



Stardew Valley

202478132 안해슬



게임 소개

시골 농장을 운영하고 관리하는 시뮬레이션 게임이며, 재미있는 퀘스트와 캐릭터 관계, 농사를 짓는 등의 다양한 활동을 즐길 수 있는 게임이다.

선정 이유

중학교 때 했던 게임이 생각나서 선정하게 되었다.



타일 기반 월드

타일 기반 시스템: 게임은 타일 기반으로 구성되어 있습니다. 농장, 마을, 광산 등의 각 장소는 타일로 구분되며, 각 타일은 특정한 오브젝트나 행동을 허용합니다.



농업

성장 단계: 작물은 심는 순간부터 여러 성장 단계를 거치며, 각 단계는 하루를 주기로 진행됩니다. 성장 단계는 물을 주는 것에 의해 영향을 받습니다.

물 주기: 작물은 매일 물을 필요로 하며, 스프링클러 등을 사용해 자동으로 물을 줄 수 있습니다. 비가 오는 날에는 물을 줄 필요가 없습니다.

계절 변화: 특정 계절에만 자랄 수 있는 작물이 있으며, 계절이 바뀌면 맞지 않는 작물은 죽습니다.



시간과 날짜

시간 흐름: 게임 내 시간은 실제 시간보다 빠르게 흐르며, 하루는 약 20분 정도 소요됩니다. 게임 내 시간은 아침 6시부터 시작하며, 밤 2시가 되면 자동으로 잠에 듭니다.

날짜와 계절: 한 달은 28일로 구성되며, 4개의 계절(봄, 여름, 가을, 겨울)이 존재합니다. 각 계절은 고유한 날씨 패턴과 이벤트를 가지고 있습니다.



×

Spring						
M	T	W	Th	F	Sa	Su
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28

저장 시스템

하루 단위 저장: 게임은 하루가 끝날 때 자동으로 저장됩니다. 이는 플레이어가 잠에 들거나 강제로 잠에 들었을 때 발생합니다.

