

1) a) **Number.NEGATIVE\_INFINITY**: representa el infinito negativo, puede explicarse como algo que es más bajo que cualquier otro número.

Dentro del proceso cumple la función de tener un valor que siempre va a ser menor al que se compare, con el fin de obtener el mayor número dentro del arreglo.

Otra propiedad similar a Number.NEGATIVE\_INFINITY es Number.POSITIVE\_INFINITY que representa el infinito positivo.

#### **Ejemplo:**

En el siguiente ejemplo, a la variable *smallNumber* se le asigna un valor mucho más pequeño al valor mínimo. Cuando la sentencia *if* es ejecutada, *smallNumber* tiene el valor *-Infinity*, por lo cual a *smallNumber* le es asignado un valor finito más manejable antes de continuar.

b) **For of**, itera por cada uno de los elementos almacenados en el arreglo, en este caso los números almacenados en el arreglo *nums*, ósea un bucle de repetición como lo son el *while*, *do*.

c) Respuesta:

***max\_num = num;***

#### **Ejemplo:**

```
let nums = [4,5]; //Arreglo de números
```

```
for (let num of nums){ //For Each
```

```
    alert ("Numero: "+num); //Alerta que muestra cada número del arreglo con una concatenación
```

```
}
```

#### **En pantalla:**

***Numero : 4***

***Numero : 5***