# Diagrama de Caso de Uso

**UNIP - Araraquara** 

**Curso: Ciência da Computação** 

Disciplina: Engenharia de Software

**Profº: João Paulo Moreira dos Santos** 

# Diagrama de Casos de Uso

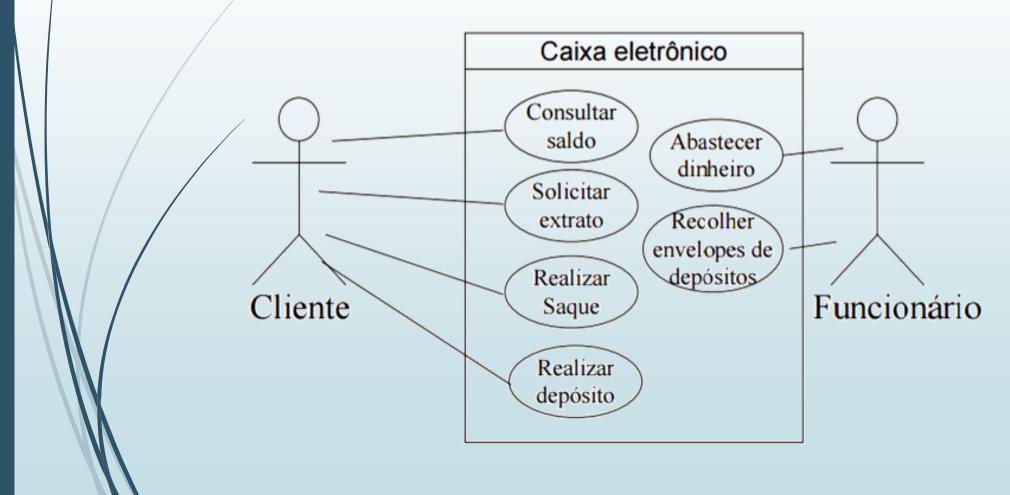
- → É o principal diagrama para ser usado no diálogo com o usuário na descoberta e validação de requisitos;
- Os casos de uso constituem elementos que estruturam todas as etapas do processo de software;
- São utilizados como base em muitas outras atividades do processo de desenvolvimento;

# Diagrama de Casos de Uso

- **■** Elementos:
  - Atores
  - Casos de uso
  - Relacionamentos
    - Associação
    - Generalização
    - Dependência: Extensão e Inclusão
  - Fronteira do sistema

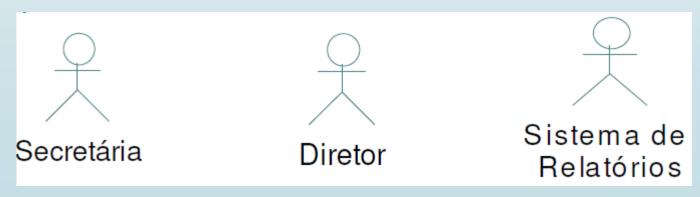
# Diagrama de Casos de Uso

■ Exemplo: caixa eletrônico



- Atores:
  - Representam os papéis desempenhados por elementos externos ao sistema
    - Ex: humano (usuário), dispositivo de hardware ou outro sistema (cliente) Elementos que interagem com o sistema

#### ■ Notação:



■ Exemplo: Loja de CDs – Identificando os atores

Uma loja de CDs possui discos para venda. Um cliente pode comprar uma quantidade ilimitada de discos, para isto ele deve se dirigir à loja. A loja possui um atendente cuja função é atender os clientes durante a venda dos discos. A loja também possui um gerente cuja função é administrar o estoque para que não faltem discos. Além disso é ele quem dá folga ao atendente, ou seja, ele também atende os clientes durante a venda dos discos.

■ Exemplo: Loja de CDs – Identificando os atores

Um cliente pode comprar uma quantidade ilimitada de discos para isto ele deve se dirigir à loja. A loja possui um atendente cuja função é atender os clientes durante a venda dos discos. A loja também possui um gerente cuja função é administrar o estoque para que não faltem discos. Além disso é ele quem dá folga ao atendente, ou seja, ele também atende os clientes durante a venda dos discos.





**E o Cliente?** 

Não é ator pois ele não interage com o sistema!

#### **■** Casos de Uso:

- Representa uma funcionalidade do sistema (um requisito funcional);
- É iniciado por um ator ou por outro caso de uso;
- Descrevem o que o sistema faz, mas NÃO especificam como isso deve ser feito.
- Dica: Nomeie os casos de uso iniciando por um verbo
- Notação:

Nome do Caso de Uso

■ Exemplo: Loja de CDs – Identificando os casos de uso

Uma loja de CDs possui discos para venda. Um cliente pode comprar uma quantidade ilimitada de discos para isto ele deve se dirigir à loja. A loja possui um **atendente** cuja função é atender os clientes durante a venda dos discos. A loja também possui um **gerente** cuja função é administrar o estoque para que não faltem discos. Além disso é ele quem dá folga ao atendente, ou seja, ele também atende os clientes durante a venda dos discos.

■ Exemplo: Loja de CDs – Identificando os casos de uso

Uma loja de CDs possui discos para venda. Um cliente pode comprar uma quantidade ilimitada de discos para isto ele deve se dirigir à loja. A loja possui um atendente cuja função é atender os clientes durante a venda dos discos. A loja também possui um gerente cuja função é administrar o estoque para que não faltem discos. Além disso é ele quem dá folga ao atendente, ou seja, ele também atende os clientes durante a venda dos discos.

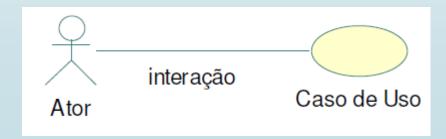
Vender CDs

Administrar estoque

#### ■ Relacionamentos: Associação

- Indica que há uma interação (comunicação) entre um caso de uso e um ator;
- Um ator pode se comunicar com vários casos de uso;
- Associações **NÃO** representam fluxo de informação.

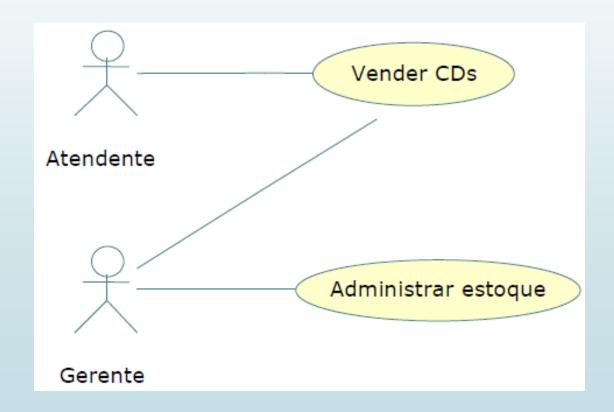
#### ■ Notação:



 Exemplo: Loja de CDs – Identificando os relacionamentos de associação

Uma loja de CDs possui discos para venda. Um cliente pode comprar uma quantidade ilimitada de discos para isto ele deve se dirigir à loja. A loja possui um atendente cuja função é atender os clientes durante a venda dos discos. A loja também possui um gerente cuja função é administrar o estoque para que não faltem discos. Além disso é ele quem dá folga ao atendente, ou seja, ele também atende os clientes durante a venda dos discos.

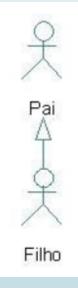
 Exemplo: Loja de CDs – Identificando os relacionamentos de associação



#### Relacionamentos: Generalização de ATORES

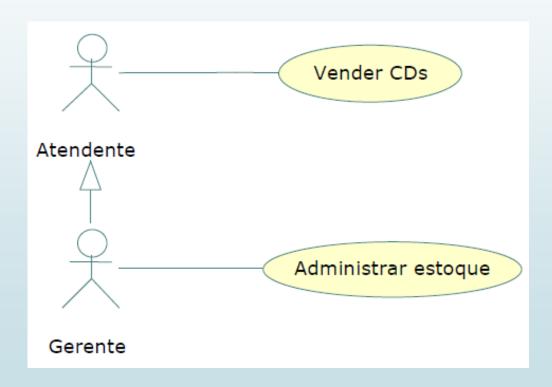
- Quando dois ou mais atores podem se comunicar com o mesmo conjunto de casos de uso;
- Um filho (herdeiro) pode se comunicar com todos os casos de uso que seu pai se comunica;
- Os herdeiros são colocados embaixo do pai;

Notação:



Exemplo: Loja de CDs – Identificando as generalizações dos atores

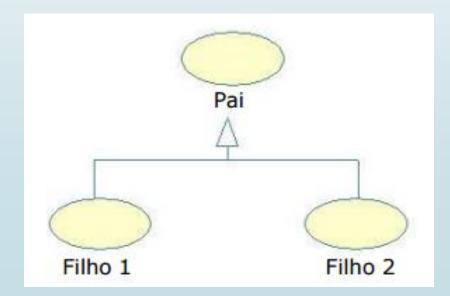
Uma loja de CDs possui discos para venda. Um cliente pode comprar uma quantidade ilimitada de discos para isto ele deve se dirigir à loja. A loja possui um atendente cuja função é atender os clientes durante a venda dos discos. A loja também possui um gerente cuja função é administrar o estoque para que não faltem discos. Além disso é ele quem dá folga ao atendente, ou seja, ele também atende os clientes durante a venda dos discos.



#### Relacionamentos: Generalização de CASOS DE USO

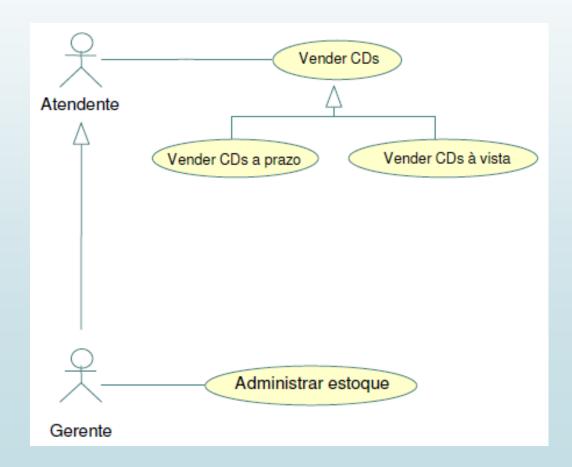
- O caso de uso filho herda o comportamento e o significado do caso de uso pai;
- O caso de uso filho pode incluir ou sobrescrever o comportamento do caso de uso pai;
- O caso de uso filho pode substituir o caso de uso pai em qualquer lugar que ele apareça;

#### Notação:



• Exemplo: Loja de CDs – **Identificando as generalizações dos casos de uso** 

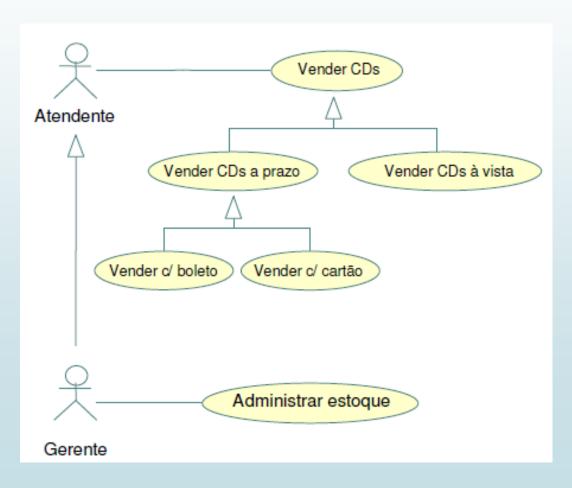
Novos requisitos: As vendas podem ser à vista ou a prazo. Em ambos os casos o estoque é atualizado e uma nota fiscal, entregue ao consumidor.



• Exemplo: Loja de CDs – **Identificando mais generalizações dos casos de uso** 

**Novos requisitos:** As vendas podem ser à **vista** ou a **prazo**. Em ambos os casos o estoque é atualizado e uma nota fiscal, entregue ao consumidor.

- No caso de uma venda à vista, clientes cadastrados na loja e que compram mais de 5 CDs de uma só vez ganham um desconto de 1% para cada ano de cadastro.
- No caso de uma venda a prazo, ela pode ser parcelada em 2 pagamentos com um acréscimo de 20%. As vendas a prazo podem ser pagas no cartão ou no boleto. Para pagamento com boleto, são gerados boletos bancários que são entregues ao cliente e armazenados no sistema para lançamento posterior no caixa. Para pagamento com cartão, os clientes com mais de 10 anos de cadastro na loja ganham o mesmo desconto das compras a vista.



#### ■ Relacionamentos de dependência: EXTENSÃO

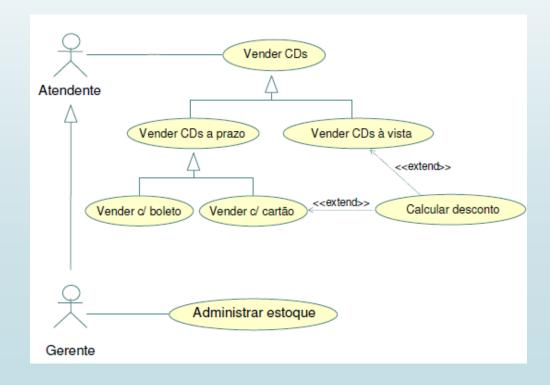
- Representa uma variação/extensão do comportamento do caso de uso base;
- O caso de uso estendido só é executado sob certas circunstâncias;
- Separa partes obrigatórias de partes opcionais;
  - Partes obrigatórias: caso de uso base
  - ► Partes opcionais: caso de uso estendido
- Notação: <<extends>>



• Exemplo: Loja de CDs – Identificando dependências: Extensão

**Novos requisitos:** As vendas podem ser à vista ou a prazo. Em ambos os casos o estoque é atualizado e uma nota fiscal, entregue ao consumidor.

- No caso de uma venda à vista, clientes cadastrados na loja e que compram mais de 5 CDs de uma só vez ganham um **desconto** de 1% para cada ano de cadastro.
- No caso de uma venda a prazo... Para pagamento com cartão, os clientes com mais de 10 anos de cadastro na loja ganham o mesmo **desconto** das compras a vista.



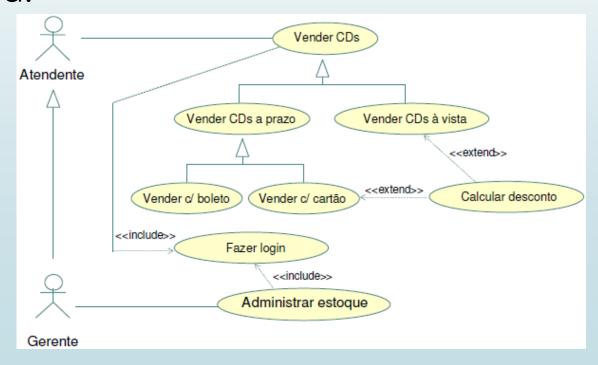
- Relacionamentos de dependência: INCLUSÃO
  - Evita repetição ao fatorar uma atividade comum a dois ou mais casos de uso;
  - Um caso de uso pode incluir vários casos de uso

► Notação: <<include>>



 Exemplo: Loja de CDs – Identificando dependências: Inclusão

**Novos requisitos:** Para efetuar vendas ou administrar estoque, atendentes e gerentes terão que **validar** suas respectivas senhas de acesso ao sistema.

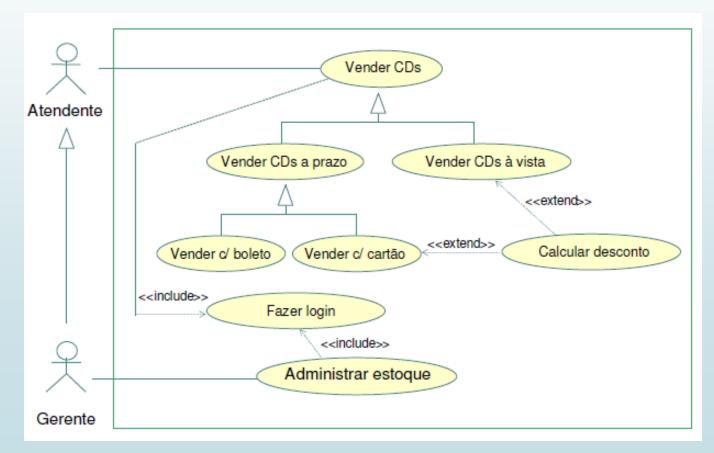


#### **►** Fronteira do Sistema

- Elemento opcional;
- Serve para definir a área de atuação do sistema

■ Notação

 Exemplo: Loja de CDs – Identificando a fronteira do sistema



# Descrição do Caso de Uso

- → A descrição é mais importante do que o diagrama
- UML não especifica padrão
- Pode ser:
  - Informal
  - Típica
  - **■** Detalhada

# Descrição do Caso de Uso - Detalhada

- Contém
  - ▶ Nome
  - Descrição sucinta
  - Atores
  - Pré-condições
  - Pós-condições
  - ➡ Fluxo básico
  - ➡ Fluxos alternativos
  - Regras de negócio
  - Observações

#### NOME

Vender CDs

#### DESCRIÇÃO SUCINTA

Atendente vende um ou mais CDs a um usuário.

#### **ATORES**

Atendente

#### PRÉ-CONDIÇÕES

Ter executado o caso de uso "CDU000\_Validar Senha"

#### FLUXO BÁSICO

- O Atendente seleciona a opção "Vender CDs".
- O Sistema exibe a lista de CDs.
- 3. O Atendente seleciona os CDs, informando as respectivas quantidades.
- O Sistema exibe a lista de clientes.
- O Atendente seleciona o cliente.
- 6. O Atendente seleciona a opção "Vender".
- O Sistema exibe as informações da venda: CDs, quantidades e o cliente.
- 8. O Atendente confirma as informações da venda.
- 9. O Sistema efetua a venda, verificando a regra RN1.
  - 9.1. O Atendente seleciona o tipo de venda "A Prazo" ou "À Vista"
  - 9.2. O Sistema deve executar o caso de uso "CDU001a\_Vender CDs a prazo" ou o caso de uso "CDU001b\_Vender CDs à vista", de acordo com a opção selecionada pelo atendente no passo anterior.
  - 9.3. O Sistema atualiza o estoque de acordo com a regra RN2.
- O Sistema emite a Nota Fiscal conforme ED1.
- O caso de uso é encerrado.

#### o - Detalhada

#### FLUXOS ALTERNATIVOS

- (A1) Alternativa ao Passo 4 Cliente não cadastrado
- 1.a O Atendente seleciona a opção "Cadastrar Cliente" :
- 1.b D Bistema executa o caso de uso "CDU002\_Cadastrar Cliente".
- 1.c D Sistema retoma ao Passo 4.
- (A2) Alternativa ao Passo 8 Informações Incorretas
- 2.a O Atendente não confirma as informações da venda.
- 2.b D Sistema retoma ao Passo 2.
- (A3) Alternativa ao Passo 9 A regra RN1 não é atendida
- 3.a D Sistema exibe a mensagem "Não há produtos disponíveis em estoque.".
- 3.b O caso de usa é encerrado.

#### Ferramentas

- → Omondo Plugin para Eclipse
- Jude
  - https://jude.change-vision.com/jude-web/
- → Astah
- StarUML