

IES Virrey Morcillo. (Nombre Ciclo Formativo)

# Actividades tablas de decisión

Módulo: Entornos de desarrollo

**Nombre del Alumno: Santiago Alarcón**

**Fecha: 7.1.2021**

## Contenido

Criterios de Evaluación 1

Material 1

Objetivos 1

1. Introducción 1

2. Tareas 2
3. Conclusión 2
4. Links 2

## Criterios de Evaluación

- CE.x.x) ...

## Material

Haremos uso de los siguientes recursos para realizar las tareas:

- Ordenador
- Conexión de Internet
- Procesador de Textos

## Objetivos

- Conocer ...
- Repasar ...

## 1. Introducción

Con esta tarea aprenderemos a usar la herramienta de las tablas de decisión en diversas situaciones/actividades.

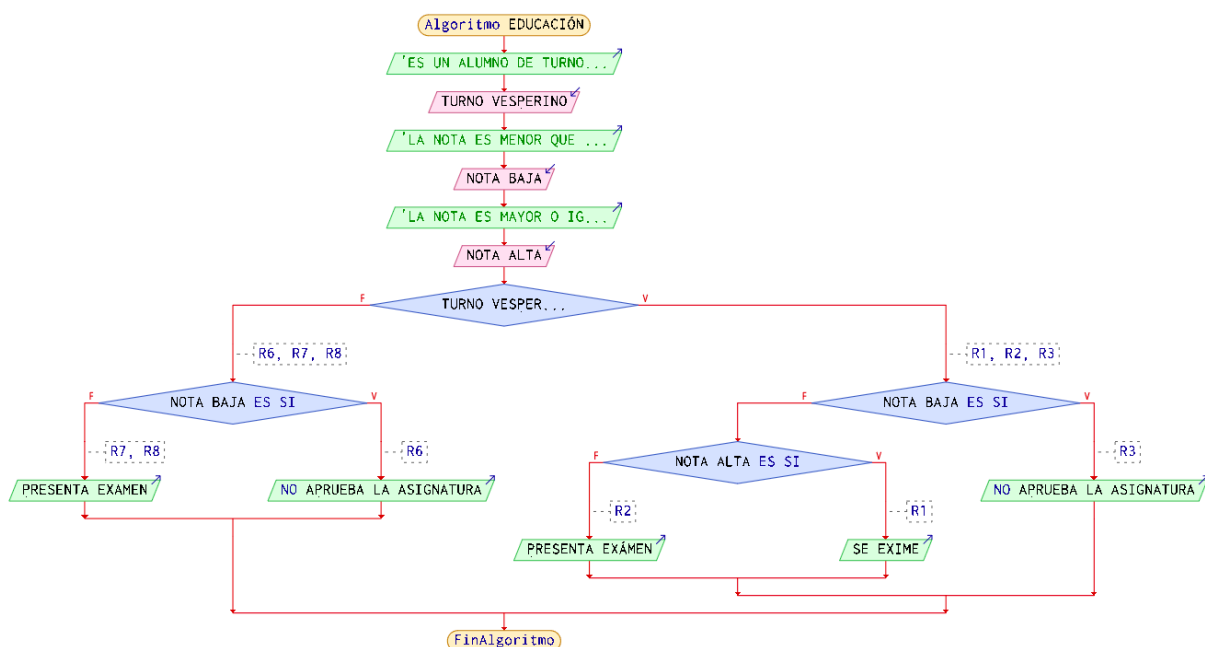
Aclaraciones previas: PSInt da problemas para introducir en el diagrama de programación los signos =, +, ', \_, ... así como minúsculas, es por eso que está todo en mayúsculas y por lo que no coinciden algunas enunciaciones del diagrama con el pseudocódigo obtenido (que luego yo he modificado ya que en la consola del pseudocódigo sí que admite todos los caracteres).

En sourceforge hay varias publicaciones con el mismo problema para Mac: <https://sourceforge.net/p/pseint/discussion/2368317/thread/fd5df98bdf/>

## 2. Tareas

Tarea 1) 1. Una institución de educación, con carreras tanto diurnas como vespertinas, considera lo siguiente en su proceso académico: si un alumno de carrera vespertina tiene una nota de presentación mayor o igual a 6,0, se exime, y si no alcanza el 6,0 pero tiene una nota de presentación igual o mayor a 3,5, presenta examen. Si el alumno es de carrera diurna, si su nota de presentación es mayor o igual a 3,5, presenta examen (no hay posibilidad de eximirse). En ambos regímenes, si la nota de presentación es menor que 3,5, no aprueba la asignatura.

Ejercicio 1				
Condiciones	Reglas	R1	R2	R3
El turno es vespertino		SI	SI	SI
La nota es menor que 3,5		NO	NO	SI
Nota de presentación mayor o igual a 6.0		SI	NO	NO
Acciones				
No aprueba la signatura				X
presenta examen			X	
Se exime		X		
Caso imposible				
Tabla nueva: turno vespertino SI				
Condiciones	Reglas	R3	R2	R1
La nota es menor que 3.5		SI	NO	NO
Nota de presentación mayor o igual a 6.0		NO	NO	SI
Acciones				
No aprueba la signatura		X		
presenta examen			X	
Se exime				X
Tabla nueva: turno vespertino NO				
Condiciones	Reglas	R6	R7	R8
La nota es menor que 3,5		SI	NO	NO
Nota de presentación mayor o igual a 6.0		NO	NO	SI
Acciones				
No aprueba la signatura		X		
presenta examen			X	X
Se exime				



## **Algoritmo EDUCACION**

**Escribir 'ES UN ALUMNO DE TURNO VESPERINO O NO'**

**Leer TURNOVESPERINO**

**Escribir 'LA NOTA ES MENOR QUE 3,5 O NO'**

**Leer NOTABAJA**

**Escribir 'LA NOTA ES MAYOR O IGUAL A 6.0 O NO'**

**Leer NOTAALTA**

**Si TURNOVESPERINO = 'SI' ENTONCES**

**// R1, R2, R3**

**Si NOTABAJA = 'SI' Entonces**

**// R3**

**Escribir 'NO APRUEBA LA ASIGNATURA'**

**SiNo**

**Si NOTAALTA = 'SI' Entonces**

**// R1**

**Escribir 'SE EXIME'**

**SiNo**

**// R2**

**Escribir 'PRESENTA EXÁMEN'**

**FinSi**

**FinSi**

**SiNo**

**// R6, R7, R8**

**Si NOTABAJA = 'SI' Entonces**

**// R6**

**Escribir 'NO APRUEBA LA ASIGNATURA'**

**SiNo**

**// R7, R8**

**Escribir 'PRESENTA EXAMEN'**

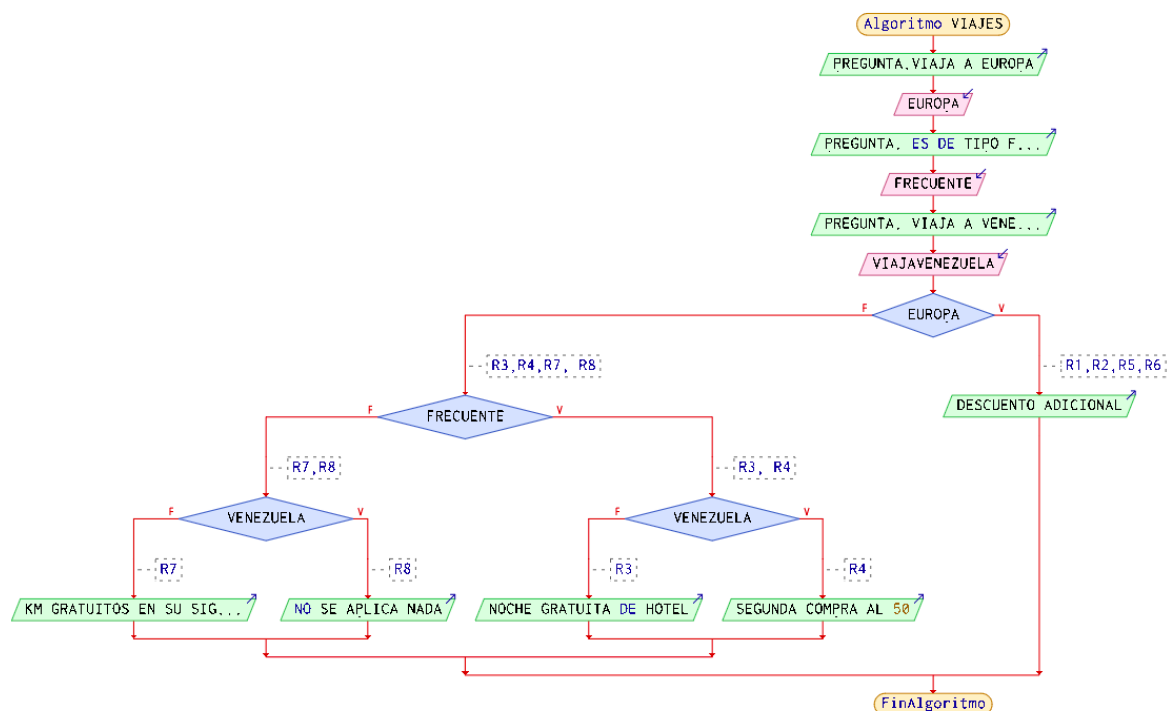
**FinSi**

**FinSi**

**FinAlgoritmo**

2. Una aerolínea tiene proyectada la siguiente promoción: las personas que viajen a Europa o América y son pasajeros frecuentes, acceden a un descuento de un 17% en el valor de su pasaje. Además, los que van a Europa sean o no frecuentes reciben un descuento adicional. Los pasajeros que viajan a cualquier punto de Venezuela y son de tipo frecuente, tienen derecho a la compra de un pasaje al mismo destino por un 50% de su valor. Los pasajeros que viajan fuera de Venezuela, pero dentro de América, y no son del tipo frecuente, se les concede una cantidad de kilómetros gratuitos en su siguiente viaje. Los que son o no son frecuentes y viajan a Europa, tienen derecho a una noche gratuita en un hotel de la ciudad destino, y tienen el mismo derecho los que van países de América (no Venezuela) y son frecuentes.

<b>Ejercicio 2</b>									
Condiciones	Reglas	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8
Es de tipo frecuente		SI	SI	SI	SI	NO	NO	NO	NO
Viaja a europa (frente a viaja a america)		SI	SI	NO	NO	SI	SI	NO	NO
Viaja dentro de venezuela (frente a viaja fuera)		SI	NO	NO	SI	SI	NO	NO	SI
Acciones									
Caso redundante (17% valor del pasaje)		X	X	X	X	X	X	X	X
Descuento adicional		X	X			X	X		
Derecho a una noche gratuita de hotel				X					
Casos redundantes o imposibles (si viaja a Europa, no a Venezuela)	X	X				X	X		
Derecho a segunda compra al 50%					X				
km gratuitos en sus siguiente viaje								X	
Tabla nueva: viaja a europa SI									
Condiciones	Reglas	R1,R2,R5 y R6							
Indiferente									
Acciones									
Descuento adicional		X							
Derecho a una noche gratuita de hotel									
Derecho a segunda compra al 50%									
km gratuitos en sus siguiente viaje									
Tabla nueva: viaja a europa NO									
Condiciones	Reglas	R3	R4	R7	R8				
Es de tipo frecuente		SI	SI	NO	NO				
Viaja dentro de venezuela (frente a viaja fuera)		NO	SI	NO	SI				
Acciones									
Descuento adicional									
Derecho a una noche gratuita de hotel		X							
Derecho a segunda compra al 50%			X						
km gratuitos en sus siguiente viaje				X					
No se le aplica nada					X				



### **Algoritmo VIAJES**

**Escribir 'VIAJA A EUROPA'**

**Leer EUROPA**

**Escribir 'ES DE TIPO FRECUENTE'**

**Leer FRECUENTE**

**Escribir 'VIAJA A VENEZUELA'**

**Leer VIAJAVENEZUELA**

**Si EUROPA Entonces**

**// R1,R2,R5,R6**

**Escribir DESCUENTO ADICIONAL**

**SiNo**

**// R3,R4,R7, R8**

**Si FRECUENTE='SI' Entonces**

**// R3, R4**

**Si VENEZUELA = 'SI' Entonces**

**// R4**

**Escribir SEGUNDA COMPRA AL 50**

**SiNo**

**// R3**

**Escribir NOCHE GRATUITA DE HOTEL**

**FinSi**

**SiNo**

**// R7,R8**

**Si VENEZUELA = 'SI' Entonces**

**// R8**

**Escribir NO SE APLICA NADA**

**SiNo**

**// R7**

**Escribir KM GRATUITOS EN SU SIGUIENTE**

**VIAJE**

**FinSi**

**FinSi**

**FinSi**

**FinAlgoritmo**

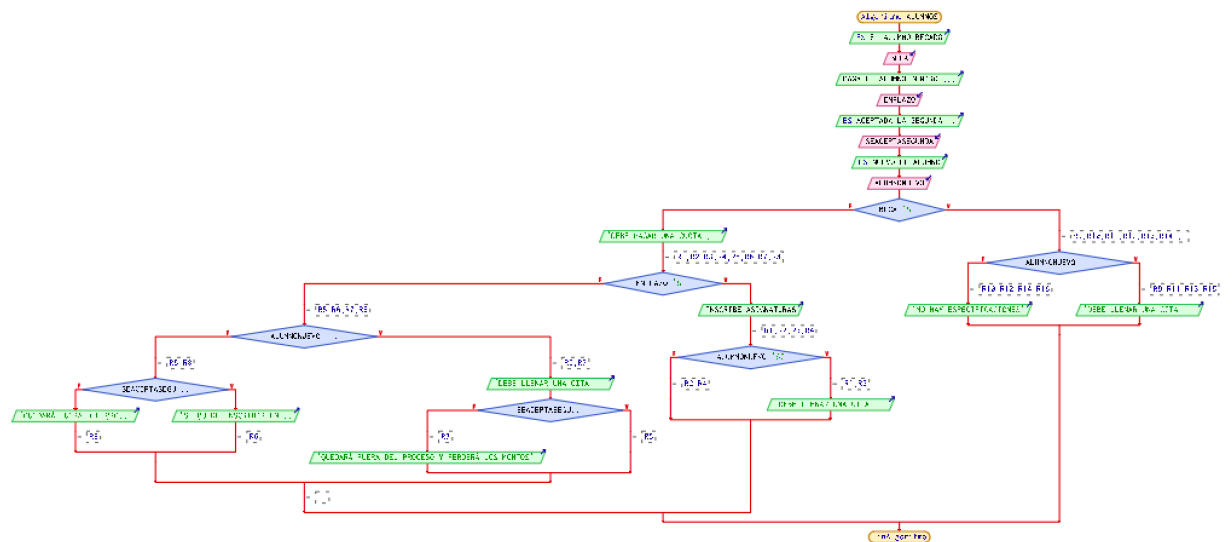
3. El proceso de inscripción de alumnos de una Universidad se efectúa de la siguiente manera: si el alumno es nuevo, debe llenar una ficha de inscripción con sus datos. Además, debe pagar una cuota de inscripción a menos que tenga algún tipo de beca autorizada. Todos los alumnos no becados, antiguos y nuevos, deben cancelar un valor por concepto de matrícula antes de una cierta fecha límite. Si el alumno la paga dentro de tal plazo, inscribe asignaturas. Si lo hace fuera del plazo establecido, deberá elevar una solicitud. Dependiendo de los motivos que el alumno tuvo para pagar la matrícula fuera del plazo, la solicitud podrá ser aprobada o rechazada. Si es rechazada, quedará fuera del proceso y perderá los montos que hubiera

cancelado. Si es aceptada, podrá efectuar su inscripción de asignaturas, previo pago de una multa, de la cual están exentos los alumnos nuevos.

Ejercicio 3.																	
Condiciones	Reglas	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10	R11	R12	R13	R14	R15	R16
El alumno es becado		NO	NO	NO	NO	NO	NO	NO	NO	SI	SI	SI	SI	SI	SI	SI	SI
El alumno paga dentro de plazo		SI	SI	SI	SI	NO	NO	NO	NO	SI	SI	SI	SI	NO	NO	NO	NO
La segunda solicitud del alumno es aceptada		SI	SI	NO	NO	SI	SI	NO	NO	SI	SI	NO	NO	SI	SI	NO	NO
El alumno es nuevo		SI	NO	SI	NO	SI	NO	SI	NO	SI	NO	SI	NO	SI	NO	SI	NO
Acciones																	
Debe llenar una cita de inscripción con sus datos		X		X		X		X		X		X		X		X	
Debe pagar una cuota de inscripción		x	x	x	x	x	x	x	x								
Inscribe asignaturas		x	x	x	x	x											
Caso redundante				x	x					x	x	x	x	x	x		
Quedará fuera del proceso y perderá los montos								x	x								
Se puede inscribir en asignaturas previo pago							x										

(Sigue en la siguiente captura)

Tabla nueva: el alumno es becado: SI					
Condiciones	Reglas	R9, R1	R10,R12,R14,R16		
El alumno paga dentro de plazo		/	/		
La segunda solicitud del alumno es aceptada		/	/		
El alumno es nuevo		SI	NO		
Acciones					
Debe llenar una cita de inscripción con sus datos		X			
No hay especificaciones					
Tabla nueva: El alumno no becado paga dentro de plazo: SI					
Condiciones	Reglas	R1	R2	R3	R4
La segunda solicitud del alumno es aceptada		SI	SI	NO	NO
El alumno es nuevo		SI	NO	SI	NO
Acciones					
Debe llenar una cita de inscripción con sus datos		X		X	
Debe pagar una cuota de inscripción		x	x	x	x
Inscribe asignaturas		x	x	x	x
Tabla nueva: El alumno no becado paga dentro de plazo: NO					
Condiciones	Reglas	R5	R6	R7	R8
El alumno es becado		NO	NO	NO	NO
El alumno paga dentro de plazo		NO	NO	NO	NO
La segunda solicitud del alumno es aceptada		SI	SI	NO	NO
El alumno es nuevo		SI	NO	SI	NO
Acciones					
Debe llenar una cita de inscripción con sus datos		X		X	
Debe pagar una cuota de inscripción		x	x	x	x
Inscribe asignaturas		x			
Caso redundante					
Quedará fuera del proceso y perderá los montos				x	x
Se puede inscribir en asignaturas previo pago			x		



(Adjunto zip con los documentos pseint porque la captura se ve muy mal)

Algoritmo ALUMNOS



**Escribir 'ES EL ALUMNO BECADO?'**  
**Leer BECA**  
**Escribir 'PAGA EL ALUMNO DENTRO DE PLAZO?'**  
**Leer ENPLAZO**  
**Escribir 'ES ACEPTADA LA SEGUNDA SOCIEDAD DEL**  
**ALUMNO?'**  
**Leer SEACEPTASEGUNDA**  
**Escribir 'ES NUEVO EL ALUMNO?'**  
**Leer ALUMNONUEVO**  
**Si BECA='SI' Entonces**  
     **// R9,R10,R11,R12,R13,R14,R15,R16**  
     **Si ALUMNONUEVO = 'SI' Entonces**  
         **// R9,R11,R13,R15**  
         **Escribir 'DEBE LLENAR UNA CITA DE INSCRIPCIÓN**  
**CON SUS DATOS'**  
         **SiNo**  
             **// R10,R12,R14,R16**  
             **Escribir 'NO HAY ESPECIFICACIONES'**  
         **FinSi**  
     **SiNo**  
         **Escribir 'DEBE PAGAR UNA CUOTA DE INSCRIPCIÓN'**  
         **// R1,R2,R3,R4,R5,R6,R7,R8**  
         **Si ENPLAZO ='SI' Entonces**  
             **Escribir INSCRIBE ASIGNATURAS**  
             **// R1,R2,R3,R4**  
             **Si ALUMNONUEVO ='SI' Entonces**  
                 **// R1,R3**  
                 **Escribir 'DEBE LLENAR UNA CITA DE**  
**INSCRIPCIÓN CON SUS DATOS'**  
                 **SiNo**  
                     **// R2,R4**  
                 **FinSi**  
             **SiNo**  
                 **// R5,R6,R7,R8**  
                 **Si ALUMNONUEVO = 'SI' Entonces**  
                     **// R5,R7**  
                     **Escribir 'DEBE LLENAR UNA CITA DE**  
**INSCRIPCIÓN CON SUS DATOS'**  
                     **Si SEACEPTASEGUNDA ='SI' Entonces**  
                         **// R5**  
                         **Escribir 'NO HAY MÁS ACCIONES'**  
                     **SiNo**

```

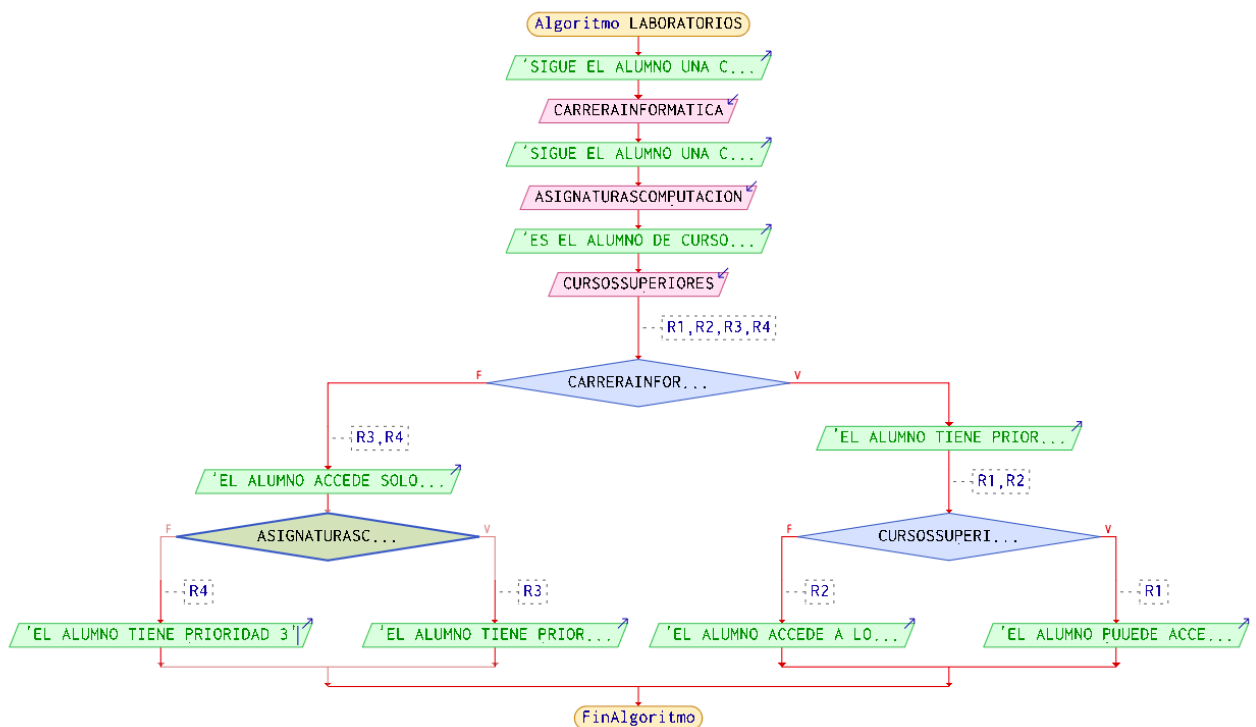
// R7
Escribir 'QUEDARÁ FUERA DEL PROCESO
Y PERDERÁ LOS MONTOS'
FinSi
SiNo
// R6,R8
Si SEACEPTASEGUNDA ='SI' Entonces
Escribir 'SE PUEDE INSCRIBIR EN
ASIGNATURAS PREVIO PAGO'
// R6
SiNo
Escribir 'QUEDARÁ FUERA DEL PROCESO
Y PERDERÁ LOS MONTOS'
// R8
FinSi
FinSi
//
FinSi
FinSi
FinAlgoritmo

```

4. La Unidad de Informática de una Universidad posee tres tipos de laboratorio de computación: el primero tiene equipos de tecnología de punta, multimedia y acceso a Internet; el segundo tiene acceso a la red, pero los equipos son de menor capacidad; el tercero no tiene acceso a Internet, y son equipos más antiguos.

- Ahora bien, las horas de acceso a los computadores se dan de acuerdo a prioridades que dependen de ciertas características de los alumnos. Así, la prioridad 1 se otorga a los alumnos que siguen carreras del área informática. La prioridad 2 se da a alumnos de otras carreras que tienen asignaturas de computación. La prioridad 3 la tienen alumnos de otras carreras que no tienen ninguna asignatura de computación.
- Los alumnos de las carreras del área informática que se encuentran en cursos superiores, pueden acceder a todos los laboratorios. Los de esas carreras pero de cursos inferiores acceden a los laboratorios tipo 2 y 3. Los alumnos de otras carreras, de cualquier nivel, acceden sólo al laboratorio 3.

<b>Ejercicio 4</b>					
Condiciones	Reglas	R1	R2	R3	R4
El alumno sigue carrera del área informática		SI	SI	NO	NO
El alumno sigue carrera con asignaturas de computación		NO	NO	SI	NO
El alumno sigue carrera sin asignaturas de computación		NO	NO	NO	SI
El alumno es de curso superiores		SI	NO	/	/
Acciones					
El alumno tiene prioridad 1		X	X		
El alumno tiene prioridad 2				X	
El alumno tiene prioridad 3					X
El alumno accede solo al laboratorio 3				X	X
El alumno accede a los laboratorios tipo 2 y 3			X		
El alumno puede acceder a todos los laboratorios		X			
Nueva tabla: El alumno sigue carrera de área informática: SI					
Condiciones	Reglas	R1	R2		
El alumno es de cursos superiores		SI	NO		
Acciones					
El alumno tiene prioridad 1		X	X		
El alumno tiene prioridad 2					
El alumno tiene prioridad 3					
El alumno accede solo al laboratorio 3					
El alumno accede a los laboratorios tipo 2 y 3			X		
El alumno puede acceder a todos los laboratorios		X			
Nueva tabla: El alumno sigue carrera de área informática: NO					
Condiciones	Reglas	R3	R4		
El alumno sigue carrera con asignaturas de computación		SI	NO		
El alumno sigue carrera sin asignaturas de computación		NO	SI		
Acciones					
El alumno tiene prioridad 1					
El alumno tiene prioridad 2		X			
El alumno tiene prioridad 3			X		
El alumno accede solo al laboratorio 3		X	X		
El alumno accede a los laboratorios tipo 2 y 3					
El alumno puede acceder a todos los laboratorios					



#### Algoritmo LABORATORIOS

```
    Escribir '¿SIGUE EL ALUMNO UNA CARRERA DEL ÁREA INFORMÁTICA?'
    Leer CARRERAINFORMATICA
    Escribir '¿SIGUE EL ALUMNO UNA CARRERA AJENA PERO CON ASIGNATURAS DE
COMPUTACIÓN?'
    Leer ASIGNATURASCOMPUTACION
    Escribir '¿ES EL ALUMNO DE CURSOS SUPERIORES'
    Leer CURSOSUPERIORES
    // R1,R2,R3,R4
    Si CARRERAINFORMATICA ='SI' Entonces
        Escribir 'EL ALUMNO TIENE PRIORIDAD 1'
        // R1,R2
        Si CURSOSUPERIORES ='SI' Entonces
            // R1
            Escribir 'EL ALUMNO PUEDE ACCEDER A TODOS LOS LABORATORIOS'
        SiNo
            // R2
            Escribir 'EL ALUMNO ACCEDE A LOS LABORATORIOS DE TIPO 2 Y 3'
        FinSi
    SiNo
        // R3,R4
        Escribir 'EL ALUMNO ACCEDE SOLO AL LABORATORIO 3'
        Si ASIGNATURASCOMPUTACION ='SI' Entonces
            // R3
            Escribir 'EL ALUMNO TIENE PRIORIDAD 2'
        SiNo
            // R4
            Escribir 'EL ALUMNO TIENE PRIORIDAD 3'
        FinSi
    FinSi
FinAlgoritmo
```

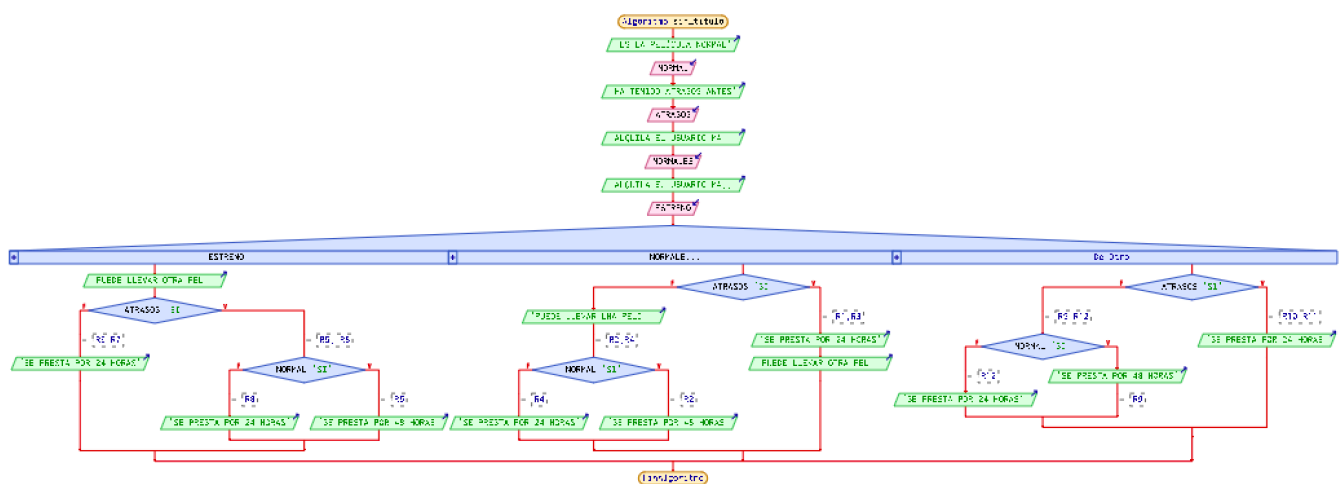
5. Un local de alquiler de películas tiene el siguiente procedimiento: se pueden alquilar películas de estreno y normales. Si alquila una película normal y no ha tenido atrasos anteriores, se le presta por 48 horas, y si ha tenido atrasos por 24 horas. Si alquila una película de estreno, lo hace por 24 horas, sin importar si ha tenido atrasos o no. Si se alquilan más de dos videos normales y no ha tenido atrasos, puede llevar una película gratis. Si alquila más de dos películas normales, pero ha tenido atrasos, puede llevar otra película al 50% de su valor. Si alquila más de dos estrenos, puede llevar otra película por el 50% de su valor, sin importar si ha tenido o no atrasos anteriores.

NOTA: Se asume que un cliente puede llevar un solo tipo de película a la vez, es decir alquila estreno o normal, pero no ambas.

Nota propia: Habría que preguntar pero yo asumo que esta ultima nota refiera a “para cada película” y que el cliente sí que puede llevar una normal Y un estreno (por ejemplo 3 estrenos y una normal, aunque no más de dos normales Y más de dos de estreno).

Ejercicio 5														
Condiciones	Reglas	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10	R11	R12	
La película es normal		SI	SI	NO	NO	SI	NO	SI	NO	SI	NO	SI	NO	
Ha tenido atrasos		SI	NO	SI	NO	NO	SI	SI	NO	NO	SI	SI	NO	
Alquila más de dos películas normales		SI	SI	SI	SI	NO	NO	NO	NO	NO	NO	NO	NO	
Alquila más de dos películas de estreno		NO	NO	NO	NO	SI	SI	SI	SI	NO	NO	NO	NO	
Acciones														
Se presta por 48 horas			X			X				X				
Se presta por 24 horas		X		X	X		X	X	X		X	X	X	
Puede llevar una película gratis			X		X									
puede llevar otra película al 50% de su valor		X		X		X	X	X	X					
Tabla Nueva: Alquila más de dos películas de estreno: SI														
Condiciones	Reglas	R5	R6	R7	R8									
La película es normal		SI	NO	SI	NO									
Ha tenido atrasos		NO	SI	SI	NO									
Acciones														
Se presta por 48 horas		X												
Se presta por 24 horas			X	X	X									
Puede llevar una película gratis														
puede llevar otra película al 50% de su valor		X	X	X	X									
Tabla Nueva: Alquila más de dos películas normales: SI														
Condiciones	Reglas	R1,R3	R2	R4										
La película es normal		/	SI	NO										
Ha tenido atrasos		SI	NO	NO										
Acciones														
Se presta por 48 horas			X											
Se presta por 24 horas		X		X										
Puede llevar una película gratis			X	X										
puede llevar otra película al 50% de su valor		X												

(Hasta R16 son irrelevantes o redundantes)



(Adjunto zip con los documentos pseint porque la captura se ve muy mal)

Algoritmo sin\_titulo

Escribir 'ES LA PELÍCULA NORMAL'

Leer NORMAL

Escribir 'HA TENIDO ATRASOS ANTES'

Leer ATRASOS

Escribir 'ALQUILA EL USUARIO MAS DE DOS PELICULAS  
NORMALES'

Leer NORMALES

Escribir 'ALQUILA EL USUARIO MAS DE DOS PELÍCULAS DE  
ESTRENO'

Leer ESTRENO

Segun expresion Hacer

ESTRENO 'SI':

Escribir 'PUEDE LLEVAR OTRA PELICULA AL 50 POR  
CIENTO'

Si ATRASOS= 'SI' Entonces

// R5, R8

Si NORMAL = 'SI' Entonces

// R5

Escribir 'SE PRESTA POR 48 HORAS'

SiNo

// R8

Escribir 'SE PRESTA POR 24 HORAS'

FinSi

SiNo

// R6,R7

Escribir 'SE PRESTA POR 24 HORAS'

FinSi

NORMALES 'SI':

Si ATRASOS = 'SI' Entonces

// R1,R3

Escribir 'SE PRESTA POR 24 HORAS'

Escribir 'PUEDE LLEVAR OTRA PELÍCULA AL 50

POR CIENTO'

SiNo

Escribir 'PUEDE LLEVAR UNA PELICULA

GRATIS'

// R2,R4

Si NORMAL = 'SI' Entonces

// R2

Escribir 'SE PRESTA POR 48 HORAS'

SiNo

// R4

Escribir 'SE PRESTA POR 24 HORAS'

FinSi

FinSi

De Otro Modo:

Si ATRASOS = 'SI' Entonces

// R10,R11

Escribir 'SE PRESTA POR 24 HORAS'

SiNo

// R9,R12

Si NORMAL ='SI' Entonces

Escribir 'SE PRESTA POR 48 HORAS'

// R9

SiNo

// R12

Escribir 'SE PRESTA POR 24 HORAS'

FinSi

FinSi

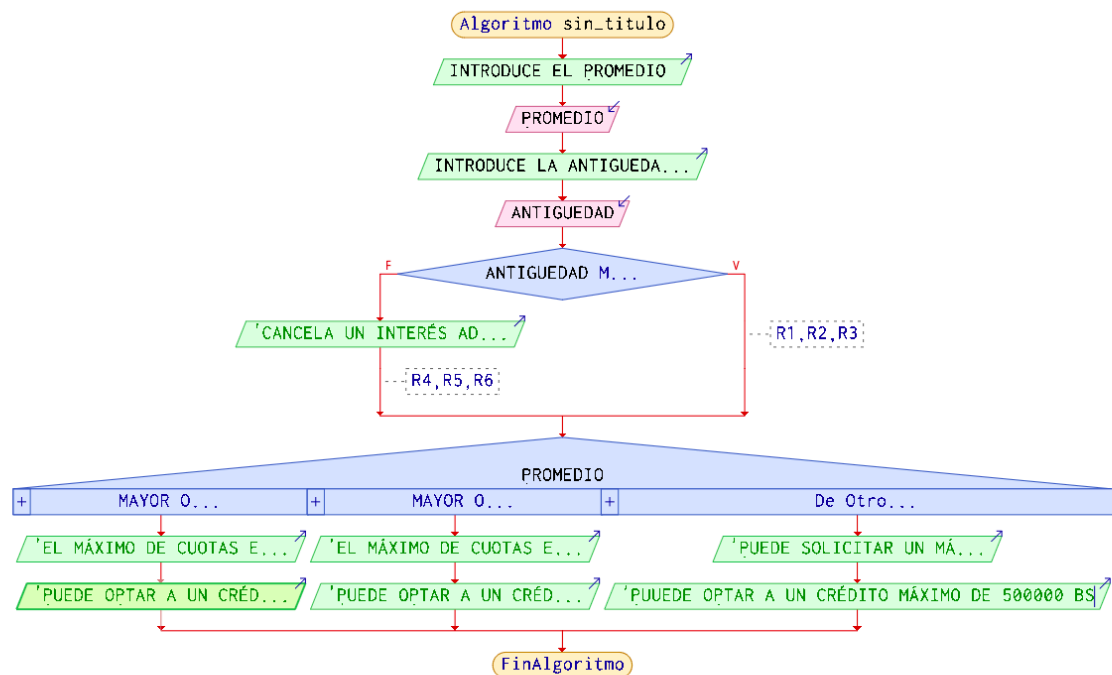
FinSegun

FinAlgoritmo

## Ejercicio 6)

Ejercicio 6							
Condiciones	Reglas	R1	R2	R3	R4	R5	R6
promedio >= 600.000		SI			SI		
600.000 > promedio >= 400.000			SI			SI	
400000 > promedio >= 25.000				SI			SI
Antigüedad >= dos años+A80		SI	SI	SI	NO	NO	NO
Acciones							
Puede optar a un crédito máximo de 1 millón de Bs		X			X		
Puede optar a un crédito máximo de 700.000 de Bs			X			X	
Puede optar a un crédito máximo de 500.000 de Bs				X			X
Cancela un interés adicional					X	X	X
Puede solicitar un máximo de 6 cuotas				X			X
el máximo de cuotas es 10		X	X		X	X	
Nueva Tabla: La antigüedad >= dos años: NO							
Condiciones	Reglas	R4	R5	R6			
Acciones							
Cancela un interés adicional		X	X	X			
Puede solicitar un máximo de 6 cuotas				X			
el máximo de cuotas es 10		X	X				
Nueva Tabla: la antigüedad >= dos años: SI							
Condiciones	Reglas	R1	R2	R3			
Acciones							
Cancela un interés adicional							
Puede solicitar un máximo de 6 cuotas				X			
el máximo de cuotas es 10		X	X				

600.000 > promedio >= 400.000			SI				
400000 > promedio >= 25.000				SI			
Acciones							
Puede optar a un crédito máximo de 1 millón de Bs	X						
Puede optar a un crédito máximo de 700.000 de Bs		X					
Puede optar a un crédito máximo de 500.000 de Bs			X				



## Algoritmo BANCO

Escribir INTRODUCE EL PROMEDIO

Leer PROMEDIO

Escribir INTRODUCE LA ANTIGUEDAD EN AÑOS

Leer ANTIGUEDAD

Si ANTIGUEDAD >= 2 Entonces

// R1,R2,R3

Escribir 'No hay especificaciones respecto a cancelaciones de intereses adicionales'

SiNo

Escribir 'CANCELA UN INTERÉS ADICIONAL'

// R4,R5,R6

FinSi

Segun PROMEDIO Hacer



**MAYOR O IGUAL A 600000:**

**Escribir 'EL MÁXIMO DE CUOTAS ES 10'**

**Escribir 'PUEDE OPTAR A UN CRÉDITO MÁXIMO DE 1 MILLÓN DE BS'**

**MAYOR O IGUAL A 400000 Y MENOR QUE 400000:**

**Escribir 'EL MÁXIMO DE CUOTAS ES 10'**

**Escribir 'PUEDE OPTAR A UN CRÉDITO MÁXIMO DE 700000 BS'**

**De Otro Modo:**

**Escribir 'PUEDE SOLICITAR UN MÁXIMO DE 6**

**CUOTAS'**

**Escribir 'PUEDE OPTAR A UN CRÉDITO MÁXIMO**

**DE 500000 BS'**

**FinSegun**

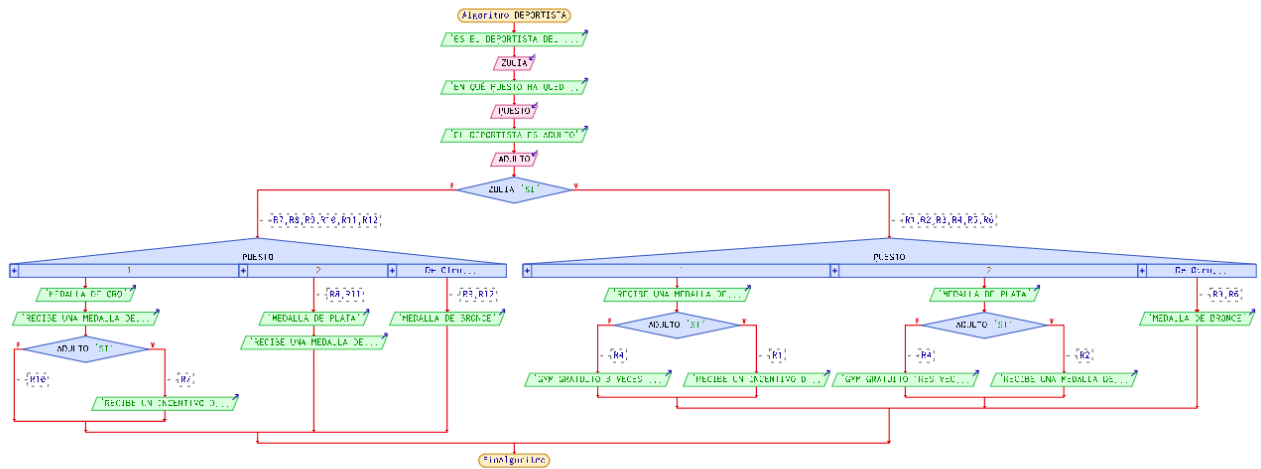
**FinAlgoritmo**

EJERCICIO 7)

<b>Ejercicio 7</b>														
<b>Condiciones</b>	<b>Reglas</b>	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10	R11	R12	(-R32,
El deportista es adulto		SI	SI	SI	NO	NO	NO	SI	SI	SI	NO	NO	NO	
El deportista quedó en primer lugar		SI	NO	NO	SI	NO	NO	SI	NO	NO	SI	NO	NO	
El deportista quedó en segundo lugar		NO	SI	NO	NO	SI	NO	NO	SI	NO	NO	SI	NO	
El deportista quedó en tercer lugar		NO	NO	SI	NO	NO	SI	NO	NO	SI	NO	NO	SI	
El deportista es del Estado Zulia		SI	SI	SI	SI	SI	SI	NO	NO	NO	NO	NO	NO	
<b>Acciones</b>														
Recibe una medalla de oro		X			X			X			X			
Recibe una medalla de plata			X			X			X			X		
Recibe una medalla de bronce				X			X			X			X	
Recibe un incentivo de dinero		X						X						
Recibe una medalla de reconocimiento			X					X	X		X	X		
Gym gratuito tres veces por semana					X	X								
Nueva tabla: El deportista es del Estado Zulia: SI														
<b>Condiciones</b>	<b>Reglas</b>	R1	R2	R3,R6	R4	R5								
El deportista es adulto		SI	SI	/	NO	NO								
El deportista quedó en primer lugar		SI	NO	NO	SI	NO								
El deportista quedó en segundo lugar		NO	SI	NO	NO	SI								
El deportista quedó en tercer lugar		NO	NO	SI	NO	NO								
<b>Acciones</b>														
Recibe una medalla de oro		X			X									
Recibe una medalla de plata			X			X								
Recibe una medalla de bronce				X										
Recibe un incentivo de dinero		X												
Recibe una medalla de reconocimiento			X											
Gym gratuito tres veces por semana					X	X								

Nueva tabla: El deportista es del Estado Zulia: NO						
Condiciones	Reglas	R7	R8,R1	R9,R1	R10	
El deportista es adulto		SI	/	/	NO	
El deportista quedó en primer lugar		SI	NO	NO	SI	
El deportista quedó en segundo lugar		NO	SI	NO	NO	
El deportista quedó en tercer lugar		NO	NO	SI	NO	
Acciones						
Recibe una medalla de oro		X			X	
Recibe una medalla de plata			X			
Recibe una medalla de bronce				X		
Recibe un incentivo de dinero		X				
Recibe una medalla de reconocimiento		X	X		X	
Gym gratuito tres veces por semana						
Nueva tabla: El deportista del estado Zulia quedó en primer lugar: SI						
Condiciones	Reglas	R1	R4			
El deportista es adulto		SI	NO			
Acciones						
Recibe una medalla de oro		X	X			
Recibe una medalla de plata						
Recibe una medalla de bronce						
Recibe un incentivo de dinero		X				
Recibe una medalla de reconocimiento						
Gym gratuito tres veces por semana			X			

Nueva tabla: El deportista del estado Zulia quedó en segundo lugar: SI				
Condiciones	Reglas	R2	R5	
El deportista es adulto		SI	NO	
Acciones				
Recibe una medalla de oro				
Recibe una medalla de plata		X	X	
Recibe una medalla de bronce				
Recibe un incentivo de dinero				
Recibe una medalla de reconocimiento		X		
Gym gratuito tres veces por semana			X	
Nueva tabla: El deportista del estado Zulia quedó en tercer lugar: SI				
Condiciones	Reglas	R3,R6		
El deportista es adulto		/		
Acciones				
Recibe una medalla de oro				
Recibe una medalla de plata				
Recibe una medalla de bronce		X		
Recibe un incentivo de dinero				
Recibe una medalla de reconocimiento				
Gym gratuito tres veces por semana				
Nueva tabla: El deportista que no es del Estado Zulia quedó en primer lugar: SI				
Condiciones	Reglas	R7	R10	
El deportista es adulto		SI	NO	
Acciones				
Recibe una medalla de oro		X	X	
Recibe una medalla de plata				
Recibe una medalla de bronce				
Recibe un incentivo de dinero		X		
Recibe una medalla de reconocimiento		X	X	
Gym gratuito tres veces por semana				
Nueva tabla: El deportista que no es del Estado Zulia quedó en segundo lugar: SI				
Condiciones	Reglas	R8,R11		
El deportista es adulto		/		
Acciones				
Recibe una medalla de oro				
Recibe una medalla de plata		X		
Recibe una medalla de bronce				
Recibe un incentivo de dinero				
Recibe una medalla de reconocimiento		X		
Gym gratuito tres veces por semana				
Nueva tabla: El deportista que no es del Estado Zulia quedó en tercer lugar: SI				
Condiciones	Reglas	R9,R12		
El deportista es adulto		/		
Acciones				
Recibe una medalla de oro				
Recibe una medalla de plata				
Recibe una medalla de bronce		X		
Recibe un incentivo de dinero				
Recibe una medalla de reconocimiento				
Gym gratuito tres veces por semana				



### Algoritmo DEPORTISTA

Escribir 'ES EL DEPORTISTA DEL ESTADO ZULIA'

Leer ZULIA

Escribir 'EN QUÉ PUESTO HA QUEDADO EN EL PODIUM'

Leer PUESTO

Escribir 'EL DEPORTISTA ES ADULTO'

Leer ADULTO

Si ZULIA = 'SI' Entonces

// R1,R2,R3,R4,R5,R6

Segun PUESTO Hacer

1:

Escribir 'RECIBE UNA MEDALLA DE ORO'

Si ADULTO = 'SI' Entonces

// R1

Escribir 'RECIBE UN INCENTIVO DE DINERO'

SiNo

// R4

Escribir 'GYM GRATUITO 3 VECES POR SEMANA'

FinSi

2:

Escribir 'MEDALLA DE PLATA'

Si ADULTO = 'SI' Entonces

// R2

Escribir 'RECIBE UNA MEDALLA DE RECONOCIMIENTO'

SiNo

// R4

Escribir 'GYM GRATUITO TRES VECES POR SEMANA'

FinSi

3:

// R3,R6

```

                                Escribir 'MEDALLA DE BRONCE'
                                FinSegun
SiNo
    // R7,R8,R9,R10,R11,R12
    Segun PUESTO Hacer
        1:
            Escribir 'MEDALLA DE ORO'
            Escribir 'RECIBE UNA MEDALLA DE RECONOCIMIENTO'
            Si ADULTO = 'SI' Entonces
                // R7
                Escribir 'RECIBE UN INCENTIVO DE DINERO'
            SiNo
                // R10
            FinSi
        2:
            // R8,R11
            Escribir 'MEDALLA DE PLATA'
            Escribir 'RECIBE UNA MEDALLA DE RECONOCIMIENTO'
        3:
            // R9,R12
            Escribir 'MEDALLA DE BRONCE'
    FinSegun
FinSi
FinAlgoritmo

```

### 3. Conclusión

Estos ejercicios se resuelven más fácilmente teniendo en la cabeza a qué tipo de programación se quiere orientar a continuación y el programa pseint resulta de utilidad para visualizar los datos estructurados en las tablas.

### 4. Links