



UNIDAD 1

Confección de interfaces de usuario

Ejercicio 1.1 Diseño del sistema: Creación de prototipos

Realizar el prototipo de la interfaz de una aplicación de escritorio o bien para algún dispositivo móvil:

1. Elegir el tema de la aplicación
2. Seleccionar la herramienta (*puede hacerse con lápiz y papel*)
- 3 Identificar los requerimientos de la aplicación
4. Desarrollar prototipos de las pantallas necesarias

Ejemplo:

- [Vídeo Unity Concept Mockup - for Ubuntu 12.10](#)

