

# Tipos de Variáveis

É possível declarar variáveis de diferentes formas com **var**, **let** e **const**

```
1.  {  
2.    var pi = 3.141592;  
3.  }  
4.  pi // 3.141592  
5.  pi = 3;  
6.  pi // 3  
7.  var pi = 3.141592;  
8.  pi // 3.141592
```

O tipo de variável **var** não respeita o bloco, permite reatribuição e redeclaração

```
1.  {  
2.    let pi = 3.141592;  
3.  }  
4.  pi // pi is not defined  
5.  let pi = 3;  
6.  pi // 3  
7.  pi = 3.141592;  
8.  pi // 3.141592  
9.  let pi = 3.141592; // SyntaxError: Identifier 'pi'  
    has already been declared
```

O tipo de variável **let** respeita bloco, permite reatribuição, mas não permite redeclaração

```
1.  {  
2.    const pi = 3.141592;  
3.  }  
4.  pi // pi is not defined  
5.  const pi = 3;  
6.  pi // 3  
7.  pi = 3.141592; // TypeError: Assignment to a  
    constant variable
```

O tipo de variável **const** respeita bloco, não permite reatribuição e nem redeclaração

```
1.  const pi = {value: 3};  
2.  pi.value // 3  
3.  pi.value = 3.141592;  
4.  pi.value // 3.141592
```

O tipo de variável **const** não torna um objeto imutável, apenas a referência

Atualmente, é recomendada a utilização de **const**, sempre que possível, ou **let**, caso seja necessário a reatribuição