

PERFIL

Desarrollador de videojuegos C++ y C#.

HABILIDADES

- Programación C++, C++11/14, STL, Ogre3D, Bullet Physics, OIS, CEGUI, SDL.
- Entorno de desarrollo Linux, Make y Git.
- Programación C#, Unity, dlls, corutinas, scriptable objects.
- Conocimientos básicos de programación de Shaders.
- Programación de Gameplay, UI, IA.
- Patrones de diseño, estructuras de datos.
- Desarrollo web Php, Html, Css y JQuery, bases de datos Sql.
- Administración y monitoreo de servidores Linux.

PROYECTOS

- 2018** TransmissionMan Juego 2D de habilidad, desarrollado durante la Global Game Jam sede faro Indios Verdes usando Unity3D.
- 2017** LittleWar Juego de disparos por equipos para un jugador, desarrollado como proyecto final para el CEDV en C++ con Ogre3D, Bullet Physics, OIS, CEGUI y SDL.
- 2017** CyberWar Juego basado en Duck Hunt en 3d, desarrollado para la tercera entrega del CEDV, realizado en C++ con Ogre3D, Bullet Physics, OIS, CEGUI y SDL.
- 2016** MasterMind Juego basado en el antiguo Mastermind, desarrollado para la primera entrega del CEDV, realizado en C++ usando Ogre3D, OIS y CEGUI.
- 2014** Galaxy3D Videojuego de naves espaciales en 3d, desarrollado como proyecto final para el diplomado "Desarrollo de videojuegos con Unity3D".

FORMACIÓN

- 2017** Master **"Curso de Experto en Desarrollo de Videojuegos"**
Escuela Superior de Informática, UCLM.
- 2014** Diplomado **"Programación de Videojuegos en Unity"**
NYCE y 3DMX.
- 2013** Curso **"Programación de videojuegos con XNA"**
Centro de Investigación en Computación, IPN.
- 2013** **"Ingeniería en Comunicaciones y Electrónica"**
Escuela Superior de Ingeniería Mecánica y Eléctrica, IPN.

EXPERIENCIA

- 2016 - 2017** Desarrollador web Frelance
Desarrollo de paginas web con Html, Css, Javascript.
- 2015 - 2016** Administrador de red en CELL IT
Administración y monitoreo de red y configuración de equipo.
- 2014 - 2015** Analista de Sistemas en Departamento de Servicios Educativos, IPN.
Administración del servidor CentOS, bases de datos SQL, desarrollo y mantenimiento de aplicaciones.