# *Semana 6: Sincronización*

## P3 – Método de fuerza bruta

En el primer apartado de la entrega, se reutilizo el código realizado en la semana anterior. Este realizar una serie de N movimientos repartidos en M hilos de tal forma que ejecuten de forma síncrona el método EnterAndWait(). Se modifica la restricción para que el único hilo que se pueda ejecutar es el siguiente en orden numérico. Para esta primera parte hacemos esperar a todos los hilos en el objetoA. Tras cada ejecución se despiertan todos los hilos. Cuando intentan ejecutar el método se pone a dormir a todos los hilos con id distinto al que se debe ejecutar, asegurando la restricción propuesta.

El resultado obtenido es el siguiente (Para 100 ejecuciones y 10 hilos):

Ejecutando hilo 1

Hilo 1 acabando de ejecutarse. Quedan 99 ejecuciones.

Ejecutando hilo 2

Hilo 2 acabando de ejecutarse. Quedan 98 ejecuciones.

Ejecutando hilo 3

Hilo 7 acabando de ejecutarse. Quedan 3 ejecuciones.

Ejecutando hilo 8

Hilo 8 acabando de ejecutarse. Quedan 2 ejecuciones.

Ejecutando hilo 9

Hilo 9 acabando de ejecutarse. Quedan 1 ejecuciones.

Ejecutando hilo 10

Hilo 10 acabando de ejecutarse. Quedan 0 ejecuciones.

Program of exercise P4 has terminated

Para la realización de los plots se le eliminan todas las salidas por pantalla, se añade un timer y se imprime el número de ejecuciones y el tiempo de ejecución. El fichero resultante se entrega con el nombre ModoFuerzaBruta para su posible revisión. Los resultados obtenidos son los siguientes: