

UNIDAD 2

Generación de interfaces gráficas de usuario utilizando XML

2.1 Controles básicos WPF

En este ejercicio se propone crear una pequeña aplicación de registro de usuarios, utilizando para ello formularios WPF.

Al cargarse se mostrará un formulario de **login**, en el que se solicitará introducir email y contraseña para identificarse:

Login de usuarios

Login:

Nota: Introduce tus datos para acceder al sistema. Si es la primera vez que accedes por favor pulsa el botón de [Registro](#)

Email

Password

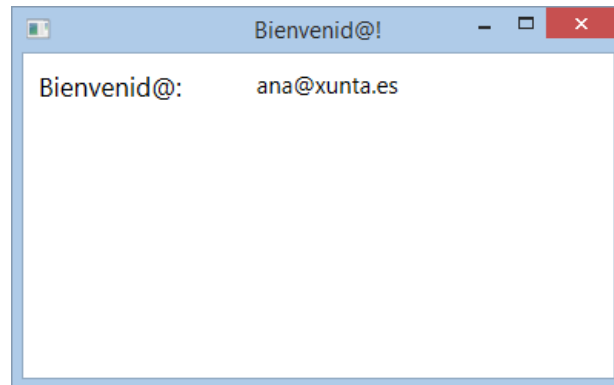
Login

El campo Email deberá contener un formato de correo electrónico válido (se puede comprobar utilizando expresiones regulares, por ejemplo). El campo Password será de tipo PasswordBox.

Al pulsar el botón "Login" se harán las comprobaciones y si se han introducido los datos de modo correcto, se pueden verificar, por ejemplo con unos datos de prueba que se guarden, de modo temporal en alguna estructura de almacenamiento, por ejemplo un array o lista (Lo más correcto sería comprobarlo contra una base de datos, pero en este caso no influye en el funcionamiento de nuestra interfaz).

Puede cargarse esa estructura con algún dato de prueba al inicio, o bien, cuando se pulse el enlace Registro para mostrar el formulario de **registro** de nuevos usuarios, se irán almacenando lo que se añadan.

Una vez introducimos los datos correctos de acceso en el formulario de login se mostrará el formulario de **bienvenida**, en el cual se verá el mensaje y el nombre de usuario que habíamos introducido en el campo Email del formulario de login:



Se podrán añadir nuevos usuarios mediante un formulario de **registro**:

Este formulario permitirá introducir los datos básicos de registro, teniendo en cuenta que:

- Todos los datos serán obligatorios, excepto la Dirección.
- Todos los datos se introducirán mediante controles TextBox, excepto los campos Password y Repetir Password que serán de este tipo, es decir, PasswordBox.
- Al pulsar el botón "Enviar" se comprobará que se han introducido todos los datos obligatorios, que los datos introducidos en Password y Repetir Password coinciden, y que el dato introducido en el campo "Email" es correcto, es decir, que sigue un patrón de email válido (esto se puede hacer utilizando expresiones regulares).
- Si alguno de los datos introducidos no es correcto o no se ha puesto, se mostrará un mensaje indicándolo, por ejemplo, mediante una label, y se colocará el foco en ese control, por ejemplo:

El botón "Borrar" permitirá eliminar todos los datos del formulario.

El botón "Cancelar" cerrará el formulario actual y mostrará de nuevo el formulario de login.

También se añadirá un enlace para volver directamente al formulario de login.

Si al pulsar el botón "Enviar" del formulario de registro los datos son correctos se mostrará un mensaje indicándolo y se volverá a mostrar el formulario de login.

Notas:

- Pon un nombre adecuado a todos los controles utilizados en la aplicación.
- Coloca los controles de modo que resulten agradables a la vista.
- Permite utilizar el movimiento mediante la tecla de tabulación para cambiar el foco de los controles de los formularios.
- Personaliza el aspecto de los formularios como tú quieras, añadiendo tu estilo personal.