

# UnBSnacks

---

ENGENHARIA DE SOFTWARE – 1/2017

A solid orange horizontal bar spanning the width of the slide at the bottom.

# Membros do grupo:

---

- Carlos Trufini
- Felipe Garcia
- Geraldino Silva
- Luciano Porto
- Maysa Casella
- Miguel Santos

# O Projeto

---

- Objetivo: melhorar a disseminação sobre alimentação dentro do Campus Darcy Ribeiro.
- Solução encontrada: desenvolvimento de um site onde o público da universidade fosse capaz de consultar os cardápios das lanchonetes além de poderem avaliar os alimentos disponíveis em cada uma delas.

# Descrição do pedido

---

- ❖ Um site onde seja possível:
  - Consultar o cardápio das lanchonetes da UnB;
  - Consultar os locais que possuem determinado alimento;
  - Avaliar os produtos vendidos nas lanchonetes;
  - Consultar as avaliações dadas pelos demais usuários à um alimento específico;

# Papéis

---

- **Programadores:** Carlos, Felipe, Geraldino e Miguel;
- **Administrador de Banco de Dados:** Luciano;
- **Testadores:** Luciano e Maysa;
- **Documentação e levantamento de requisitos:** Maysa;
- **Gerenciamento do grupo:** Maysa;
- **Cliente:** membros do grupo parceiro, sendo os alunos Vitor e Vinícius os pontos focais;

# Stakeholders

---

- **Público da Universidade de Brasília:**
  - Alunos, professores, demais funcionários e comunidade em geral que frequenta o Campus.
- **Lanchonetes:**
  - Donos e funcionários das lanchonetes do Campus.

# Arquitetura

---

- Linguagem de Programação *Php*;
- Framework *Laravel*;
- Plataforma *Heroku*;
- Banco de dados *PostgreSQL*;
- *Trello*;
- Repositório *GitHub*.

# Histórias de Usuário

---

## ❖ Como cliente:

- Como usuário, eu quero fazer uma busca no site para saber onde encontrar o produto (classificação: 2 – 1 / Tempo: 80 horas – 4 semanas)
- Como usuário, eu quero visualizar as lanchonetes em um mapa para saber a localização do estabelecimento (classificação: 1 – 3 / Tempo: 50 horas – 3 semanas)
- Como usuário, eu quero visualizar o cardápio de uma lanchonete para checar os preços, qualidades e produtos (classificação: 3 – 3 / Tempo: 80 horas – 4 semanas)
- Como usuário, eu quero acessar o site para visualizar o meu perfil pessoal (classificação: 2 – 2 / Tempo: 50 horas – 3 semanas)



# Histórias de Usuário

---

## ❖ Como cliente:

- Como usuário, eu quero modificar meu perfil pessoal para manter meus dados atualizados (classificação: 2 – 2 / Tempo: 50 horas – 3 semanas)
- Como usuário, eu quero avaliar os produtos que eu consumi em uma escala de 0 a 5 estrelas, para dar um feedback para a empresa e auxiliar na decisão de outros usuários (classificação: 1 – 2 / Tempo: 100 horas – 5 semanas)
- Como usuário, eu quero visualizar o meu histórico de avaliações dos produtos, para verificar os produtos que comprei e avaliei (classificação: 1 – 2 / Tempo: 20 horas – 1 semanas)

# Histórias de Usuário

---

## ❖ Como Empresa:

- Como empresa, eu quero acessar o site para visualizar o perfil da minha lanchonete (classificação: 2 – 2 / Tempo: 50 horas – 3 semanas)
- Como empresa, eu quero cadastrar os produtos oferecidos no cardápio da minha lanchonete (classificação: 3 – 2 / Tempo: 100 horas – 5 semanas)
- Como empresa, eu quero modificar o cardápio da minha lanchonete para manter o cadastro dos produtos atualizado (classificação: 3 – 2 / Tempo: 70 horas – 4 semanas)

# Backlog

---

## ○ Desenvolvido:

- Cadastro de usuários: clientes e empresas;
- Alteração de dados cadastrais;
- Empresas cadastradas em listas;
- Cardápio das empresas e restaurante universitário;

# Backlog

---

- **A serem desenvolvidos:**
  - Empresas cadastradas em mapa com localização exata;
  - Avaliação de produtos e empresas;
  - Melhorias no leiaute do sistema;
  - Exclusão de perfil já cadastrado.

# Iterações e resultados

---

- Realizadas sempre após a entrega de uma das funcionalidades por um dos desenvolvedores.
  - Com essa ação, foi possível minimizar muitos problemas no desenvolvimento, além de permitir um aprimoramento dos membros do grupo que passaram a ter maior percepção de pontos do sistema.
- Após cada entrega, o cliente era informado e realizava um teste rápido, onde dava o aceite ou propunha melhorias.
  - Com isso, a primeira entrega final do sistema pôde contemplar grande parte do que foi solicitado e está de acordo com as especificações e desejos do cliente.

# Lições aprendidas:

---

- Não houve a escolha de um componente do grupo para direcionar e acompanhar o que e como estava sendo desenvolvido o projeto, com isso, encontramos muitos problemas no tempo de execução de algumas tarefas, uma vez que, mesmo delimitando o tempo de entrega das spikes, os prazos não foram cumpridos muito bem.
- A demora na decisão do grupo de escolher se o desenvolvimento do sistema seria com ou sem a utilização de um framework fez com que algumas funcionalidades ficassem comprometidas por utilizarmos tempo de desenvolvimento em uma plataforma que não foi utilizada ao final do trabalho.

# Lições aprendidas:

---

- A linguagem de programação php atendeu muito bem as necessidades do sistema e se mostrou como uma boa decisão de projeto.
- Scripts de testes desenvolvidos com o *Selenium* auxiliam muito no processo de testes de repetição, uma vez que pode ser testado o sucesso ou fracasso de uma funcionalidade através de várias entradas para um mesmo campo.

# Prática

---

- Protótipos Lo-FI UI;
- Storyboards;
- Plataformas;
- Navegação no Sistema;
- Testes e cobertura: