

[SESION 1]

Que es HTML?

HTML es un lenguaje de marcado que se utiliza para el desarrollo de páginas de Internet. Sin embargo NO es un lenguaje de programación.

Que es CSS?

«Hojas de estilo en cascada», es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado.

Explicar el modelado de cajas y propiedades

El **modelo de cajas** es el comportamiento de CSS que hace que todos los elementos de cada vez que se inserta una etiqueta **HTML**.

Que es el modelado de cajas y cuales son los tipos de márgenes.

El modelo de caja: la propiedad margin, border y padding

Cualquier elemento de una página web está contenido en una "caja" rectangular. Esta caja puede tener:

- un borde visible (que se define mediante la propiedad border)
- un margen exterior transparente por fuera del borde (que se define mediante la propiedad margin)
- un margen interior transparente entre el borde y el elemento (que se define mediante la propiedad padding)

La imagen siguiente muestra un párrafo de texto con borde y márgenes exterior e interior. En la imagen, los límites del borde y de los márgenes se han indicado mediante líneas discontinuas, pero en realidad esos límites no se ven en los navegadores.

Modelo de caja CSS En el modelo de caja CSS, cualquier elemento (texto, imagen, etc.) está metido dentro de una caja rectangular que puede tener borde, margen interior y margen exterior.
elemento padding (margen interior) border (borde) margin (margen exterior)

Tanto el margen exterior (margin) como el margen interior (padding) son transparentes. Por eso el margen interior se ve del color de fondo del elemento (en el ejemplo, del color de fondo del párrafo), mientras que el margen exterior se ve del color de fondo del elemento padre (en el ejemplo, del color de fondo de la página).

Que es el Head y Body en mi HTML

Lenguaje **HTML**/Estructura de un documento **HTML**. La primera línea está reservada al DOCTYPE (tipo de documento), después viene el documento **HTML**, que está dividido en dos secciones: **head** (cabecera) y **body** (cuerpo).

Cómo enlazamos un archivo css al HTML

Una hoja de estilo externa puede ser enlazada a un documento HTML mediante el elemento LINK de HTML:

1. <LINK REL=StyleSheet HREF="estilo.**css**" TYPE="text/**css**" MEDIA=screen>

Cómo declarar una propiedad dentro de un tag html

Que es una clase, que es un ID y como lo declaró en css.

class. ... En un documento **HTML**, los selectores de **clase** buscan un elemento basado en el contenido de su atributo **class**. El atributo **class** está definido **como** una lista de elementos separados por espacio, y uno de esos elementos debe coincidir exactamente con el nombre de **clase** dado en el selector.

El atributo global **id** define un identificador único (**ID**) el cual no debe repetirse en todo el documento. Su propósito es identificar el elemento al vincularlo (usando un identificador de fragmento), en scripts u hojas de estilo (con CSS).

[Sesion 2]

Que es pseudo clase, pseudo elemento, cual es la diferencia y su sintaxis

Una pseudoclase CSS es una palabra clave que se añade a los selectores y que especifica un estado especial del elemento seleccionado. Por ejemplo, **:hover** aplicará un estilo cuando el usuario haga hover sobre el elemento especificado por el selector.

Al igual que las pseudo-classes, los pseudo-elementos se añaden a los selectores, pero en cambio, no describen un estado especial sino que, permiten añadir estilos a una parte concreta del

documento. Por ejemplo, el pseudoelemento `::first-line` selecciona solo la primera línea del elemento especificado por el selector.

Nota: En lugar de usar pseudoclases, pseudo-elements puede usarse para dar estilo a una *parte específica* de un elemento.

Qué es diseño responsivo

El **diseño** web adaptable (también **diseño** web adaptativo o **responsivo**; este último calco del inglés **responsive** web design), es una filosofía de **diseño** y desarrollo cuyo objetivo es adaptar la apariencia de las páginas web al dispositivo que se esté utilizando para visitarlas.

Que es mobile first

Básicamente se refiere a un modo de diseñar que tenga en cuenta, en primera instancia, un dispositivo móvil. Pantallas reducidas en comparación a los monitores que usamos normalmente con los ordenadores, y tras tener la maqueta preparada, realizar un escalado, es decir, aumentar el tamaño y adaptarlo a una pantalla de escritorio.

Para que nos sirven las media query, un ejemplo de sintaxis

Las **Media** Queries son, en una traducción rápida, consultas de las características del medio donde se está visualizando una web y **nos sirven para** definir estilos condicionales, que solo se aplicarán en caso que esa consulta del medio sea satisfactoria.

Un media query se declara utilizando la palabra clave `@media` seguido de una expresión entre paréntesis y un bloque de reglas CSS como se muestra a continuación:

```
@media (min-width: 992px) {  
  /* acá van las reglas CSS que aplican para este media query */  
}
```

Que son las buenas prácticas

Seguir una serie de buenas prácticas de HTML para escribir código limpio y mantenible hace que, además de reducir el tiempo de desarrollo y mantenimiento de nuestros sitios web, mejore su velocidad de carga y posicionamiento.

- 1.- Declara el DOCTYPE
- 2.- Cierra las etiquetas
- 3.- Usa minúsculas en los nombres de etiquetas, atributos y valores
- 4.- Usa el atributo ALT en imágenes
- 5.- Separa el contenido de la presentación
- 6.- Usa etiquetas semánticas y evita la Divitis
- 7.- Omite el valor de atributos booleanos
- 8.- Valida tu código

Por qué si o si debemos ser ordenado con la estructura de carpetas y archivos
Para tener un buen manejo y control de la información/código y estructura de un proyecto.

Media query

Las Media Queries son una de las grandes ventajas de CSS3, ya que permiten saber qué sistema se está visualizando una página web y, en función de ello, aplicar unas reglas de estilo u otras.

Pseudoelementos

Los **pseudo-elementos** :before y :after. Los **pseudo-elementos** :before y :after se utilizan en combinación con la propiedad content de **CSS** para añadir contenidos antes o después del contenido original de un **elemento**.

Pseudoclases

Las pseudoclase, junto con los pseudoelementos, permiten aplicar un estilo a un elemento no sólo en relación con el contenido del árbol de documento, sino también en relación a factores externos como el historial del navegador (:visited, por ejemplo), el estado de su contenido (como :checked en algunos elementos de formulario), o la posición del ratón (como :hover que permite saber si el ratón está encima de un elemento o no).