

SIMULACIÓN DE SISTEMAS - 3007331
PRÁCTICA # 1 - SIMULACIÓN DE MONTE CARLO

Objetivo:

Mostrar, mediante un problema sencillo, la naturaleza experimental de la simulación. Se ilustrará mediante un juego de lanzamiento de monedas, en qué forma se realiza una simulación, ejecutando los mismos pasos que se realizarían en un juego real.

Problema de lanzamiento de moneda

Le proponen lanzar una moneda (no cargada) y debe contar el número de caras y sellos que va obteniendo. El juego se termina sólo cuando la diferencia entre caras y sellos sea tres, no interesa cual sea mayor. En ese instante usted recibe \$8 por el juego, pero tiene que pagar \$1 por cada lanzamiento de la moneda que usted haya hecho.

Actividad propuesta y entregable

Analizar mediante simulación, si es conveniente o no participar en este juego. Y, debe adjuntar los documentos de respaldo para el análisis realizado.