1) a) **Number.NEGATIVE\_INFINITY**: representa el infinito negativo, puede explicarse como algo que es más bajo que cualquier otro número.

Dentro del proceso cumple la función de tener un valor que siempre va a ser menor al que se compare, con el fin de obtener el mayor número dentro del arreglo.

Otra propiedad similar a Number.NEGATIVE\_INFINITY es Number.POSITIVE\_INFINITY que representa el infinito positivo.

**Ejemplo:**

En el siguiente ejemplo, a la variable ***smallNumber*** se le asigna un valor mucho más pequeño al valor mínimo. Cuando la sentencia ***if*** es ejecutada, ***smallNumber*** tiene el valor ***-Infinity*,** por lo cual a***smallNumber*** le es asignado un valor finito más manejable antes de continuar.

**b) For of**, itera por cada uno de los elementos almacenados en el arreglo, en este caso los números almacenados en el arreglo nums, ósea un bucle de repetición como lo son el while, do.

c) Respuesta:

***max\_num = num;***

**Ejemplo:**

let nums = [4,5]; //Arreglo de números

for (let num of nums){ //For Each

alert (“Numero: ”+num); //Alerta que muestra cada número del arreglo con una concatenación

}

**En pantalla:**

***Numero : 4***

***Numero : 5***