



Modules

Ao longo do tempo, diversas estratégias foram desenvolvidas para criar o conceito de módulo na linguagem JavaScript, como: **CommonJS** e **AMD**.

```
1. <math.js>
2. export const PI = 3.141593;
3. export const E = 2.718281;
4.
5. <main.js>
6. import {PI, E} from './math';
7. let radius = 100;
8. let area = 2 * radius * PI;
```

Exportando variáveis em um arquivo e
importando em outro

```
1. <math.js>
2. export const PI = 3.141593;
3. export const E = 2.718281;
4.
5. <main.js>
6. import {PI as pi, E as e} from './math';
7. let radius = 100;
8. let area = 2 * radius * pi;
```

Exportando variáveis em um arquivo e
importando e renomeando em outro

```
1. <math.js>
2. export const PI = 3.141593;
3. export const E = 2.718281;
4.
5. <main.js>
6. import * as math from './math';
7. let radius = 100;
8. let area = 2 * radius * math.PI;
```

Exportando variáveis em um arquivo e
importando tudo em outro

```
1. <math.js>
2. export default 3.141593;
3. export const E = 2.718281;
4.
5. <main.js>
6. import pi, {E as e} from './math';
7. let radius = 100;
8. let area = 2 * radius * pi;
```

Utilizando a exportação padrão em um
arquivo e importando no outro



Os módulos ainda **não são suportados** no Node.js, sendo necessário converter o código por meio de algum transpiler