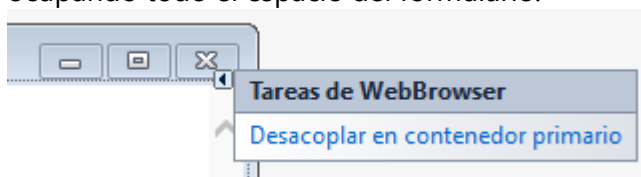








## UNIDAD 1

### Confección de interfaces de usuario

#### 1.5 Componentes de la interfaz: Navegador web

1. Inicia un nuevo proyecto de **Windows Forms**.
2. Desde el Cuadro de herramientas, arrastra un control **WebBrowser** al formulario.
3. Pulsa sobre el símbolo que aparece en la esquina superior derecha del control de navegador y selecciona la opción "Desacoplar en contenedor primario" para que nos permita poner la ventana de nuestro navegador en el tamaño que queramos y no ocupando todo el espacio del formulario.

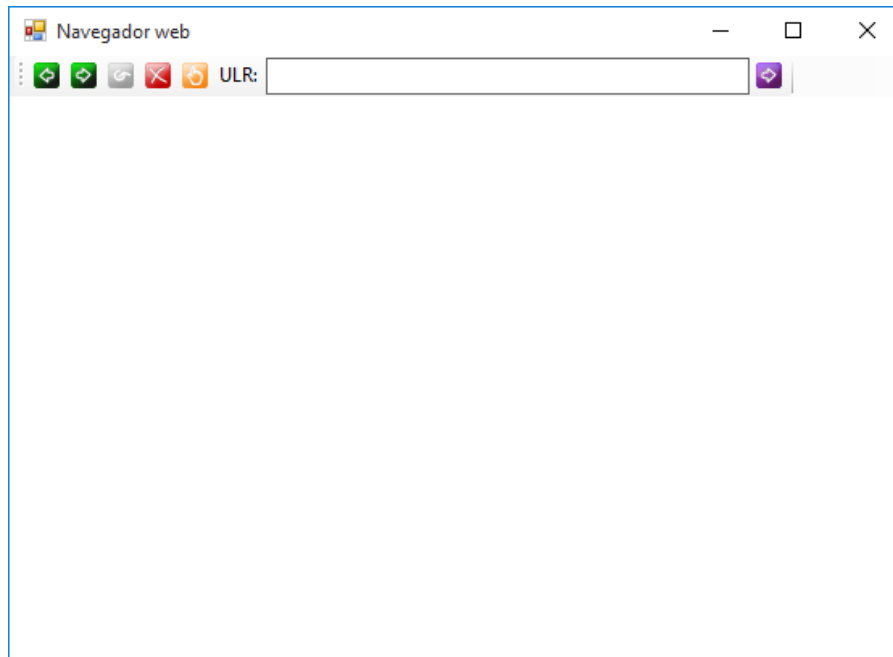


4. Agregar un control de **cuadro de texto** para introducir la URL para el navegador. Ajustar su tamaño.
5. Agregar 6 controles **button**:
  - a. Para cargar la URL indicada en el cuadro de texto
  - b. Para ir hacia atrás
  - c. Para ir hacia adelante
  - d. Refrescar
  - e. Parar
  - f. Home
6. Añade las imágenes adecuadas a cada uno de los botones (por ejemplo,      ) para que realice las acciones necesarias.
7. El código que tenemos que asociar a cada uno (*mediante los métodos más utilizados del objeto WebBrowser*):

- a. Cargar la página: `webBrowser.Navigate(url.Text);`  
Donde `url.Text` será el contenido del cuadro de texto
- b. Atrás: `webBrowser.GoBack();`
- c. Adelante: `webBrowser.GoForward();`
- d. Refrescar: `webBrowser.Refresh();`
- e. Parar: `webBrowser.Stop();`
- f. Home: `webBrowser.GoHome();`

Guarda el proyecto realizado.

El aspecto que mostrará puede ser similar al siguiente:



*Ejemplo del navegador en funcionamiento:*

