- Um problema pode ser resolvido através de diversos algoritmos;
- O fato de um algoritmo resolver um dado problema não significa que seja aceitável na prática.

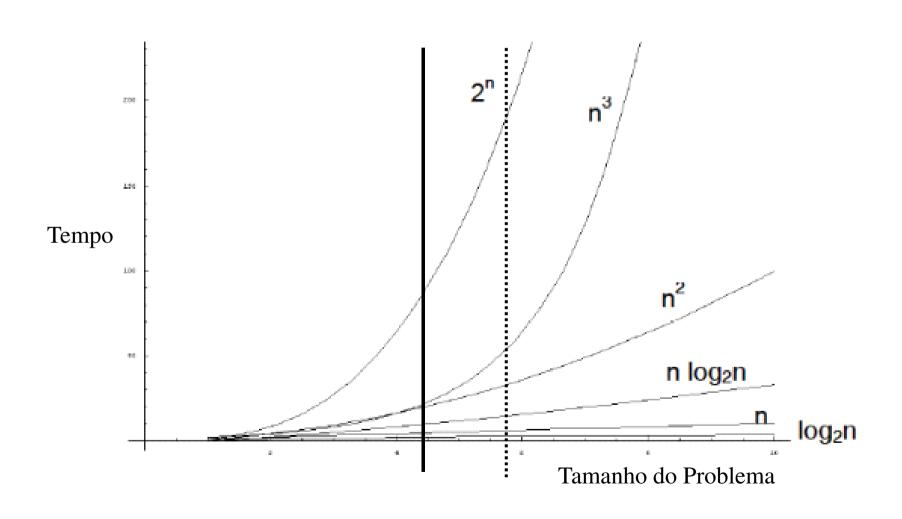
ordem	Método de Cramer	Método de Gauss
2	$22\mu s$	$50\mu s$
3	$102\mu s$	$159\mu s$
4	$456\mu s$	$353 \mu s$
5	2.35ms	$666 \mu s$
10	1.19min	4.95ms
20	15255 séculos	38.63ms

- A escolha de um algoritmo na maioria das vezes é feita através de critérios subjetivos como
  - facilidade de compreensão, codificação e depuração;
  - eficiencia na utilização dos recursos do computador e rapidez.
- A análise de algoritmo fornece uma medida objetiva de desempenho proporcional ao tempo de execução do algoritmo.

Por quê analisar a eficiência de algoritmos se os computadores estão cada dia mais rápidos?

complexidade de tempo	máquina lenta	máquina rápida $(10x)$
$log_2n$	$x_0$	$x_0^{10}$
n	$x_1$	$10x_1$
$n \log_2 n$	$x_2$	$10x_2$ (p/ $x_2$ grande)
$n^2$	$x_3$	$3.16x_3$
$n^3$	$x_4$	$2.15x_4$
$2^n$	$x_5$	$x_5 + 3.3$
$3^n$	$x_6$	$x_6 + 2.096$

Complexidade do Algoritmo x Tamanho máximo de problema resolvível



	10	100	10 <sup>3</sup>	10 <sup>4</sup>	10 <sup>5</sup>	10 <sup>6</sup>
log <sub>2</sub> n	3	6	9	13	16	19
n	10	100	1000	10 <sup>4</sup>	10 <sup>5</sup>	10 <sup>6</sup>
n log₂n	30	664	9965	10 <sup>5</sup>	10 <sup>6</sup>	10 <sup>7</sup>
n²	100	10 <sup>4</sup>	10 <sup>6</sup>	10 <sup>8</sup>	10 <sup>10</sup>	10 <sup>12</sup>
n³	10 <sup>3</sup>	10 <sup>6</sup>	10 <sup>9</sup>	10 <sup>12</sup>	10 <sup>15</sup>	10 <sup>18</sup>
2 <sup>n</sup>	10 <sup>3</sup>	10 <sup>30</sup>	10 <sup>300</sup>	10 <sup>300</sup>	10 <sup>3000</sup>	10 <sup>300000</sup>

1 ano =  $365 \times 24 \times 60 \times 60 \approx 3 \times 10^7$  segundos 1 século  $\approx 3 \times 10^9$  segundos 1 milénio  $\approx 3 \times 10^{10}$  segundos

- A eficiência de um algoritmo pode ser medida através de seu tempo de execução.
- É a melhor medida?
- O tempo de execução não depende somente do algoritmo, mas do conjunto de instruções do computador, a qualidade do compilador, e a habilidade do programador

- O tempo de execução de um algoritmo para uma determinada entrada pode ser medido pelo número de operações primitivas que ele executa.
- Como esta medida fornece um nível de detalhamento grande convém adotar medidas de tempo assintótica.

# Medidas de Complexidade

- Complexidade é também chamada:
  - esforço requerido ou
  - quantidade de trabalho.
- Complexidade no pior caso: Considera-se a instância que faz o algoritmo funcionar mais lentamente;
- Complexidade média : Considera-se todas as possíveis instâncias e mede-se o tempo médio.

# Medidas de Complexidade

- A complexidade pode ser calculada através do:
  - Tempo de execução do algoritmo determinado pelas instruções executadas: quanto "tempo" é necessário para computar o resultado para uma instância do problema de tamanho n;
  - Espaço de memória utilizado pelo algoritmo: quanto "espaço de memória/disco" é preciso para armazenar a(s) estrutura(s) utilizada(s) pelo algoritmo.
- O esforço realizado por um algoritmo é calculado a partir da quantidade de vezes que a operação fundamental é executada.
  - Para um algoritmo de ordenação, uma operação fundamental é a comparação entre elementos quando à ordem.

- A complexidade exata possui muitos detalhes, então a escolha de um algoritmo é feita através de sua taxa de crescimento.
- A taxa é representada através de cotas que são funções mais simples.
- A ordem de crescimento do tempo de execução de um algoritmo fornece uma caracterização simples de eficiência do algoritmo.

- O (1): constante mais rápido, impossível
- O (log log n) : super-rápido
- O (log n): logarítmico muito bom
- O (n): linear é o melhor que se pode esperar se algo não pode ser determinado sem examinar toda a entrada
- O (n log n): limite de muitos problemas práticos, ex.: ordenar uma coleção de números
- O (n²): quadrático
- $O(n^k)$ : polinomial ok para n pequeno
- $O(k^n)$ , O(n!),  $O(n^n)$ : exponencial evite!

Imagine um algoritmo com complexidade:

$$an^2 + bn + c$$

- Desprezamos os termos de baixa ordem
- Ignoramos o coeficiente constante
- Logo, o tempo de execução do algoritmo tem cota igual a n², O(n²).

A complexidade por ser vista como uma propriedade do problema, o que significa dar uma medida independente do tratamento do problema, independente do caminho percorrido na busca da solução, portanto independente do algoritmo.

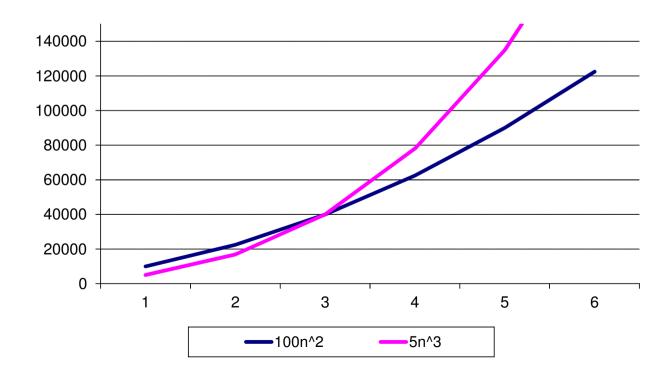
Será?

- Considere dois algoritmos A e B com tempo de execução O(n²) e O(n³), respectivamente.
- Qual deles é o mais eficiente?



- Considere dois programas A e B com tempos de execução 100n² milisegundos, e 5n³ milisegundos, respectivamente, qual é o mais eficiente?
- Se considerarmos um conjunto de dados de tamanho n<20, o programa B será mais eficiente que o programa A.
- Entretanto, se o conjunto de dados é grande, a diferença entre os dois programas se torna bastante significativa e o programa A é preferido.

- Considere dois algoritmos A e B com tempo de execução O(n²) e O(n³), respectivamente.
- Qual deles é o mais eficiente?



- Considere dois computadores:
  CompA que executa 10<sup>9</sup> instruções por segundo;
  CompB que executa 10<sup>7</sup> instruções por segundo.
- Considere que dois algoritmos de ordenação:
  - Prog1: linguagem de máquina para CompA cujo código exige 2n² instruções para ordenar n números;
  - Prog2: linguagem de alto nível para CompB cujo código exige **50n log<sub>2</sub> n** instruções.
- Quanto tempo CompA e CompB demoram para ordenar um milhão de números - 1.000.000?

Para ordenar um milhão de números (10<sup>6</sup>)...

• CompA demora: 
$$\frac{2(10^6)^2 instruções}{10^9 instruções/segundo} = 2000 segundos$$

CompB demora:

$$\frac{50(10^6)\log_2 10^6 instruções}{10^7 instruções/segundo} = 100 segundos$$