

# Taller condicionales

## Situación Número Uno

### El Incidente de la Caja Registradora

*“Ayer tuvimos un problema terrible en caja”, dice tu jefe. .<sup>El</sup> sistema se bloqueó cuando la cajera intentó cobrar \$500 y dividirlo entre 0 personas para calcular el costo por persona. Además, cuando un cliente quiso saber cuánto pagaría si compraba 3 productos de \$25.50 cada uno, el sistema no pudo realizar operaciones básicas correctamente. También hubo problemas cuando alguien escribió ‘multiplicar’ en lugar del símbolo correspondiente.”*

#### ¿Qué tipo de programa necesitas crear?

- lo que se necesita es una calculadora sencilla que le facilite el trabajo a la cajera. Con ella podrá sumar, restar, multiplicar o dividir sin enredos, y así se evitan equivocaciones en la caja y el trabajo se vuelve mucho más eficaz.

#### ¿Qué validaciones son necesarias?

- El sistema solo debe aceptar números, pueden ser positivos o negativos.
- Si el resultado termina en negativo, debe decir claro que el cliente todavía debe dinero.
- También tiene que reconocer símbolos y palabras, como “+” o “suma”, y siempre mostrar el resultado con decimales para no dejar dudas.

#### ¿Qué casos especiales debes considerar?

- No se puede dividir entre cero.
- La cajera tiene que escribir bien los símbolos o palabras, porque si no el sistema no entiende.
- Para los decimales, siempre usar la coma.

#### ¿Qué entrada necesita el programa del usuario?

- Los números con los que se va a operar.

- El tipo de operación: sumar, restar, multiplicar o dividir.

### **¿Qué debe mostrar cómo resultado?**

- El valor de la operación con decimales.
- Si el resultado es negativo, la cajera debe usar su lógica si el cliente debe o si es el cambio que tiene que dar.

