





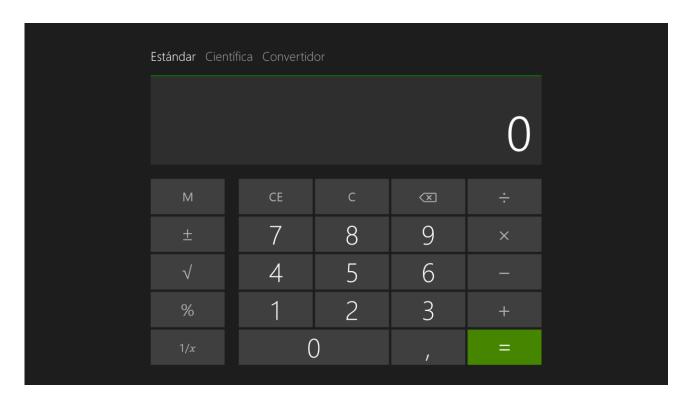
Ciclo Superior Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Curso 2015-2016

UNIDAD 2

Generación de interfaces gráficas de usuario utilizando XML 2.9. CALCULADORA ESTILO W8

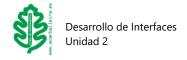
Crear una calculadora como la que proporciona Windows 8 en su interfaz, como aplicación de la tienda Windows.

Utilizar **estilos** y "**triggers**" para el diseño.



Sólo es necesaria la interfaz de la parte de funcionamiento estándar. A tener en cuenta:

- Deberá mostrar el fondo negro.
- La ventana no mostrará la barra de título ni los controles para minimizar, maximizar y cerrar.
- Un elemento contenedor (<Grid>) para los objetos
- El tipo de funcionamiento (Estándar, Científica, Convertidor) son texto que al pasar el ratón por encima cambian de color gris a blanco. "Estándar" está siempre con texto blanco.
- Luego se muestra un cuadro de texto con tamaño grande, fondo gris oscuro y texto negro, que será donde se mostrarán los números de la calculadora.









Ciclo Superior Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Curso 2015-2016

- Y a continuación los botones de números y operaciones. Con fondo también gris, pero un poco más claro que el cuadro de texto y color de texto blanco.
- Ajustar la fuente para todo el formulario.
- Cuando se pasa el ratón por encima de un botón cambiará el color de fondo a verde (como se ve en la imagen). Utilizar los disparadores o "triggers".

Ajustar toda la apariencia mediante estilos.

