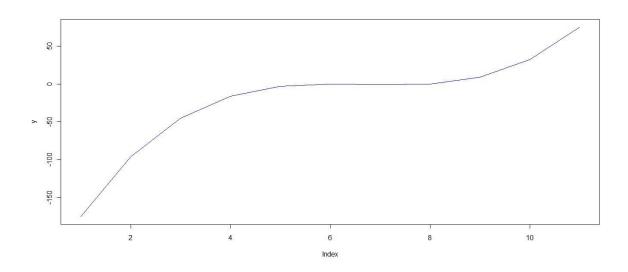
Tarea 1, R

Ejercicio 1, inciso a

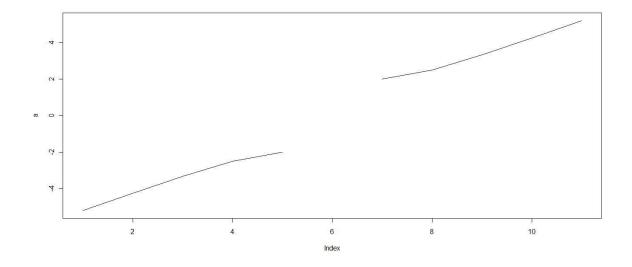
x <- seq(-5,5,1) # crear un vector con el intervalo de valores x $y <- x^3 - 2 * x^2$ # crear un vector con el intervalo de valores y plot(y, type='l', col='blue') # ejercicio 1, inciso a # Graficando la función Grafica



Ejercicio 1, inciso b

Gráfica

a <- 1 / x - 1 + 1 + x # Tomando como referencia el vector del inciso anterior plot(a) # Graficando la función



Ejercicio 2, inciso a

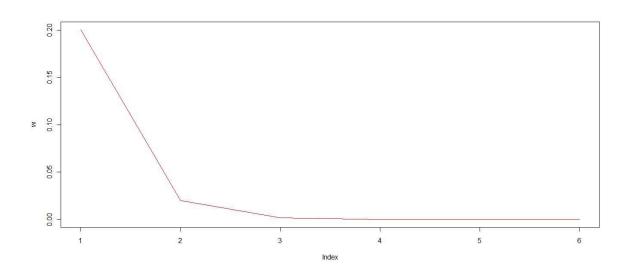
determinar un vector que refleje el comportamiento de x (x tiende a 0)

insertar la función (exp(1) es la representación en R de la constante de Euler o número e)

$$w <- exp(1) ^z - 1 / exp(1)^z$$

plot(w, type='I', col='red')

Gráfica



Ejercicio 2, inciso b

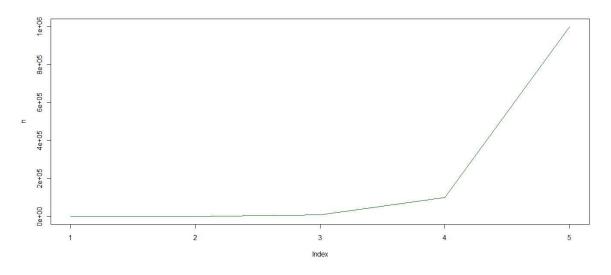
determinar un vector que refleje el comportamiento de n (n tiende a ∞)

n <- c(100, 1000, 10000, 100000, 1000000)

m <- n / (n+1) # insertar la función

plot(n, type='l', col='dark green')

Gráfica



Ejercicio 3

Inciso a -> Resultado = $(x - 1)^2$

Inciso b -> Resultado = x(x+1)(x-1)

Ejercicio 4

Solución de los sistemas de ecuaciones mediante el método de suma y resta

Inciso a ->
$$x = 6$$
, $y = 3$

Inciso b -> x = 9/39, y = 2/13

Armando Ortega Xique, 518010023; Introducción al lenguaje de programación R

Ejercicio 5

$$P(X = 3) \rightarrow 2/36$$

$$P(X = 15) \rightarrow 0/36$$

$$P(X = 4 \text{ o } X = 6) \rightarrow 4/36$$

$$P(X > 4) -> 31/36$$