



**UNIVERSIDAD DE ALICANTE**

---

**ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR**

**DISEÑO DE SISTEMAS SOFTWARE**

# **PROPUESTA DE ENTREGA**

Autores:

**RAÚL LUJÁN DOMENECH**

**IKER SANCHEZ ZARAGOZA**

**RAUL LÓPEZ ARPA**

**PAULA SORIANO MUÑOZ**

**RUBÉN CALVO MOLLÓN**

**SANTIAGO NOGALES CHIARENZA**

# Especificación inicial del proyecto

## LigaTrack S.L.

### Descripción General

La aplicación web será un sistema integral para gestionar y mostrar información relevante de una liga de fútbol. Permitirá a los usuarios seguir competiciones, ver información de equipos y jugadores, así como estar al tanto de los calendarios de juegos y resultados. Los administradores podrán gestionar torneos, equipos, jugadores y partidas.

### Vistas Esenciales

- Inicio: Vista principal que muestra destacados de la liga, incluyendo los próximos partidos, resultados recientes y noticias importantes. También incluirá enlaces a las demás secciones importantes del sitio.
- Calendario de Partidos: Muestra todos los partidos próximos y pasados, permitiendo a los usuarios buscar partidos por fecha, equipo o torneo. Los usuarios podrán ver detalles como la fecha, hora, equipos participantes y resultados de partidos finalizados.
- Equipos: Lista de todos los equipos participantes en la liga, con opciones para filtrar por juego o torneo. Al seleccionar un equipo, se mostrará una página de detalles con información sobre sus jugadores, estadísticas y partidos próximos y anteriores.
- Jugadores: Perfil detallado de los jugadores, incluyendo estadísticas, historial en partidos, equipo actual y biografía. Permitirá a los usuarios buscar y filtrar jugadores por nombre, equipo.
- Resultados: Vista dedicada a mostrar los resultados de los partidos, con opciones para filtrar por fecha, equipo o torneo. Incluirá resúmenes de partidos, estadísticas clave y, si está disponible, enlaces a repeticiones o resúmenes en video.
- Administración: Interfaz de administración para gestionar la liga, incluyendo la creación y edición de torneos, equipos, jugadores y partidos. Esta vista estará protegida por autenticación y será accesible solo para usuarios con roles administrativos.

### Estructura general de la Base de Datos

- Usuarios: Para gestionar tanto a administradores como a espectadores registrados.
- Equipos: Información de los equipos, incluyendo nombre, juego al que pertenecen, logo, y una relación con jugadores.
- Jugadores: Detalles sobre los jugadores, incluyendo nombre, alias, rol en el equipo y equipo al que pertenecen.
- Estadísticas: Recopilación sobre las estadísticas relevantes de los equipos, los jugadores y los partidos.

- Partidos: Detalles de los partidos, como equipos participantes, fecha y hora, resultado y torneo al que pertenece.
- Torneos: Información sobre los torneos, incluyendo nombre, estructura (por ejemplo, liga, eliminación directa), y los equipos participantes.

## **Público objetivo**

La web está destinada a los aficionados que siguen la liga de fútbol española. En consecuencia debe ser fácil de navegar por la web y amigable, ya que esta destinada a un público general muy amplio en nuestra sociedad. Cualquier usuario podrá registrarse para seguir a sus equipos favoritos y ver así los resultados, partidos y otras funcionalidades útiles.