

## EVIDENCIAS 7

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Curso JavaScript - Desarrollo Personal</title>
<style>
body {
font-family: 'Roboto', sans-serif; /* Fuente moderna y limpia */
margin: 20px;
background-color: #f0f2f5; /* Fondo gris claro y suave */
color: #333; /* Texto principal oscuro */
}
h1 {
color: #2c3e50; /* Azul oscuro para el título principal */
text-align: center;
font-weight: 700; /* Negrita */
margin-bottom: 30px;
}
h2 {
color: #34495e; /* Azul grisáceo para los subtítulos */
border-bottom: 2px solid #3498db; /* Línea azul para destacar */
padding-bottom: 8px;
margin-top: 35px;
font-weight: 600;
}
h3 {
color: #3498db; /* Azul medio para los encabezados de sección */
margin-top: 25px;
font-weight: 500;
}
}
section {
background-color: #ffffff; /* Fondo blanco para las secciones */
margin-bottom: 25px;
padding: 20px 25px;
border-radius: 10px; /* Bordes más suaves */
box-shadow: 0 4px 10px rgba(0,0,0,0.08); /* Sombra más pronunciada pero sutil */

```

```
// main.js

// TEMA: 7.1 Banderas y descriptores de propiedad
// Explora las banderas 'writable', 'enumerable' y 'configurable' de las propiedades de objeto.

// Objeto 'user' y su descriptor de 'name' por defecto (todas las banderas en true).
const user = { name: "sofia" };
const descriptorName = Object.getOwnPropertyDescriptor(user, 'name');
console.log("Descriptor 'user.name' por defecto:", descriptorName);

// 1. writable: false (no se puede cambiar el valor)
Object.defineProperty(user, 'name', { writable: false });
user.name = "Pedro"; // ignorado o TypeError en 'use strict'.
console.log("user.name {writable: false}", user.name);

// 2. enumerable: false (no aparece en bucles como for...in)
const car = { brand: "Toyota", model: "Corolla" };
Object.defineProperty(car, 'brand', { enumerable: false });
let carsProperties = [];
for (let key in car) { carsProperties.push(key); }
console.log("Propiedades de 'car' (brand no enumerable)", carProperties);

// 3. configurable: false (no se puede borrar ni cambiar sus banderas)
const settings = { version: "1.0" };
Object.defineProperty(settings, 'version', { configurable: false });
delete settings.version; // fallará.
console.log("settings.version {configurable: false}", settings.version);

// Inyectar resultados en el HTML para el tema 7.1
document.getElementById("output-7-1").innerHTML = `
<p><strong>Descriptor 'user.name' por defecto:</strong> <pre>${JSON.stringify(descriptorName, null,
  2)}</pre></p>
<p><strong>'user.name' {writable: false}</strong> <pre>${JSON.stringify(
  user.name, null, 2)}</pre></p>
<p><strong>Propiedades de 'car' (brand no enumerable)</strong>: <pre>${carsProperties.join(',')}</pre></p>
<p><strong>'settings.version' {configurable: false}</strong> <pre>${JSON.stringify(settings.version)}</pre></p>
`
<p class="console-output">Mira la consola (F12) para más detalles.</p>
```

```
// main.js - Código del curso JavaScript: info

// TEMA: 6.1 Recursión y pila - 24/10/2025
// Demuestra recursión con factorial y suma de números.
function factorial(n) {
  if (n === 0 || n === 1) return 1;
  return n * factorial(n - 1);
}

function sumNumbers(n) {
  if (n === 1) return 1;
  return n + sumNumbers(n - 1);
}

const numFactorial = 5, resFactorial = factorial(numFactorial);
const numSum = 4, resSum = sumNumbers(numSum);
console.log(`Factorial de ${numFactorial}: ${resFactorial}`);
console.log(`Suma hasta ${numSum}: ${resSum}`);
document.getElementById("output-6-1").innerHTML = `Factorial de ${numFactorial}: ${resFactorial}`;

// TEMA: 6.2 Parámetros de descanso y sintaxis de propagación - 24/10/2025
// Explora rest parameters (...args) y spread syntax (...array).
function showNames(firstName, lastName, ...titles) {
  return `Hola, ${firstName} ${lastName}, tus títulos son: ${titles.join(', ')};`
}

const showNamesResult = showNames("Julio", "Verne", { let arr1: number[] :a});
let arr1 = [1, 2], arr2 = [3, 4], combinedArr = [...arr1, ...arr2, 5];
function multiply(a, b, c) { return a * b * c; }
let numbersToMultiply = [2, 3, 4], multiplyResult = multiply(...numbersToMultiply);
console.log(showNamesResult);
console.log("Array combinado:", combinedArr);
console.log("Multiplicación con spread:", multiplyResult);
document.getElementById("output-6-2").innerHTML = `Rest: ${showNamesResult}<br>Spread (arrays):`;

// TEMA: 6.3 Alcance variable, cierre - 24/10/2025
// Alcance (global, función, bloque) y closures (funciones que recuerdan su entorno).
let globalVar = "Global";
function outerFunction() {
  let outerVar = "Externa";
}
```

```
// TEMA: 7.2 Captadores y configuradores de propiedades (Getters y Setters)
// Define propiedades con lógica personalizada al leer (getter) o escribir (setter).

// Objeto 'person' con getter y setter para 'fullName'.
const person = {
  firstName: "linda",
  lastName: "sofia",
  get fullName() { return `${this.firstName} ${this.lastName}`; },
  set fullName(value) { [this.firstName, this.lastName] = value.split(' '); }
};

// Acceder (llama al getter) y asignar (llama al setter).
console.log("Nombre completo inicial (getter):", person.fullName);
person.fullName = "Carlos Ruiz";
console.log("Nuevo nombre completo (setter):", person.fullName);

// Ejemplo práctico: 'age' con validación en el setter.
const userWithAge = {
  _age: 0,
  set age(value) { if (value < 0) console.error("Edad no puede ser negativa."); else this._age = value;
  get age() { return this._age; }
};

// Asignar edad válida e inválida.
userWithAge.age = 15;
console.log("Edad válida:", userWithAge.age);
userWithAge.age = -5; // error en consola.
console.log("Edad después de intentar inválida:", userWithAge.age);

// Inyectar resultados en el HTML para el tema 7.2
document.getElementById("output-7-2").innerHTML = `
<p><strong>Nombre completo inicial (getter):</strong> ${person.fullName}</p>
<p><strong>Nombre completo después de setter:</strong> ${person.fullName}</p>
<p><strong>Edad válida asignada a userWithAge:</strong> ${userWithAge.age}</p>
<p><strong>Edad después de intentar inválida:</strong> ${userWithAge.age}</p>
`;
```

## JavaScript Avanzado - Gestión de Propiedades

## 7.1 Banderas y Descriptores de Propiedad

Aquí exploraremos cómo las propiedades de un objeto poseen atributos especiales (banderas) que rigen su comportamiento, y cómo podemos inspeccionar y modificar estos descriptores.

Descriptor 'user.name' por defecto:

```
{
  "value": "DANIEL",
  "writable": true,
  "enumerable": true,
  "configurable": true
}
```