

Dividir & Conquistar

# Análise de Algoritmos

# Recursão

Para resolvermos um dado problema podemos utilizar a seguinte idéia: *dividi-lo em subproblemas similares ao problema principal, resolvê-los recursivamente e então combinar as respostas de modo a obter a solução para o problema original.*

Ex.:

Fatorial de um número  $n$  inteiro positivo:

$$\text{Fatorial}(n) = n * \text{Fatorial}(n-1)$$

# Paradigma da Divisão e Conquista

O paradigma da divisão e conquista envolve três passos em cada nível da recursão. Sendo eles:

- **Dividir** o problema em um número de subproblemas.
- **Conquistar** ou resolver os subproblemas recursivamente. Quando o problema tem uma solução trivial, resolver em tempo constante.
- **Combinar** as soluções encontradas para formar uma solução para o problema original.

# Análise da Divisão e Conquista

- Para descrevermos o tempo de execução de algoritmos que possuem chamadas recursivas, geralmente utilizamos recorrências.
- Uma *recorrência* é uma equação ou inequação que descreve uma função em termos da mesma função para entradas menores.

# Recorrências

- A recorrência para expressar o tempo de execução da divisão e conquista é baseada nos três passos do paradigma.
- Seja  $T(n)$  o tempo de execução de um problema de tamanho  $n$ .
  - Se  $n$  é pequeno ( $\leq c$ , onde  $c$  é uma constante), a solução é trivial e portanto  $T(n) = O(1)$ .
  - Suponha que dividimos o problema em  $a$  subproblemas de tamanho  $1/b$  do tamanho original.
  - Se gastamos  $D(n)$  para dividir o problema em subproblemas e  $C(n)$  para combinar as soluções dos subproblemas, temos que:

$$T(n) = \begin{cases} 1 & , n \leq c \\ aT(n/b) + D(n) + C(n) & , n > c \end{cases}$$

# Exemplo

*/\* ordenação usando recursão \*/*

MergeSort( $V$ ,  $ini$ ,  $fim$ )

{

(1) se ( $ini < fim$ ) então

(2)     $meio \leftarrow \lfloor (ini + fim) / 2 \rfloor$

(3)    MergeSort( $V$ ,  $ini$ ,  $meio$ )

(4)    MergeSort( $V$ ,  $meio + 1$ ,  $fim$ )

(5)    Intercala( $V$ ,  $ini$ ,  $meio$ ,  $fim$ )

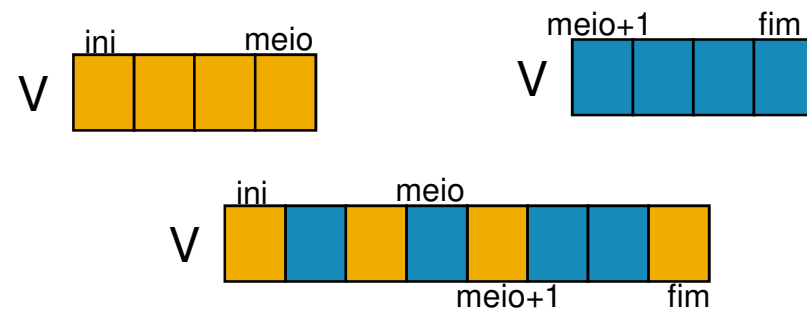
}

# Exemplo

*/\* ordenação usando recursão \*/*

```
MergeSort(V, ini, fim)
{
  (1) se (ini < fim) então
  (2)   meio ←  $\lfloor (ini + fim) / 2 \rfloor$ 
  (3)   MergeSort(V, ini, meio)
  (4)   MergeSort(V, meio + 1, fim)
  (5)   Intercala(V, ini, meio, fim)
}
```

A rotina *Intercala* tem a tarefa de intercalar o vetor já ordenado  $V[ini...meio]$  com o vetor  $V[meio+1...fim]$  também ordenado, colocando o resultado desta intercalação em  $V[ini...fim]$



# Exemplo

*/\* ordenação usando recursão \*/*

```
MergeSort(V, ini, fim)
{
  (1) se (ini < fim) então
  (2)   meio  $\leftarrow \lfloor (ini + fim) / 2 \rfloor$ 
  (3)   MergeSort(V, ini, meio)
  (4)   MergeSort(V, meio + 1, fim)
  (5)   Intercala(V, ini, meio, fim)
}
```

## ■ Dividir:

o problema original, ordenação do vetor de tamanho  $n$ , é dividido em subproblemas de ordenação, ou seja, na ordenação de 2 vetores menores com  $\lceil n/2 \rceil$  e  $\lfloor n/2 \rfloor$  elementos cada.



# Exemplo

*/\* ordenação usando recursão \*/*

```
MergeSort(V, ini, fim)
{
  (1) se (ini < fim) então
  (2)   meio  $\leftarrow \lfloor (ini + fim) / 2 \rfloor$ 
  (3)   MergeSort(V, ini, meio)
  (4)   MergeSort(V, meio + 1, fim)
  (5)   Intercala(V, ini, meio, fim)
}
```

## ■ Conquistar:

Ou resolver os subproblemas recursivamente, neste caso, realizando 2 chamadas recursivas, uma para cada subproblema.

Quando o problema tem uma solução trivial ( $ini \geq fim$ ), resolver em tempo constante, isto é, não há chamadas recursivas

# Exemplo

*/\* ordenação usando recursão \*/*

```
MergeSort(V, ini, fim)
{
  (1) se (ini < fim) então
  (2)   meio  $\leftarrow \lfloor (ini + fim) / 2 \rfloor$ 
  (3)   MergeSort(V, ini, meio)
  (4)   MergeSort(V, meio + 1, fim)
  (5)   Intercala(V, ini, meio, fim)
}
```

## ■ Combinar:

este passo constitui na intercalação dos dois subvetores já ordenados para formar a solução original (em cada passo da recursão)

# Exemplo

*/\* ordenação usando recursão \*/*

MergeSort( $V, ini, fim$ )

{

(1) se ( $ini < fim$ ) então

(2)    $meio \leftarrow \lfloor (ini + fim) / 2 \rfloor$

(3)   MergeSort( $V, ini, meio$ )

(4)   MergeSort( $V, meio + 1, fim$ )

(5)   Intercala( $V, ini, meio, fim$ )

}

- Seguindo o método geral para encontrar a recorrência da divisão e conquista, temos que:

$$T(n) = \begin{cases} 1 & , n \leq c \\ \alpha T(n/b) + D(n) + C(n) & , n > c \end{cases}$$

- onde:

$c = 1 \dots$  é o tamanho da entrada para a solução trivial

$\alpha = 2 \dots$  é a quantidade de subproblemas

$\lceil n/2 \rceil$  e  $\lfloor n/2 \rfloor \dots$  são os tamanhos de cada subproblemas

$D(n) = O(1) \dots$  tempo para realizar a divisão

$C(n) = O(n) \dots$  tempo para intercalar os vetores de resposta

# Exemplo

*/\* ordenação usando recursão \*/*

```
MergeSort(V, ini, fim)
{
  (1) se (ini < fim) então
  (2)   meio ← ⌊ (ini + fim) / 2 ⌋
  (3)   MergeSort(V, ini, meio)
  (4)   MergeSort(V, meio + 1, fim)
  (5)   Intercala(V, ini, meio, fim)
}
```

■ Então teremos:

$$T(n) = \begin{cases} O(1) & , n \leq 1 \\ T(\lceil n/2 \rceil) + T(\lfloor n/2 \rfloor) + O(1) + O(n) & , n > 1 \end{cases}$$

*Obs: Como os subproblemas podem ter tamanhos diferentes, então representaremos separadamente as duas chamadas recursivas na recorrência.*

*C = 1 ... é o tamanho da entrada para a solução trivial*

*a = 2 ... é a quantidade de subproblemas  
⌈ n/2 ⌉ e ⌊ n/2 ⌋ ... são os tamanhos de cada subproblemas*

*D(n) = O(1) ... tempo para realizar a divisão*

*C(n) = O(n) ... tempo para intercalar os vetores de resposta*

# Resolvendo as recorrências

- **Método Iterativo:**

Este método para resolver recorrências consiste em expandir a recorrência e expressá-la como um somatório dependente de  $n$ .

- **Método Indutivo ou da Substituição:**

Devemos começar com um bom “chute” sobre a solução e logo após aplicar indução para provar que a solução é verdadeira.

- **Mudança de Variáveis:**

Algumas vezes, a mudança de variáveis pode fazer uma recorrência desconhecida recair em uma conhecida.

# Método iterativo

- Tomando como exemplo nossa expressão do *Merge Sort*, temos:

Façamos inicialmente algumas simplificações, substituindo  $O(1)$  por 1,  $O(n)$  por  $n$  e desprezaremos a diferença entre  $\lceil n/2 \rceil$  e  $\lfloor n/2 \rfloor$ , então:

$$T(n) = \begin{cases} 1 & , n \leq 1 \\ 2T(n/2) + 1 + n & , n > 1 \end{cases}$$

# Método iterativo

$$= 2(T(n/2)) + n + 1$$

$$= 2(2T(n/4) + n/2 + 1) + n + 1$$

$$= 4T(n/4) + 2n + 3$$

$$= 4(2T(n/8) + n/4 + 1) + 2n + 3$$

$$= 8T(n/8) + 3n + 7$$

$$= 8(2T(n/16) + n/8 + 1) + 3n + 7$$

$$= 16T(n/16) + 4n + 15$$

... após  $i = \log_2 n$  passos ...

$$= 2\log_2 n T(n/2\log_2 n) + n\log_2 n + 2\log_2 n - 1$$

$$= n + n\log_2 n + n - 1$$

$$= O(n\log_2 n)$$