

Práctico 11: Aplicación de la Recursividad

Objetivo:

Comprender el uso de recursividad en problemas matemáticos simples.

Resultados de aprendizaje:

- ✓ Comprensión y aplicación de la recursividad: El estudiante será capaz de definir y comprender el concepto de recursividad, identificando los casos base y recursivos en una función recursiva.
- ✓ Diseño y desarrollo de algoritmos recursivos: El estudiante será capaz de diseñar funciones recursivas para resolver problemas complejos, descomponiendo el problema en subproblemas más sencillos.
- ✓ Resolución de problemas a través de la recursividad: El estudiante será capaz de aplicar la recursividad en la resolución de una variedad de problemas, como la búsqueda en estructuras de datos, el ordenamiento y la generación de estructuras combinatorias.

Ejercicios

- 1) Crea una función recursiva que calcule el factorial de un número. Luego, utiliza esa función para calcular y mostrar en pantalla el factorial de todos los números enteros entre 1 y el número que indique el usuario
- 2) Crea una función recursiva que calcule el valor de la serie de Fibonacci en la posición indicada. Posteriormente, muestra la serie completa hasta la posición que el usuario especifique.
- 3) Crea una función recursiva que calcule la potencia de un número base elevado a un exponente, utilizando la fórmula $n^m = n * n^{(m-1)}$. Prueba esta función en un algoritmo general.
- 4) Crear una función recursiva en Python que reciba un número entero positivo en base decimal y devuelva su representación en **binario** como una **cadena de texto**.

Cuando representamos un número en binario, lo expresamos usando solamente ceros (0) y unos (1), en base 2. Para convertir un número decimal a binario, se puede seguir este procedimiento:

1. Dividir el número por 2.
2. Guardar el resto (0 o 1).
3. Repetir el proceso con el cociente hasta que llegue a 0.
4. Los restos obtenidos, leídos de abajo hacia arriba, forman el número binario.



Ejemplo:

Convertir el número **10** a binario:

$$\begin{aligned}10 \div 2 &= 5 \quad \text{resto: 0} \\5 \div 2 &= 2 \quad \text{resto: 1} \\2 \div 2 &= 1 \quad \text{resto: 0} \\1 \div 2 &= 0 \quad \text{resto: 1}\end{aligned}$$

Leyendo los restos de abajo hacia arriba: 1 0 1 0 → El resultado binario es "**1010**".

- 5) Implementá una función recursiva llamada `es_palindromo(palabra)` que reciba una cadena de texto sin espacios ni tildes, y devuelva True si es un palíndromo o False si no lo es.

Requisitos:

La solución debe ser recursiva.

No se debe usar `[::-1]` ni la función `reversed()`.

- 6) Escribí una función recursiva en Python llamada `suma_digitos(n)` que reciba un número entero positivo y devuelva la suma de todos sus dígitos.

Restricciones:

No se puede convertir el número a string.

Usá operaciones matemáticas (`%`, `//`) y recursión.

Ejemplos:

`suma_digitos(1234)` → 10 (1 + 2 + 3 + 4)

`suma_digitos(9)` → 9

`suma_digitos(305)` → 8 (3 + 0 + 5)

- 7) Un niño está construyendo una pirámide con bloques. En el nivel más bajo coloca n bloques, en el siguiente nivel uno menos (n - 1), y así sucesivamente hasta llegar al último nivel con un solo bloque.

Escribí una función recursiva `contar_bloques(n)` que reciba el número de bloques en el nivel más bajo y devuelva el total de bloques que necesita para construir toda la pirámide.

Ejemplos:

`contar_bloques(1)` → 1 (1)

`contar_bloques(2)` → 3 (2 + 1)

`contar_bloques(4)` → 10 (4 + 3 + 2 + 1)

- 8) Escribí una función recursiva llamada `contar_dígito(numero, dígito)` que reciba un número entero positivo (numero) y un dígito (entre 0 y 9), y devuelva cuántas veces aparece ese dígito dentro del número.

Ejemplos:

`contar_dígito(12233421, 2)` → 3

`contar_dígito(5555, 5)` → 4

contar_dígito(123456, 7) → 0