

# EVIDENCIAS 6

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Curso JavaScript - Desarrollo Personal</title>
<style>
body {
font-family: 'Roboto', sans-serif; /* Fuente moderna y limpia */
margin: 20px;
background-color: #f0f2f5; /* Fondo gris claro y suave */
color: #333; /* Texto principal oscuro */
}
h1 {
color: #2c3e50; /* Azul oscuro para el título principal */
text-align: center;
font-weight: 700; /* Negrita */
margin-bottom: 30px;
}
h2 {
color: #34495e; /* Azul grisáceo para los subtítulos */
border-bottom: 2px solid #3498db; /* Línea azul para destacar */
padding-bottom: 8px;
margin-top: 35px;
font-weight: 600;
}
h3 {
color: #3498db; /* Azul medio para los encabezados de sección */
margin-top: 25px;
font-weight: 500;
}
section {
background-color: #ffffff; /* Fondo blanco para las secciones */
margin-bottom: 25px;
padding: 20px 25px;
border-radius: 10px; /* Bordes más suaves */
box-shadow: 0 4px 10px #rba(0,0,0,0.08); /* Sombra más pronunciada pero sutil */
}
```

```
// TEMA: 6.4 El viejo "var" - 24/10/2025
// "var" tiene alcance de función y hoisting (declaración elevada).
if (true) { var varInf = "var en if"; }
console.log("Fuera del if (var):", varInf); // Accesible
console.log("Hoisting de var:", hoistedVar); // undefined
var hoistedVar = "Hoisted";
console.log("Después de var:", hoistedVar);
document.getElementById("output-6-4").innerHTML = `varInf: ${varInf}. 'hoistedVar' accesible antes`;

// TEMA: 6.5 Objeto global - 24/10/2025
// "window" (navegador) o "global" (Node.js), estandarizado por "globalThis".
window.myGlobalVar = "Desde window";
globalThis.anotherGlobalVar = "Desde globalThis";
var varOnGlobal = "Var es global";
let letOnGlobal = "Let no es global"; // No es propiedad de window
console.log("window.myGlobalVar:", window.myGlobalVar);
console.log("globalThis.anotherGlobalVar:", globalThis.anotherGlobalVar);
console.log("varOnGlobal es propiedad de window:", window.varOnGlobal === varOnGlobal);
console.log("letOnGlobal es propiedad de window:", window.letOnGlobal === undefined);
document.getElementById("output-6-5").innerHTML = `window.myGlobalVar: ${myGlobalVar}<br>globalThis.anotherGlobalVar: ${anotherGlobalVar}`;

// TEMA: 6.6 Objeto de función, NFE - 24/10/2025
// Las funciones son objetos ('.name', '.length'). NFE (Named Function Expression)
// para nombres internos en recursión/depuración.
function greet(who, greeting = "Hola") { console.log(`${greeting}, ${who}!`); }
greet.custom = "Propiedad custom";
console.log(greet.name: ${greet.name}, greet.length: ${greet.length}, greet.custom: ${greet.custom});
let sayHi = function func(name) { // NFE
  if (name) console.log("Hola, ${name}");
  else func("Invitado"); // Uso interno
};
sayHi("Alice"); sayHi();
document.getElementById("output-6-6").innerHTML = `greet.name: ${greet.name}, greet.length: ${greet.length}`;

// TEMA: 6.7 La sintaxis de la "nueva función" - 24/10/2025
// "new Function('args', 'body')" crea funciones dinámicamente; no captura alcance léxico.
let sum = new Function("a", "b", "return a + b");
```

```
// main.js - Código del curso JavaScript.info

// TEMA: 6.1 Recursión y pila - 24/10/2025
// Demuestra recursión con factorial y suma de números.
function factorial(n) {
  if (n === 0 || n === 1) return 1;
  return n * factorial(n - 1);
}
function sumNumbers(n) {
  if (n === 1) return 1;
  return n + sumNumbers(n - 1);
}
const numFactorial = 5, resFactorial = factorial(numFactorial);
const numSum = 4, resSum = sumNumbers(numSum);
console.log(`Factorial de ${numFactorial}: ${resFactorial}`);
console.log(`Suma hasta ${numSum}: ${resSum}`);
document.getElementById("output-6-1").innerHTML = `Factorial de ${numFactorial}: ${resFactorial}`;

// TEMA: 6.2 Parámetros de descanso y sintaxis de propagación - 24/10/2025
// Explora rest parameters (...args) y spread syntax (...array).
function showNames(firstName, lastName, ...titles) {
  return `Hola, ${firstName} ${lastName}, tus títulos son: ${titles.join(', ')}`;
}
const showNamesResult = showNames("Julio", "Verne", ...["arri: number[] :a"]);
let arr1 = [1, 2], arr2 = [3, 4], combinedArr = [...arr1, ...arr2, 5];
function multiply(a, b, c) { return a * b * c; }
let numbersToMultiply = [2, 3, 4], multiplyResult = multiply(...numbersToMultiply);
console.log(showNamesResult);
console.log("Array combinado:", combinedArr);
console.log("Multiplicación con spread:", multiplyResult);
document.getElementById("output-6-2").innerHTML = `Rest: ${showNamesResult}<br>Spread (arrays): ${combinedArr}`;

// TEMA: 6.3 Alcance variable, cierre - 24/10/2025
// Alcance (global, función, bloque) y closures (funciones que recuerdan su entorno).
let globalVar = "global";
function outerFunction() {
  let outerVar = "externa";
```

```
avanzado 6 > JS main.js > ...
// TEMA: 6.7 La sintaxis de la "nueva función" - 24/10/2025
// "new Function('args', 'body')" crea funciones dinámicamente; no captura alcance léxico.
let sum = new Function("a", "b", "return a + b");
console.log("new Function 'sum(2,3)':", sum(2, 3));
let globalValue = 10;
let dynamicFunc = new Function("return globalValue * 2;");
console.log("new Function acceso global:", dynamicFunc());
try { new Function("return localValue")(); } catch (e) { console.error("new Function NO accede a local"); }
document.getElementById("output-6-7").innerHTML = `sum(2,3): ${sum(2,3)}. Acceso a globalValue: ${globalValue}`;

// TEMA: 6.8 Programación: setTimeout y setInterval - 24/10/2025
// Funciones para ejecutar código asincrónicamente ('setTimeout' una vez, 'setInterval' repetidamente).
setTimeout(() => console.log("setTimeout (2s) ejecutado."), 2000);
let count = 0;
const intervalId = setInterval(() => {
  count++;
  console.log(`setInterval: ${count}`);
  if (count >= 3) clearInterval(intervalId);
}, 1500);
document.getElementById("output-6-8").innerHTML = `setTimeout (2s) y setInterval (1.5s x 3) se ejecutan`;

// TEMA: 6.9 Decoradores y reenvío, llamar/aplicar - 24/10/2025
// Decoradores añaden funcionalidad. 'call' y 'apply' reenvían 'this' y argumentos.
function sayHiTo(user) { return `Hola, ${user}!`; }
function loggingDecorator(func) {
  return function(...args) {
    console.log(`Llamando a '${func.name}' con args: ${args}`);
    return func.apply(this, args); // Reenvía this y args
  };
}
let sayHiLogged = loggingDecorator(sayHiTo);
sayHiLogged("Juan");
function showDetails(age, city) { console.log(`${this.name}: ${age}, ${city}`); }
const person1 = { name: "Maria" };
showDetails.call(person1, 30, "Madrid"); // this=person1, args=30, "Madrid"
showDetails.apply({ name: "Pedro" }, [25, "Barcelona"]); // this=Pedro, args=[25, "Barcelona"]
document.getElementById("output-6-9").innerHTML = `sayHiLogged("Juan") decorado. Call/Apply para Maria`;
```

## JavaScript - Conceptos Avanzados

Presiona <F12> para ver la mayoría de los resultados en la consola del navegador.

### 6.1 Recursión y Pila de Llamadas

Demostración de la recursión, con ejemplos de cálculo factorial y la suma de una serie numérica, ilustrando la gestión de la pila de llamadas.

Factorial de 5: 120

Suma de 1 a 4: 10

Resultados detallados y traza de pila en la consola (F12).

Consulta la consola para observar la traza de pila durante la ejecución recursiva.

### 6.2 Parámetros Rest y Sintaxis Spread