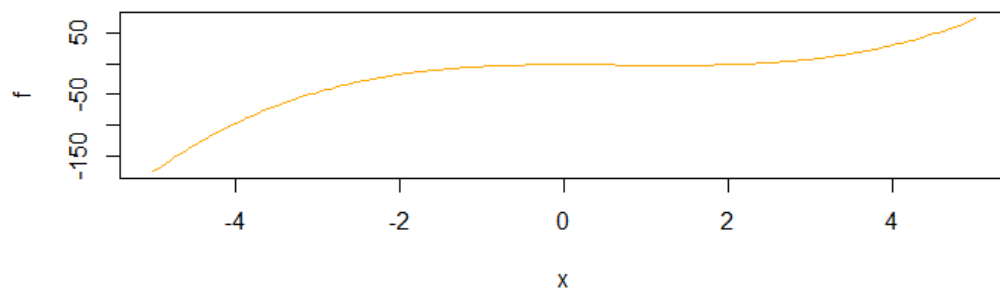


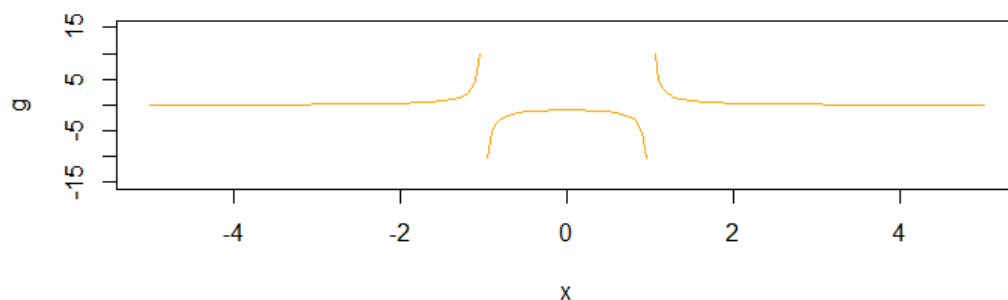
## Tarea I

1. Grafique las siguientes funciones

a.  $f(x) = x^3 - 2x^2 - 1$  en el intervalo  $[-5,5]$



i.  
b.  $g(x) = \frac{1}{(x-1)(x+1)}$  en el intervalo  $[-5,5]$



i.

Script (desde donde se graficaron las dos funciones):

```
1 #Definición del intervalo
2 x <- seq (-5,5, by=0.05)
3
4 #Definición de la primera función
5 f <- x^3 - (2*(x^2)) -1
6
7 #Graficación de la primera función
8 plot (x, f, col='orange', type='l')
9
10 #Definición de la segunda función
11 g <- 1/((x-1)*(x+1))
12
13 #Graficación de la segunda función
14 plot (x, g, col='orange', type='l', ylim = c (-15, 15))
15
```

2. Calcule los siguientes límites

a.  $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{e^x - 1}{e^x}$

b.  $\lim_{n \rightarrow \infty} \left( \frac{n}{n+1} \right)$

No supe cómo resolver los límites

3. Encontrar las soluciones de las ecuaciones siguientes.

a.  $x^2 - 2x + 1 = 0$

i. Resolución por medio del uso de la fórmula general

```
#Aquí se definen las variables
print ("Definición de variables")
1] "Definición de variables"
a<-1
b<--2
c<-1

#Método 1
print ("Método 1")
1] "Método 1"
raiz<- (b^2)-(4*a*c)
raiz
1] 0

x1 <- (-b+sqrt(raiz)) / (2*a)
x1
1] 1

x2 <- (-b-sqrt(raiz)) / (2*a)
x2
1] 1

#Método 2
print ("Método 2")
1] "Método 2"

x1<-(-b + sqrt(b^2-(4*a*c)))/(2*a)
x1
1] 1

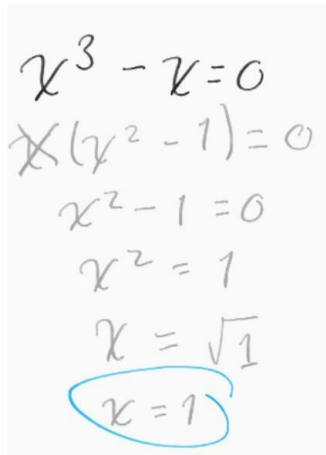
x2<-(-b - sqrt(b^2-(4*a*c)))/(2*a)
x2
1] 1
```

ii.

1.  $x_1=1$

2.  $x_2=1$

b.  $x^3 - x = 0$



$$\begin{aligned}
 x^3 - x &= 0 \\
 x(x^2 - 1) &= 0 \\
 x^2 - 1 &= 0 \\
 x^2 &= 1 \\
 x &= \sqrt{1} \\
 x &= 1
 \end{aligned}$$

i.

ii. Resultado:  $x=1$

4. Encontrar las soluciones de los siguientes sistemas de ecuaciones

a. Sistema 1

i.  $x - 2y = 0$

ii.  $-3x + 2y = -1$

$$\begin{aligned}x - 2y &= 0 \\ -3x + 2y &= -1\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}x &= 2y \\ -3(2y) + 2y &= -1 \\ -6y + 2y &= -1 \\ -4y &= -1 \\ y &= \frac{1}{4}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}x &= 2y \\ x &= 2\left(\frac{1}{4}\right) \\ x &= \frac{1}{2}\end{aligned}$$

1.

2. Resultados

$$\begin{aligned}\text{a. } x &= \frac{1}{2} \\ \text{b. } y &= \frac{1}{4}\end{aligned}$$

b. Sistema 2

- i.  $2x + 3y = 0$
- ii.  $3x - 2y = 1$

$$\begin{aligned}\text{a) } 2x + 3y &= 0 \\ 2x &= -3y \\ x &= \frac{-3y}{2}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\text{b) } 3\left(\frac{-3y}{2}\right) - 2y &= 1 \\ -\frac{9}{2}y - 2y &= 1 \\ -\frac{9}{2}y - \frac{4}{2}y &= 1 \\ -\frac{13}{2}y &= 1 \\ -13y &= 2 \\ y &= -\frac{2}{13}\end{aligned}$$

$$\text{a) } 2x + 3\left(\frac{-2}{13}\right) = 0$$

$$2x - \frac{6}{13} = 0$$

$$2x = \frac{6}{13}$$

$$x = \frac{\frac{6}{13}}{\frac{2}{1}} = \frac{6}{26}$$

$$x = \frac{3}{13}$$

1.

2. Resultados

$$\begin{aligned}\text{a. } x &= \frac{3}{13} \\ \text{b. } y &= -\frac{2}{13}\end{aligned}$$

5. Sea  $X$  la variable aleatoria que representa la suma del resultado al lanzar dos dados, encontrar las siguientes probabilidades:
- $P(X=3)=0.0555$
  - $P(X=15)=0$
  - $P(X=4 \text{ ó } X=6)=0.2222$
  - $P(X \leq 4)=0.1666$
  - $P(X > 4)=0.8333$ 
    - Para resolver las probabilidades, es necesario determinar primero cuál es el número de eventos posibles y luego calcular, con base en ese número, la probabilidad de que sucedan los demás.

ii.

```

1 #Ejercicio 5: probabilidades
2 #Definición del denominador para todos los casos
3 d <- 6*6
4
5 #Inciso a: P(X=3)=
6 #Hay dos formas en que salga 3 como resultado (2+1 ó 1+2)
7 Pa <- 2/d
8 print (Pa)
9
10 #Inciso b: P(X=15)=
11 #No hay manera en que el resultado sea 15, dado que la suma máxima a la que se puede llegar
12 #con dos dados es 12. Por lo tanto, se trata de una probabilidad nula
13 Pb <- 0/d
14 print (Pb)
15
16 #Inciso c: P(X= 4 o X= 6) =
17 #Hay tres formas en que salga 4 (1+3, 2+2 ó 3+1), y cinco en que salga 6 (1+5, 2+4, 3+3, 4+2
18 #ó 5+1). Es necesario sumar estas probabilidades parciales para obtener la total.
19 Pc <- (3+5)/d
20 print (Pc)
21
22 #Inciso d: P(X <= 4)=
23 #Hay seis maneras en que salga un número igual o menor a 4 (1+3, 2+2, 3+1, 2+1, 1+2 ó 1+1)
24 Pd <- 6/d
25 print (Pd)
26
27 #Inciso e: P(X > 4)=
28 #Esta es la probabilidad inversa al inciso anterior, por lo tanto hay 30 posibilidades de
29 #que salga un número mayor a 4.
30 Pe <- 30/d
31 print (Pe)

```

```

> source('C:/Use
robabilidades.R'
[1] 0.05555556
[1] 0
[1] 0.2222222
[1] 0.1666667
[1] 0.8333333
>

```