

Práctica 5 Pruebas de performance Procesos de la IS 4º Grado en Ing. Informática Facultad de Ciencias Universidad de Cantabria



Práctica 5: Caracterización del comportamiento temporal de una aplicación

1. Objetivos

Los objetivos de esta práctica son:

- Familiarizarse con el uso de la Java Native Interface (JNI) para el uso de librerías externas a Java.
- Determinar por medios estadísticos las características temporales de una aplicación.
- Preparar pruebas automatizadas para evaluar la performance de una aplicación.

2. Actividades

Se tiene una librería externa a Java (desarrollada en C) que realiza el criptado de claves, tal como la función crypt de Unix. Se quiere caracterizar su comportamiento temporal a fin de incluir en la batería de pruebas de la aplicación las necesarias para validar de forma automatizada la posible alteración de esta librería o su sustitución no autorizada.

Las actividades a desarrollar en esta práctica son las siguientes:

- Descargar e importar el proyecto "criptauser.zip", que es el material proporcionado de la práctica. Ejecutar la clase principal "Codifica.java" y familiarizarse con su contenido. Esta clase invoca el procedimiento cripta(), que implementa aproximadamente el procedimiento crypt() de UNIX. A partir de su ejecución se pueden ver los tiempos que tarda para realizar el criptado de algunos ejemplos puntuales.
- 2. Realizar un programa Java que obtenga un perfilado estadístico de las respuestas temporales de la invocación a cripta(). El programa deberá invocar esta función un número significativo de veces (de 100 a 10000) y dibujar un histograma de las respuestas temporales obtenidas usando la librería gráfica fundamentos.jar (http://www.ctr.unican.es/fundamentos). Además deberá obtener numéricamente (a) el tiempo de respuesta de mejor caso, (b) el de peor caso, (c) el tiempo promedio y la (d) desviación estándar y (e) el valor del tiempo de respuesta por de bajo del cual se hayan obtenido el 99.5% de las respuestas. Los tiempos se expresan en segundos.
- 3. Usando estos indicadores obtenidos para la librería libcripta.dll en el computador en el que se ha realizado el perfilado, programar un test que calcule de forma automatizada estos datos y los compare con los obtenidos. El test debe dictaminar como fallo una desviación superior al 10% en cualquiera de los parámetros calculados. Igualmente debe fallar si el acumulado de variaciones para todos ellos supera el 25%. Probar el test cambiando el orden de las librerías de usuario libcripta.dll proporcionadas (cripu y cripto). Si el Pc no es de 32 bits se pueden usar las versiones java alternativas dadas.

3. Entrega y evaluación

La práctica se entregará en la fecha establecida. Se deberá entregar un zip con el proyecto exportado incluyendo los programas de perfilado y de test programados.

Julio Medina