



# Tratamento de erros

# Tratamento de erros

Na linguagem JavaScript, qualquer tipo de dado pode ser lançado como um erro por meio de `throw`, interrompendo o fluxo de execução, até encontrar um tratamento com o bloco `try/catch/finally`.

```
1. var IllegalArgumentError = function (message) {  
2.   this.name = "IllegalArgumentError";  
3.   this.message = message;  
4. };
```

Criando um erro

```
1. var IllegalArgumentError = function (message) {  
2.   this.name = "IllegalArgumentError";  
3.   this.message = message;  
4. };  
5.  
6. function sum(a, b) {  
7.   if (!a || !b) throw new IllegalArgumentError("Invalid input");  
8.   return a + b;  
9. }
```

# Lançando um erro

```
1. var IllegalArgumentError = function (message) {  
2.   this.name = "IllegalArgumentError";  
3.   this.message = message;  
4. };  
5.  
6. function sum(a, b) {  
7.   if (!a || !b) throw new IllegalArgumentError("Invalid input");  
8.   return a + b;  
9. }  
10.  
11. try {  
12.   sum(2);  
13. } catch (e) {  
14.   console.log(e.message);  
15. }
```

# Tratando um erro