Icono

Descripción generada automáticamente con confianza media

UNIVERSIDAD REY JUAN CARLOS

**PRÁCTICA I**

**DISEÑO Y ARQUITECTURA DEL SOFTWARE**

**Grupo 7**

Grado en Ingeniería del Software

Alejandro Fernández San Román

# Tabla de roles.

Los distintos integrantes del grupo nos dividimos los roles de la siguiente forma:

1. Seniors: Alejandro Fernández San Román y
2. Cognitivos:
3. Juniors:

# Toma de requisitos.

## Enunciado de la práctica

En la figura 1 del anexo podemos ver una captura del enunciado subrayado con los distintos colores para simplificar así el dilucidar qué requisitos había y cómo tomarlos, puesto así también para que se sepa cómo se han tomado los requisitos y de donde salen éstos.

A su vez, en la figura 2 del anexo, podemos también ver una captura de la tabla de requisitos resultantes con los colores haciendo referencia a qué parte del título han sido capturadas, también teniendo en el read.me del github los requisitos junto con la decisión en la que han sido usados.

Por último, hay que mencionar que, en los requisitos se usó un color rosáceo apagado para indicar aquellas partes del requisito que están puestas para facilitar su diseño, a su vez también hay una parte en el enunciado, dedicada al componente de presentación que se ignoró pues, aunque tenían estructura de requisito no iban a ser usadas para la migración de la aplicación.

# Desarrollo de las distintas iteraciones

## Iteración 1

### Decisiones

Las decisiones de la primera iteración fueron orientadas a tener ya decidido el estilo del programa a diseñar, que, a través del RF1 y RF2, llegamos a la conclusión que se ha de mantener el estilo por capas dividiendo la capa de negocio en microservicios.

Esta decisión fue única en la iteración pues sin tenerla clara no se podían tomar muchas más decisiones que se viesen reflejadas en el diseño, a parte nos dio pie al resto de decisiones tomadas en las siguientes iteraciones.

### Discusión con los cognitivos.

### Diseño tras las decisiones tomadas.

## Iteración 2

### Decisiones

En esta iteración los seniors nos centramos en definir cuales iban a ser los microservicios, cuales sus comunicaciones (RF1.2-RF1-5) así como cuales iban a ser los módulos que cumplir y cómo integrarlos (RF2.2-2.4). Esto nos permitía en las próximas iteraciones tener prácticamente todos los requisitos cubiertos y podernos centrar en cómo distribuir el diseño y en especificar cosas más concretas del mismo.

### Discusión con los cognitivos.

### Diseño tras las decisiones tomadas.

## Iteración 3

### Decisiones

En esta iteración solo se ha tomado una decisión para dejar cubiertos todos los requisitos y dejar para la última iteración las decisiones en relación con patrones de diseño que mejoren el sistema que tenemos que hacer.

### Discusión con los cognitivos.

### Diseño tras las decisiones tomadas.

## Iteración 4

### Decisiones

### Discusión con los cognitivos.

### Diseño tras las decisiones tomadas.

## Conclusiones tras las iteraciones.

# Bibliografía

# Anexo

## Aplicación Descripción generada automáticamente

Enunciado con el subrayado de los requisitos

Imagen que contiene Tabla

Descripción generada automáticamente

Tabla de requisitos final con el subrayado pertinente