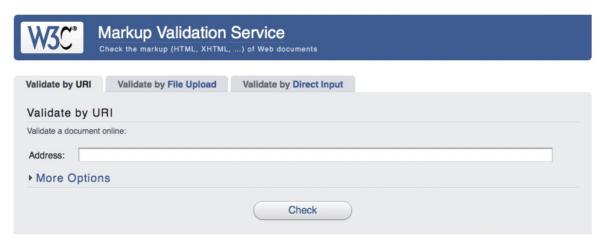
<div> es un elemento de bloque no-semántico; lo utilizarás cuando no se te ocurra el uso de otro elemento semántico mejor, o si no deseas añadir ningún significado concreto.

El elemento **
br />** genera un salto de línea en un párrafo; es la única manera de representar series de líneas cortas, como una dirección postal o un poema.

Los elementos <hr> generan una regla horizontal en el documento que denota un cambio en la temática del texto.



Validación



This validator checks the <u>markup validity</u> of Web documents in HTML, XHTML, SMIL, MathML, etc. If you wish to validate specific content such as <u>RSS/Atom feeds</u> or <u>CSS stylesheets</u>, <u>MobileOK content</u>, or to <u>find broken links</u>, there are <u>other validators and tools</u> available. As an alternative you can also try our <u>non-DTD-based validator</u>.



The W3C validators rely on community support for hosting and development.

<u>Donate</u> and help us build better tools for a better web.





Imágenes, videos, audio

```
<img src="https://www.example.com/images/dinosaur.jpg">
```

```
<video controls>
  <source src="rabbit320.mp4" type="video/mp4">
  <source src="rabbit320.webm" type="video/webm">
  Su navegador no soporta video HTML5. Aquí hay un <a href="rabbit320.mp4">enlace al video</a>.
</video>
<audio controls>
  <source src="viper.mp3" type="audio/mp3">
  <source src="viper.ogg" type="audio/ogg">
  Your browser doesn't support HTML5 audio. Here is a <a href="viper.mp3">link to the audio</a>
instead.
</audio>
```

Tablas

```
Data 1
Data 2
Calcutta
0range
Robots
Jazz
```

Data 1	Data 2
Calcutta	Orange
Robots	Jazz