



Proxy

Um proxy é capaz de **interceptar** diversos tipos de operações em um objeto ou função definido como alvo. É útil para realizar processos de auditoria e performance, sem a necessidade de misturar regras de negócio.

```
1. let book = {  
2.   title: "Domain-Drive Design",  
3.   author: "Eric Evans",  
4.   pages: 450  
5. };
```

Criando um **objeto alvo**

```
1. let book = {  
2.   title: "Domain-Drive Design",  
3.   author: "Eric Evans",  
4.   pages: 450  
5. };  
6. let bookProxy = new Proxy(book);
```

Criando um proxy em torno do objeto alvo

```
1. let book = {  
2.   title: "Domain-Drive Design",  
3.   author: "Eric Evans",  
4.   pages: 450  
5. };  
6. let bookProxy = new Proxy(book, {  
7.   });
```

Definindo um **handler** para o proxy

Traps

constructor: disparado ao invocar o construtor do objeto

get: disparado ao consultar uma determinada propriedade do objeto

set: disparado ao definir uma determinada propriedade no objeto

Outras traps: **apply**, **defineProperty**, **deleteProperty**, **enumerate**, **getOwnProperty**, **getPrototypeOf**, **has**, **isExtensible**, **ownKeys**, **setPrototypeOf**

```
1. let book = {  
2.     title: "Domain-Drive Design",  
3.     author: "Eric Evans",  
4.     pages: 450  
5. };  
6. let bookProxy = new Proxy(book, {  
7.     get(target, propertyName) {  
8.         return target[propertyName];  
9.     }  
10. });
```

**Interceptando a consulta de uma
propriedade do objeto alvo**

```
1. let book = {  
2.   title: "Domain-Drive Design",  
3.   author: "Eric Evans",  
4.   pages: 450  
5. };  
6. let bookProxy = new Proxy(book, {  
7.   set(target, propertyName, value) {  
8.     return target[propertyName] = value;  
9.   }  
10. });
```

**Interceptando a definição de uma
propriedade do objeto alvo**



Reflect

Proporciona uma forma de **executar**
diversos tipos de operações em um
objeto alvo.

Existem diversas operações que podem ser utilizadas para interagir com um objeto ou uma função:

constructor(target, args): invoca o construtor do objeto

get(target, propertyName): consultar uma determinada propriedade do objeto

set(target, propertyName, value): define uma determinada propriedade no objeto

apply(target, this, args): invoca uma função

Outras armadilhas: **defineProperty**, **deleteProperty**, **enumerate**, **getOwnProperty**, **getPrototypeOf**, **has**, **isExtensible**, **ownKeys**, **setPrototypeOf**

```
1. let book = {  
2.     title: "Domain-Drive Design",  
3.     author: "Eric Evans",  
4.     pages: 450  
5. };  
6. let bookProxy = new Proxy(book, {  
7.     get(target, propertyName) {  
8.         return Reflect.get(target, propertyName);  
9.     }  
10. });
```

**Interceptando a consulta de uma
propriedade do objeto alvo**

```
1. let book = {  
2.     title: "Domain-Drive Design",  
3.     author: "Eric Evans",  
4.     pages: 450  
5. };  
6. let bookProxy = new Proxy(book, {  
7.     set(target, propertyName, value) {  
8.         return Reflect.set(target, propertyName, value);  
9.     }  
10. });
```

**Interceptando a definição de uma
propriedade do objeto alvo**