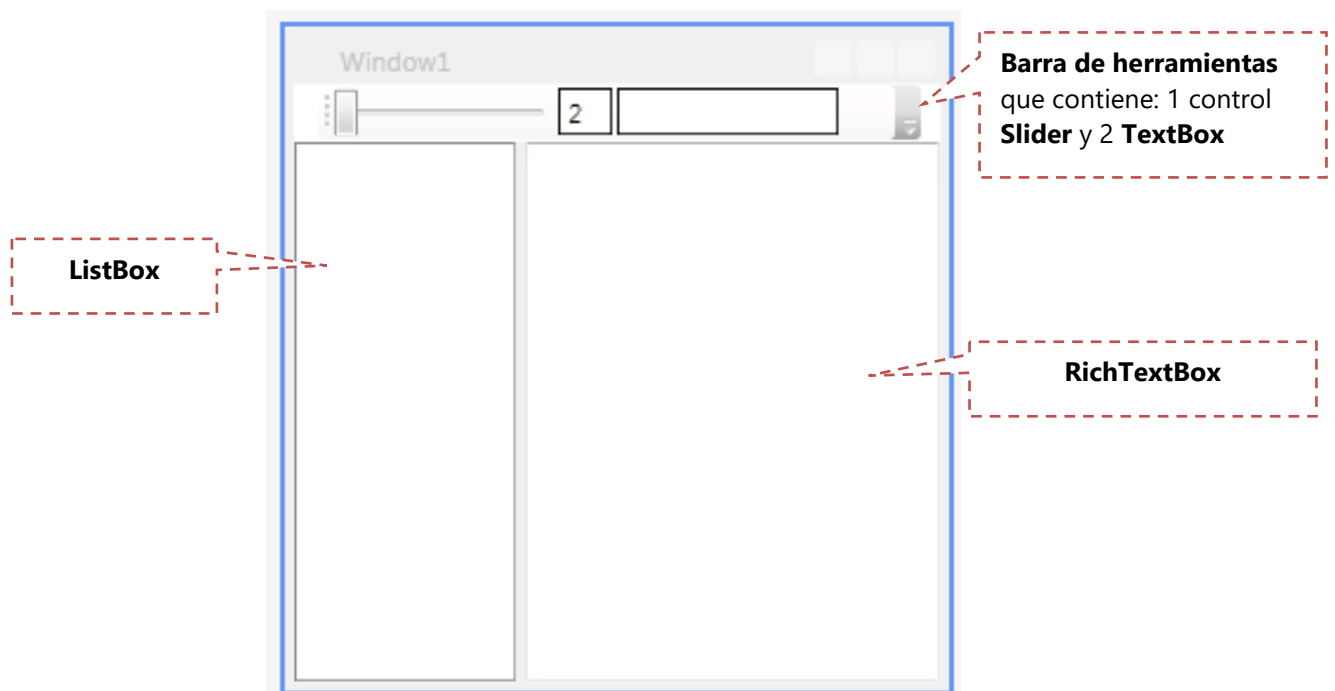


UNIDAD 2

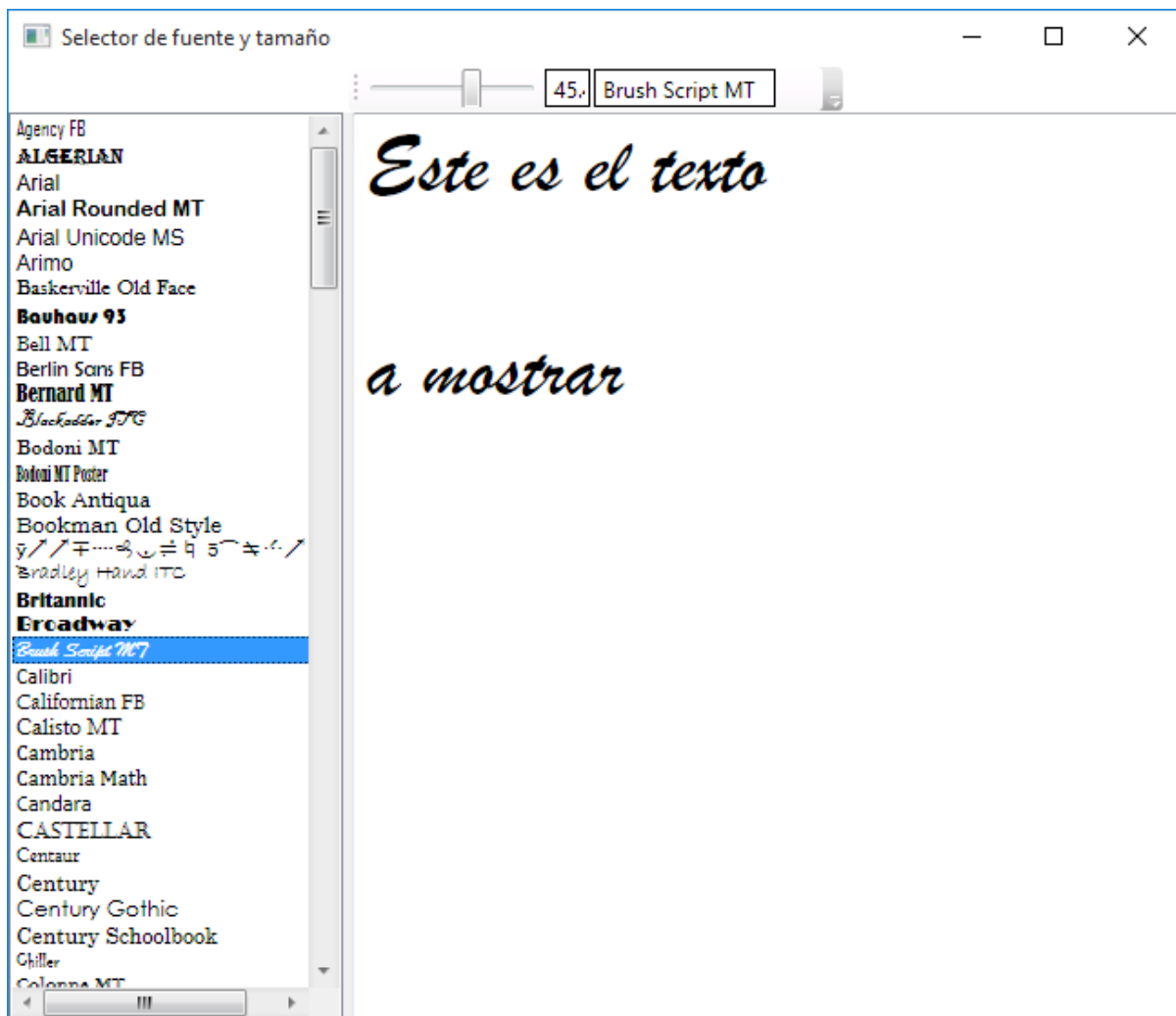
Generación de interfaces gráficas de usuario utilizando XML

2.7. Enlace de datos en WPF II (Data Binding)

En este ejercicio se hará uso de la técnica de **enlace de datos (Data Binding)** para, partiendo de un documento WPF con los siguientes componentes, simular un editor de texto de tal manera que se cambie el tipo de fuente del objeto RichTextBox al seleccionarlo de la lista y el tamaño de la misma al cambiar el valor del objeto Slider y bien al escribir directamente el tamaño en el cuadro de texto:



En funcionamiento:



- La lista de fuentes se llenará recorriendo mediante un bucle la colección de objetos `Fonts.SystemFontFamilies`, de la que se obtienen las fuentes de texto instaladas en nuestro equipo.
- Al seleccionar la fuente de la lista se aplicará esa fuente al RichTextBox y también se modificará el nombre en el cuadro de texto de la barra de herramientas.
- Al igual que al cambiar el tamaño de la fuente mediante el control Slider, se modificará el valor del cuadro de texto que muestra el tamaño de fuente. Al cambiar el valor numérico del tamaño de texto en el cuadro superior, también se modificará el valor de ese tamaño en el texto mostrado.