

La **Figura 1** muestra una aplicación Web para practicar lengua de señas.

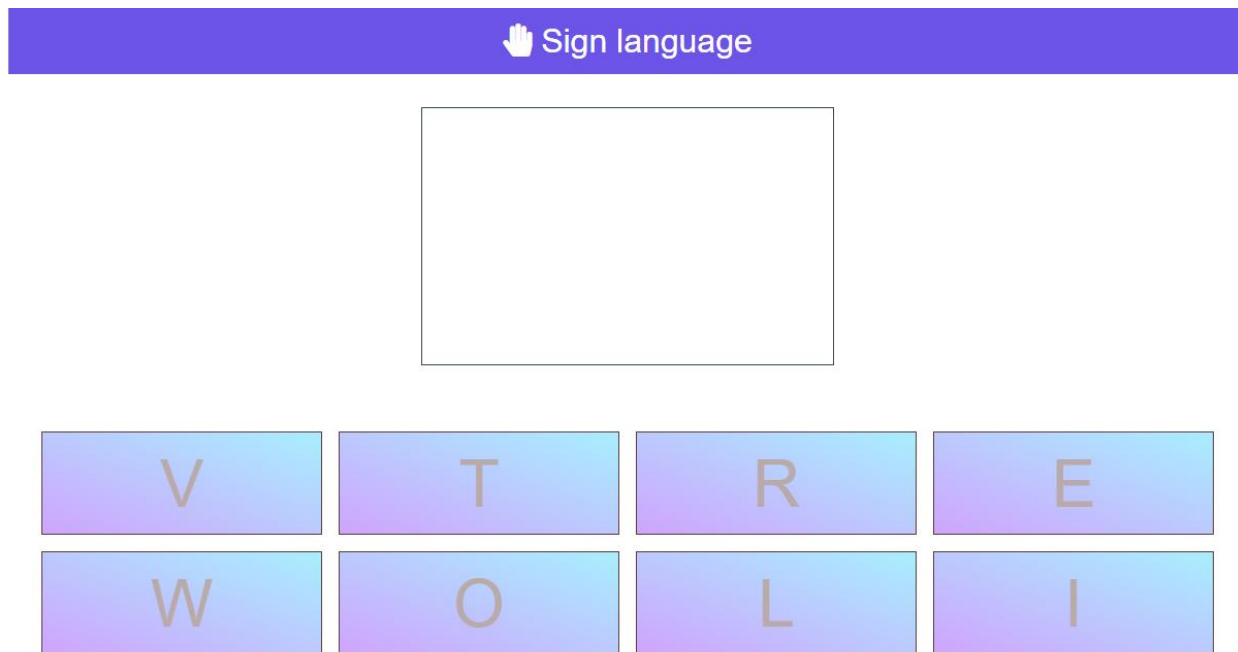


Figura 1 Vista inicial de la aplicación

Cada que se de click sobre una letra, se debe mostrar la representación en lengua de señas, como muestra la **Figura 2**

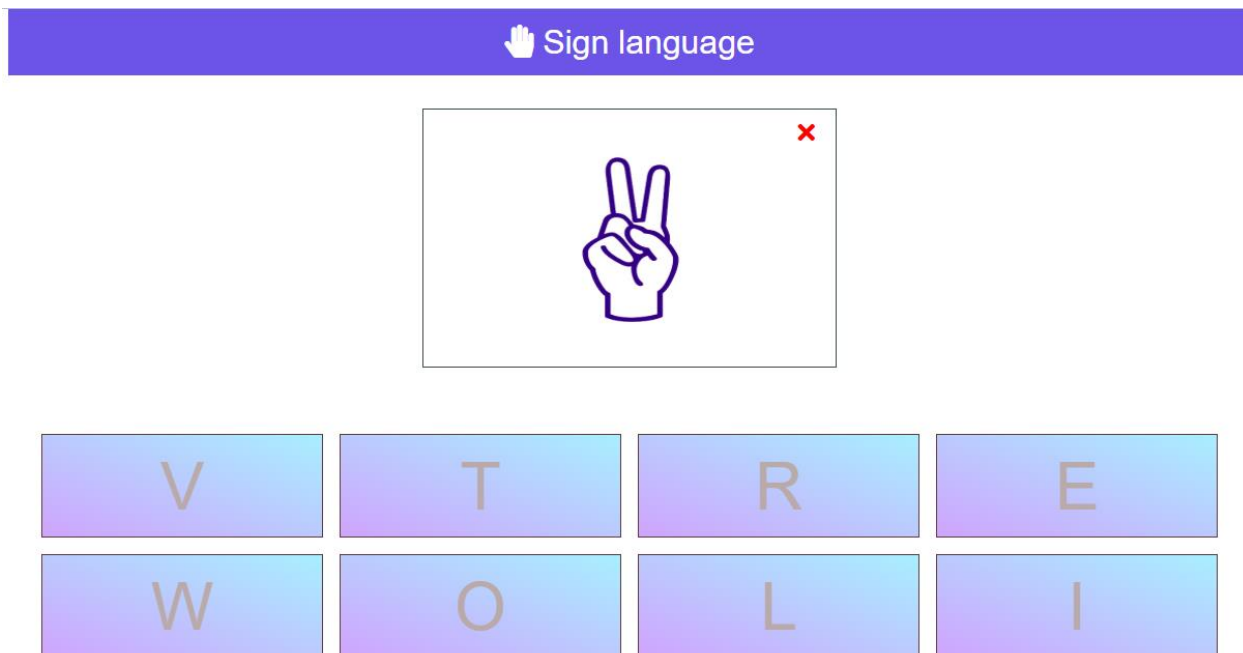


Figura 2 Representación en lengua de señas

Cuando se de click en la **X** se debe borrar la representación en lengua de señas y queda como la **Figura 1**