



PLANTILLA PARA LA ESPECIFICACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO

1. Introducción

El objetivo de este documento es mostrar la especificación de *historias de usuario* en una aplicación TUS, y más concretamente en la historia de usuario de listar paradas de una línea. Dicha plantilla está fuertemente basada en el trabajo de Alistair Cockburn, “*Writing Effective Use Cases*”.

2. Plantilla para la especificación de historias de usuario.

Id + Nombre	US242322 Listar Paradas De Una Línea			
Historial de Cambios	Versión	Autor	Cambio Realizado	Justificación
	1.0	Asier López Uriona	Primera creación de la historia de usuario	
Fuente				
Descripción	Yo, como usuario, quiero poder ver de cada línea las paradas por las que pasa, de manera que pueda saber hacia dónde se dirige ese autobús y así poder decidir si cogerle o no.			
Objetivo	Proporcionar al usuario información precisa sobre las diferentes paradas por las que pasa una línea de autobús.			
Prueba de Aceptación	Prueba 1: Primer acceso al sistema			
	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario selecciona una línea en el menú principal.2. Una vez seleccionada se pide mostrar un listado de las paradas que realiza.2. El sistema al ser la primera vez que se accede a esta función, realizará una carga de los datos y se mostrará el progreso en pantalla.3. Una vez cargados los datos, se mostrará un listado de todas las paradas.			
	Prueba 2: Acceso a la base de datos			
	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario selecciona una línea en el menú principal.2. Una vez seleccionada se pide mostrar un listado de las paradas que realiza.3. El sistema accede a la base de datos local y obtiene todos los datos referentes a las paradas almacenadas.4. Muestra todos los datos obtenidos en una lista.			
Prueba de Aceptación	Prueba 3: Acceso erróneo a la base de datos			
	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario selecciona una línea en el menú principal.2. Una vez seleccionada se pide mostrar un listado de las paradas que realiza.3. La aplicación intenta acceder a los datos de la base de datos local, pero esta falla por algún tipo de error.4. Se mostrará una notificación al usuario indicando el tipo de error y se le recomienda actualizar los datos de la base de datos.			
	Prueba 4: Acceso al servicio web del Ayuntamiento			
	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario selecciona una línea en el menú principal.2. Una vez seleccionada se pide mostrar un listado de las paradas que realiza.			



	<p>3. La aplicación intenta acceder al servicio web del ayuntamiento para obtener los datos, al ser la primera vez que se accede, ya que no los posee en la base de datos local, y esta operación falla al no tener conexión a Internet.</p> <p>4. La aplicación mostrará una notificación por pantalla indicando que ha habido algún tipo de error al cargar los datos.</p> <p>Prueba 5: Conexión a Internet no disponible</p> <p>1. El usuario selecciona una línea en el menú principal.</p> <p>2. La aplicación intenta acceder a los datos, pero no puede al no haber conexión.</p> <p>3. Se mostrará una notificación al usuario indicando el tipo de error y se le recomienda actualizar los datos cuando sea posible.</p> <p>Prueba 6: Pérdida de conexión a Internet</p> <p>1. El usuario selecciona una línea en el menú principal.</p> <p>2. Una vez seleccionada se pide mostrar un listado de las paradas que realiza.</p> <p>3. La aplicación intenta acceder a los datos, pero en medio del proceso de descarga se pierde la conexión a Internet.</p> <p>4. La aplicación mostrará un mensaje al usuario indicándole que no ha sido posible completar la operación.</p>
Comentarios	