EVIDENCIAS 10

```
<
```

```
log10_2 += 'jOtro error! Nombre: ${error.name}, Mensaje: ${error.message}\n'
}

/ Ejemplo con NetworkError (asincrono)
sync function fetchData(url) {
   try {
      const response = await fetch(url);
      if (!response.ok) throw new NetworkError(`Fallo de red con estado ${response return await response.json();
} catch (error) {
      if (error instanceof NetworkError) {
            log10_2 += `jError de red! Estado: ${error.status}, Mensaje: ${error.mes} } else {
            log10_2 += `jError inesperado! ${error.name}: ${error.message}\n`;
      }
      return null;
}

og10_2 += "\nIntentando obtener datos de URL inexistente...\n";
ietchData('https://api.nonexistenturl.com/data')
.then(data => {
      if (data) { log10_2 += `Datos recibidos: ${JSON.stringify(data)}\n`; }
      else { log10_2 += "No se pudieron obtener datos.\n"; }
      output10_2.textContent = log10_2;
});

og10_2 += "Fin del bloque de errores personalizados.\n";
```

```
class NetworkError extends Error {
    constructor(message);
        this.name = "NetworkError";
        this.status = status;
    }
}
log10_2 += "Clases ValidationError y NetworkError definidas.\n\n";

// Paso 2: Usar errores personalizados
function verificarEdad(edad) {
    if (isNaN(edad) || edad < 0) throw new ValidationError("Edad inválida.");
    if (edad < 18) throw new ValidationError("Debe ser mayor de 18 años.");
    return true;
}

try {
    log10_2 += "Verificando edad (20 años)...\n";
    verificarEdad(20);
    log10_2 += "Edad verificada: 20 años.\n\n";
    log10_2 += "Edad verificando edad (15 años)...\n";
    verificarEdad(15);
} catch (error) {
    if (error instanceof ValidationError) {
        log10_2 += `[Error de Validación! Nombre: ${error.name}, Mensaje: ${error.message}\n`;
    } else {
        log10_2 += `[otro error! Nombre: ${error.name}, Mensaje: ${error.message}\n`;
    }
}

// Ejemplo con NetworkError (asíncrono)
async function fetchData(url) {
    try {
        const response = await fetch(url);
        if (Iresponse.ok) throw new NetworkError(`Fallo de red con estado ${response.status}`. response.status}`. response.status*`. response.st
```

```
| log10_2 += `[ETFOF de Valldacion Nombre: ${erFoF.hame}, mensaje: ${erFoF.mes}
| else {
| log10_2 += `[Otro error! Nombre: ${error.name}, Mensaje: ${error.message}\n`
}

// Ejemplo con NetworkError (asincrono)

sync function fetchData(url) {
| try {
| const response = await fetch(url);
| if (!response.ok) throw new NetworkError(`Fallo de red con estado ${response return await response.json();
| catch (error) {
| log10_2 += `[Error de red! Estado: ${error.status}, Mensaje: ${error.mes} } else {
| log10_2 += `[Error inesperado! ${error.name}: ${error.message}\n`;
| return null;
| }

log10_2 += "\nIntentando obtener datos de URL inexistente...\n";
| fetchData('https://api.nonexistenturl.com/data')
| .then(data => {
| if (data) { log10_2 += `Datos recibidos: ${JSON.stringify(data)}\n`; }
| else { log10_2 += "No se pudieron obtener datos.\n"; }
| output10_2.textContent = log10_2;
| });
| og10_2 += "Fin del bloque de errores personalizados.\n";
```

JavaScript - Gestión de Errores

10.1 Gestión de Errores con "try...catch"

En esta sección, se explorará el uso fundamental de la estructura 'try...catch' para interceptar y manejar excepciones, asegurando que la ejecución del script continúe sin interrupciones inesperadas

```
Iniciando bloque try...

Código dentro de try ejecutado sin error aparente.
¡Error capturado en el bloque catch!

Tipo de error: Error

Mensaje de error: ¡Algo salió mal intencionalmente!

La ejecución del programa continúa después del catch.

Bloque finally siempre ejecutado.

El programa continúa después del bloque try...catch...finally.

--- Ejemplo práctico: Parsar JSON ---

Usuario parseado: Alice, 30 años.

Usuario con JSON incompleto (intentando acceder a nombre): undefined
```