

Índice

| | |
|---|--|
| 1. Introducción | |
| 1.1. Propósito | |
| 1.2. Ámbito del Sistema | |
| 1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas | |
| 1.4. Referencias | |
| 1.5. Visión General del Documento | |
| 2. Descripción General | |
| 2.1. Perspectiva del Producto | |
| 2.2. Funciones del Producto | |
| 2.3. Características de los Usuarios | |
| 2.4. Restricciones | |
| 2.5. Suposiciones y Dependencias | |
| 2.6. Requisitos Futuros | |
| 3. Requisitos Específicos | |
| 3.1. Interfaces Externas | |
| 3.2. Funciones | |
| 3.3. Atributos del Sistema | |

1. Introducción

Este proyecto corresponde a la asignatura Programador FullStack del ISPC en el marco de la carrera TSEDWYAD.

Se contemplarán temas de creación de páginas web que puedan suplir las necesidades y requerimientos de los clientes, en el contexto de un sitio de consejería y recomendación de comida. También se mostrarán algunas de las tareas necesarias para llegar a completar el sitio web e historias de usuario que ayudarán a crear las funciones que darán valor a nuestro proyecto.

Los participantes de nuestro equipo de trabajo son:

- 1- Romero, Lucas Emanuel (Developer)
- 2- Quimey Waldemar, Teo Londero (Developer)
- 3- García Manzur, Mario (Developer)
- 4- Romero Moreno, Oscar Alfonso (Developer)
- 5- Gastón Méndez, Andrés (Developer)
- 6- Monzón, Silvia Carina (Developer)
- 7- Paredes, Jimena Alejandra (Developer)
- 8- Peironi, Santiago (Developer y Scrum Master)

9- Peralta, Katherine (Developer)

10- Cisterna, Mariano (Developer)

1.1. Propósito

Este documento tiene como propósito definir nuestra propuesta de página de reseñas de usuarios para restaurantes y servicios gastronómicos, en donde se mostrarán diversos sitios culinarios ofreciendo platillos los cuales serán separados y clasificados en la página a través de opciones como platos provinciales, nacionales e internacionales, para abarcar y ofrecer la mayor cantidad de posibilidades a los usuarios de la página, que puedan valorar los servicios y recomendarlo a sus amigos.

Está dirigido a los profesores de ISPC y a aquellos que estén interesados en saber más de nuestro proyecto.

1.2. Ámbito del Sistema

El nombre de nuestro sitio web será “**QueComemos**”.

Comprenderá los siguientes objetivos:

- Permitir la visualización de cadenas de comida, restaurantes y demás sitios culinarios a través de la plataforma web.
- Facilitar herramientas de socialización y engagement a usuarios, con motivo de compartir experiencias y comentarios sobre los restaurantes visitados.
- Colaborar con empresas de la industria local en materia de promociones y eventos para fomentar la captación de nueva clientela potencial.

Nuestras metas son:

- Promover, organizar y mostrar restaurantes y cadenas de comida a nivel provincial y nacional.
- Satisfacer las necesidades culinarias de los usuarios.
- Permitir la valoración de servicios y la recomendación a otros interesados.

1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

Usuario: Persona que usará el sistema para hacer consultas y dejar reseñas.

ISPC: Instituto Superior Politécnico de Córdoba.

TSEDWYAD: Tecnicatura Superior en Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales.

US: User Stories o Historias de usuario, son deseos de las personas interesadas en nuestro sitio web que podemos reflejar en las funciones para dejarlos satisfechos.

JWT: JSON Web Token es un sistema de autenticación para dar una capa de seguridad en la web.

1.4. Referencias

2. Descripción General

2.1. Perspectiva del Producto

Nuestro sitio web será diseñado para trabajar en el entorno web y será independiente de otros productos.

2.2. Funciones del Producto

- Añadir restaurantes y lugares donde comer con imágenes incluidas.
- Redactar reseñas sobre cualquier local gastronómico en nuestro sitio.
- Comentar esas reseñas.
- Buscar restaurantes a través de filtros a nivel municipal y provincial.
- Tener un apartado con información sobre nuestro sitio web.
- Proveer un formulario de contacto.
- Enviar promociones por correo electrónico a los usuarios registrados en nuestra página.
- Mostrar los medios de pago que acepta cada restaurante, tales como efectivo, tarjeta de débito, tarjeta de crédito, billeteras virtuales como MercadoPago, MODO y otros.

2.3. Características de los Usuarios

Tipo de usuario: **Administrador**

- Manejará las herramientas informáticas necesarias para que el sitio web tenga un funcionamiento adecuado.
- Controla que no haya errores.
- Revisa que la base de datos de los restaurantes y reseñas se mantenga actualizada.

Tipo de usuario: **Visitante**

- Usará el sitio web para revisar restaurantes locales o lejanos.
- Dejará reseñas.

Comentará reseñas de otros usuarios.

2.4. Restricciones

El sistema podrá sufrir caídas por falta de presupuesto para hostear el sitio web y/o la base de datos. Algunas funciones podrían estar limitadas ya que pueden llegar a ser más complejas de lo que

pensamos inicialmente.

2.5. Suposiciones y Dependencias

Los requisitos podrían cambiar si detectamos demasiados problemas a la hora de implementarlos.

3. Requisitos Específicos

#US01

Quiero: Como dueño de restaurante me gustaría que mi local sea visible entre mi localidad.

Para: Aumentar ventas y exposición de mi franquicia.

#US02

Quiero: Como dueño del restaurante quiero que lleguen las promociones a los clientes por mail.

Para: Aumentar las ventas.

#US03

Quiero: Como persona a cargo de repartir servicios de comida me gustaría que la página web cuente con un mapa que permita saber los restaurantes a los que tengo que dirigirme.

Para: Con motivo de agilizar y flexibilizar mi trabajo.

#US04

Quiero: Como persona que le encanta comer afuera me gustaría que la página web pueda decirme cuáles son los restaurantes mejor valorados de donde vivo.

Para: Poder disfrutar una mejor experiencia a la hora de comer.

#US05

Quiero: Como gerente de servicios publicitarios me gustaría que la página cuente con buena interacción con redes sociales.

Para: Incrementar la cantidad de personas que visitan los restaurantes a los que promociono.

#US06

Como comensal, me gustaría poder ver las formas de pago y promociones que tienen disponible en cada restaurante para poder organizar mi forma de pago y elegir las promociones que sean más convenientes.

3.1. Interfaces Externas

Interfaz apta para todos los navegadores web, funciona tanto en escritorio como en móvil. Requiere el uso de internet.

Lenguajes y tecnologías en uso:

- HTML, CSS, JavaScript y Bootstrap en el FrontEnd.
- MySQL y Python en el BackEnd.

3.2. Funciones

Los administradores pueden:

- Añadir restaurantes y lugares donde comer con imágenes incluidas.
- Revisar y actualizar la base de datos.
- Actualizar el diseño de la página web según sea necesario.
- Eliminar locales que ya no estén en funcionamiento.
- Crear un sistema para poder filtrar restaurantes según distintos criterios.
- Tener un apartado con información sobre nuestro sitio web.
- Proveer un formulario de contacto.
- Redactar reseñas sobre cualquier local gastronómico en nuestro sitio.
- Comentar esas reseñas.
- Buscar restaurantes a través de filtros a nivel municipal y provincial.
- Enviar promociones por correo electrónico a los usuarios registrados en nuestra página.
- Mostrar los medios de pago que acepta cada restaurante, tales como efectivo, tarjeta de débito, tarjeta de crédito, billeteras virtuales como MercadoPago, MODO y otros.

Los visitantes pueden:

- Redactar reseñas sobre cualquier local gastronómico en nuestro sitio.
- Comentar esas reseñas.
- Rellenar formularios de contacto.
- Estar informados sobre restaurantes de su interés.
- Revisar información sobre el sitio web.
- Elegir si recibir promociones por correo electrónico.

3.3. Atributos del Sistema

El sistema será fácil de montar y tendrá un sistema de login con correo electrónico y password con seguridad extra provista por un token del sistema de autenticación JWT.