

软件是 **设计开发的**

软件工程是一种层次化的技术，支持软件工程的**根基**在于 **质量关注点**

构成软件工程**基础**的是 **过程**

对软件的描述**正确**的是 **具有技术和文化的双重属性**

下列对软件的描述**错误**的是 **软件交付的形式为可执行软件**

与硬件产品相比 **软件会退化**

过程是多种多样的，下面**不属于**过程共同活动的是 **分析**

关于**螺旋模型**，以下说法**错误**的是 **开发过程分成若干次迭代，每次迭代产生一个软件发布**

关于**敏捷模型**，下面说法**错误**的是 **是一种严谨正式的方法**

瀑布模型是软件过程中最经典的模型，下面选项**不属于**瀑布模型活动的是 **软件构造**

软件过程模型中定义的**框架活动**是 **可以迭代的**

关于**原型模型**，下面说法**正确**的是 **容易让设计者在质量和原型间有所折中，让客户意识不到一些质量问题**

下面选项中，**不属于**软件过程模型的是 **迭代模型**

以下关于**数据流图**的说法**错误**的是 **传统的数据流图中主要由加工、数据源点/终点、数据流、控制流、数据存储组成**

数据字典是软件需求分析阶段的最重要工具之一，其最基本的功能是 **数据定义**

软件需求分析的任务**不应包括** **结构化程序设计**

需求分析的四个步骤中，撰写《需求规格说明书》是在 **需求描述阶段**

下列说法最适合用来**命名一条数据流**的是 **账单**

以下数据流图的元素中，**不适宜作为数据存储**的是 **用户**

下列哪一个**用例的命名**符合规范 **查找书籍**

下列各组用例之间存在**扩展关系**的是 **购买商品与查找商品**

下列各组用例之间存在**包含关系**的是 **ATM 提款与登录**

下列各组用例之间存在**泛化关系**的是 **预订机票与网上预订机票**

下列对系统功能的描述中，适合划分为一个用例的是 **转账**

用例图中的**参与者**也可以是一种分析类，它应当归为 **实体类**

0 层数据流图有 **1** 个数据加工

不需要在需求分析阶段建立的模型是 **程序流程图**

在需求分析阶段**不属于数据模型**的是 **数据流图**

软件需求分析阶段的工作，可以分成以下四个方面：对问题的识别，分析与综合，制定规格说明以及 **需求分析评审**

数据流图的主图上的**数据流**必须封闭在 **外部实体** 之间

下列实体中**不能**作为**系统用例图**中的参与者的是 **服务器**

在**数据流图**中，有名字及方向的成份是 **数据流**

不属于用例规约组成部分的是 **输入参数**

结构化分析方法就是面向 **数据流** 自顶向下逐步求精进行需求分析的方法

结构化设计是一种应用最广泛的系统设计方法，是以 **数据流图** 为基础，自顶向下，求精和模块化的过程。

在数据流图中，不能由计算机处理的成份是 **数据源/终点**

下列哪种设计相当于一个房屋中每个房间的**内部详图**？ **构件级设计**

下列哪种设计相当于一个房屋中每个房间的**门窗详图**（以及规格说明）？ **接口设计**

聚合 可以用来描述对象之间**整体与部分**的关系

软件**体系结构设计**属于 **概要设计阶段**

软件的结构化设计方法中，一般分为概要设计和详细设计两阶段，其中**详细设计**主要是对 **软件模块** 进行设计

程序流程图（框图）中的箭头代表 **控制流**

类之间的关系不包括 分解关系

对体系结构的建模不使用 用例图

顺序图 是一张二维图。其纵向代表时间轴，时间沿垂直方向向下延伸；其横向由多个参与交互的对象构成

数据流图里的数据流包括 变换型和事务型 类型