### Índice

1 Introducción

1. Introducción
1.1. Propósito
1.2. Ámbito del Sistema
1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas
1.4. Referencias
1.5. Visión General del Documento
2. Descripción General
2.1. Perspectiva del Producto
2.2. Funciones del Producto
2.3. Características de los Usuarios
2.4. Restricciones
2.5. Suposiciones y Dependencias
2.6. Requisitos Futuros
3. Requisitos Específicos
3.1. Interfaces Externas
3.2. Funciones
3.3. Atributos del Sistema

# 1. Introducción

Este proyecto corresponde a la asignatura Programador FullStack del ISPC en el marco de la carrera TSEDWYAD.

Se contemplarán temas de creación de páginas web que puedan suplir las necesidades y requerimientos de los clientes, en el contexto de un sitio de consejería y recomendación de comida. También se mostrarán algunas de las tareas necesarias para llegar a completar el sitio web e historias

de usuario que ayudarán a crear las funciones que darán valor a nuestro proyecto.

Los participantes de nuestro equipo de trabajo son:

- 1- Romero, Lucas Emanuel (Developer)
- 2- Quimey Waldemar, Teo Londero (Developer)
- 3- García Manzur, Mario (Developer)
- 4- Romero Moreno, Oscar Alfonso (Developer)
- 5- Gastón Méndez, Andrés (Developer)
- 6- Monzón, Silvia Carina (Developer)
- 7- Paredes, Jimena Alejandra (Developer)
- 8- Peironi, Santiago (Developer y Scrum Master)

9- Peralta, Katherinne (Developer)

10- Cisterna, Mariano (Developer)

# 1.1. Propósito

Este documento tiene como propósito definir nuestra propuesta de página de reseñas de usuarios para restaurantes y servicios gastronómicos, en donde se mostrarán diversos sitios culinarios ofreciendo platillos los cuales serán separados y clasificados en la página a través de opciones como platos provinciales, nacionales e internacionales, para abarcar y ofrecer la mayor cantidad de posibilidades a los usuarios de la página, que puedan valorar los servicios y recomendarlo a sus amigos.

Está dirigido a los profesores de ISPC y a aquellos que estén interesados en saber más de nuestro proyecto.

# 1.2. Ámbito del Sistema

El nombre de nuestro sitio web será "QueComemos".

Comprenderá los siguientes objetivos:

 Permitir la visualización de cadenas de comida, restaurantes y demás sitios culinarios a través de la plataforma web.

• Facilitar herramientes de socialización y engagement a usuarios, con motivo de compartir experiencias y comentarios sobre los restaurantes visitados.

• Colaborar con empresas de la industria local en materia de promociones y eventos para fomentar la captación de nueva clientela potencial.

### Nuestras metas son:

- Promover, organizar y mostrar restaurantes y cadenas de comida a nivel provincial y nacional.
- Satisfacer las necesidades culinarias de los usuarios.
- Permitir la valoración de servicios y la recomendación a otros interesados.

## 1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

Usuario: Persona que usará el sistema para hacer consultas y dejar reseñas.

ISPC: Instituto Superior Politécnico de Córdoba.

TSEDWYAD: Tecnicatura Superior en Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales.

*US*: User Stories o Historias de usuario, son deseos de las personas interesadas en nuestro sitio web que podemos reflejar en las funciones para dejarlos satisfechos.

#### 1.4. Referencias

Standard IEEE 830 - 1998 IEEE

## 2. Descripción General

# 2.1. Perspectiva del Producto

Nuestro sitio web será diseñado para trabajar en el entorno web y será independiente de otros productos.

### 2.2. Funciones del Producto

- Añadir restaurantes y lugares donde comer con imágenes incluidas.
- Redactar reseñas sobre cualquier local gastronómico en nuestro sitio.
- Comentar esas reseñas.
- Buscar restaurantes a través de filtros a nivel municipal y provincial.
- Tener un apartado con información sobre nuestro sitio web.
- Proveer un formulario de contacto.
- Enviar promociones por correo electrónico a los usuarios registrados en nuestra página.
- Mostrar los medios de pago que acepta cada restaurante, tales como efectivo, tarjeta de débito, tarjeta de crédito, billeteras virtuales como MercadoPago, MODO y otros.

## 2.3. Características de los Usuarios

Tipo de usuario: **Administrador** 

- Manejará las herramientas informáticas necesarias para que el sitio web tenga un funcionamiento adecuado.
- Controla que no haya errores.
- Revisa que la base de datos de los restaurantes y reseñas se mantenga actualizada.

Tipo de usuario: Visitante

- Usará el sitio web para revisar restaurantes locales o lejanos.
- Dejará reseñas.

Comentará reseñas de otros usuarios.

#### 2.4. Restricciones

El sistema podrá sufrir caídas por falta de presupuesto para hostear el sitio web y/o la base de datos.

Algunas funciones podrián estar limitadas ya que pueden llegar a ser más complejas de lo que pensamos inicialmente.

## 2.5. Suposiciones y Dependencias

Los requisitos podrían cambiar si detectamos demasiados problemas a la hora de implementarlos.

## 3. Requisitos Específicos

#US01

Quiero: Como dueño de restaurante me gustaría que mi local sea visible entre mi localidad.

Para: Aumentar ventas y exposición de mi franquicia.

#US02

Quiero: Como dueño del restaurante quiero que lleguen las promociones a los clientes por mail.

Para: Aumentar las ventas.

#US03

Quiero: Como persona a cargo de repartir servicios de comida me gustaría que la página web cuente con un mapa que permita saber los restaurantes a los que tengo que dirigirme.

Para: Con motivo de agilizar y flexibilizar mi trabajo.

#US04

Quiero: Como persona que le encanta comer afuera me gustaría que la página web pueda decirme cuáles son los restaurantes mejor valorados de donde vivo.

Para: Poder disfrutar una mejor experiencia a la hora de comer.

#US05

Quiero: Como gerente de servicios publicitarios me gustaría que la página cuente con buena interacción con redes sociales.

Para: Incrementar la cantidad de personas que visitan los restaurantes a los que promociono.

#US06

Como comensal, me gustaría poder ver las formas de pago y promociones que tienen disponible en cada restaurante para poder organizar mi forma de pago y elegir las promociones que sean más convenientes.

#### 3.1. Interfaces Externas

Interfaz apta para todos los navegadores web, funciona tanto en escritorio como en móvil. Requiere

el uso de internet.

Lenguajes y tecnologías en uso:

- HTML, CSS, JavaScript y Bootstrap en el FrontEnd.
- MySQL y Python en el BackEnd.

### 3.2. Funciones

Los administradores pueden:

- Añadir restaurantes y lugares donde comer con imágenes incluidas.
- Revisar y actualizar la base de datos.
- Actualizar el diseño de la página web según sea necesario.
- Eliminar locales que ya no estén en funcionamiento.
- Crear un sistema para poder filtrar restaurantes según distintos criterios.
- Tener un apartado con información sobre nuestro sitio web.
- Proveer un formulario de contacto.
- Redactar reseñas sobre cualquier local gastronómico en nuestro sitio.
- Comentar esas reseñas.
- Buscar restaurantes a través de filtros a nivel municipal y provincial.
- Enviar promociones por correo electrónico a los usuarios registrados en nuestra página.
- Mostrar los medios de pago que acepta cada restaurante, tales como efectivo, tarjeta de débito, tarjeta de crédito, billeteras virtuales como MercadoPago, MODO y otros.

### Los visitantes pueden:

- Redactar reseñas sobre cualquier local gastronómico en nuestro sitio.
- Comentar esas reseñas.
- Rellenar formularios de contacto.
- Estar informados sobre restaurantes de su interés.
- Revisar información sobre el sitio web.
- Elegir si recibir promociones por correo electrónico.

### 3.3. Atributos del Sistema

El sistema será fácil de montar y tendrá un sistema de login con correo electrónico y password.