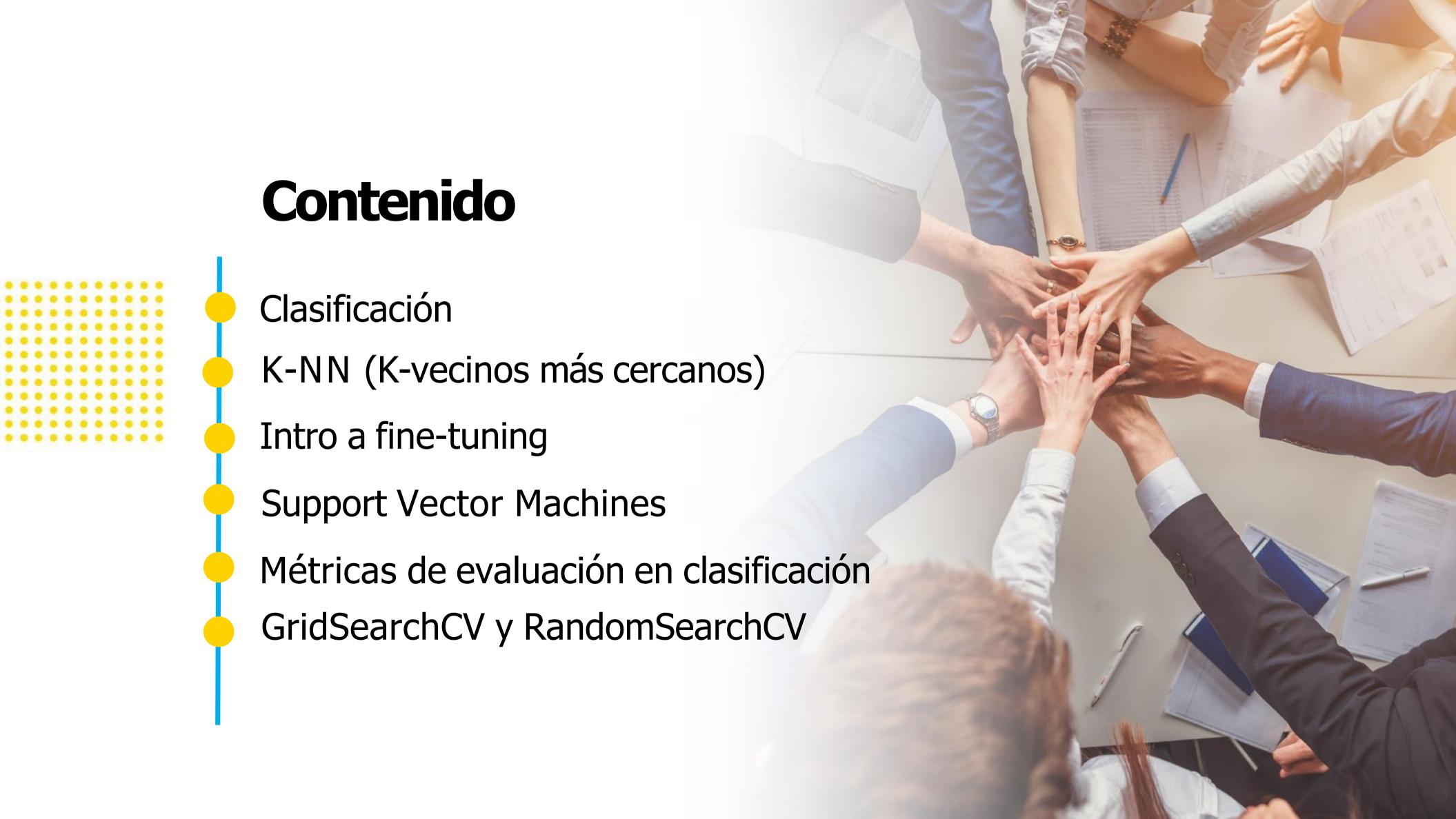
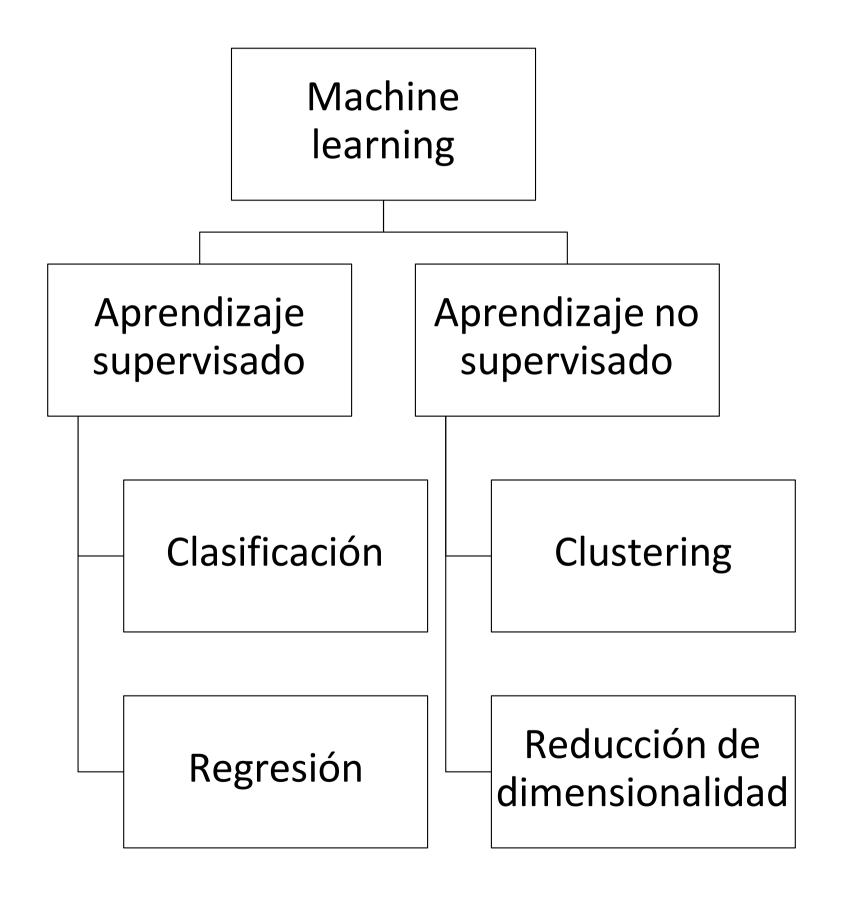


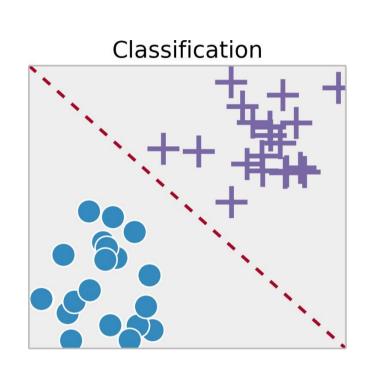
### Educación Continua Vicerrectoría Académica

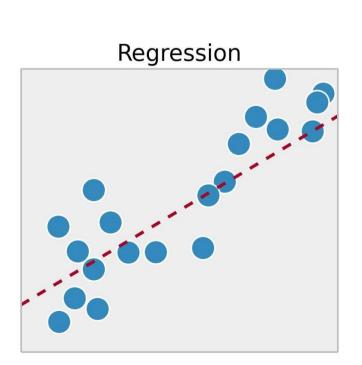


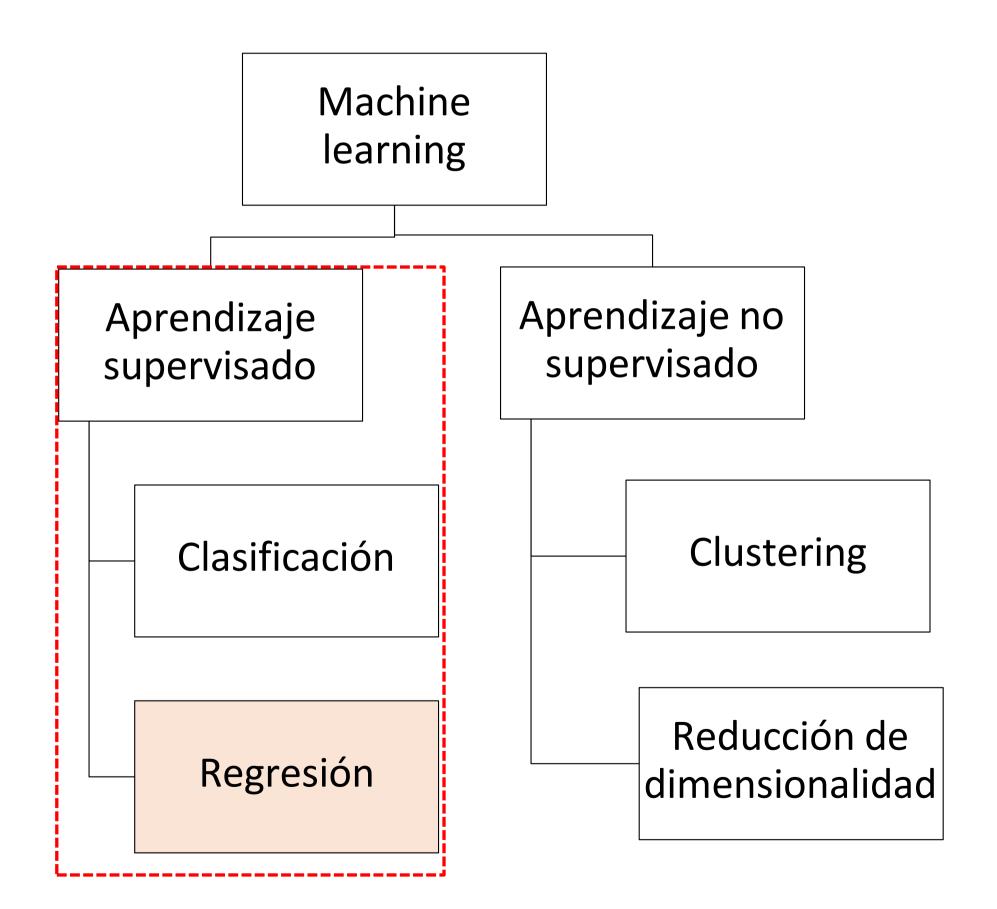
## Machine Learning y clasificación



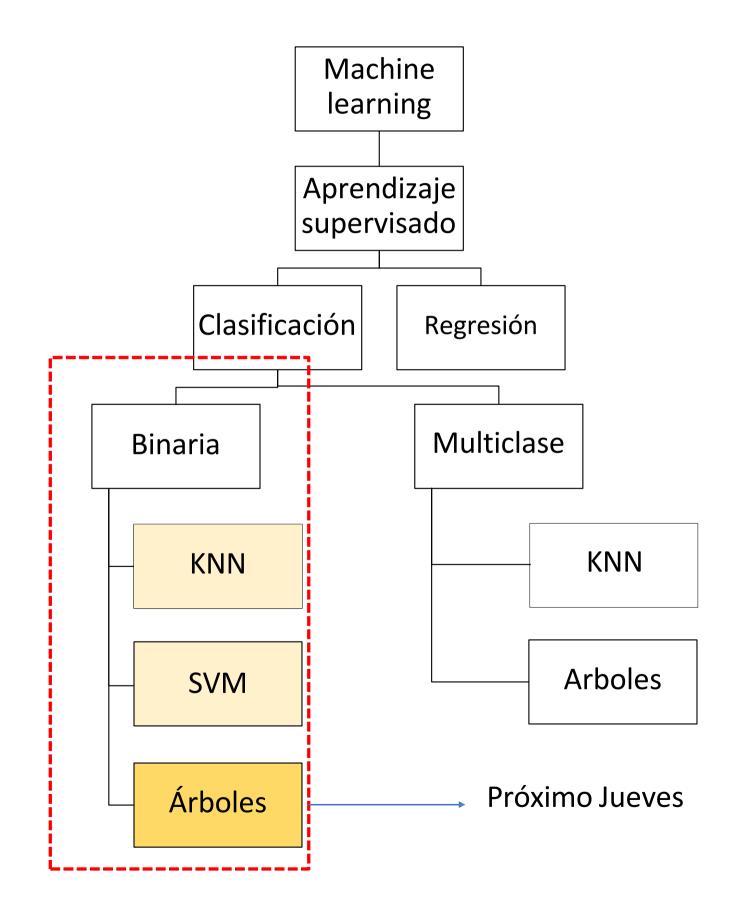
# Machine Learning y clasificación







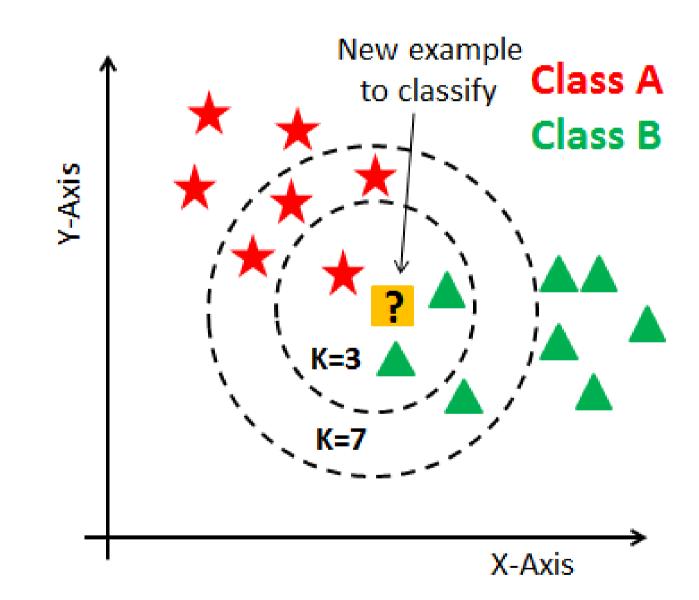
# Machine Learning y clasificación



# KNN- K Vecinos más Cercanos

### K-NN: Vecinos más cercanos (Dime con quien andas...)

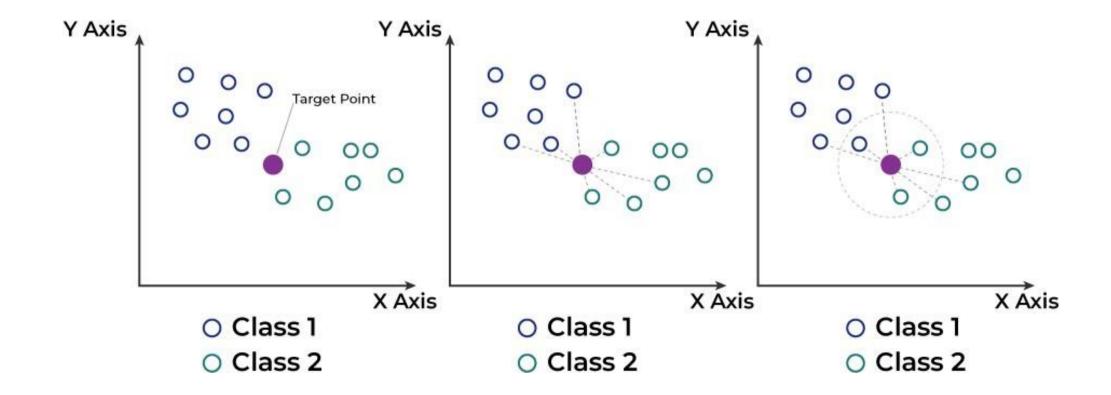
- Algoritmo de clasificación más sencillo (51')
- Supone que las variables de explicación son numéricas y hay una variable de clasificación
- Como ejemplo (BI), queremos predecir si alguien compra nuestro producto teniendo en cuenta variables socio-demográficas.
  - En el ejemplo más sencillo supongamos que depende de la edad y del ingreso del individuo
- El algoritmo predecirá teniendo en cuenta la etiqueta (si compró o no) de sus vecinos



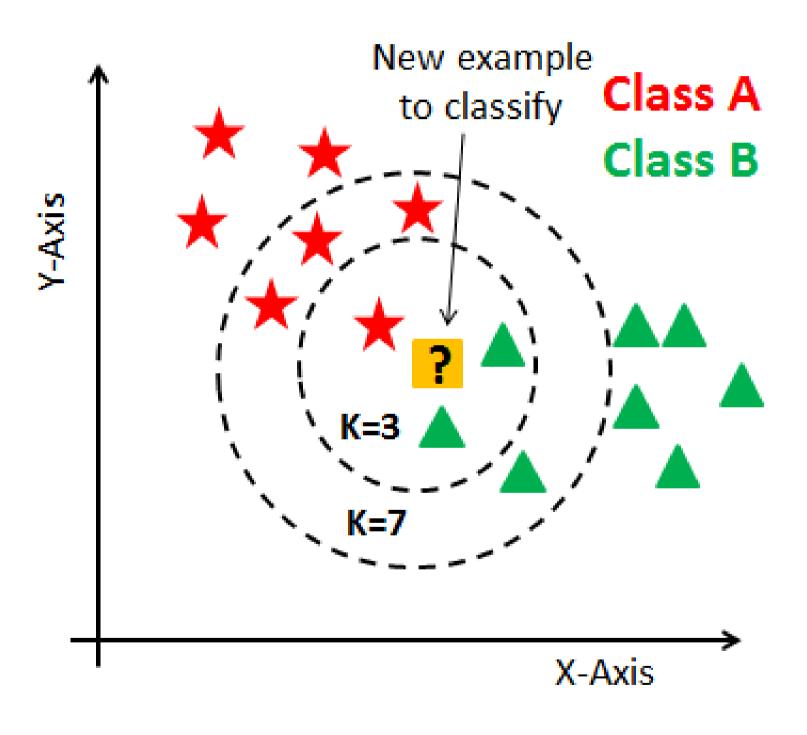
### K-NN: Vecinos más cercanos

### Algoritmo:

- 1. Fijando K (número de vecinos) encuentre la distancia del punto a predecir contra todos los puntos en la nube de datos.
- 2. Encuentre quiénes son los K-vecinos más cercanos por distancia.
- 3. La etiqueta predicha será aquella que tenga la mayoría de los vecinos.

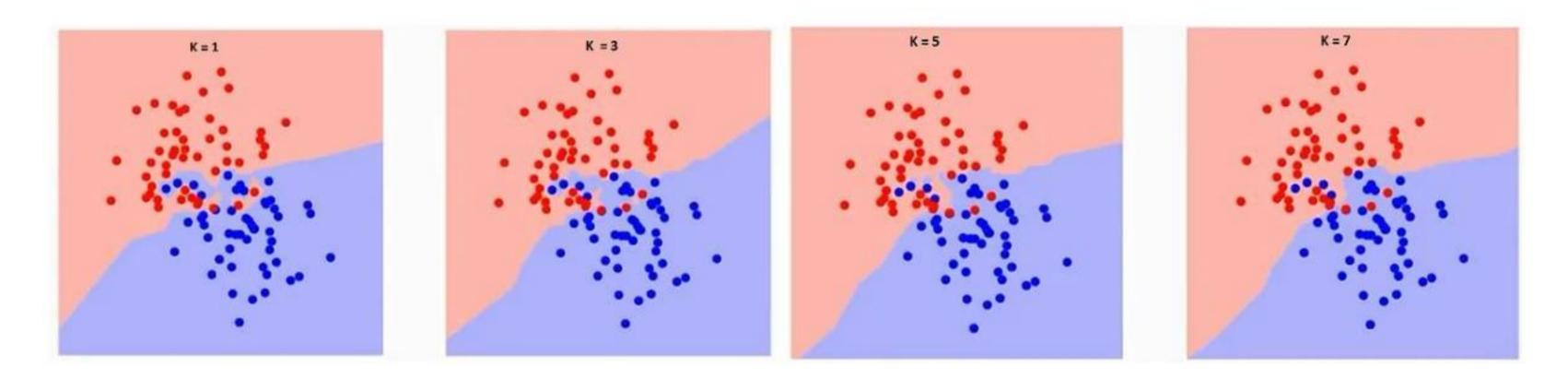


### K-NN: Vecinos más cercanos



# K-NN: Fine-tuning ->¿Cómo escogemos K?

K es un *hiperparámetro* (Parámetro definido fuera del algoritmo).



- A medida que K aumenta, La region que "parte" el espacio se Vuelve más suave. ( $k \mapsto \infty$  todos serán rojos o azules). Recuerden el trade-off de varianza y sesgo.
- Escoger K dependerá de un problema ad-hoc (Lo veremos después del break)
  - Una primera aproximación "ingenua" podría ser aquel K que minimiza la proporción de etiquetas incorrectas en test.

### K-NN — Discusión

#### Ventajas

- 1. Fácil de implementar
- 2. Es un algoritmo de clasificación no paramétrica
  - 1. No le exigimos nada a los datos
- 3. Pocos hiperparámetros (Hay que optimizar K y la distancia)

### Desventajas

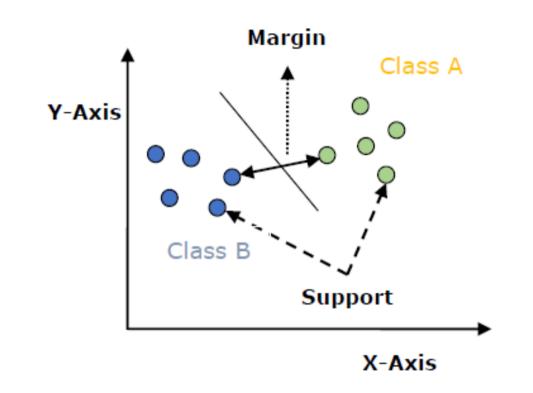
- No es escalable -> Es exhaustivo en consumo de memoria y tiempo
- 2. Maldición de la dimensionalidad -> Ante dimensiones de covariables muy altas la efectividad del algoritmo cae
- 3. Hay tendencia al overfitting

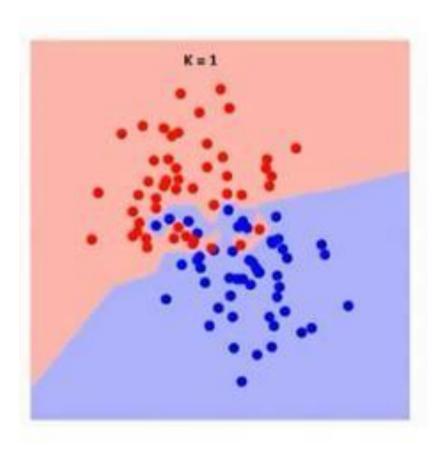
# (SVM) Máquinas de Soporte Vectorial

# SVM - Máquinas de Soporte Vectorial

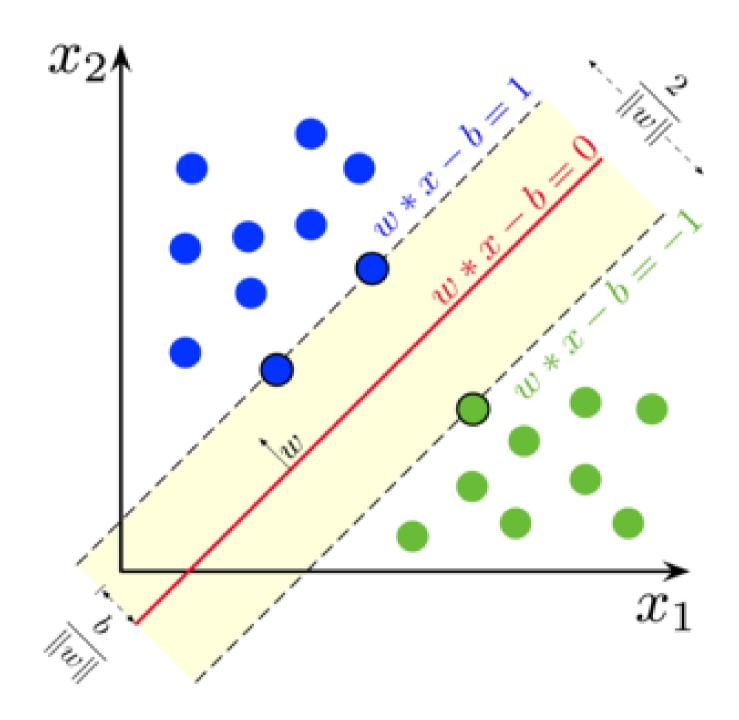
Otro de los primeros Algoritmos de clasificación (74'/82')

- Acá queremos encontrar una híper-superficie separadora que me permita distinguir entre las etiquetas.
- El algoritmo se basa en el "soporte vectorial" (Aquellos puntos en la frontera) para definir esta superficie separadora.





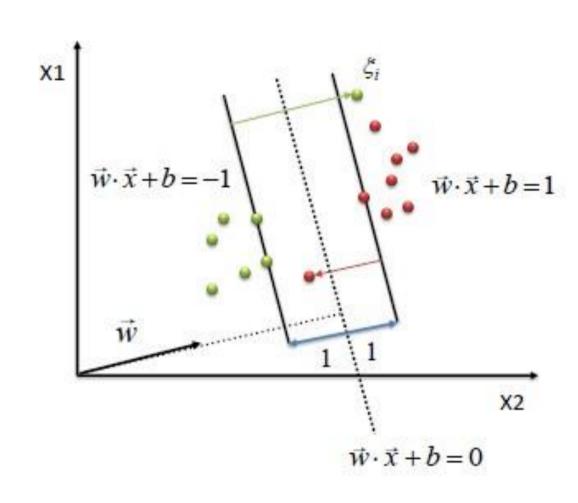
## SVM – Intuición caso separable



Supongamos que los datos pueden ser linealmente separables

- El algoritmo funciona así:
  - Encuentra 2 híper planos paralelos que separan las dos clases, tales que la distancia entre ellos es máxima.
  - Escoge el hiperplano de la mitad como aquel que maximiza el "margen".

### SVM – ¿Y si los datos no son separables?



#### Constraint becomes:

$$y_i(w \cdot x_i + b) \ge 1 - \xi_i, \ \forall x_i$$
$$\xi_i \ge 0$$

#### Objective function penalizes for misclassified instances and those within the margin

$$\min \frac{1}{2} \left\| w \right\|^2 + C \sum_i \zeta_i$$

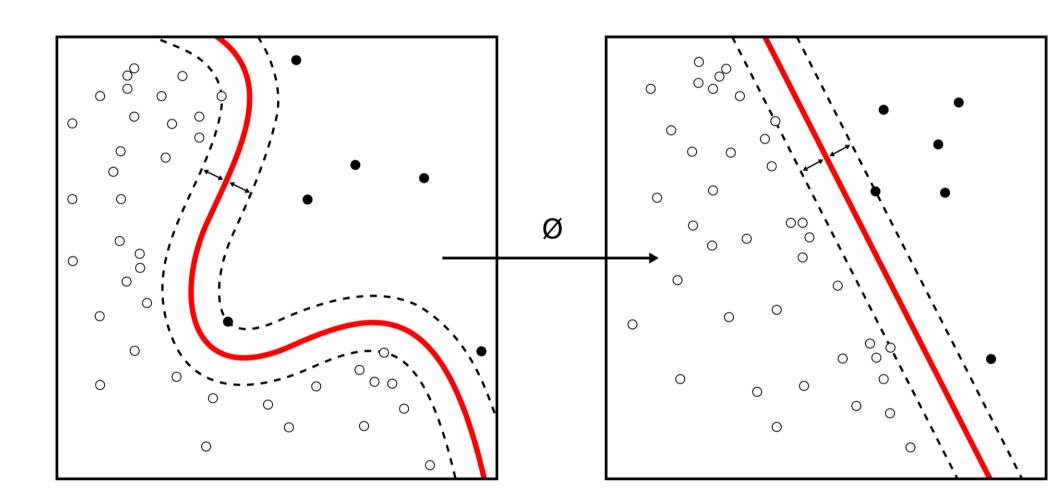
C trades-off margin width and misclassifications Supongamos que algunos datos están cruzados.

En este caso permitimos que algunos datos se "salgan" del margen (los medimos con gamma) pero los penalizamos con C

### SVM - Y En un caso más extremo?

Si la region de separación no es lineal en absoluto, usamos las funciones de kernel:

- Estas hacen una transformación del espacio para que los datos se vuelvan "tan" separables como sea possible.
  - Polinomial
  - Gaussiana
  - Sigmoidal
  - Arcotangente inversa



### SVM – Discusión

#### Ventajas

- 1. Efectivo en espacios de altas dimensiones
- 2. Usa pocos datos (el soporte vectorial) para definir la hipersuperficie separadora

### Desventajas

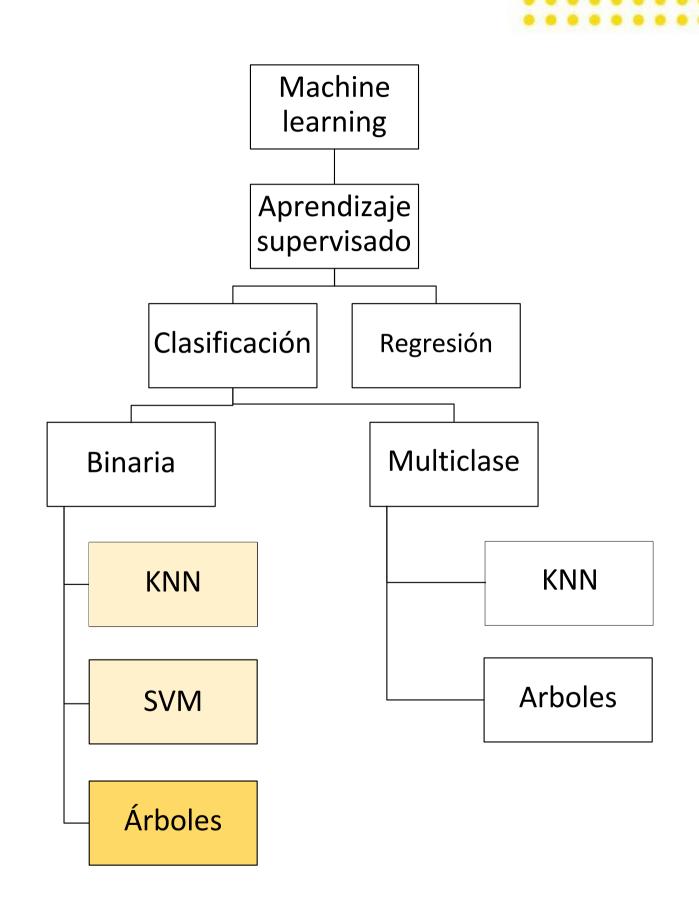
- 1. Es *muy* sensible a la escogencia del kernel
- 2. Es sensible a la escala de los datos
- 3. La dependencia del soporte vectorial puede jugar en contra si estos están mal codificados

# Break!

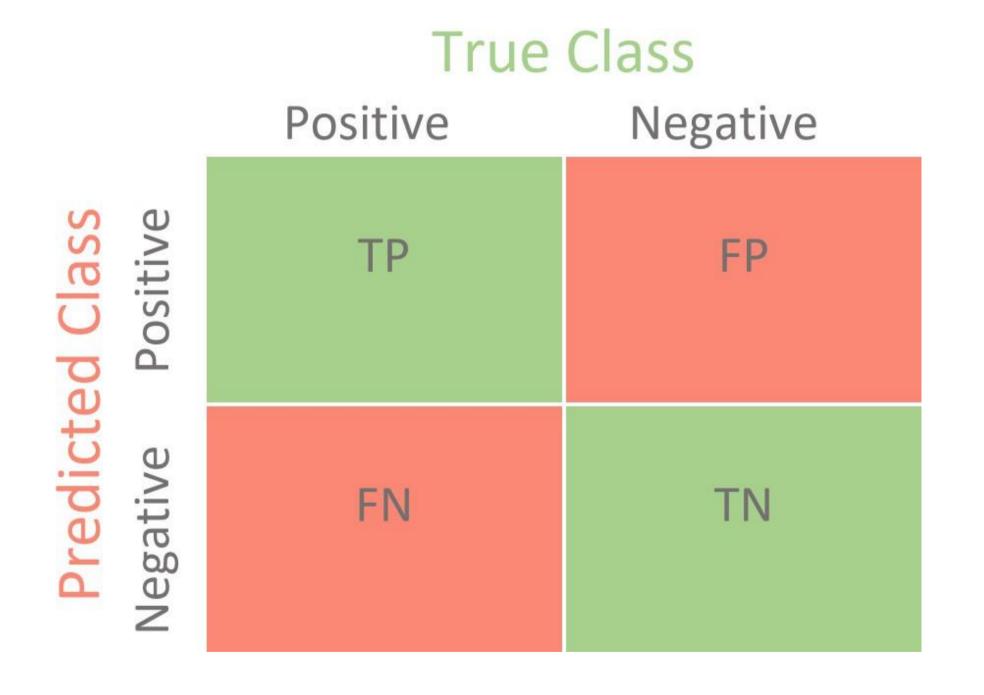
# Métricas de evaluación en clasificación

### Métricas de evaluación

- Para cualquier algoritmo que implementemos, queremos ver qué tan "bueno" es.
- Esta noción de bueno es relativa a los requerimientos de los algoritmos y la calidad de los datos.
  - Balanceo de categorías.
  - Business sense.
- Nuestra definición ingenua nos puede ayudar!



### Métricas de evaluación — Matriz de confusión





# Métricas de evaluación — Matriz de confusión





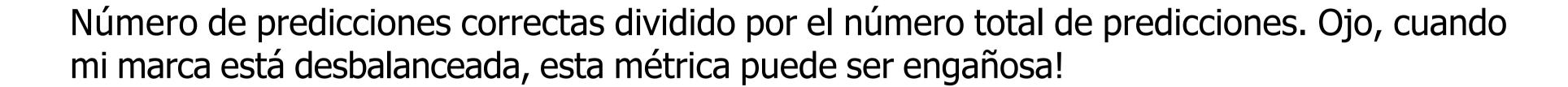
Se murió en el titanic  $\hat{y} = 1$ 

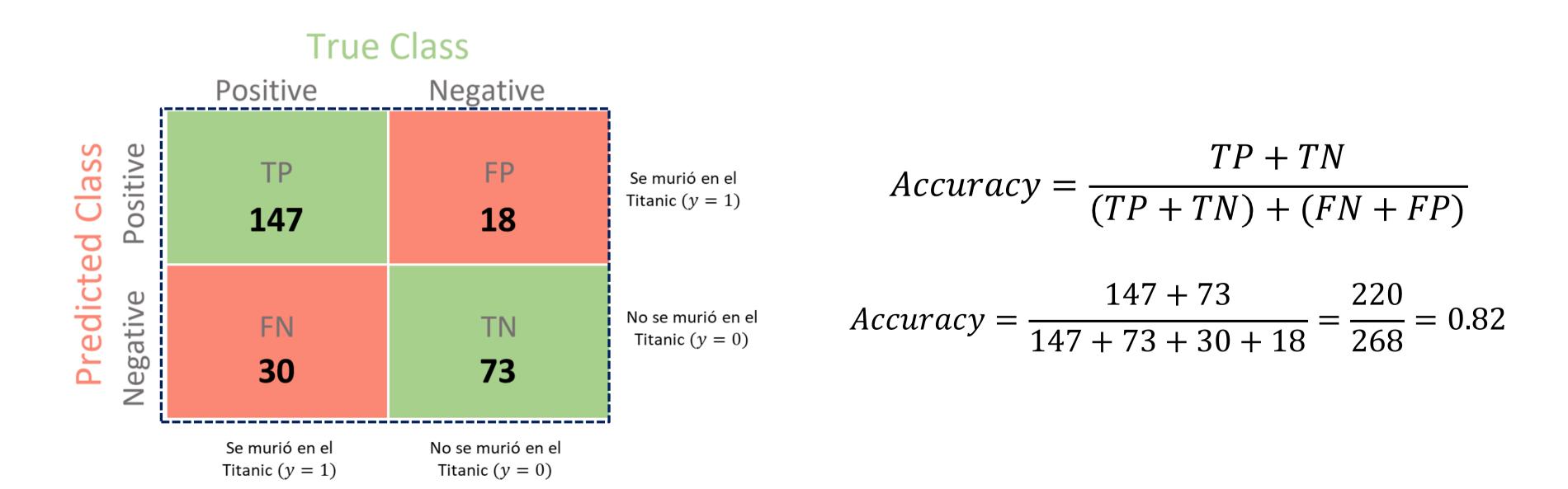
No se murió en el titanic  $\hat{y} = 0$ 

Se murió er el titanic (y = 1)

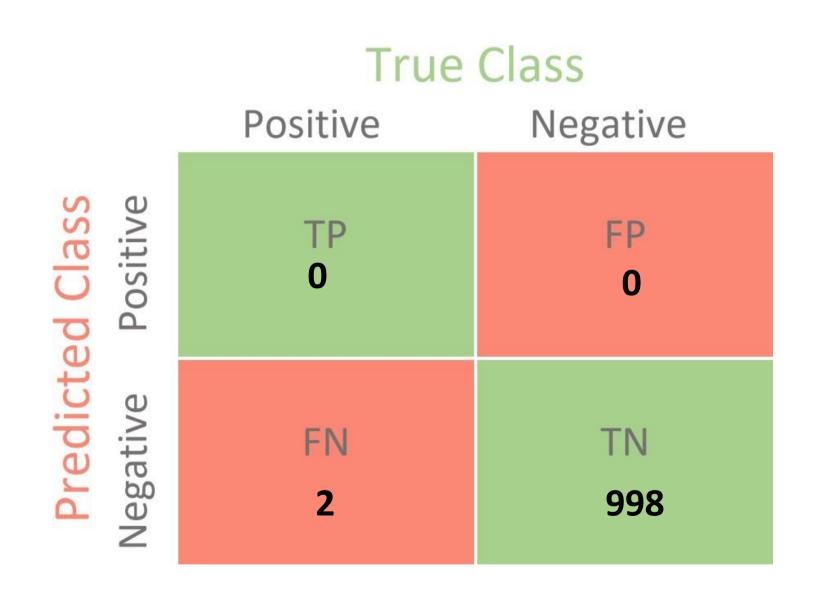
No se murió en el titanic (y = 0)

# Accuracy





# Accuracy puede ser misleading (Heterocromía)

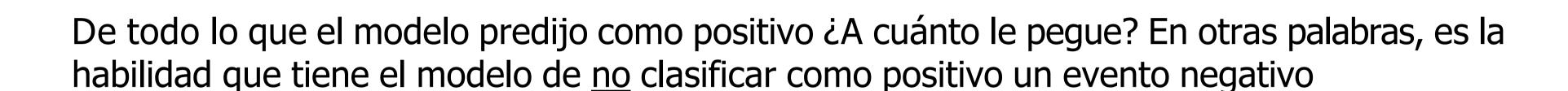


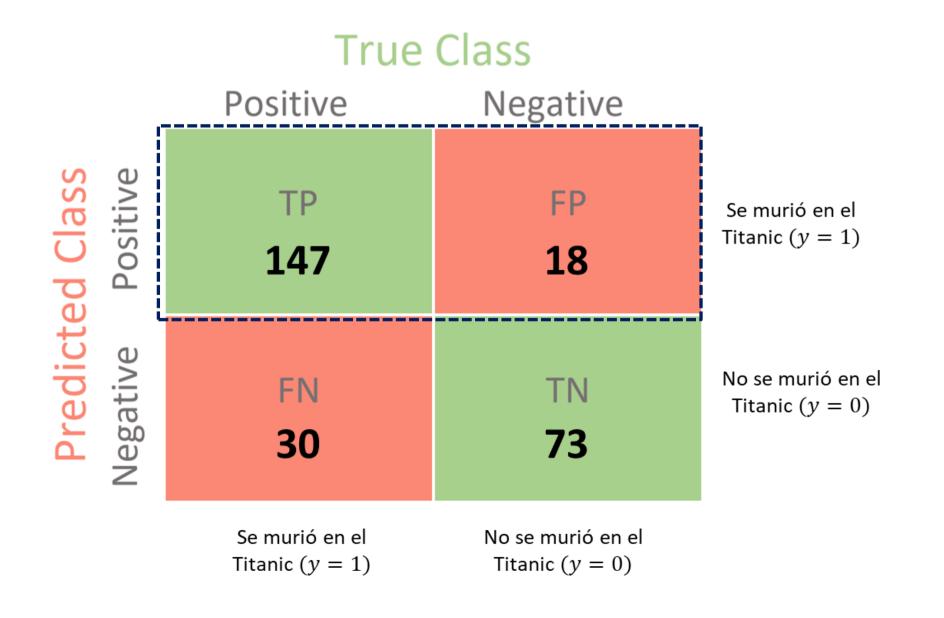
$$Accuracy = \frac{TP + TN}{(TP + TN) + (FN + FP)}$$

$$Accuracy = \frac{998}{1000} = 0.998$$

El modelo tiene un accuracy del 99% pero es **muy malo** identificando personas con heterocromía

## Precision





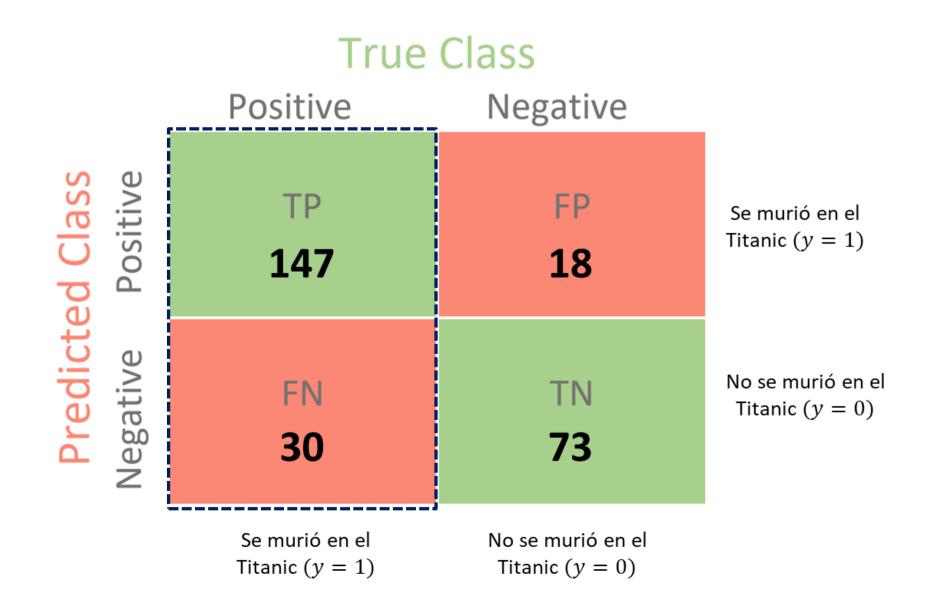
$$Precision = \frac{TP}{TP + FP}$$

$$Precision = \frac{147}{147 + 18} = \frac{147}{165} = 0.89$$

# Recall (Sensitivity)



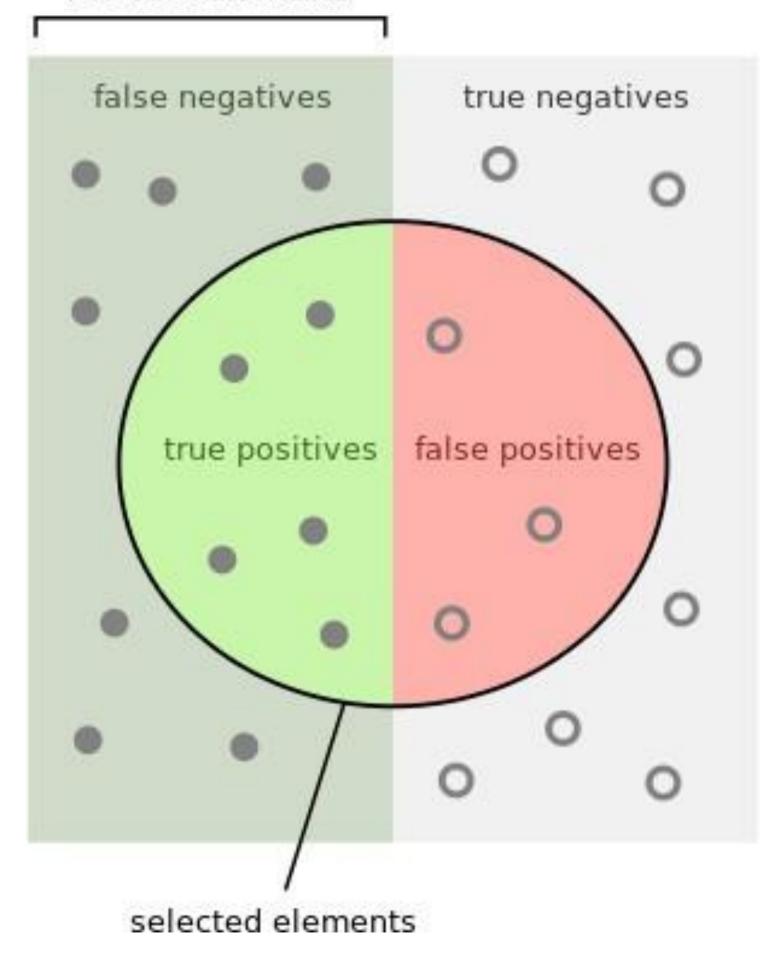
De todos los elementos que son positivos ¿Cuántos predije bien? – Recuerde el ejemplo de la heterocromía



$$Recall = \frac{TP}{TP + FN}$$

$$Recall = \frac{147}{147 + 30} = \frac{147}{177} = 0.83$$

#### relevant elements



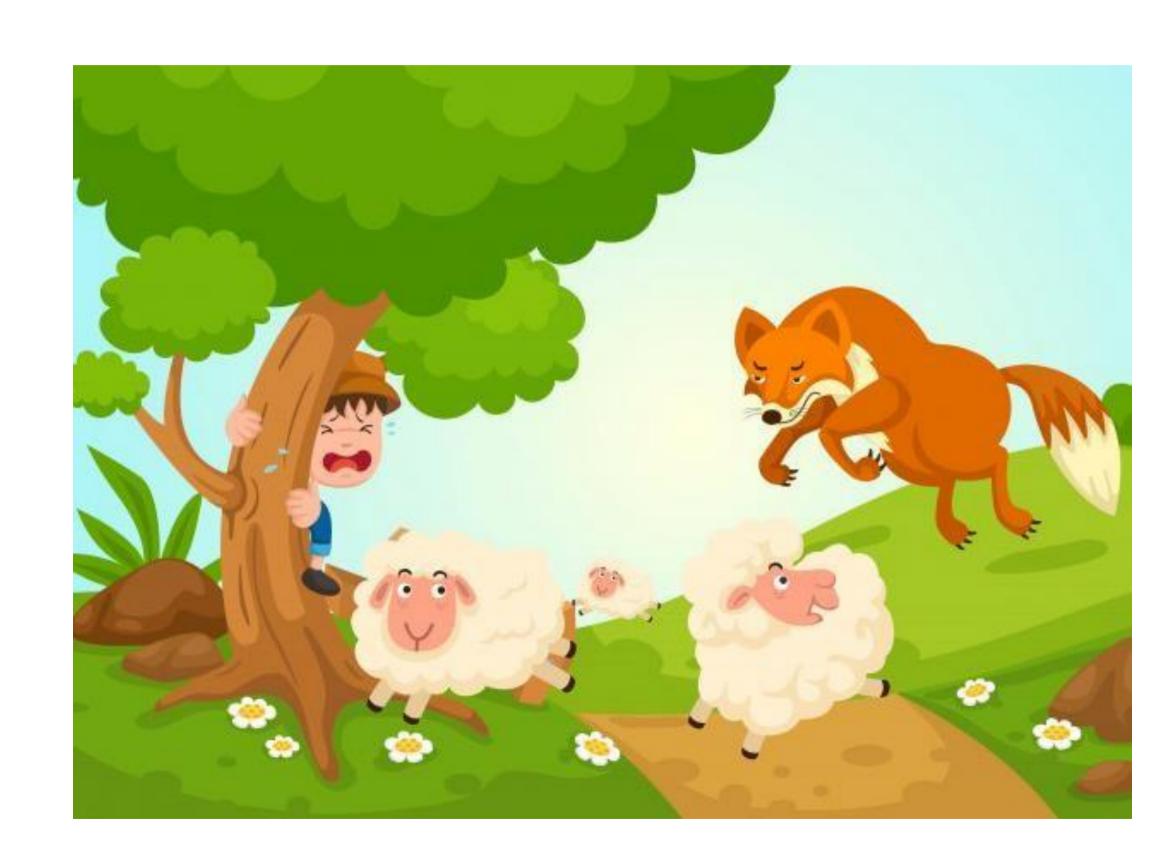
How many selected items are relevant?

How many relevant items are selected?

# Trade-off entre Precision y Recall

Piensen en la historia del Pastorcito mentiroso.

- Cuando el Pueblo va a donde el Pastorcito y no hay ningún lobo (y = 0) cometen un falso positivo.
- Cuando el Pueblo no acude a la ayuda del Pastorcito cuando llega el lobo
   (y = 1) cometen un falso negativo.



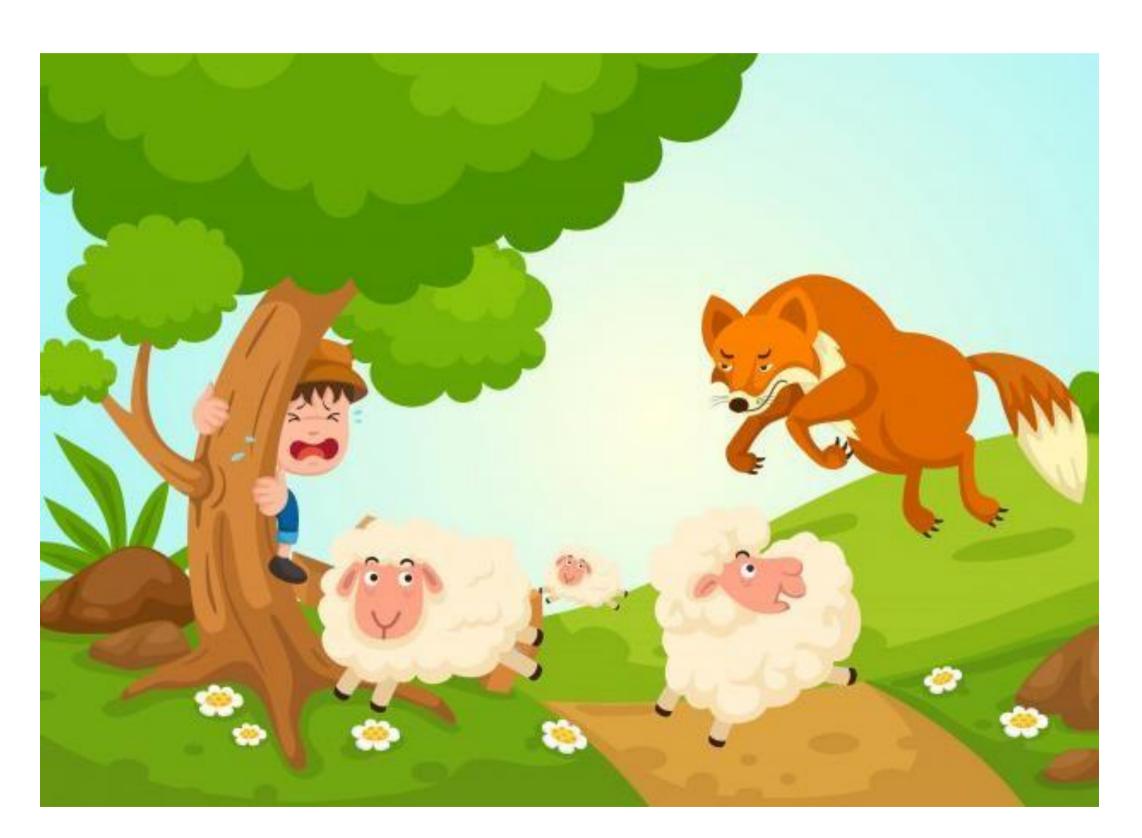
# Trade-off entre Precision y Recall

Piensen en la historia del Pastorcito mentiroso.

Si el pueblo quisiera maximizar su
 Precision debe hacer 0 sus Falsos

 Positivos. Es decir que no debe acudir
 nunca a la llamada del Pastorcito. Pero,
 si hace eso, van a aumentar sus Falsos

 Negativos. Para subir la Precision tuvo
 que bajar el Recall.



### F1 Score



$$F1 \, score = 2 * \frac{Precision * Recall}{Precision + Recall}$$

$$F1 \ score = 2 * \frac{0.89 * 0.83}{0.89 + 0.83} = \frac{1.48}{1.72} = 0.86$$

# $F_{\beta}$ Score

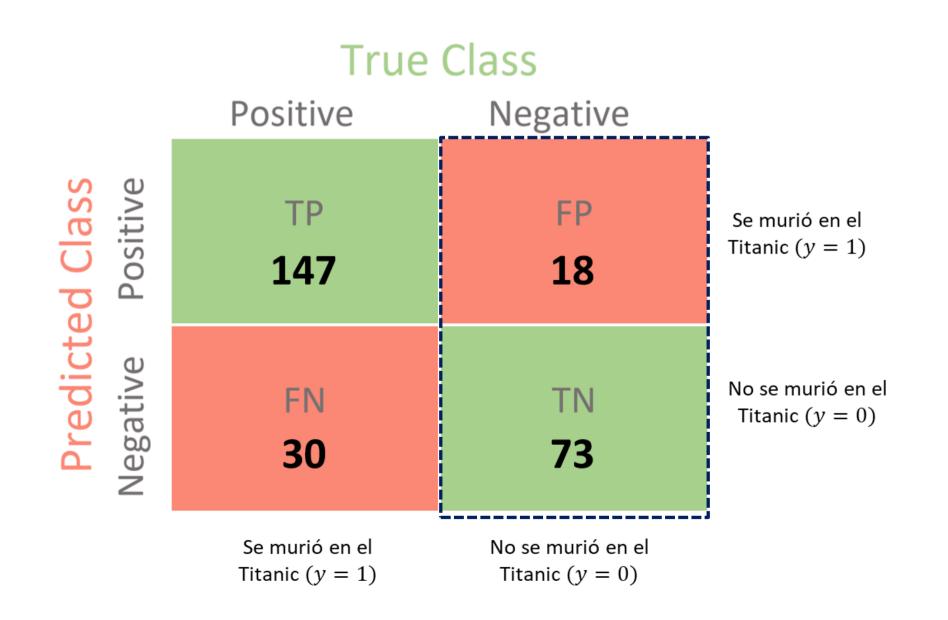
El F1 implica que el Recall es igual de Importante que el Precision. Pero esto se puede ajustar con el parámetro  $\beta$ . Entre más grande sea, más importante será el Recall en relación a Precision. Por ejemplo, con F2 Recall es dos veces más importante que Precision

$$F_{\beta} \ score = (1 + \beta^2) * \frac{Precision * Recall}{\beta^2 * Precision + Recall}$$

# Specificity



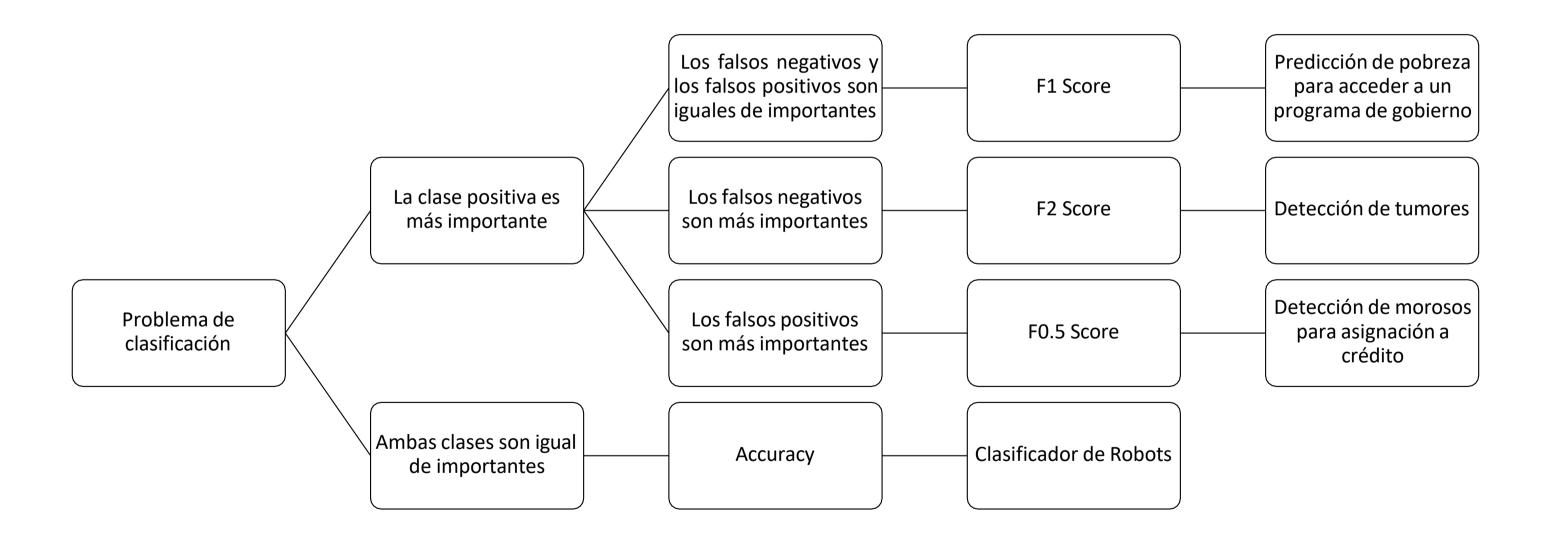
De todos los elementos que son negativos ¿Cuántos predije bien?



$$Specificity = \frac{TN}{TN + FP}$$

$$Specificity = \frac{73}{73 + 18} = \frac{73}{91} = 0.80$$

# ¿Cómo escoger la métrica?



# Framework para clasificación

### Uniendo todo lo aprendido (hasta ahora)

Ante un problema de clasificación, ustedes pueden (en principio) seguir la siguiente receta:

- 1. Identificar cuál(es) son las métricas relevantes en su contexto.
- 2. Con esta métrica en mente, pueden poner a "competir" a los distintos algoritmos que ya estudiamos para ver cuál es el mejor.
  - 1. Hagan un fit-predict de cada modelo como primer vistazo
  - 2. Hagan un fine-tuning del algoritmo (teniendo en cuenta temas de overfitting, etc) -> GridSearchCV, RandomizedCV
  - 3. Comparen!

# iGracias!

Aprendiendo juntos a lo largo de la Vida

educacioncontinua.uniandes.edu.co









