

SJJPadel

1.0

Generado por Doxygen 1.8.13



# Índice general

<b>1</b>	<b>SJJPadel</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Índice jerárquico</b>	<b>3</b>
2.1	Jerarquía de la clase . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Índice de estructura de datos</b>	<b>5</b>
3.1	Estructura de datos . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Documentación de las estructuras de datos</b>	<b>7</b>
4.1	Referencia de la Clase BaseController . . . . .	7
4.1.1	Descripción detallada . . . . .	8
4.2	Referencia de la Clase Category . . . . .	8
4.2.1	Documentación de las funciones miembro . . . . .	8
4.2.1.1	checkIsValidForUpdate() . . . . .	8
4.3	Referencia de la Clase CategoryChampionship . . . . .	9
4.4	Referencia de la Clase CategoryChampionshipMapper . . . . .	9
4.4.1	Documentación de las funciones miembro . . . . .	9
4.4.1.1	getCategoriesFromChampionship() . . . . .	9
4.4.1.2	getCouples() . . . . .	10
4.5	Referencia de la Clase CategoryController . . . . .	10
4.5.1	Documentación de las funciones miembro . . . . .	10
4.5.1.1	add() . . . . .	10
4.5.1.2	delete() . . . . .	11
4.5.1.3	edit() . . . . .	11
4.5.1.4	showall() . . . . .	11

4.6	Referencia de la Clase CategoryMapper . . . . .	12
4.6.1	Documentación de las funciones miembro . . . . .	12
4.6.1.1	save() . . . . .	12
4.7	Referencia de la Clase Championship . . . . .	12
4.7.1	Documentación de las funciones miembro . . . . .	13
4.7.1.1	checkIsValidForUpdate() . . . . .	13
4.7.1.2	needGenerateCalendar() . . . . .	13
4.8	Referencia de la Clase ChampionshipController . . . . .	14
4.8.1	Descripción detallada . . . . .	14
4.8.2	Documentación de las funciones miembro . . . . .	14
4.8.2.1	add() . . . . .	14
4.8.2.2	delete() . . . . .	15
4.8.2.3	deleteInscription() . . . . .	15
4.8.2.4	edit() . . . . .	15
4.8.2.5	selectToCalendar() . . . . .	15
4.8.2.6	showall() . . . . .	16
4.8.2.7	showallInscriptionAllUsers() . . . . .	16
4.8.2.8	showallInscriptionCurrentUser() . . . . .	16
4.9	Referencia de la Clase ChampionshipMapper . . . . .	16
4.9.1	Documentación de las funciones miembro . . . . .	17
4.9.1.1	getCampeonato() . . . . .	17
4.9.1.2	updateFase() . . . . .	17
4.10	Referencia de la Clase Confrontation . . . . .	18
4.11	Referencia de la Clase ConfrontationController . . . . .	18
4.12	Referencia de la Clase ConfrontationMapper . . . . .	19
4.12.1	Documentación de las funciones miembro . . . . .	19
4.12.1.1	hasAllConfrontationsResult() . . . . .	19
4.12.1.2	save() . . . . .	19
4.13	Referencia de la Clase ConfrontationOffer . . . . .	20
4.13.1	Descripción detallada . . . . .	20

4.14 Referencia de la Clase ConfrontationOfferController . . . . .	20
4.14.1 Descripción detallada . . . . .	21
4.15 Referencia de la Clase ConfrontationOfferMapper . . . . .	21
4.15.1 Descripción detallada . . . . .	21
4.15.2 Documentación de las funciones miembro . . . . .	21
4.15.2.1 delete() . . . . .	21
4.15.2.2 save() . . . . .	22
4.16 Referencia de la Clase Fase . . . . .	22
4.17 Referencia de la Clase Group . . . . .	23
4.18 Referencia de la Clase GroupMapper . . . . .	23
4.18.1 Documentación de las funciones miembro . . . . .	23
4.18.1.1 getGroupsFromChampionship() . . . . .	23
4.18.1.2 save() . . . . .	23
4.19 Referencia de la Clase I18n . . . . .	24
4.19.1 Descripción detallada . . . . .	24
4.19.2 Documentación de las funciones miembro . . . . .	25
4.19.2.1 getAllMessages() . . . . .	25
4.19.2.2 getInstance() . . . . .	25
4.19.2.3 i18n() . . . . .	25
4.19.2.4 setLanguage() . . . . .	26
4.20 Referencia de la Clase InscriptionUserChampionship . . . . .	26
4.20.1 Documentación de las funciones miembro . . . . .	26
4.20.1.1 checkIsValidForUpdate() . . . . .	26
4.21 Referencia de la Clase InscriptionUserChampionshipMapper . . . . .	27
4.22 Referencia de la Clase LanguageController . . . . .	27
4.22.1 Descripción detallada . . . . .	27
4.22.2 Documentación de las funciones miembro . . . . .	28
4.22.2.1 change() . . . . .	28
4.22.2.2 i18njs() . . . . .	28
4.23 Referencia de la Clase OrganizedMatch . . . . .	28

4.24 Referencia de la Clase <code>OrganizedMatchMapper</code> . . . . .	29
4.25 Referencia de la Clase <code>OrganizeMatch</code> . . . . .	29
4.26 Referencia de la Clase <code>OrganizeMatchController</code> . . . . .	29
4.26.1 Descripción detallada . . . . .	30
4.27 Referencia de la Clase <code>OrganizeMatchMapper</code> . . . . .	30
4.27.1 Documentación de las funciones miembro . . . . .	30
4.27.1.1 <code>delete()</code> . . . . .	30
4.27.1.2 <code>findAll()</code> . . . . .	30
4.27.1.3 <code>save()</code> . . . . .	31
4.28 Referencia de la Clase <code>ParticipantsMatch</code> . . . . .	31
4.29 Referencia de la Clase <code>ParticipantsMatchMapper</code> . . . . .	32
4.29.1 Documentación de las funciones miembro . . . . .	32
4.29.1.1 <code>cancel()</code> . . . . .	32
4.29.1.2 <code>save()</code> . . . . .	32
4.30 Referencia de la Clase <code>Partner</code> . . . . .	33
4.31 Referencia de la Clase <code>PartnerController</code> . . . . .	33
4.32 Referencia de la Clase <code>PartnerGroup</code> . . . . .	34
4.33 Referencia de la Clase <code>PartnergroupMapper</code> . . . . .	34
4.34 Referencia de la Clase <code>PartnerMapper</code> . . . . .	34
4.35 Referencia de la Clase <code>PDOConnection</code> . . . . .	35
4.36 Referencia de la Clase <code>Reservation</code> . . . . .	35
4.37 Referencia de la Clase <code>ReservationController</code> . . . . .	35
4.38 Referencia de la Clase <code>ReservationMapper</code> . . . . .	36
4.39 Referencia de la Clase <code>ScheduleController</code> . . . . .	36
4.40 Referencia de la Clase <code>StatisticsController</code> . . . . .	37
4.41 Referencia de la Clase <code>User</code> . . . . .	37
4.42 Referencia de la Clase <code>UserMapper</code> . . . . .	38
4.42.1 Documentación de las funciones miembro . . . . .	38
4.42.1.1 <code>borrar()</code> . . . . .	38
4.42.1.2 <code>isValidUser()</code> . . . . .	38

4.42.1.3	save()	39
4.43	Referencia de la Clase UsersController	39
4.44	Referencia de la Clase ValidationException	40
4.44.1	Descripción detallada	40
4.44.2	Documentación de las funciones miembro	40
4.44.2.1	getErrors()	40
4.45	Referencia de la Clase ViewManager	41
4.45.1	Descripción detallada	41
4.45.2	Documentación de las funciones miembro	42
4.45.2.1	getFragment()	42
4.45.2.2	getVariable()	42
4.45.2.3	moveToDefaultFragment()	42
4.45.2.4	moveToFragment()	43
4.45.2.5	popFlash()	43
4.45.2.6	redirect()	43
4.45.2.7	redirectToReferer()	44
4.45.2.8	render()	44
4.45.2.9	setFlash()	45
4.45.2.10	setLayout()	45
4.45.2.11	setVariable()	45
<b>Índice</b>		<b>47</b>





## **Capítulo 1**

# **SJJPadel**

**Santiago Gómez Vilar**

**Julio Quinteiro Soto**

**Jonatan Couto Riádigos**



## Capítulo 2

# Índice jerárquico

### 2.1. Jerarquía de la clase

Esta lista de herencias esta ordenada aproximadamente por orden alfabético:

BaseController . . . . .	7
CategoryController . . . . .	10
ChampionshipController . . . . .	14
ConfrontationController . . . . .	18
ConfrontationOfferController . . . . .	20
OrganizeMatchController . . . . .	29
PartnerController . . . . .	33
ReservationController . . . . .	35
ScheduleController . . . . .	36
StatisticsController . . . . .	37
UsersController . . . . .	39
Category . . . . .	8
CategoryChampionship . . . . .	9
CategoryChampionshipMapper . . . . .	9
CategoryMapper . . . . .	12
Championship . . . . .	12
ChampionshipMapper . . . . .	16
Confrontation . . . . .	18
ConfrontationMapper . . . . .	19
ConfrontationOffer . . . . .	20
ConfrontationOfferMapper . . . . .	21
Exception	
ValidationException . . . . .	40
Fase . . . . .	22
Group . . . . .	23
GroupMapper . . . . .	23
I18n . . . . .	24
InscriptionUserChampionship . . . . .	26
InscriptionUserChampionshipMapper . . . . .	27
LanguageController . . . . .	27
OrganizedMatch . . . . .	28
OrganizedMatchMapper . . . . .	29
OrganizeMatch . . . . .	29
OrganizeMatchMapper . . . . .	30
ParticipantsMatch . . . . .	31

ParticipantsMatchMapper . . . . .	32
Partner . . . . .	33
PartnerGroup . . . . .	34
PartnergroupMapper . . . . .	34
PartnerMapper . . . . .	34
PDOConnection . . . . .	35
Reservation . . . . .	35
ReservationMapper . . . . .	36
User . . . . .	37
UserMapper . . . . .	38
ViewManager . . . . .	41

## Capítulo 3

# Índice de estructura de datos

### 3.1. Estructura de datos

Lista de estructuras con una breve descripción:

BaseController	7
Category	8
CategoryChampionship	9
CategoryChampionshipMapper	9
CategoryController	10
CategoryMapper	12
Championship	12
ChampionshipController	14
ChampionshipMapper	16
Confrontation	18
ConfrontationController	18
ConfrontationMapper	19
ConfrontationOffer	20
ConfrontationOfferController	20
ConfrontationOfferMapper	21
Fase	22
Group	23
GroupMapper	23
I18n	24
InscriptionUserChampionship	26
InscriptionUserChampionshipMapper	27
LanguageController	27
OrganizedMatch	28
OrganizedMatchMapper	29
OrganizeMatch	29
OrganizeMatchController	29
OrganizeMatchMapper	30
ParticipantsMatch	31
ParticipantsMatchMapper	32
Partner	33
PartnerController	33
PartnerGroup	34
PartnergroupMapper	34
PartnerMapper	34
PDOConnection	35

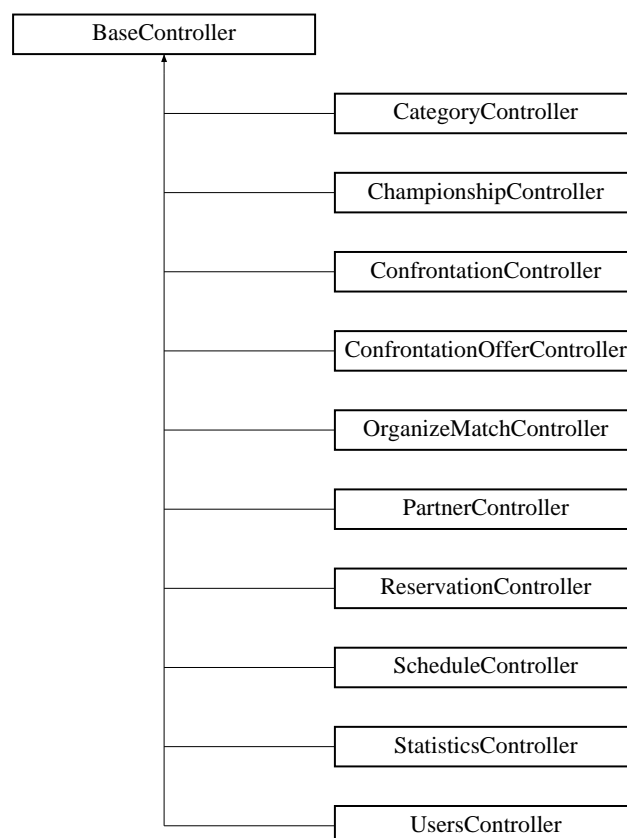
Reservation	35
ReservationController	35
ReservationMapper	36
ScheduleController	36
StatisticsController	37
User	37
UserMapper	38
UsersController	39
ValidationException	40
ViewManager	41

## Capítulo 4

# Documentación de las estructuras de datos

### 4.1. Referencia de la Clase BaseController

Diagrama de herencias de BaseController



Atributos protegidos

- `$view`
- `$currentUser`

#### 4.1.1. Descripción detallada

Class [BaseController](#)

Implements a basic super constructor for the controllers in the Blog App. Basically, it provides some protected attributes and view variables.

Autor

lipido [lipido@gmail.com](mailto:lipido@gmail.com)

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- controller/BaseController.php

### 4.2. Referencia de la Clase Category

#### Métodos públicos

- **\_\_construct** (\$id=NULL, \$nivel=NULL, \$sexo=NULL)
- **getId** ()
- **getNivel** ()
- **setNivel** (\$nivel)
- **getSexo** ()
- **setSexo** (\$sexo)
- **checkIsValidForCreate** ()
- [checkIsValidForUpdate](#) ()

#### 4.2.1. Documentación de las funciones miembro

##### 4.2.1.1. [checkIsValidForUpdate\(\)](#)

`checkIsValidForUpdate ( )`

Checks if the current instance is valid for being updated in the database.

#### Excepciones

<a href="#">ValidationException</a>	if the instance is not valid
-------------------------------------	------------------------------

#### Devuelve

void

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:



- model/Category.php

### 4.3. Referencia de la Clase CategoryChampionship

#### Métodos públicos

- **\_\_construct** (\$id=NULL, \$idChampionship=NULL, \$idCategory=NULL)
- **getId** ()
- **getIdChampionship** ()
- **getIdCategory** ()
- **setId** (\$id)
- **setIdChampionship** (\$idChampionship)
- **setIdCategory** (\$idCategory)

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/CategoryChampionship.php

### 4.4. Referencia de la Clase CategoryChampionshipMapper

#### Métodos públicos

- **save** (\$categoryChampionship)
- **delete** (\$idChampionship, \$idCategory)
- **getCategoriesFromChampionship** (\$idChampionship)
- **getCouples** (\$idCategoryChampionship)
- **getCategoryFromChampionship** (\$idChampionship, \$idCategory)
- **getChampionshipFromIdCategory** (\$idCategoriaCampeonato)
- **existsCategory** (\$idChampionship, \$idCategory)

#### 4.4.1. Documentación de las funciones miembro

##### 4.4.1.1. getCategoriesFromChampionship()

```
getCategoriesFromChampionship (
    $idChampionship )
```

Obtiene las categorias de un tederminado campeonato

#### Parámetros

int	<i>\$idChampionship</i>	
-----	-------------------------	--

Devuelve

[Category](#)[] categorías asociadas al campeonato

#### 4.4.1.2. getCouples()

```
getCouples (
    $idCategoryChampionship )
```

Obtiene todas las parejas apuntadas a esa categoria

Parámetros

int	<i>\$idCategoryChampionship</i>	
-----	---------------------------------	--

Devuelve

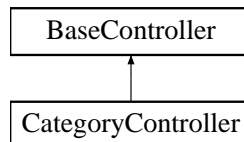
[Partner](#)[] parejas de la categoria

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/CategoryChampionshipMapper.php

## 4.5. Referencia de la Clase CategoryController

Diagrama de herencias de CategoryController



### Métodos públicos

- [showall](#) ()
- [delete](#) ()
- [edit](#) ()
- [add](#) ()

### Otros miembros heredados

#### 4.5.1. Documentación de las funciones miembro

##### 4.5.1.1. add()

```
add ( )
```

Inserta una nueva categoría

**Excepciones**

<i>Exception</i>	Para insertar una categoría es necesario ser administrador
------------------	--

**4.5.1.2. delete()**

```
delete ( )
```

Borra una categoría

**Excepciones**

<i>Exception</i>	Para borrar categorías es necesario ser administrador
------------------	---

**4.5.1.3. edit()**

```
edit ( )
```

Muestra la vista de edición de categorías. Si la petición proviene de esa vista se modifica la categoría con los datos aportados

**Excepciones**

<i>Exception</i>	Para ver esta vista es necesario ser administrador
------------------	--

**4.5.1.4. showall()**

```
showall ( )
```

Muestra la vista con todas las categorías

**Excepciones**

<i>Exception</i>	Para ver esta vista es necesario ser administrador
------------------	--

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- controller/CategoryController.php

## 4.6. Referencia de la Clase CategoryMapper

### Métodos públicos

- **save** (\$category)
- **delete** (\$id)
- **edit** (\$level, \$sex, \$id)
- **getDatos** (\$id)
- **esGeneroAceptado** (\$idCategoria, \$genero)
- **getCategorias** ()
- **getCategory** (\$idCategory)
- **categoryExists** ([Category](#) \$category)
- **getCouplesPerCategory** ()

### 4.6.1. Documentación de las funciones miembro

#### 4.6.1.1. save()

```
save (
    $category )
```

Saves a [User](#) into the database

#### Parámetros

<a href="#">User</a>	<i>\$user</i>	The user to be saved
----------------------	---------------	----------------------

#### Excepciones

<i>PDOException</i>	if a database error occurs
---------------------	----------------------------

#### Devuelve

void

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/CategoryMapper.php

## 4.7. Referencia de la Clase Championship

### Métodos públicos

- **\_\_construct** (\$id=NULL, \$fechaInicioInscripcion=NULL, \$fechaFinInscripcion=NULL, \$fechaInicioCampeonato=NULL, \$fechaFinCampeonato=NULL, \$nombreCampeonato=NULL, \$fase=NULL)

- `getId ()`
- `getFechaInicioInscripcion ()`
- `setFechaInicioInscripcion ($fecha)`
- `getFechaFinInscripcion ()`
- `setFechaFinInscripcion ($fecha)`
- `getFechaInicioCampeonato ()`
- `setFechaInicioCampeonato ($fecha)`
- `getFechaFinCampeonato ()`
- `setFechaFinCampeonato ($fecha)`
- `getNombreCampeonato ()`
- `setNombreCampeonato ($nombre)`
- `getFase ()`
- `setFase ($fase)`
- `checkIsValidForCreate ()`
- `checkIsValidForUpdate ()`
- `needGenerateCalendar ()`

#### 4.7.1. Documentación de las funciones miembro

##### 4.7.1.1. `checkIsValidForUpdate()`

`checkIsValidForUpdate ( )`

Checks if the current instance is valid for being updated in the database.

##### Excepciones

<a href="#">ValidationException</a>	if the instance is not valid
-------------------------------------	------------------------------

##### Devuelve

void

##### 4.7.1.2. `needGenerateCalendar()`

`needGenerateCalendar ( )`

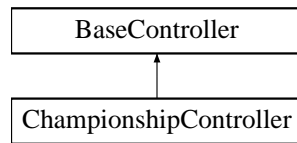
Retorna true en caso de que se deban generar enfrentamientos y false en caso de que aun no sea posible

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `model/Championship.php`

## 4.8. Referencia de la Clase ChampionshipController

Diagrama de herencias de ChampionshipController



### Métodos públicos

- [showall \(\)](#)
- [add \(\)](#)
- [delete \(\)](#)
- [edit \(\)](#)
- [selectToCalendar \(\)](#)
- [showallInscriptionCurrentUser \(\)](#)
- [deleteInscription \(\)](#)
- [showallInscriptionAllUsers \(\)](#)
- **[generateCalendar \(\)](#)**

### Otros miembros heredados

#### 4.8.1. Descripción detallada

Controlador de campeonatos

#### 4.8.2. Documentación de las funciones miembro

##### 4.8.2.1. add()

`add ( )`

Inserta un campeonato

##### Excepciones

<i>Exception</i>	Realizar acciones de campeonato requise ser admin
------------------	---

**4.8.2.2. delete()**

```
delete ( )
```

Elimina un campeonato

**Excepciones**

<i>Exception</i>	Realizar acciones de campeonato requise ser admin
------------------	---

**4.8.2.3. deleteInscription()**

```
deleteInscription ( )
```

Borra la inscripcion a un campeonato

**Excepciones**

<i>Exception</i>	Realizar acciones de campeonato requise ser admin
------------------	---

**4.8.2.4. edit()**

```
edit ( )
```

Lleva a la vista de editar un capeonato

**Excepciones**

<i>Exception</i>	Realizar acciones de campeonato requise ser admin
------------------	---

**4.8.2.5. selectToCalendar()**

```
selectToCalendar ( )
```

Obtiene todos los champeonatos para los que se necesita generar grupos

**Excepciones**

<i>Exception</i>	Realizar acciones de campeonato requise ser admin
------------------	---

#### 4.8.2.6. showall()

```
showall ( )
```

Lleva a la vista de ver campeonatos

##### Excepciones

<i>Exception</i>	
------------------	--

#### 4.8.2.7. showallInscriptionAllUsers()

```
showallInscriptionAllUsers ( )
```

Muestra los campeonatos que estan inscritos los usuarios

##### Excepciones

<i>Exception</i>	Realizar acciones de campeonato requise ser admin
------------------	---

#### 4.8.2.8. showallInscriptionCurrentUser()

```
showallInscriptionCurrentUser ( )
```

Muestra los campeonatos que esta inscrito el usuario que esta logeado

##### Excepciones

<i>Exception</i>	Realizar acciones de campeonato requise ser admin
------------------	---

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- controller/ChampionshipController.php

## 4.9. Referencia de la Clase ChampionshipMapper

### Métodos públicos

- **save** (\$championship)



- **delete** (\$id)
- **edit** (\$championship)
- **getCampeonato** (\$idCampeonato)
- **getCampeonatos** ()
- **updateFase** (\$idChampionship, \$fase)
- **getCampeonatosInProgress** ()
- **getCampeonatosToGenerateGroups** ()
- **getCampeonatosParaInscripcion** ()
- **getCategorias** (\$idCampeonato)
- **getGrupos** (\$idCampeonato, \$idCategoria)
- **getNombreCampeonato** (\$idCampeonato)
- **validateHour** (\$idChampionship, \$fechaOffer)
- **getDatos** (\$id)
- **checkPhase** (\$idCampeonato, \$fase)
- **getCouplesPerChampionship** ()

#### 4.9.1. Documentación de las funciones miembro

##### 4.9.1.1. getCampeonato()

```
getCampeonato (
    $idCampeonato )
```

Obtiene los datos de un campeonato

##### Parámetros

int	<i>\$idCampeonato</i>	identificador del campeonato
-----	-----------------------	------------------------------

##### Devuelve

**Championship** Objeto con todos los datos del campeonato

##### 4.9.1.2. updateFase()

```
updateFase (
    $idChampionship,
    $fase )
```

Actualiza el campeonato indicado a la fase indicada

##### Parámetros

<b>Championship</b>	<i>\$idChampionship</i>	campeonato a actualizar
string	<i>\$fase</i>	nueva fase

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/ChampionshipMapper.php

## 4.10. Referencia de la Clase Confrontation

### Métodos públicos

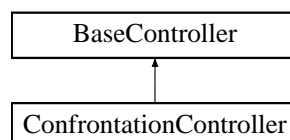
- **\_\_construct** (\$idConfrontation=NULL, \$idPartner1=NULL, \$idPartner2=NULL, \$idGroup=NULL, \$phase=NULL, \$date=NULL, \$time=NULL, \$pointsPartner1=NULL, \$pointsPartner2=NULL, \$setsPartner1=NULL, \$setsPartner2=NULL)
- **getIdConfrontation** ()
- **getIdPartner1** ()
- **setIdPartner1** (\$id)
- **getIdPartner2** ()
- **setIdPartner2** (\$id)
- **getIdGroup** ()
- **setIdGroup** (\$id)
- **getPhase** ()
- **setPhase** (\$id)
- **getDate** ()
- **setDate** (\$date)
- **getTime** ()
- **setTime** (\$time)
- **getPointsPartner1** ()
- **setPointsPartner1** (\$points)
- **getPointsPartner2** ()
- **setPointsPartner2** (\$points)
- **getSetsPartner1** ()
- **setSetPartner1** (\$sets)
- **getSetsPartner2** ()
- **setSetPartner2** (\$sets)
- **checkIsValidForRegister** ()
- **getPartner1Names** ()
- **getPartner2Names** ()

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/Confrontation.php

## 4.11. Referencia de la Clase ConfrontationController

Diagrama de herencias de ConfrontationController



### Métodos públicos

- **selectClassification** ()
- **clasification** ()
- **select** ()
- **setresults** ()
- **selectGroup** ()
- **showConfrontations** ()

### Otros miembros heredados

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- controller/ConfrontationController.php

## 4.12. Referencia de la Clase ConfrontationMapper

### Métodos públicos

- **save** (\$partnergroup)
- **actualizarResultados** (\$idEnfrentamiento, \$puntosPareja1, \$puntosPareja2, \$setsPareja1, \$setsPareja2)
- **getPartidosResultadoNull** (\$idGrupo, \$fase)
- **getPartidos** (\$idGrupo)
- **getPartidosPorFase** (\$idGrupo, \$fase)
- **getPartidosCuartos** (\$idGrupo)
- **getPartidosSemifinal** (\$idGrupo)
- **getPartidosFinal** (\$idGrupo)
- **hadPlayed** (\$idPareja1, \$idPareja2, \$idGrupo)
- **getIdConfrontation** (\$idPareja, \$idParejaOffer)
- **actualizarHorario** (\$idEnfrentamiento, \$fecha, \$hora)
- **hasAllConfrontationsResult** (\$idGroup)
- **countLocalVictories** (\$idPareja)
- **countVisitantVictories** (\$idPareja)
- **countLocalDefeats** (\$idPareja)
- **countVisitantDefeats** (\$idPareja)
- **getBestResult** (\$idPareja)

### 4.12.1. Documentación de las funciones miembro

#### 4.12.1.1. hasAllConfrontationsResult()

```
hasAllConfrontationsResult (
    $idGroup )
```

Devuelve true si todos los enfrentamientos de un grupo tienen resultado guardado en la base de datos y false en caso contrario

#### 4.12.1.2. save()

```
save (
    $partnergroup )
```

Inserta en la tabla enfrentamientos los id de pareja1, pareja2 y grupo del parametro enviado

## Parámetros

<a href="#">Confrontation</a>	<i>\$partnergroup</i>	enfrentamiento a registrar
-------------------------------	-----------------------	----------------------------

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/ConfrontationMapper.php

## 4.13. Referencia de la Clase ConfrontationOffer

### Métodos públicos

- **\_\_construct** (\$idOfertaEnfrentamiento=NULL, \$idPareja=NULL, \$idGrupo=NULL, \$hora=NULL, \$fecha=NULL, array \$pareja=NULL)
- **getIdOfertaEnfrentamiento** ()
- **setIdOfertaEnfrentamiento** (\$idOfertaEnfrentamiento)
- **getIdPareja** ()
- **setIdPareja** (\$idPareja)
- **getIdGrupo** ()
- **setIdGrupo** (\$idGrupo)
- **getHora** ()
- **setHora** (\$hora)
- **getFecha** ()
- **setFecha** (\$fecha)
- **getPareja** ()
- **setPareja** (\$pareja)
- **checkIsValidForCreate** ()

### 4.13.1. Descripción detallada

Class [ConfrontationOffer](#)

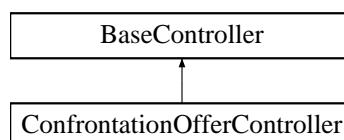
Represents a [ConfrontationOffer](#) in the app

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/ConfrontationOffer.php

## 4.14. Referencia de la Clase ConfrontationOfferController

Diagrama de herencias de ConfrontationOfferController



### Métodos públicos

- **view** ()
- **select** ()
- **join** ()
- **offer** ()
- **validateMatches** (\$idGrupo)

### Otros miembros heredados

#### 4.14.1. Descripción detallada

Class [ConfrontationOfferController](#)

Controller to offer a match and join to a tournament match

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- controller/ConfrontationOfferController.php

## 4.15. Referencia de la Clase ConfrontationOfferMapper

### Métodos públicos

- **getConfrontationOffersForGroup** (\$idGrupo)
- **getOffer** (\$idOfertaEnfrentamiento)
- **save** ([ConfrontationOffer](#) \$confrontationOffer)
- **delete** (\$idOfertaEnfrentamiento)

#### 4.15.1. Descripción detallada

Class [ConfrontationOfferMapper](#)

Database interface for [ConfrontationOffer](#) entities

#### 4.15.2. Documentación de las funciones miembro

##### 4.15.2.1. delete()

```
delete (
    $idOfertaEnfrentamiento )
```

Delete a [ConfrontationOffer](#)

#### Excepciones

<i>PDOException</i>	if a database error occurs
---------------------	----------------------------

#### 4.15.2.2. save()

```
save (
    ConfrontationOffer $confrontationOffer )
```

Saves a [ConfrontationOffer](#) into the database

#### Parámetros

<a href="#">ConfrontationOffer</a>	<i>\$confrontationOffer</i>	The match offer to be saved
------------------------------------	-----------------------------	-----------------------------

#### Excepciones

<i>PDOException</i>	if a database error occurs
---------------------	----------------------------

#### Devuelve

void

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/ConfrontationOfferMapper.php

## 4.16. Referencia de la Clase Fase

#### Campos de datos

- const **INSCRIPCION** = "Inscripcion"
- const **GRUPOS** = "Grupos"
- const **CUARTOS** = "Cuartos"
- const **SEMIFINAL** = "Semifinal"
- const **FINAL** = "Final"

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/Fase.php

## 4.17. Referencia de la Clase Group

### Métodos públicos

- **\_\_construct** (\$idGroup=NULL, \$idCategory=NULL, \$idChampionship=NULL, \$groupName=NULL)
- **getIdGroup** ()
- **getIdCategory** ()
- **setIdCategory** (\$id)
- **getIdChampionship** ()
- **setIdChampionship** (\$id)
- **getGroupName** ()
- **setGroupName** (\$name)
- **checkIsValidForRegister** ()

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/Group.php

## 4.18. Referencia de la Clase GroupMapper

### Métodos públicos

- **save** (\$group)
- **getGrupoDefault** (\$idCampeonato, \$idCategoria)
- **getGroup** (\$idCampeonato, \$idCategoria)
- **getGroups** (\$idCampeonato, \$idCategoria)
- **getGroupsFromChampionship** (\$idChampionship)

### 4.18.1. Documentación de las funciones miembro

#### 4.18.1.1. getGroupsFromChampionship()

```
getGroupsFromChampionship (
    $idChampionship )
```

Retorna todos los grupos asociados a un campeonato

#### 4.18.1.2. save()

```
save (
    $group )
```

Saves a [User](#) into the database

**Parámetros**

User	\$user	The user to be saved
------	--------	----------------------

**Excepciones**

<i>PDOException</i>	if a database error occurs
---------------------	----------------------------

**Devuelve**

void

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/GroupMapper.php

## 4.19. Referencia de la Clase I18n

**Métodos públicos**

- [setLanguage](#) (\$language)
- [i18n](#) (\$key)
- [getAllMessages](#) ()

**Métodos públicos estáticos**

- static [getInstance](#) ()

**Campos de datos**

- const **DEFAULT\_LANGUAGE** = "es"
- const **CURRENT\_LANGUAGE\_SESSION\_VAR** = "\_\_currentlang\_\_"

### 4.19.1. Descripción detallada

**Class [I18n](#)**

This class implements a helper class for Internationalization ([I18n](#)). Basically this Singleton class manages a set of translation files (located in /view/messages/language\_[lang].php) and provides a translation function: [i18n](#)(string) You can also change the current language with the [setLanguage](#) function. The last selected language is saved in the user session so it is the language retrieved each time this class is instantiated. In addition this file creates a global function, [i18n\(\)](#), as a shortcut to the function.

**Autor**lipido [lipido@gmail.com](mailto:lipido@gmail.com)



## 4.19.2. Documentación de las funciones miembro

### 4.19.2.1. getAllMessages()

```
getAllMessages ( )
```

Gets all the messages in the current language

#### Devuelve

mixed Array of translations

### 4.19.2.2. getInstance()

```
static getInstance ( ) [static]
```

Gets the singleton instance of this class

#### Devuelve

[I18n](#) The singleton instance

### 4.19.2.3. i18n()

```
i18n (
    $key )
```

Finds the current language translation of a given key

#### Parámetros

string	<i>\$key</i>	The key to tranlate
--------	--------------	---------------------

#### Devuelve

string The translation of the given key

#### 4.19.2.4. setLanguage()

```
setLanguage (
    $language )
```

Sets the language (and keeps it in the user session)

##### Parámetros

string	<i>\$language</i>	The language to be set. For example: "en"
--------	-------------------	---

##### Devuelve

void

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- core/l18n.php

## 4.20. Referencia de la Clase InscriptionUserChampionship

### Métodos públicos

- **\_\_construct** (\$idPartner=NULL, \$idCaptain=NULL, \$idFellow=NULL, \$level=NULL, \$sex=NULL, \$name←Championship=NULL)
- **setIdPartner** (\$id)
- **getIdPartner** ()
- **setIdCaptain** (\$id)
- **getIdCaptain** ()
- **setIdFellow** (\$id)
- **getIdFellow** ()
- **setLevel** (\$level)
- **getLevel** ()
- **setSex** (\$sex)
- **getSex** ()
- **setNameChampionship** (\$name)
- **getNameChampionship** ()
- **checkIsValidForCreate** ()
- [checkIsValidForUpdate](#) ()

### 4.20.1. Documentación de las funciones miembro

#### 4.20.1.1. checkIsValidForUpdate()

```
checkIsValidForUpdate ( )
```

Checks if the current instance is valid for being updated in the database.

## Excepciones

<a href="#">ValidationException</a>	if the instance is not valid
-------------------------------------	------------------------------

## Devuelve

void

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/InscriptionUserChampionship.php

## 4.21. Referencia de la Clase InscriptionUserChampionshipMapper

## Métodos públicos

- **delete** (\$id)
- **getDatos** (\$id)
- **getAllInscriptionsInChampionship** ()
- **getInscriptionsCurrentUserInChampionship** (\$login)

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/InscriptionUserChampionshipMapper.php

## 4.22. Referencia de la Clase LanguageController

## Métodos públicos

- [change](#) ()
- [i18njs](#) ()

## Campos de datos

- const **LANGUAGE\_SETTING** = "\_\_language\_\_"

### 4.22.1. Descripción detallada

Class [LanguageController](#)

Controller to manage the session language. Allows you to change the current language by establishing it in the [I18n](#) singleton instance

## Autor

lipido [lipido@gmail.com](mailto:lipido@gmail.com)

#### 4.22.2. Documentación de las funciones miembro

##### 4.22.2.1. `change()`

```
change ( )
```

Action to change the current language

The expected HTTP parameters are:

- lang: language to change to (via HTTP GET)

Devuelve

void

##### 4.22.2.2. `i18njs()`

```
i18njs ( )
```

Action get a Javascript script with a `ji18n(key)` function

This is useful to translate strings inside your javascript (.js) files. You have to include a `<script src="index.php?controller=languages&action=i18njs"> </script>` tag before all your scripts (in the layout, for example).

Devuelve

void

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- controller/LanguageController.php

#### 4.23. Referencia de la Clase `OrganizedMatch`

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/OrganizedMatch.php

## 4.24. Referencia de la Clase OrganizedMatchMapper

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/OrganizedMatchMapper.php

## 4.25. Referencia de la Clase OrganizeMatch

### Métodos públicos

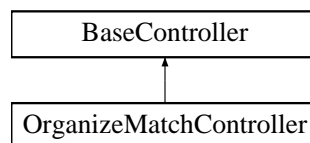
- **\_\_construct** (\$idOrganizeMatch=NULL, \$fecha=NULL, \$hora=NULL, array \$participants=NULL, \$numParticipants=NULL)
- **getIdOrganizarPartido** ()
- **setIdOrganizarPartido** (\$idOrganizarPartido)
- **getFecha** ()
- **setFecha** (\$fecha)
- **getHora** ()
- **setHora** (\$hora)
- **getParticipants** ()
- **setParticipants** (\$participants)
- **getNumParticipants** ()
- **setNumParticipants** (\$numParticipants)
- **checkIsValidForCreate** ()

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/OrganizeMatch.php

## 4.26. Referencia de la Clase OrganizeMatchController

Diagrama de herencias de OrganizeMatchController



### Métodos públicos

- **add** ()
- **viewAll** ()
- **join** ()
- **delete** ()
- **cancel** ()
- **validateAllOrganizeMatches** ()

## Otros miembros heredados

### 4.26.1. Descripción detallada

Class [OrganizeMatchController](#)

Controller to organize a match

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- controller/OrganizeMatchController.php

## 4.27. Referencia de la Clase OrganizeMapper

### Métodos públicos

- [save](#) ([OrganizeMatch](#) \$organizeMatch)
- [find](#) (\$idOrganizarPartido)
- [findAll](#) ()
- [exist](#) (\$id)
- [findMatchWithParticipants](#) (\$id)
- [delete](#) (\$idOrganizarPartido)

### 4.27.1. Documentación de las funciones miembro

#### 4.27.1.1. delete()

```
delete (
    $idOrganizarPartido )
```

Delete an organize Match

#### Excepciones

<i><a href="#">PDOException</a></i>	if a database error occurs
-------------------------------------	----------------------------

#### 4.27.1.2. findAll()

```
findAll ( )
```

Find all the matches organized by an admin

## Excepciones

<i>PDOException</i>	if a database error occurs
---------------------	----------------------------

## Devuelve

Array \$organizedMatchesArray

## 4.27.1.3. save()

```
save (
    OrganizeMatch $organizeMatch )
```

Saves a *OrganizeMatch* into the database

## Parámetros

<i>OrganizeMatch</i>	<i>\$organizeMarch</i>	The match to be saved
----------------------	------------------------	-----------------------

## Excepciones

<i>PDOException</i>	if a database error occurs
---------------------	----------------------------

## Devuelve

void

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/OrganizeMatchMapper.php

## 4.28. Referencia de la Clase ParticipantsMatch

## Métodos públicos

- **\_\_construct** (\$idParticipantesPartido=NULL, \$idOrganizarPartido=NULL, \$loginUsuario=NULL)
- **getIdParticipantesPartido** ()
- **setIdParticipantesPartido** (\$idParticipantesPartido)
- **getIdOrganizarPartido** ()
- **setIdOrganizarPartido** (\$idOrganizarPartido)
- **getLoginUsuario** ()
- **setLoginUsuario** (\$loginUsuario)
- **checkIsValidForCreate** ()

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/ParticipantsMatch.php

## 4.29. Referencia de la Clase ParticipantsMatchMapper

### Métodos públicos

- **play** (\$idOrganizeMatch, \$userLogin)
- **save** ([ParticipantsMatch](#) \$participantMatch)
- **count** (\$idOrganizeMatch)
- **cancel** (\$idOrganizeMatch, \$userLogin)

### 4.29.1. Documentación de las funciones miembro

#### 4.29.1.1. cancel()

```
cancel (
    $idOrganizeMatch,
    $userLogin )
```

Delete an organize Match

#### Excepciones

<i>PDOException</i>	if a database error occurs
---------------------	----------------------------

#### 4.29.1.2. save()

```
save (
    ParticipantsMatch $participantMatch )
```

Saves a [OrganizeMatch](#) into the database

#### Parámetros

<a href="#">ParticipantsMatch</a>	<i>\$participantMatch</i>	The participant to be saved
-----------------------------------	---------------------------	-----------------------------

#### Excepciones

<i>PDOException</i>	if a database error occurs
---------------------	----------------------------

#### Devuelve

void

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:



- `model/ParticipantsMatchMapper.php`

## 4.30. Referencia de la Clase Partner

### Métodos públicos

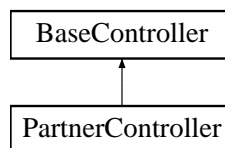
- **\_\_construct** (\$idPartner=NULL, \$idCaptain=NULL, \$idFellow=NULL, \$idCategoryChampionship=NULL)
- **getIdPartner** ()
- **getIdCaptain** ()
- **setIdCaptain** (\$id)
- **getIdFellow** ()
- **setIdFellow** (\$id)
- **getIdCategoryChampionship** ()
- **setIdCategoryChampionship** (\$id)
- **getVictories** ()
- **getDefeats** ()
- **setVictories** (\$victories)
- **setDefeats** (\$defeats)
- **getVictoryRate** ()
- **getTotalMatches** ()
- **checkIsValidForRegister** ()

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `model/Partner.php`

## 4.31. Referencia de la Clase PartnerController

Diagrama de herencias de PartnerController



### Métodos públicos

- **selectChampionship** ()
- **inscription** ()

### Otros miembros heredados

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `controller/PartnerController.php`

## 4.32. Referencia de la Clase PartnerGroup

### Métodos públicos

- **\_\_construct** (\$idPartner=NULL, \$idGroup=NULL)
- **getIdPartner** ()
- **setIdPartner** (\$id)
- **getIdGroup** ()
- **setIdGroup** (\$id)
- **checkIsValidForRegister** ()

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/Partnergroup.php

## 4.33. Referencia de la Clase PartnergroupMapper

### Métodos públicos

- **save** (\$partnergroup)
- **getIdParejasGrupo** (\$idGrupo)
- **getIdGrupo** (\$idPareja)
- **hasGroup** (\$idPareja)

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/PartnergroupMapper.php

## 4.34. Referencia de la Clase PartnerMapper

### Métodos públicos

- **save** (\$partner)
- **existeParejaCategoria** (\$login, \$idCategoriaCampeonato)
- **devolverPareja** (\$idCapitan, \$idCompañero, \$idCategoria)
- **getParejas** ()
- **getPartnerNames** (\$idPartner)
- **getMyPartners** (\$user)
- **getIdCapitan** (\$idPareja)
- **getMembers** (\$idPareja)

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/PartnerMapper.php

## 4.35. Referencia de la Clase PDOConnection

### Métodos públicos estáticos

- static **getInstance** ()

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- core/PDOConnection.php

## 4.36. Referencia de la Clase Reservation

### Métodos públicos

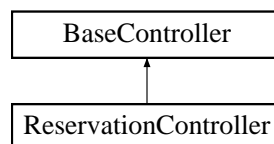
- **\_\_construct** (\$idReservation=NULL, \$idUserReservation=NULL, \$dateReservation=NULL, \$hourReservation=NULL)
- **getIdReservation** ()
- **getIdUserReservation** ()
- **getDateReservation** ()
- **getHourReservation** ()
- **setIdReservation** (\$idReservation)
- **setIdUserReservation** (\$idUserReservation)
- **setDateReservation** (\$dateReservation)
- **setHourReservation** (\$hourReservation)

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/Reservation.php

## 4.37. Referencia de la Clase ReservationController

Diagrama de herencias de ReservationController



### Métodos públicos

- **showAvaliableSchedules** ()
- **add** ()
- **showInfo** ()

## Otros miembros heredados

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- controller/ReservationController.php

## 4.38. Referencia de la Clase ReservationMapper

### Métodos públicos

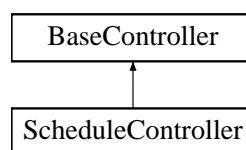
- **getReservations** ()
- **makeReservation** (\$reservation)
- **getNumReservations** (\$date, \$hour)
- **getReservationCount** ()
- **getReservationId** (\$idUserarioReserva, \$fechaReserva, \$horaReserva)
- **getReservation** (\$idReservation)
- **getReservationDayStatistics** ()
- **getReservationHourStatistics** ()
- **getReservationComingStatistics** ()
- **getUserReservations** (\$login)

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/ReservationMapper.php

## 4.39. Referencia de la Clase ScheduleController

Diagrama de herencias de ScheduleController



### Métodos públicos

- **viewChampionshipMatches** ()
- **viewReservations** ()
- **viewOrganizedMatches** ()

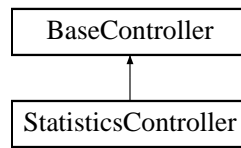
## Otros miembros heredados

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- controller/ScheduleController.php

## 4.40. Referencia de la Clase StatisticsController

Diagrama de herencias de StatisticsController



### Métodos públicos

- **reservationStatistics ()**
- **championshipStatistics ()**
- **personalStatistics ()**

### Otros miembros heredados

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- controller/StatisticsController.php

## 4.41. Referencia de la Clase User

### Métodos públicos

- **\_\_construct** (\$login=NULL, \$username=NULL, \$surname=NULL, \$pass=NULL, \$rol=NULL, \$gender=NULL)
- **getLogin** ()
- **setLogin** (\$login)
- **getUsername** ()
- **setUsername** (\$username)
- **getSurname** ()
- **setSurname** (\$surname)
- **getPass** ()
- **setPass** (\$pass)
- **getRol** ()
- **setRol** (\$rol)
- **getGender** ()
- **setGender** (\$gender)
- **checkIsValidForRegister** ()

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- model/User.php

## 4.42. Referencia de la Clase UserMapper

### Métodos públicos

- **save** (\$user)
- **borrar** (\$login)
- **editar** (\$login, \$nombre, \$apellidos, \$pass, \$rol, \$genero)
- **loginExists** (\$login)
- **isValidUser** (\$login, \$pass)
- **getDatos** (\$login)
- **getUsuarios** ()

### 4.42.1. Documentación de las funciones miembro

#### 4.42.1.1. borrar()

```
borrar (
    $login )
```

Checks if a given username is already in the database

#### Parámetros

string	<i>\$username</i>	the username to check
--------	-------------------	-----------------------

#### Devuelve

boolean true if the username exists, false otherwise

#### 4.42.1.2. isValidUser()

```
isValidUser (
    $login,
    $pass )
```

Checks if a given pair of username/password exists in the database

#### Parámetros

string	<i>\$username</i>	the username
string	<i>\$passwd</i>	the password

**Devuelve**

boolean true the username/passwrod exists, false otherwise.

**4.42.1.3. save()**

```
save (
    $user )
```

Saves a [User](#) into the database

**Parámetros**

<a href="#">User</a>	<code>\$user</code>	The user to be saved
----------------------	---------------------	----------------------

**Excepciones**

<code>PDOException</code>	if a database error occurs
---------------------------	----------------------------

**Devuelve**

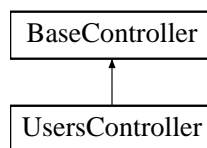
void

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `model/UserMapper.php`

## 4.43. Referencia de la Clase UsersController

Diagrama de herencias de UsersController

**Métodos públicos**

- `index ()`
- `login ()`
- `register ()`
- `showall ()`
- `delete ()`
- `edit ()`
- `add ()`
- `logout ()`

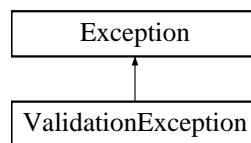
## Otros miembros heredados

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- controller/UsersController.php

## 4.44. Referencia de la Clase ValidationException

Diagrama de herencias de ValidationException



## Métodos públicos

- **\_\_construct** (array \$errors, \$msg=NULL)
- [getErrors](#) ()

### 4.44.1. Descripción detallada

Class [ValidationException](#)

A simple Exception including an array of errors useful for form validation. The errors array contains validation errors, normally indexed by form named parameters.

Autor

lipido [lipido@gmail.com](mailto:lipido@gmail.com)

### 4.44.2. Documentación de las funciones miembro

#### 4.44.2.1. [getErrors](#)()

`getErrors ( )`

Gets the validation errors

Devuelve

mixed The validation errors

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- core/ValidationException.php



## 4.45. Referencia de la Clase ViewManager

### Métodos públicos

- [moveToFragment](#) (\$name)
- [moveToDefaultFragment](#) ()
- [getFragment](#) (\$fragment, \$default="")
- [setVariable](#) (\$varname, \$value, \$flash=false)
- [getVariable](#) (\$varname, \$default=NULL)
- [setFlash](#) (\$flashMessage)
- [popFlash](#) ()
- [setLayout](#) (\$layout)
- [render](#) (\$controller, \$viewname)
- [redirect](#) (\$controller, \$action, \$queryString=NULL)
- [redirectToReferer](#) (\$queryString=NULL)

### Métodos públicos estáticos

- static [getInstance](#) ()

### Campos de datos

- const **DEFAULT\_FRAGMENT** = "\_\_default\_\_"

#### 4.45.1. Descripción detallada

##### Class [ViewManager](#)

This class implements the glue between the controller and the view.

This class is a singleton. You should use `getInstance()` to get the view manager instance.

The main responsibilities are:

1. Save variables from the controller and make them available for views. This includes "flash" variables, which are variables kept in session that are removed just after they are retrieved. Use methods like `setVariable`, `getVariable` and `setFlash`.
2. Render views. This basically performs an 'include' of the view file, but with more MVC-oriented parameters (controller name and view name).
3. Layout (or templating) system. Based on PHP output buffers (`ob_` functions). Once the view manager is initialized, the output buffer is enabled. By default, all contents that are generated inside your views will be saved in a `DEFAULT_FRAGMENT`. The `DEFAULT_FRAGMENT` is normally used as the "main" content of the resulting layout. However, you can generate contents for other fragments that will go into the layout. For example, inside your views, you have to call `moveToFragment(fragmentName)` before generating content for a desired fragment. This fragment normally will be after retrieved by the layout (via calls to `getFragment`). Typical fragments are 'css', 'javascript', so you can specify additional css and javascripts from your specific views.

##### Autor

lipido [lipido@gmail.com](mailto:lipido@gmail.com)

## 4.45.2. Documentación de las funciones miembro

### 4.45.2.1. getFragment()

```
getFragment (
    $fragment,
    $default = "" )
```

Gets the contents occumulated in an specified fragment

#### Parámetros

string	<i>\$fragment</i>	The fragment to retrieve the contents from
string	<i>\$default</i>	The default content if the \$fragment does not exist

#### Devuelve

string The fragment contents

### 4.45.2.2. getVariable()

```
getVariable (
    $varname,
    $default = NULL )
```

Retrieves a previously established variable.

If the variable is a flash variable, it removes it from the session after being retrieved

#### Parámetros

string	<i>\$varname</i>	The name of the variable
	<i>\$default</i>	Object value of the variable to return if the variable does not exists

#### Devuelve

Object value of the variable

### 4.45.2.3. moveToDefaultFragment()

```
moveToDefaultFragment ( )
```

Changes to the default fragment.

The current output is saved before changing. The subsequent outputs will be accumulated in the default fragment

**Devuelve**

void

**4.45.2.4. moveToFragment()**

```
moveToFragment (
    $name )
```

Changes the current fragment where output is accumulating

The current output is saved before changing. The subsequent outputs will be accumulated in the specified fragment.

**Parámetros**

string	<i>\$name</i>	The name of the fragment to move to
--------	---------------	-------------------------------------

**Devuelve**

void

**4.45.2.5. popFlash()**

```
popFlash ( )
```

Retrieves the flash message (and pops it)

**Devuelve**

string The flash message

**4.45.2.6. redirect()**

```
redirect (
    $controller,
    $action,
    $queryString = NULL )
```

Sends an HTTP 302 redirection to a given action inside a controller

**Parámetros**

string	<i>\$controller</i>	The name of the controller
string	<i>\$action</i>	The name of the action
string or \$queryString	<i>\$queryString</i>	An optional query string

**Devuelve**

void

**4.45.2.7. redirectToReferer()**

```
redirectToReferer (
    $queryString = NULL )
```

Sends an HTTP 302 redirection to the referring page, which is the page where the user was, just before making the current request.

**Parámetros**

string	<i>\$queryString</i>	An optional query string
--------	----------------------	--------------------------

**Devuelve**

void

**4.45.2.8. render()**

```
render (
    $controller,
    $viewname )
```

Renders an specified view of a specified controller

If the *\$controller*=mycontroller and *\$view*=myview, the selected php file will be: view/mycontroller/myview.php

It uses the the selected layout (via *setLayout*) or the default layout if it was not specified before calling the *setLayout* method

**Parámetros**

string	<i>\$controller</i>	Name of the controller (in URL format e.g: "posts")
string	<i>\$viewname</i>	Name of the view

**Devuelve**

void

#### 4.45.2.9. setFlash()

```
setFlash (
    $flashMessage )
```

Establishes a flash message

Flash messages are useful to pass text from one page to other via HTTP redirects, since they are kept in session.

##### Parámetros

string	<i>\$flashMessage</i>	The message to save into session
--------	-----------------------	----------------------------------

##### Devuelve

void

#### 4.45.2.10. setLayout()

```
setLayout (
    $layout )
```

Sets the layout to be used when renderLayout will be called

##### Parámetros

string	<i>\$layout</i>	The layout to use
--------	-----------------	-------------------

##### Devuelve

void

#### 4.45.2.11. setVariable()

```
setVariable (
    $varname,
    $value,
    $flash = false )
```

Establishes a variable for the view

Variables could be also kept in session (via *\$flash* parameter)

**Parámetros**

string	<i>\$varname</i>	The name of the variable
Object	<i>\$value</i>	The value of the variable
boolean	<i>\$flash</i>	If the variable value should be kept in session

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- core/ViewManager.php

# Índice alfabético

- add
  - CategoryController, [10](#)
  - ChampionshipController, [14](#)
- BaseController, [7](#)
- borrar
  - UserController, [38](#)
- cancel
  - ParticipantsMatchMapper, [32](#)
- Category, [8](#)
  - checkIsValidForUpdate, [8](#)
- CategoryChampionship, [9](#)
- CategoryChampionshipMapper, [9](#)
  - getCategoriesFromChampionship, [9](#)
  - getCouples, [10](#)
- CategoryController, [10](#)
  - add, [10](#)
  - delete, [11](#)
  - edit, [11](#)
  - showall, [11](#)
- CategoryMapper, [12](#)
  - save, [12](#)
- Championship, [12](#)
  - checkIsValidForUpdate, [13](#)
  - needGenerateCalendar, [13](#)
- ChampionshipController, [14](#)
  - add, [14](#)
  - delete, [14](#)
  - deleteInscription, [15](#)
  - edit, [15](#)
  - selectToCalendar, [15](#)
  - showall, [16](#)
  - showallInscriptionAllUsers, [16](#)
  - showallInscriptionCurrentUser, [16](#)
- ChampionshipMapper, [16](#)
  - getCampeonato, [17](#)
  - updateFase, [17](#)
- change
  - LanguageController, [28](#)
- checkIsValidForUpdate
  - Category, [8](#)
  - Championship, [13](#)
  - InscriptionUserChampionship, [26](#)
- Confrontation, [18](#)
- ConfrontationController, [18](#)
- ConfrontationMapper, [19](#)
  - hasAllConfrontationsResult, [19](#)
  - save, [19](#)
- ConfrontationOffer, [20](#)
- ConfrontationOfferController, [20](#)
- ConfrontationOfferMapper, [21](#)
  - delete, [21](#)
  - save, [22](#)
- delete
  - CategoryController, [11](#)
  - ChampionshipController, [14](#)
  - ConfrontationOfferMapper, [21](#)
  - OrganizeMatchMapper, [30](#)
- deleteInscription
  - ChampionshipController, [15](#)
- edit
  - CategoryController, [11](#)
  - ChampionshipController, [15](#)
- Fase, [22](#)
- findAll
  - OrganizeMatchMapper, [30](#)
- getAllMessages
  - I18n, [25](#)
- getCampeonato
  - ChampionshipMapper, [17](#)
- getCategoriesFromChampionship
  - CategoryChampionshipMapper, [9](#)
- getCouples
  - CategoryChampionshipMapper, [10](#)
- getErrors
  - ValidationException, [40](#)
- getFragment
  - ViewManager, [42](#)
- getGroupsFromChampionship
  - GroupMapper, [23](#)
- getInstance
  - I18n, [25](#)
- getVariable
  - ViewManager, [42](#)
- Group, [23](#)
- GroupMapper, [23](#)
  - getGroupsFromChampionship, [23](#)
  - save, [23](#)
- hasAllConfrontationsResult
  - ConfrontationMapper, [19](#)
- I18n, [24](#)
  - getAllMessages, [25](#)
  - getInstance, [25](#)

- i18n, [25](#)
  - setLanguage, [25](#)
- i18n
  - I18n, [25](#)
- i18njs
  - LanguageController, [28](#)
- InscriptionUserChampionship, [26](#)
  - checkIsValidForUpdate, [26](#)
- InscriptionUserChampionshipMapper, [27](#)
- isValidUser
  - UserMapper, [38](#)
- LanguageController, [27](#)
  - change, [28](#)
  - i18njs, [28](#)
- moveToDefaultFragment
  - ViewManager, [42](#)
- moveToFragment
  - ViewManager, [43](#)
- needGenerateCalendar
  - Championship, [13](#)
- OrganizeMatch, [29](#)
- OrganizeMatchController, [29](#)
- OrganizeMatchMapper, [30](#)
  - delete, [30](#)
  - findAll, [30](#)
  - save, [31](#)
- OrganizedMatch, [28](#)
- OrganizedMatchMapper, [29](#)
- PDOConnection, [35](#)
- ParticipantsMatch, [31](#)
- ParticipantsMatchMapper, [32](#)
  - cancel, [32](#)
  - save, [32](#)
- Partner, [33](#)
- PartnerController, [33](#)
- PartnerGroup, [34](#)
- PartnerMapper, [34](#)
- PartnergroupMapper, [34](#)
- popFlash
  - ViewManager, [43](#)
- redirect
  - ViewManager, [43](#)
- redirectToReferer
  - ViewManager, [44](#)
- render
  - ViewManager, [44](#)
- Reservation, [35](#)
- ReservationController, [35](#)
- ReservationMapper, [36](#)
- save
  - CategoryMapper, [12](#)
  - ConfrontationMapper, [19](#)
  - ConfrontationOfferMapper, [22](#)
  - GroupMapper, [23](#)
  - OrganizeMatchMapper, [31](#)
  - ParticipantsMatchMapper, [32](#)
  - UserMapper, [39](#)
- ScheduleController, [36](#)
- selectToCalendar
  - ChampionshipController, [15](#)
- setFlash
  - ViewManager, [44](#)
- setLanguage
  - I18n, [25](#)
- setLayout
  - ViewManager, [45](#)
- setVariable
  - ViewManager, [45](#)
- showall
  - CategoryController, [11](#)
  - ChampionshipController, [16](#)
- showallInscriptionAllUsers
  - ChampionshipController, [16](#)
- showallInscriptionCurrentUser
  - ChampionshipController, [16](#)
- StatisticsController, [37](#)
- updateFase
  - ChampionshipMapper, [17](#)
- User, [37](#)
- UserMapper, [38](#)
  - borrar, [38](#)
  - isValidUser, [38](#)
  - save, [39](#)
- UsersController, [39](#)
- ValidationException, [40](#)
  - getErrors, [40](#)
- ViewManager, [41](#)
  - getFragment, [42](#)
  - getVariable, [42](#)
  - moveToDefaultFragment, [42](#)
  - moveToFragment, [43](#)
  - popFlash, [43](#)
  - redirect, [43](#)
  - redirectToReferer, [44](#)
  - render, [44](#)
  - setFlash, [44](#)
  - setLayout, [45](#)
  - setVariable, [45](#)