

# O que é o Android?

- O Android é um sistema operacional baseado no núcleo Linux com uma interface de usuário (UI) baseada na manipulação direta.
- Projetado principalmente para dispositivos móveis com tela sensível ao toque como smartphones e tablets; atualmente também oferece interface específica para TVs, carros e relógios de pulso (wearables).
- Foi desenvolvido pela *Open Handset Alliance*, composta por várias companhias de telecomunicações e liderada pela empresa de tecnologia Google.
- A plataforma ofereceu uma abordagem unificada para o desenvolvimento de aplicativos mobile.
  - Grande diferencial na ocasião de seu lançamento e continua até hoje
- Os projetistas precisam criar para Android e suas aplicações estão prontas para ser portadas a diferentes dispositivos que são suportados pela plataforma.

# Por que o Android?

#### UI agradável

 O SO provê uma interface básica bela e intuitiva com o usuário.

#### Conectividade

 GSM/EDGE, IDEN, CDMA, EV-DO, UMTS, Bluetooth, Wi-Fi, LTE, NFC e WiMAX.

#### Armazenamento

• SQLite: banco de dados leve e relacional.

#### Suporte multimídia

 H.263, H.264, MPEG-4 SP, AMR, AMR-WB, AAC, HE-AAC, AAC 5.1, MP3, MIDI, Ogg Vorbis, WAV, JPEG, PNG, GIF e BMP

#### Mensagens

• SMS e MMS

#### Navegador

 Baseado no Webkit, com suporte para HTML5, CSS3 e V8 JavaScript.

#### Wi-Fi Direct

Permite aos apps a descoberta e pareamento direto, através da uma conexão ponto-a-ponto de banda larga.

#### GCM – Google Cloud Messaging

Serviço que permite aos desenvolvedores enviar mensagens de dados curtas diretamente aos seus usuários.

#### Multitarefa

Várias aplicações executando ao mesmo tempo (simultaneamente).

#### Multitoque

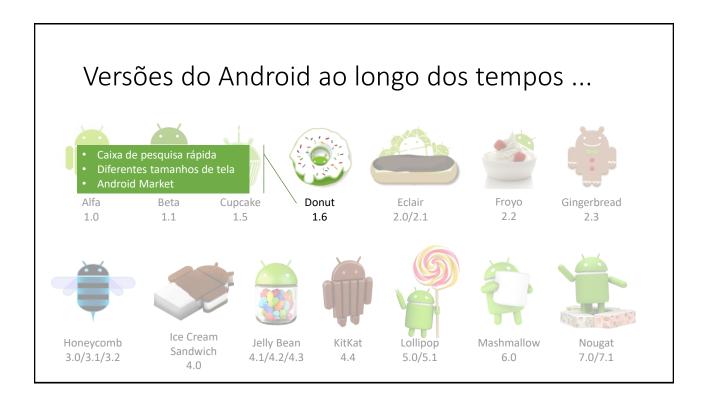
Suporte nativo para multitoque, introduzido no HTC Hero.

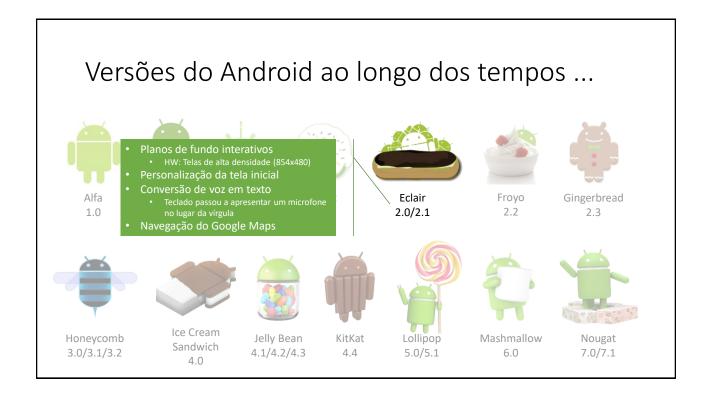
#### Widgets redimensionáveis

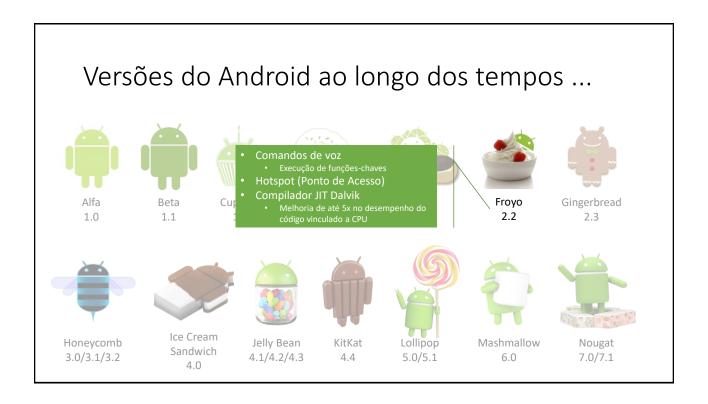
#### **Android Beam**

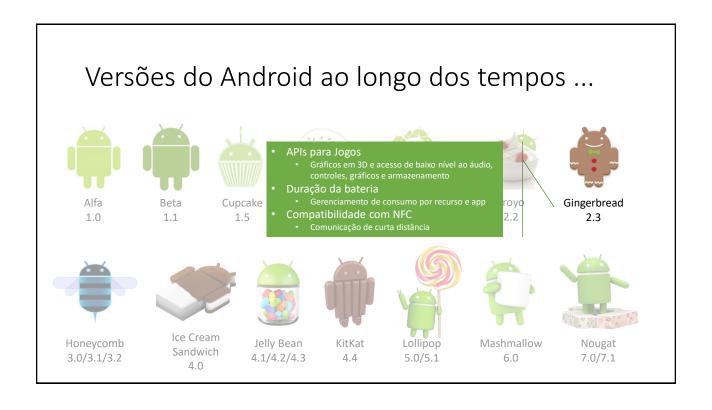
Uma tecnologia baseada em NFC que permite o compartilhamento instantaneo através do toque entre dois dispositivos habilitados.

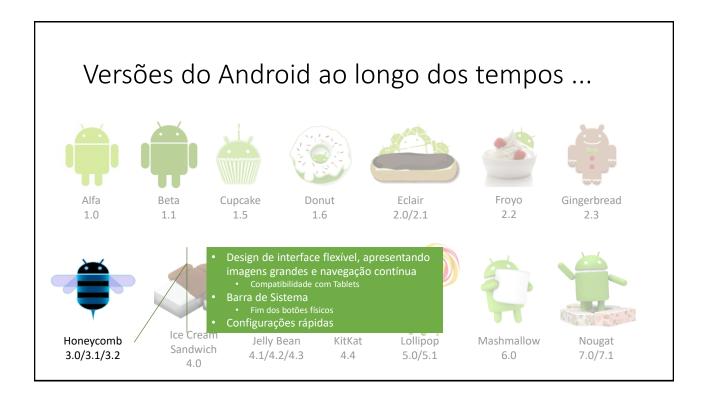
#### Versões do Android ao longo dos tempos ... Beta Cupcake Donut Eclair Froyo Gingerbread 1.1 1.5 1.6 2.0/2.1 2.2 2.3 1.0 Ice Cream Honeycomb Jelly Bean KitKat Lollipop Mashmallow Nougat Sandwich 3.0/3.1/3.2 4.1/4.2/4.3 4.4 5.0/5.1 7.0/7.1 6.0 4.0

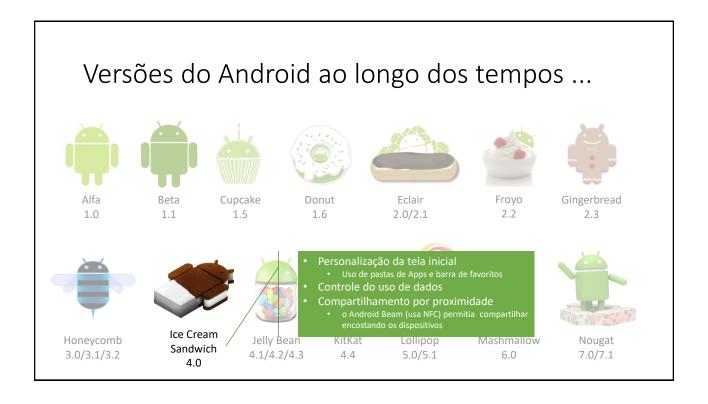


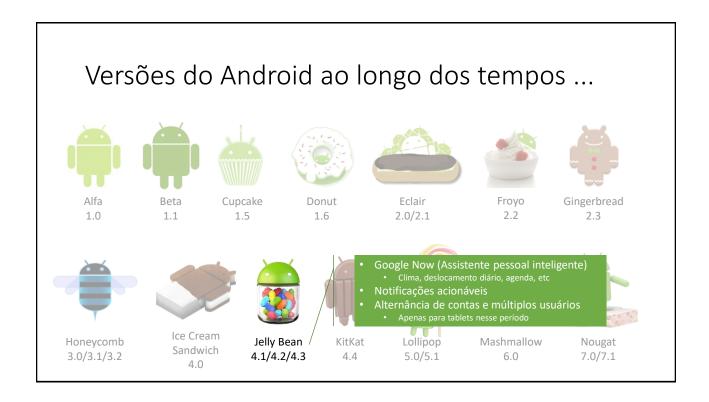


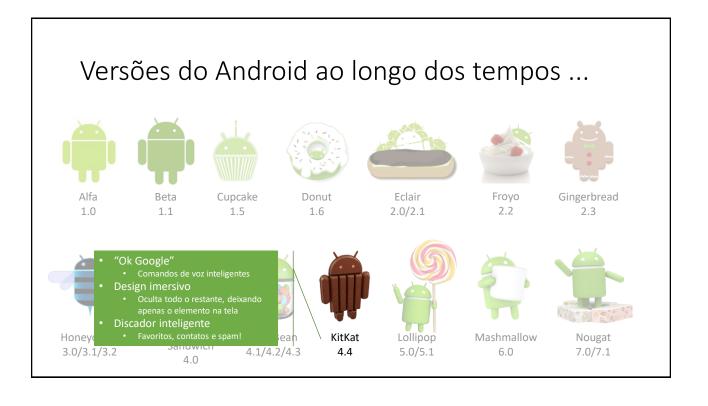


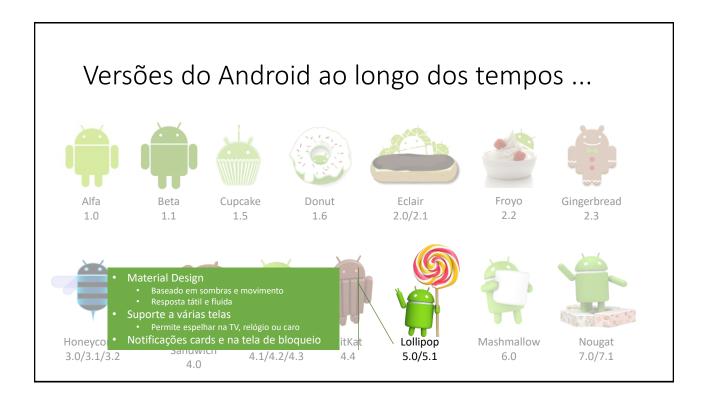


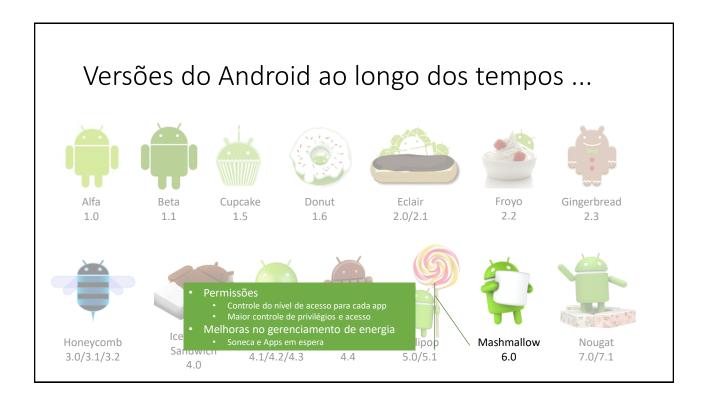


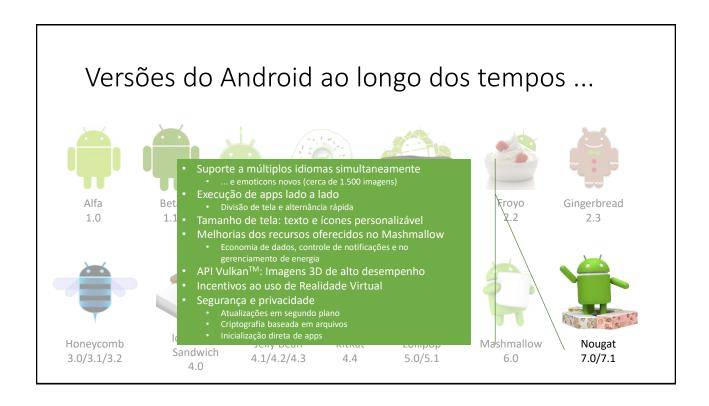






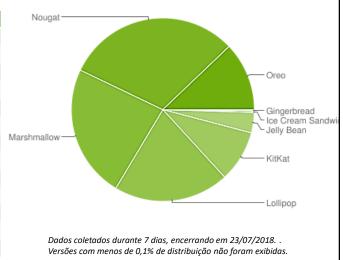






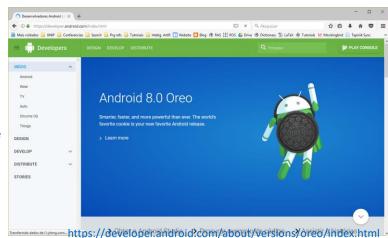
# Marketshare entre versões (ref. Agosto/2018)

Versão	Codenome	API	Distribuição
2.3.3 - 2.3.7	Gingerbread	10	0.2%
4.0.3 - 4.0.4	Ice Cream S.	15	0.3%
4.1.x	Jelly Bean	16	1.2%
4.2.x		17	1.9%
4.3		18	0.5%
4.4	KitKat	19	9.1%
5.0	Lollipop	21	4.2%
5.1		22	16.2%
6.0	Marshmallow	23	23.5%
7.0	Nougat	24	21.2%
7.1		25	9.6%
8.0	Oreo	26	10.1%
8.1		27	2.0%



# Android 8.0 Oreo - API 26

- · Canais de notificação
- · Preenchimento automático
- Imagem em imagem (PIP)
- Download de Fontes
- Limites em background: execução e localização
- · Novas WebView APIs
- Dimensionamento automático de TextView e agrupamentos de navegação
- · Captura do ponteiro
- Proporção máxima de tela (maxAspectRatio)
- · Suporte a várias telas
- Melhorias no JobScheduler





# Android 8.1 Oreo (*Go edition*) – API 27

- Otimizações de memória; compilação customizada
- API de Redes Neurais
- Atualizações de autopreenchimento
- Controle de sons de notificações por app (1s)
- API de Memória compartilhada (NDK)
- · Melhorias no reconhecimento de digitais
- · Novos algoritmos de criptografia

# Android 9.0 Pie - API 28

- · Localização em lugares fechados com WiFi RTT
- Recorde de display
- Experiência melhorada nas notificações, canais, broadcasts e não perturbe
- Melhorias de câmera e suporte multi-câmeras
- Decodificador de imagens desenháveis e bitmaps
- · Animações
- Suporte HDR (mídias)
- · Melhorias no JobScheduler
- API 1.1 de Redes Neurais
- · Melhorias de segurança
- Unificação de reconhecimento biométrico
- · Backups do Android
- Acessibilidade





## **Google Play**

- É app store oficial da Google
  - Mais de 1 bilhão de usuários
- Presente em 135 países
- Aceita diferentes tipos de pagamento e formas de cobranças
  - É possível receber por: app, produtos no app e assinaturas.
- Taxa de US\$25 para a criação da conta de desenvolvedor (única)
- Cobram 30% de taxa de serviço nas transações de vendas
- https://play.google.com/apps/publ ish/signup/

## **Opera Mobile Store**

- Substituiu a antiga Nokia Store
- 300K apps para mais de 7,5K diferentes modelos de telefones
  - Android, Java, Windows mobile, Symbian, BalckBerry e iOS
- Registro de conta gratuito para os desenvolvedores
- Cobram taxa de serviço nas vendas:
  - 50% Java e 30% demais plataformas
    - mensalmente ou a cada US\$200
- https://publishers.apps.opera.com

### **SlideME**

- Filosofia: oferecer uma app store para fabricantes de dispositivo, para nichos de mercado que não são atendidos pelos canais tradicionais.
- Fundada em 2008 e sediada em Seattle (USA)
- Alternativa para o AOSP (Android Open Source Project), que não inclui os apps proprietários da Google.
  - Pré-carregada em mais de 140 OEMs
- http://slideme.org/developers

## F-Droid

- Repositório FOSS (Free and Open Source Software) de apps Android; e um toolkit para criação de uma app store.
  - Organização sem fins lucrativos, registrada na Inglaterra
  - Fundada em 2010
- Submissão dos códigos e compilação automática do app
  - Problemas com dependências
  - De 24 à 48h para publicação
- https://f-droid.org/
- https://gitlab.com/users/sign\_in

## Mobango

- É uma app store Indiana
- Mercado global, porém 80% dos usuários são da Índia
  - 20mi usuários mensalmente e mais de 1mi de downloads dia
- Os apps devem ser gratuitos, mas podem empregar quaisquer formas de monetarização
- Registro e publicação gratuitos
- http://developer.mobango.com

## **Amazon Appstore**

- O serviço permite distribuir e vender aplicativos Android e para Web em HTML 5
- Clientes em 236 países
- Fire OS: sistema próprio da Amazon baseado em Android e que equipa dispositivos móveis (tablets, TV's e telefones)
  - Necessário testar os apps quanto a compatibilidade com esse SO
- Registro, uso de APIs e publicação gratuitos
- https://developer.amazon.com/