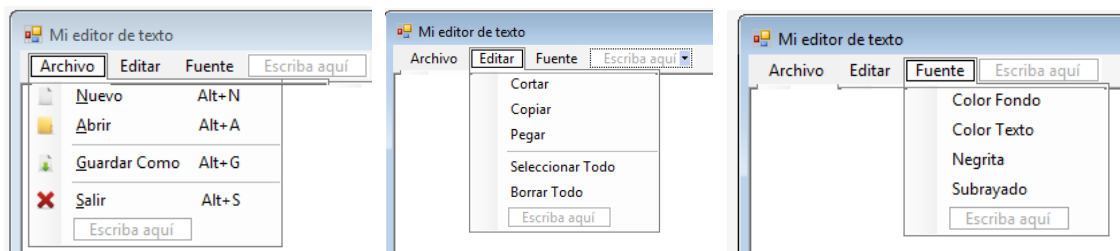


UNIDAD 1

Confección de interfaces de usuario

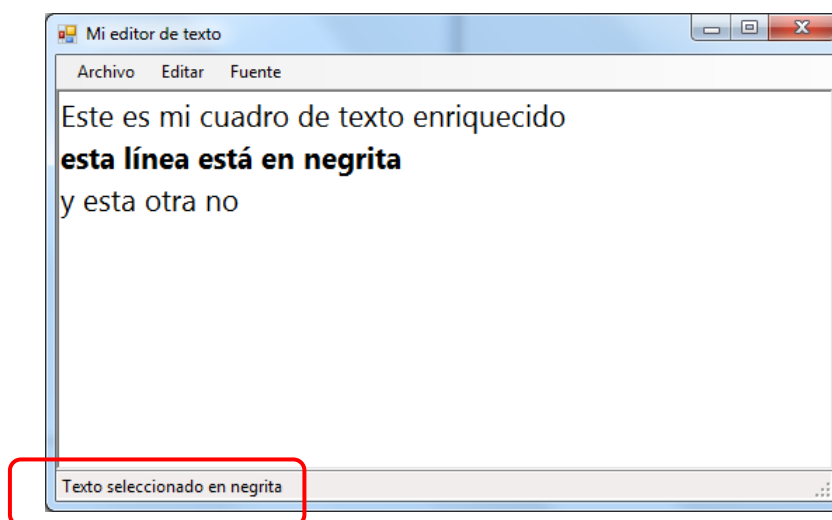
1.6 Componentes de la interfaz: Editor de texto

1. Inicia un nuevo proyecto de **Windows Forms**.
2. Desde el Cuadro de herramientas, arrastra un control **ToolStripContainer** al formulario.
3. Selecciona la opción "Acoplar relleno al formulario" en el menú contextual que aparece al añadir el control contenedor de menú.
4. Ajustar el formulario a un tamaño cómodo para un editor de textos. Poner un título al mismo.
5. Desde el Cuadro de herramientas, arrastra un control **RichTextBox** en el panel central de la ToolStripContainer.
6. El texto del control anterior se mostrará con fuente: Segoe UI, tamaño 16.
7. Desde el Cuadro de herramientas, arrastra un control **StatusStrip** al panel inferior del control contenedor de menús.
8. Desde el Cuadro de herramientas, arrastra un control **MenuStrip** al panel superior del control ToolStripContainer.
9. Añadir el contenido del menú superior y sus opciones:

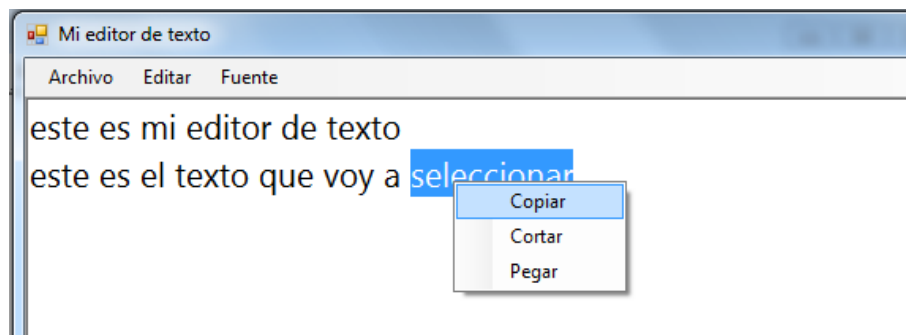


10. A cada opción de menú incluir el acceso mediante teclas de acceso rápido, así como un icono o imagen asociada a cada elemento (también en el menú Editar y Fuente).
11. También se mostrará subrayada la letra que permitirá el acceso rápido de cada opción de menú de todos.
12. Las opciones Abrir y Guardar no tienen que realizar ninguna acción (*de momento*).
13. El código que tenemos que asociar a cada uno será...
 - a. Menú Archivo
 - i. Nuevo: Eliminará el contenido del cuadro de texto enriquecido.

- ii. Salir: mostrará un mensaje de confirmación preguntando si estás seguro que deseas salir de la aplicación. Si se pulsa Si, se cerrará el formulario y si se pulsa No, no saldrá del mismo.
 - b. Menú Editar
 - i. Cortar: corta el texto seleccionado del control de texto enriquecido.
 - ii. Copiar: copia el texto seleccionado al portapapeles de Windows.
 - iii. Pegar: pega el contenido del portapapeles de Windows en el cuadro de texto enriquecido.
 - iv. Seleccionar todo: permitirá seleccionar todo el texto del cuadro de texto enriquecido.
 - v. Borrar todo: Eliminará el contenido del cuadro de texto enriquecido.
 - c. Menú Fuente
 - i. Color de fondo: colorea el fondo del cuadro de texto enriquecido con un color (el que cada uno quiera, uno fijo).
 - ii. Color texto: colorea el texto seleccionado del cuadro de texto enriquecido con un color (el que cada uno quiera, uno fijo).
 - iii. Negrita: pone en negrita el texto seleccionado
 - iv. Subrayado: aplica subrayado al texto seleccionado
14. En la barra de estado (StatusStrip), se mostrará un mensaje indicando en cada momento la acción realizada. Por ejemplo, si se puso el texto seleccionado en negrita mostrará:



15. Añadir un menú contextual al objeto de texto enriquecido, arrastrando un control **ContextMenuStrip** encima del mismo. Dar un nombre adecuado a este control.
16. Las opciones que permitirá seleccionar el componente de menú contextual serán las de copiar, cortar y pegar texto de/al portapapeles.
17. Asociar el cuadro de texto enriquecido con el menú contextual creado. Para ello selecciona el nombre del menú contextual en la propiedad ContextMenuStrip del cuadro de texto enriquecido. Para que así aparezca el menú al pulsar el botón derecho del ratón sobre el texto del RichTextBox.



El aspecto que mostrará nuestro editor puede ser similar al siguiente:

