

Laboratorio de Software
Enunciado Tercera Entrega
Cursada 2018
Entrega 12/12/2018

PROYECTO “Juego CEDICA Razas y Pelajes”

Objetivo: construir en Android un prototipo simplificado de la aplicación “CEDICA RAZAS y PELAJES”

El enunciado del trabajo final está disponible en:

<https://drive.google.com/open?id=1pdpidVnthb8qOLB0tXroshZNM7nQ4sQngng22-ySGel>

Entrega del 12/12 (simplificada):

Para esta entrega se debe implementar, al menos:

Para trabajos individuales:

1) Una pantalla del minijuego Razas y Pelajes o del Razas y Pelajes juntos, con **nivel de dificultad 2** e interacción B.

Para equipos de 2 integrantes:

1) Una pantalla del minijuego Razas y Pelajes o del Razas y Pelajes juntos, con **nivel de dificultad 2** e interacción B.

2) Una pantalla del minijuego Cruzas, con **nivel de dificultad 2** e interacción C.

Para esta entrega solamente se solicitará la selección de una imagen y el feedback sonoro correspondiente a la selección correcta o incorrecta (se reproduce un sonido acorde al feedback)

Nota: si para el momento de la entrega no están disponibles las locuciones de CEDICA, descargue de Internet archivos de sonido que uds desee a fin de completar la entrega.

3) La pantalla de **Configuración** accesible desde el menú del **Action Bar**. La configuración debe guardarse correctamente al salir de dicha pantalla. Para esta entrega, no es necesario que se apliquen los cambios realizados al juego en cuestión.

¿Cómo se entrega?

La entrega consiste en subir en la tarea correspondiente un .zip con el código fuente (proyecto Android Studio) y un archivo .apk (el paquete instalador) con la aplicación pedida para ejecutar en la tablet de la cátedra.

Consideraciones para evitar conflictos de nombres entre las aplicaciones de los distintos grupos y para su fácil identificación:

-Cambiar el id de aplicación:

Definido en la propiedad ***applicationId*** del archivo build.gradle del módulo (<https://developer.android.com/studio/build/application-id.html>)

- El nombre del apk a entregar debe incluir los integrantes del grupo:
RazasYPelajesFernandezGomez.apk

- El nombre de la aplicación definido en **res>values>strings.xml**, deberá seguir la misma regla que para el apk:

`<string name="app_name">RazasYPelajesFernandezGomez</string>`