EVIDENCIAS 2

```
cloursamemos 2 / 0 mackinum 2 man 2 m
```

```
input[type="text"] {
    padding: 10px;
    border: 1px solid ■#ccc;
    border-radius: 5px;
    margin-right: 8px;
    font-size: 1rem;
    box-shadow: inset 0 1px 3px □rgba(0,0,0.08); /* Sombra interna para inputs */
}
ul {
    list-style-type: square; /* Estilo de lista cuadrado */
    margin-left: 25px;
    padding: 0;
    color: □#555;
}
li {
    margin-bottom: 8px;
    line-height: 1.5;
}
p {
    line-height: 1.6;
    color: □#555;
}
c/style>
<!-- Optional: Para usar la fuente 'Roboto' y 'Fira Code' si no están instaladas localmente -->
clink href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Roboto:wght@300;400;500;600;700&family=Fira+Cod
ad>
    />
    //
chl>Prácticas de JavaScript Esenciales</hl>

cyp>Abre la consola del navegador (F12) para interactuar y ver la mayoría de los resultados.

cscript src="main.js"></script>
```

```
"use strict";

// main.js - Resumen de Fundamentos de JavaScript

// 2.1 ¡Hola mundo!
console.log("2.1 ¡Hola mundo!");

// 2.2 Estructura del código
// alert(ldaniel); alert(santiago); alert(diaz); alert(sanchez); // Ejemplos de alertas

// 2.3 El modo moderno, "usar estricto"
// Habilita un modo de JS más estricto, previene errores.
let strictvar = "En modo estricto.";
console.log("2.3 "use strict": ${strictVar}');

// 2.4 Variables
// 'let': variable reasignable. 'const': constante (no reasignable). 'var': obsoleto.
let counter = 0; counter = 5;
const Pl = 3.14159;
// var oldVar = "Evitar var."; // Evitar 'var'

// Práctica DOM
const varSection = document.getElementById('tema-2-4');
if (varSection) varSection.innerHTML += 'cp>Contador (let): ${counter}, PI (const): ${PI}
;

// 2.5 Tipos de datos
// number, string, boolean, null, undefined, symbol, bigint, object.
let num = 10;
let str = "Hola";
let bool = true;
let nulo = null;
let indefinido;
console.log("2.5 Tipos de datos - num: ${typeof num}, str: ${typeof str}, nulo: ${typeof nulo} (journalerio) // 'alert()', 'prompt()', 'confirm()'. Bloqueantes.
const interactionSection = document.getElementById('tema-2-6');
if (interactionSection) {
```

```
let day = "Lunes";

let task = "";

switch (day) {

case "Lunes": task = "Iniciar semana"; break;

default: task = "Día normal";

console.log(`2.14 Switch - ${day}: ${task}`);

// 2.15 Funciones

// Bloques de código reutilizables. `function name;

function greet(name) { return `Hola, ${name}!'; }

console.log(`2.15 Funciones - ${greet("Pedro")}`);

// 2.16 Expresiones de funciones

// Función asignada a una variable. Pueden ser and

const farewell = function(name) { return `Adiós, $

console.log(`2.16 Expresiones de Funciones - ${far

// 2.17 Funciones de flecha, conceptos básicos

// Sintaxis concisa: `(params) => expression` o `(

const double = num => num * 2;

console.log(`2.17 Funciones de Flecha - Doble de 5

// Una función recuerda su entorno léxico.

function createCounter() {

let count = 0;

return function() { count++; return count; };

le.log(`2.18 Especiales - Contador 1: ${myCou
```

```
Prácticas de JavaScript Esenciales

Abre la consola del navegador (F12) para interactuar y ver la mayoría de los resultados.

2.1 Fundamentos: "Hola mundo"

El mensaje inicial "j-tola mundo desde main jar"

2.2 Estructura del Código

Esplorando la sintaxis fundamental y los comentarios esenciales.

2.3 El Modo Moderno: "use strict"

Implementación de "use strict"

Implementación de "use strict" para un código JavaScript más robusto y seguno.
```