

UNIDAD 2

Generación de interfaces gráficas de usuario utilizando XML

2.4 Varios Controles WPF

Crear las interfaces mediante controles WPF y XAML para las siguientes aplicaciones:

1. Gestión de productos

El contenido de la aplicación podrá ser similar al siguiente:

Código	Producto	Precio	Unidades
1	Cell Content 1	xx	yy
2	Cell content 2	xx	yy
3	Cell content 3	xx	yy

DETALLES

Precio Unitario

Unidades

Unidades pedido

imagen del producto

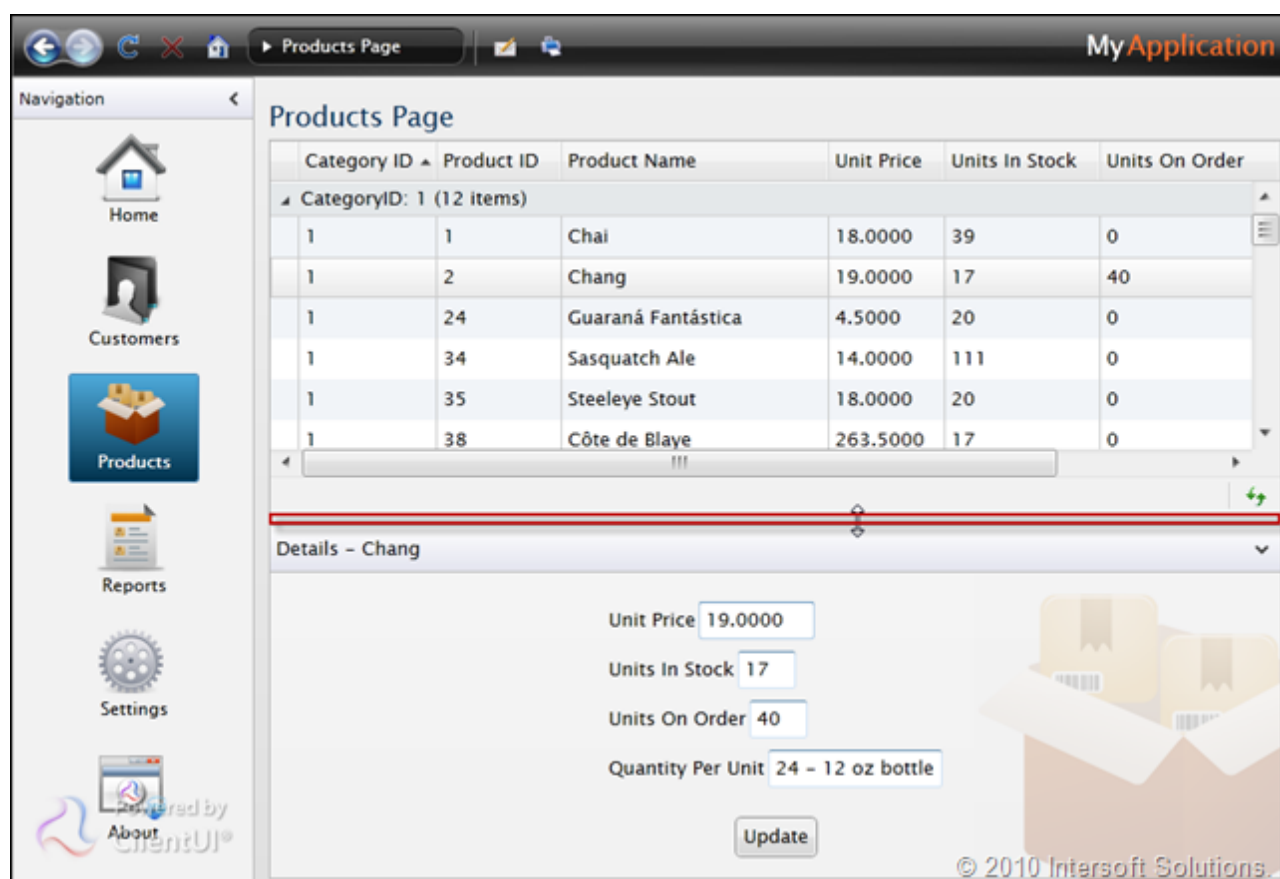
barra de estado: mostrará mensajes adecuados

Seleccionar los controles adecuados teniendo en cuenta que la aplicación permitirá la gestión de productos (del tipo que cada uno quiera).

El menú lateral mostrará imágenes o botones con las opciones posibles, y la zona derecha permitirá la gestión de esa sección, aunque en este caso sólo tenemos que mostrar cómo se gestionaría la sección de productos.

Seleccionar también las combinaciones de colores que se deseen, así como la tipografía, consiguiendo que ésta mantenga una buena armonía con el resto de elementos.

Una posible apariencia podría ser esta:
(Cada uno puede personalizarla a su gusto)

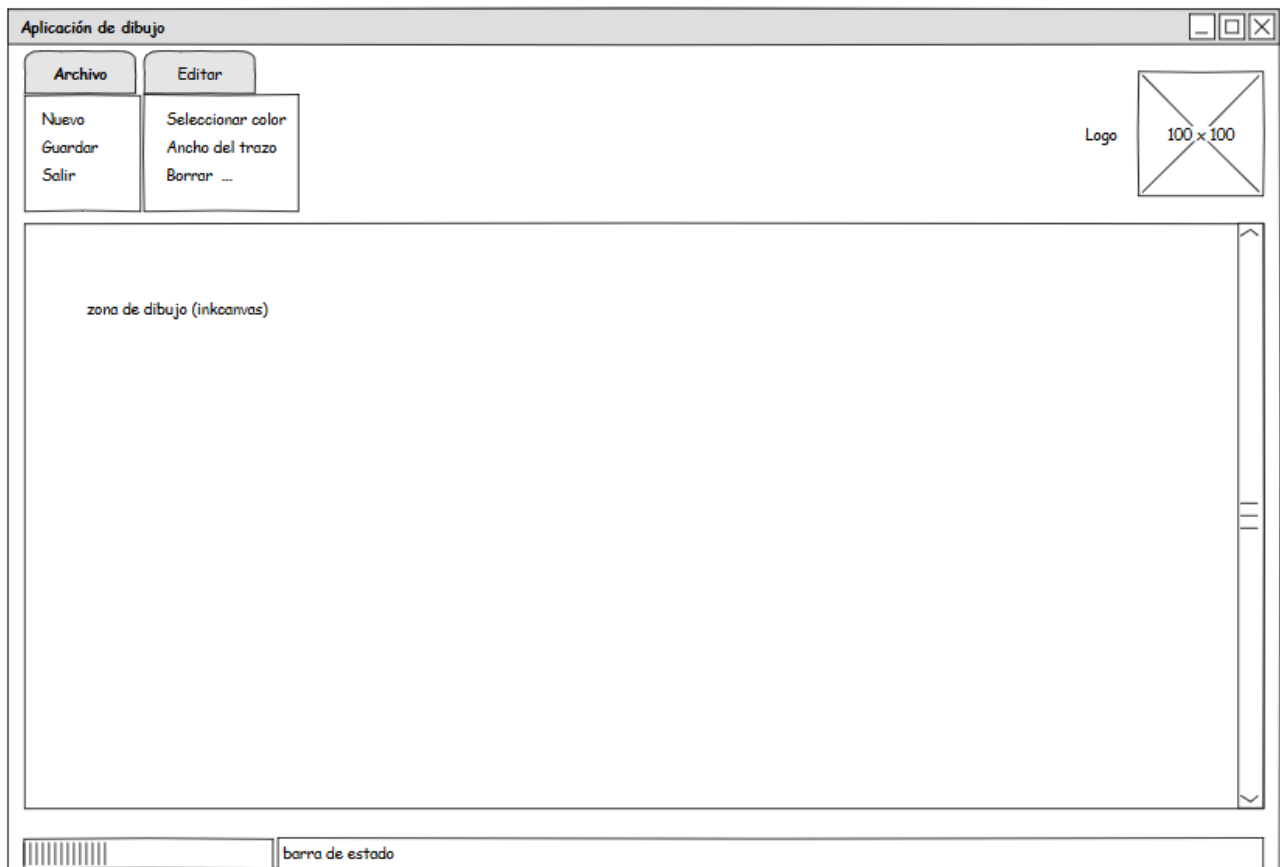


2. Aplicación de dibujo

Seleccionar los controles adecuados teniendo en cuenta que la aplicación permitirá mostrar un panel de dibujo (mediante un control **<InkCanvas>**), así como un menú superior con las opciones básicas de una aplicación de este tipo.

También se podrá incluir una barra de estado con mensajes sobre las tareas que se van realizando.

Añadir todas las opciones que se considere necesario.



Ejemplo de una posible apariencia de la aplicación:
(Cada uno puede personalizarla a su gusto)

