

 <b>UNIVERSIDADE PAULISTA</b> Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia - ICET <i>Campus Araraquara</i>	<b>Curso: Ciência da Computação</b> <b>Disciplina: Engenharia de Software</b> <b>Professor: João Paulo Moreira dos Santos</b> <b>Trabalho: Diagramas UML</b>	
<b>Nome do aluno:</b>	<b>RA:</b>	<b>Turma:</b>
<b>Assinatura do aluno:</b>		<b>Data da entrega:</b> 30/05/2018

**Atenção:** Este trabalho deverá ser entregue impresso no dia 30/05/2018 e valerá 20% da nota da prova B2.

Com base no requisito de usuário abaixo, elabore os diagramas de **Caso de Uso**, **Classe**, **Atividades** e de **Sequência**.

### **Sistema automatizado de vendas de passagens de ônibus.**

Ao iniciar o sistema, o usuário deve inserir a origem, o destino e a data da viagem. Quando o usuário pressionar o botão de busca, é retornado todos os possíveis horários juntamente com uma mensagem para selecionar um destino. Para selecionar o destino, o usuário deve selecionar a opção que está ciente com suas condições previstas. Após sua seleção, é necessário escolher a poltrona em meio as disponíveis e, em seguida, selecionar a opção de realizar o pagamento. Para a realização de pagamento, o sistema deverá apresentar as formas disponíveis de pagamento, à vista no dinheiro, débito ou crédito no cartão, e respeitando as seguintes regras:

- Para o pagamento em dinheiro, é necessário que o sistema calcule o valor da passagem e realize um desconto de 10%.
- Para o pagamento em débito no cartão, é necessário que o sistema calcule o valor da passagem e realize um desconto de 5%.
- Para o pagamento em crédito no cartão, é necessário que o sistema calcule o valor da passagem com desconto de 2% somente se for crédito à vista.

Após o pagamento ser validado, o sistema deve emitir a passagem juntamente com o comprovante de pagamento.