|  |  |
| --- | --- |
| Comisión TDP | 16 |
| Docente TDP | José Paredes |
| Fecha | Jueves 29/08/19 |
| Sprint que se evalúa | 1er Sprint |
| Objetivos cumplidos (máximo de 500 caracteres) | Diseño del juego. GitHub funcionando. |
| Objetivos pendientes (máximo de 500 caracteres) | Diseño en pseudocódigo de la generación del mapa y entrada de enemigos. Diseño el movimiento de los jugadores y enemigos. |
| Correcciones a realizar (máximo de 500 caracteres) | Diseño UML del juego contemplando todos los aspectos generales del sistema: jugador, enemigos, obstáculos y power-up. Tener pensado como interactuar entre jugadores, enemigos y mapa. |