

Sistemas de gestión empresarial

Práctica 3

Implementación del caso práctico de ingeniería del software

Nombre y apellidos:

Usuario:

Al finalizar se subirá al aula virtual respetando el mismo nombre pero añadiendo al final su nombre completo.

Creación de una máquina virtual con Windows 8.1

Nota: Todas las iso's y ficheros necesarios estarán en la carpeta compartida **SXEM** del equipo del profesor que será: **A35-E50**

- Se creará una máquina virtual en Virtual en VirtualBox con las siguientes características:
 - **Nombre de la máquina:** vuestro nombre completo separado con guiones bajos.
 - **Sistema operativo:** Windows 8.1
 - **Disco duro:** tipo vdi, reservado dinámicamente con 40 GB de capacidad.
 - **Red:** adaptador NAT.
 - **Usuario de Microsoft:** cuando durante la instalación pida una cuenta de Microsoft se pondrá una cuenta falsa para que seguidamente nos deje pasar al siguiente paso sin completar ese.
 - **Nombre Equipo:** SXEM
 - **Cuenta local:**
 - Usuario:** user1
 - Contraseña:** abc1234
 - No se actualizará a Windows 10.
- Una vez creada la máquina virtual, se realizarán las siguientes acciones:
 - Comprobar las actualizaciones disponibles y llevarlas a cabo en **Configuración de Windows Update**.
 - Desactivar el **Firewall de Windows**
 - Crear una carpeta compartida en vuestro escritorio del equipo físico, llamada **SXEM** para el intercambio de información entre máquina y equipo.
 - Crear un fichero **.OVA** (exportar máquina) de la máquina con windows 8.1 instalado y actualizado. Esta máquina se va a utilizar a lo largo del curso para realizar diferentes prácticas. El fichero .OVA llevará el nombre : **COPIA_VUESTRONOMBRE.OVA**

En el documento a subir como práctica se pondrán los siguientes pantallazos o recortes:

- **Características de la máquina virtual (pantalla inicial de VirtualBox)**
- **Escritorio de la máquina virtual (siempre se incluirá en el recorte el nombre de la máquina)**
- **Recorte del explorador de archivos donde se vea el fichero .OVA creado.**

Instalación de Prestashop en la máquina virtual

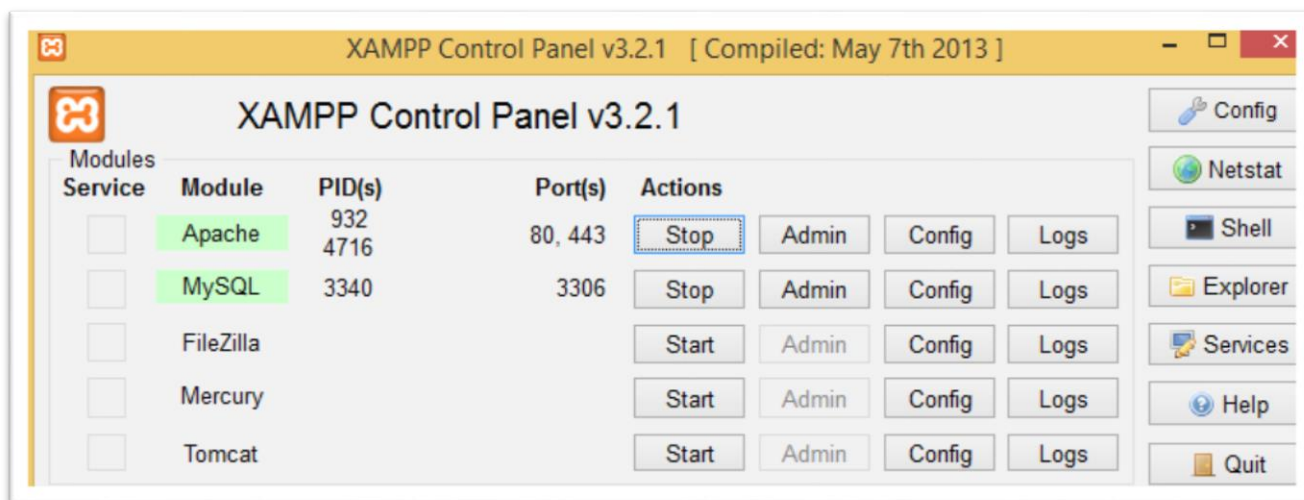
Para poder instalar Prestashop a nivel local, necesitamos un servidor web local, para ello instalaremos XAMPP que contiene:

- Servidor Web: **APACHE**
- Bases de datos: **MySQL**
- Intérpretes de Lenguajes: **PHP y Perl**

3. Instalar XAMPP, para ello copiar a nivel local (en la carpeta compartida con la máquina) el fichero **xampp-win32-5.6.12-0-VC11-installer** situado en el equipo del profesor. Realizar la instalación y al finalizar lanzar los servicios de :
- Apache
 - MySQL

Si no se ejecutan ambos servicios reiniciar la máquina, una vez instalado XAMPP.

Como se muestra a continuación:



Se pegará una imagen de la máquina donde aparezca el nombre de la misma y se vea corriendo los servicios Apache y MySQL como se muestra en la imagen anterior.

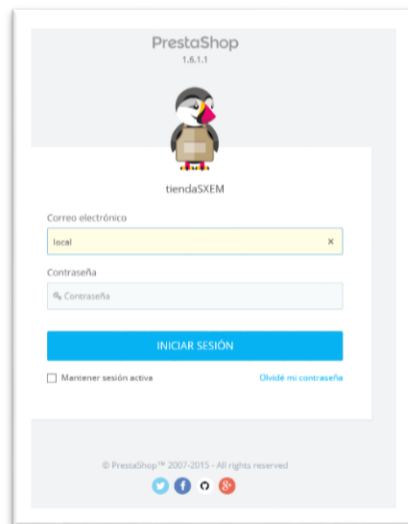
4. Instalar Prestashop y crear la base de datos en MySQL. Ambas se llamarán igual y será el nombre de la empresa puesta en el caso práctico (práctica anterior).
- Se buscará en internet los pasos a seguir para instalarlo a nivel local. La carpeta comprimida de Prestashop **prestashop_1.6.1.1_es** , está en la carpeta compartida del equipo del profesor. Se puede mirar el siguiente enlace con los pasos a seguir:
<http://www.discoduroderoer.es/como-instalar-prestashop-en-nuestro-servidor-web-local/>

Al finalizar tendrán que aparecer los siguientes recortes o pantallazos en este apartado, donde tiene que aparecer siempre el nombre de la máquina:

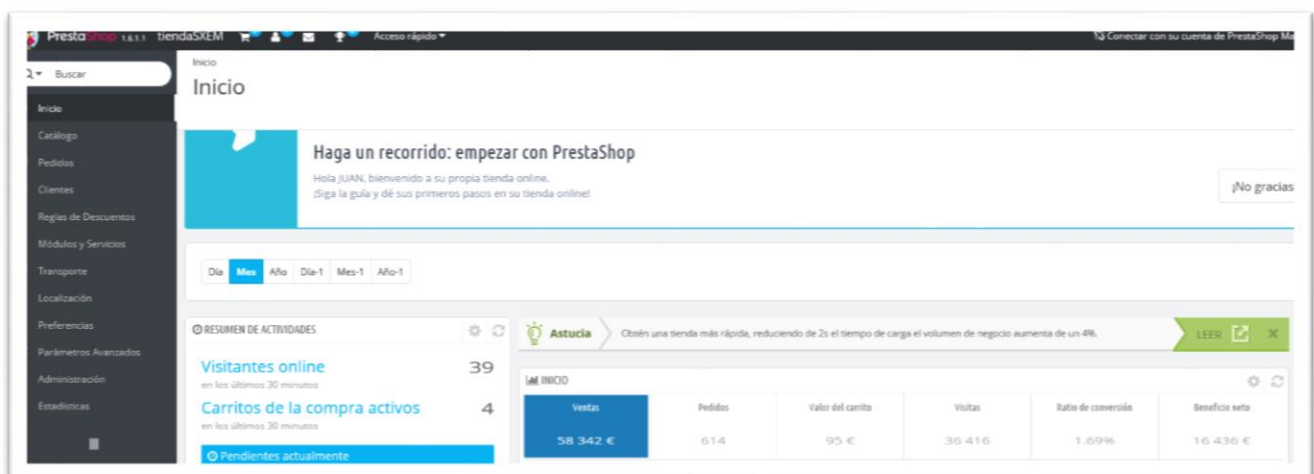
Creación de la base de datos:



Instalación de Prestashop (si se hace de forma correcta al entrar en el navegador tiene que aparecer la siguiente pantalla)



Al iniciar sesión tendría que aparecer la pantalla:



5. Siguiendo algún manual o tutorial por internet de Prestashop, configurar la tienda virtual el caso práctico anterior, donde aparezca:

- Logo o nombre de la empresa y configuración del tema por defecto.
- Categorías de productos o productos con sus características principales y fotos correspondientes.
- Precios de productos
- Descuentos o promociones
- Stock de los productos.
- Formas de pago: por transferencia bancaria.
- Realizar como usuario final de la página una compra de los productos de la tienda.

Se pegarán los recortes o pantallazos, donde se vaya viendo el trabajo realizado, para conseguir implementar la tienda virtual. Cómo mínimo habrá que cumplir con los puntos citados anteriormente. Recuerde que cualquier pantallazo o recorte tiene que contener el nombre de la máquina virtual.