

# SANTOS LÓPEZ

santos.lopez@galileo.edu  
github.com/santoslopez www.santoslopez.ml

## Educación

<b>Universidad Galileo</b> <i>Ingeniería en Sistemas Informática y Ciencias de la Computación</i>	Guatemala, ciudad
<b>Centro Educativo Técnico Laboral Kinal</b> <i>Périto en Informática</i>	Guatemala, ciudad

## Experiencia

<b>Sertel</b> <i>Prácticas Profesionales</i>	Agosto 2012 – Octubre 2012 <i>Guatemala, ciudad</i>
<ul style="list-style-type: none"><li>Encargado en el área de Informática para solucionar problemas sobre configuración de equipos, cableado. Adicionalmente fui aprendiz en el área de Telecomunicaciones: Cableado y configuración de plantas telefónicas.</li></ul>	

## PROYECTOS

<b>Simulador de Transacciones</b> <i>Lenguaje de programación</i>	2018 <i>Java</i>
<ul style="list-style-type: none"><li>Trata de simular como es el funcionamiento de un programa para pagar cuentas. En el programa se maneja los pagos por medio de transacciones, se realiza un historial si llega a presentar algún error</li></ul>	
<b>BMP Imágenes: Simulador de efectos</b> <i>Lenguaje de programación</i>	2017 <i>Java</i>
<ul style="list-style-type: none"><li>Software que permite trabajar con imágenes de 24 bits, separa la imagen original en 4 tonalidades: Rojo, verde, azul y sepia, además podemos clonar la imagen ingresada. El sistema trabaja por medio de la línea de comandos.</li></ul>	

## Cursos

<b>Building Web Applications in PHP ofrecido por Michigan University, Coursera</b>   <i>Php, SQL, Html</i>	2021
<ul style="list-style-type: none"><li>Se aprendió a compartir el localhost de forma online utilizando NGROK, y se resolvieron ejercicios como Reversing an MD5 hash (password cracking), revertir un hash MD5 utilizando técnica de fuerza bruta y se aprendió a realizar aplicaciones en PHP utilizando el modelo, vista y controlador (MVC).</li></ul>	
<b>CS50: Programación web con Python y JavaScript</b>   <i>Flask, Python, HTML, SQLite, SQL</i>	2019
<ul style="list-style-type: none"><li>Curso iniciativa de la Universidad de Harvard por medio de la plataforma edX. Se realiza aplicaciones web modernos utilizando el Framework Flask y se adoptan practicas correctas para utilizar base de datos. Se utiliza JavaScript para realizar sitios web, y se utilizan varios tipos de base de datos como SQLite, SQL, etc</li></ul>	
<b>Computer Science 50</b>   <i>Scratch, C, Python, Flask, SQL, HTML</i>	2017
<ul style="list-style-type: none"><li>Curso CS50 introductorio de las Ciencias de la Computación. Iniciativa de la Universidad de Harvard por medio de su plataforma edX. En el curso se exploran varios lenguajes de programación tales como: C, Python, Flask, Html. Se exploraron varios tipos de algoritmos de búsqueda, estructuras de datos y se solucionan varios laboratorios correspondientes al curso como: Validación de tarjetas de créditos y débitos (VISA, Mastercard, etc)</li></ul>	
<b>Cisco Networking Academy</b>   <i>CCNA DISCOVERY MODULOS 1 Y 2</i>	2012
<ul style="list-style-type: none"><li>Módulos de CCNA 1 y 2 utilizados para empezar con la introducción al área de redes. Se utilizo la herramienta Packet Tracker para simular el uso de equipos físicos como routers, switchs, PC y crear redes LAN y WAN. Se aprendió a configurar las computadoras para asignarles direcciones IP de forma automática y manual.</li></ul>	
<b>Cisco Networking Academy</b>   <i>IT Essentials: PC Hardware and Software Version 4</i>	2012
<ul style="list-style-type: none"><li>Introducción a la configuración de Lan, tipos de redes, cableados, etc.</li></ul>	

## Habilidades técnicas

**Lenguajes:** C, Java, PHP, Python, JavaScript  
**Base de datos:** SQL, MySQL, PostgreSQL, HTML/CSS  
**Frameworks y librerías:** Flask, jQuery, Bootstrap  
**Herramientas técnicas:** Git, Eclipse, LaTeX