## DDL

-- MOTOR DE BASE DE DATOS UTILIZADO: MySQL DROP SCHEMA IF EXISTS connect4BD; CREATE SCHEMA connect4BD; USE connect4BD; -- TABLA DE USUARIOS CREATE TABLE Usuario (dni varchar(8) primary key, nombre varchar(30) not null, apellido varchar(30) not null); -- TABLA DE PARTIDAS CREATE TABLE Partida (codigo partida integer not null primary key auto increment, maxFilas integer not null, maxColumnas integer not null, fecha hora inicio datetime not null, fecha hora fin datetime not null, dni jugador 1 varchar(8) not null, dni jugador 2 varchar(8) not null, ganador varchar(8), constraint fk jugador 1 foreign key (dni jugador 1) references Usuario(dni) on delete cascade on update cascade, constraint fk jugador 2 foreign key (dni jugador 2) references Usuario(dni) on delete cascade on update cascade);

```
-- TABLA DE CELDAS
CREATE TABLE Celda
(fila integer not null,
columna integer not null,
constraint pri primary key(fila,columna));
-- TABLA DE RELACION TIENE
CREATE TABLE Tiene
(codigo partida integer not null,
orden integer not null,
fila integer not null,
columna integer not null,
constraint kprimary primary key (codigo partida, fila, columna),
constraint fk par foreign key (codigo partida) references
Partida(codigo partida) on delete cascade on update cascade,
constraint fk fil foreign key (fila, columna) references
Celda(fila, columna) on delete cascade on update cascade);
-- TABLA DE AUDITORIA DE LA BASE DE DATOS
CREATE TABLE baja usuarios
(id integer not null primary key auto increment,
dni varchar(8),
nombre varchar(30) not null,
apellido varchar(30) not null,
user db varchar(30) not null,
fecha date not null);
```