# Sobrecarga em Java

Dizemos que existe sobrecarga quando métodos de mesmo nome são visíveis em um mesmo escopo (chamada difere por tipo de parâmetros ou resultado).

Em Java, métodos sobrecarregados devem ter pelo menos um *parâmetro* de tipo diferente:

```
class ErroSobrecarga
{ int read() { ... }
boolean read() { ... }
}
```



```
staticbooleanreadBoolean()staticdoublereadByte()staticshortreadShort()staticintreadInt()staticlongreadLong()staticfloatreadFloat()staticdoublereadDouble()staticbooleanreadBoolean()staticStringreadString()
```

# Classe BufferedReader

- Contém fonte de caracteres, de onde os caracteres são de fato lidos.
- Métodos (ex: readLine) usam áreas de armazenamento temporário ("buffers") para melhorar o desempenho das operações de entrada de dados.
- Construtor recebe como parâmetro objeto (fonte de caracteres) da classe InputStreamReader.



```
import java.io.*;
public class Console
{final static BufferedReader console =
   new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
   final static PrintStream terminal = System.out;
   ...
```

```
public static byte readByte()
{try { return Byte.parseByte(console.readLine());
 catch(IOException e)
       { terminal.println("IOException: tente de novo.");
         return readByte(); }
 catch(NumberFormatException e)
       { terminal.println ("NumberFormatException \n" +
          "Valor entre -128 e 127 esperado: digite novamente");
         return readByte(); }
```

#### Classe Stream Tokenizer

- Stream Tokenizer provê suporte a análise léxica.
- Análise léxica: separação da entrada (contendo uma cadeia de caracteres) em elementos léxicos ("tokens"), descartando caracteres delimitadores (como espaços, caracteres de tabulação e de mudança de linha).
- Classe com comportamento típico de POO (métodos mudam estado, que pode então ser "consultado").

### Método nextToken

Método next Token de Stream Tokenizer lê "próximo" elemento léxico de uma fonte ("stream") de caracteres (objeto do tipo Stream Tokenizer) e modifica variáveis desse objeto, de acordo com elemento léxico lido.

Se for lido	Modifica	de Tipo
valor numérico	variável $nval$ (e $ttype$ )	double
identificador	variável $sval$ (e $ttype$ )	String
caso contrário	variável $ttype$	int

## Variável ttype

nextToken retorna e armazena em ttype tipo do elemento léxico lido:

- TT\_NUMBER indica que foi lido valor numérico;
- TT\_WORD indica que foi lido um identificador;
- TT\_EOF indica fim da entrada de caracteres;
- TT\_EOL indica fim de linha;
- nenhuma das opções acima tipo do elemento léxico é o valor da representação do caractere. Ex: se '\*' for lido, valor retornado e armazenado em ttype é igual ao código Unicode de '\*'.

## Especificando identificadores

- identificador caracterizado por: ttype = TT\_WORD
- Usualmente, iniciado com letra (ou outro caractere que indica início de um nome) e seguido por letras e dígitos
- ullet wordChars, definido em StreamTokenizer, especifica caracteres de identificadores:

```
public void wordChars (int c1, int c2)
```

• caracteres com código na faixa de c1 a c2 passam a ser considerados como componentes de identificadores



- ullet public void whiteSpaceChars(int  $c\emph{1}$  , int  $c\emph{2}$ )
  - Define quais caracteres são delimitadores (separam identificadores), de maneira análoga a wordChars
- ullet public void  $eolIsSignificant ext{(boolean }b ext{)}$ 
  - Habilita ou desabilita atribuição de TT\_EOL a ttype
- public void resetSyntax()
  - Especifica que nenhum caractere é reconhecido como identificador ou delimitador.

# Usando Stream Tokenizer: exemplo

Programa a seguir usa StreamTokenizer para contar número de caracteres, palavras e linhas na entrada padrão.

```
import java.io.*;

class ContaPalavras
{ public static int palavras = 0;
  public static int linhas = 0;
  public static int caracteres = 0;
  ...
```

```
public static void conta_palavras (InputStreamReader r)
                      throws IOException
 StreamTokenizer\ st = new StreamTokenizer(r);
  st.resetSyntax(); st.eolIsSignificant(true);
  st. wordChars(33, 255); st. whitespaceChars(0, ', ');
  while (st.nextToken() != st.TT\_EOF)
    switch (st.ttype) {
      case st.TT\_EOL: linhas++; break;
      case st.TT_WORD: palavras++;
        caracteres += st.sval.length(); break;
      default: caracteres += st.sval.length(); break;
    }
```