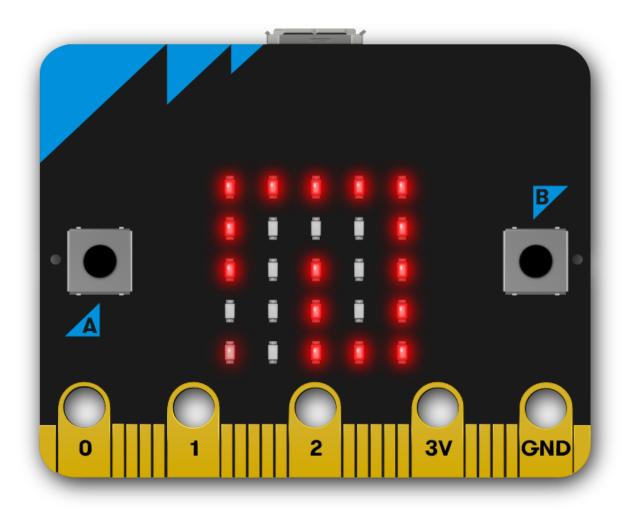
#### Santos van der Wansem (V5D) & Charley Abcouwer (V5B)

#### **MICRO:BIT**



# **MORSECODE VERTALER**

## Inhoud

\_\_\_\_\_

- Programma van Eisen
- Programmeerlogica
- Evaluatie
- Logboek

### Programma van Eisen

Aan ons project hebben we wat eisen verbonden, om de micro:bit o.a. zo goed mogelijk te kunnen besturen en begrijpen. Dit staat samengevat in ons P.v.E.

- 1) Het moet eenvoudig zijn om morse code in te voeren
- 2) Het moet voor de gebruiker duidelijk zijn wat de uitkomst van de vertaalde morsecode is.
- 3) Als er een error is moet dat duidelijk zijn voor de gebruiker en moet de gebruiker opnieuw kunnen beginnen.

## Programmeerlogica

Het doel van ons programma is voor de gebruiker om morsecode in te voeren, die vertaald wordt naar een letter/cijfer. Het resultaat moet worden weergeven op het scherm. Het resultaat wordt per letter weergeven en de gebruiker kan maar één letter per keer vertalen.

#### Gebruiksaanwijzing:

- 1) De gebruiker moet de knopjes A en B indrukken om morse code te vertalen. De A knop is een klein tikje (.) en de B knop is een groot tikje (-).
- 2) Zodra de gebruiker de morse code heeft ingevoerd schudt hij de micro:bit. Daarna verschijnt de vertaalde morsecode op het scherm. Als de code niet bestaat verschijnt er een kruis.

#### Programmeerlogica:

- 1) Maak een variabele die de knopjes input opslaat.
- 2) Voeg een waarde toe aan de input variabele elke keer dat een knop wordt ingedrukt. Bijv: knop A = 0, knop B = 1. Als knop A 2x wordt ingedrukt en knop B 1x is de waarde van de variabele 001.
- 3) Maak een lijst voor elke morse code waarde (A-Z, 0-9).
- 4) Als er wordt geschud moet een loop over alle morse codes gaan. De codes moeten dan vergeleken worden met de input variabele.
- 5) Als de input variabele overeenkomt met een bestaande morse code dan wordt de matchende letter/cijfer weergeven op het scherm. Als dat niet zo is wordt er even een kruis op het scherm weergeven.
- 6) Zodra de loop is afgelopen (succesvol of niet) zal de input variabele leeg worden gemaakt en start het proces opnieuw.

## Logboek

Datum	Persoon	Handeling	Duur
2/9/2022	Charley	3 spellen gemaakt op de micro:bit (stopwatch, dobbelsteen en teller)	1 blokuur
2/9/2022	Santos	Dobbelsteen gemaakt, opdrachten gemaakt uit micro:bit werkboek	1 blokuur
9/9/2022	Charley	Gezocht naar ideeën eindproject, document aangemaakt en Santos geholpen met programmeren micro:bit	+/- 80 min
9/9/2022	Santos	Gezocht naar ideeën project, uitgeprobeerd met de micro:bit	1 blokuur
9/9/2022	Charley	Programmeerlogica morsecode vertaler bedenken en uitschrijven	1 uur
9/9/2022	Santos	Begonnen met documentatie van morsecode project + programmeerlogica vertalen naar TypeScript	3 uur
19/9/2022	Santos + Charley	Documentatie afmaken	1 uur