

Documentação

OpFlix

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Alameda Barão de Limeira, 539 – São Paulo/SP |  |  |  | sp.senai.br |

Sumário

[Resumo 2](#_Toc533767843)

[Objetivos](#_Toc533767844)

[Descrição do projeto 2](#_Toc533767845)

[Resumo do projeto](#_Toc533767846)

[Modelagem de Software 3](#_Toc533767847)

[Modelo Lógico](#_Toc533767848)

[Modelo Físico](#_Toc533767849)

[Modelo Conceitual](#_Toc533767850)

[Cronograma](#_Toc533767851)

[Back-End 5](#_Toc533767852)

[Swagger](#_Toc533767848)

[Deploy](#_Toc533767849)

Nuget

[Arquitetura do Projeto](#_Toc533767848)

[Postman](#_Toc533767849)

[Criação de todo o s\_cript do Banco](#_Toc533767850)

Ferramentas Utilizadas

[Protótipos 8](#_Toc533767855)

[Web](#_Toc533767856)

[Mobile](#_Toc533767857)

[Front-End 9](#_Toc533767858)

[Mobile 10](#_Toc533767859)

[Arquitetura do Projeto 11](#_Toc533767860)

[Referências 12](#_Toc533767861)

[Links](#_Toc533767862)

[Livros](#_Toc533767863)

Resumo

Objetivos

Uma nova companhia no ramo cinematográfico chamada OpFlix, empresa de pequeno porte que atua no ramo de filmes e séries, foi criada por Tadeu em 2019 na região da Paulista em São Paulo. Tadeu tem uma equipe de parceiros que desejam realizar a divulgação de novos lançamentos por ano.

Descrição do projeto

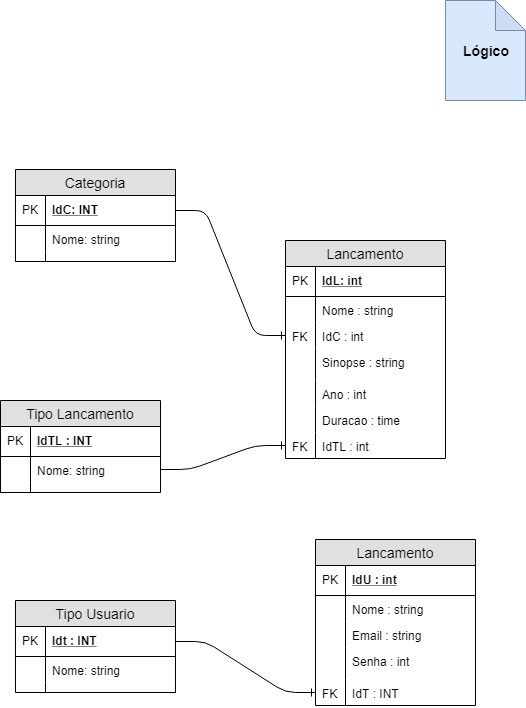
Sua empresa, por ser nova, realiza a divulgação apenas pelas redes sociais, porém deseja realizar a divulgação por sua página na internet e através de um aplicativo mobile.

Modelagem de Software

Essa sessão tende a demonstrar o que será desenvolvido no Banco de Dados e quais são suas representações.

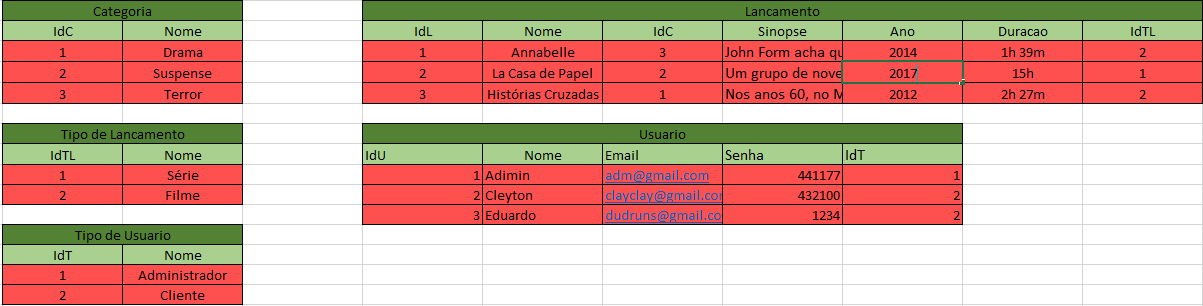
Modelo Lógico

O modelo Lógico é o modelo que mais se aproxima ao Banco de Dados



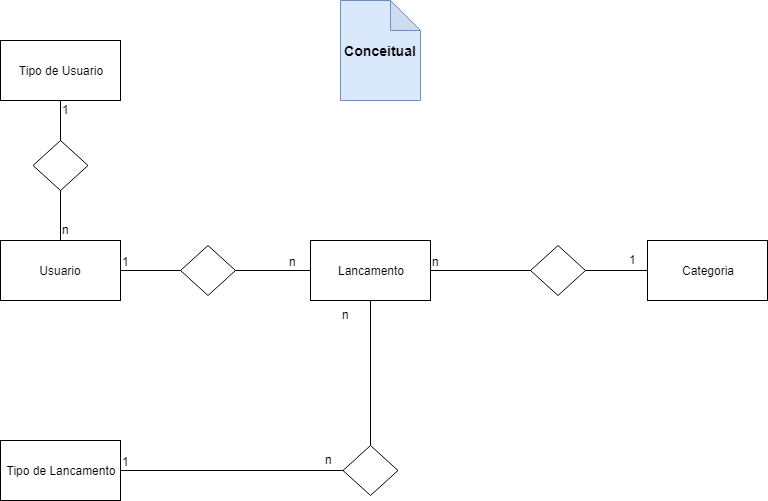
Modelo Físico

O modelo físico é onde são adicionados valores para validação da modelagem.



Modelo Conceitual

O modelo conceitual é uma visualização macro das entidades e seus relacionamentos.



Cronograma

|  | Dia 1 | Dia 2 | Dia 3 | Dia 4 | Dia 5 | Dia 6 | Dia 7 | Dia 8 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Modelo Lógico** |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Modelo Físico** |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Modelo Conceitual |  |  |  |  |  |  |  |  |

Back-End

Swagger

Estrutura de software de código aberto apoiada por um grande ecossistema de ferramentas que ajuda os desenvolvedores a projetar, criar, documentar e consumir serviços da Web.

<http://localhost:5000/swagger/index.html>

Deploy

É a instalação da sua aplicação em um servidor de aplicações, ou seja, instalar a aplicação para disponibilizar ela para seus usuários.



Nuget

É um gerenciador de pacotes gratuito e de código aberto projetado para a plataforma de desenvolvimento da Microsoft

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |

Swashbuckle.AspNetCore 4.0.1

System.Data.SqlClient 4.6.1

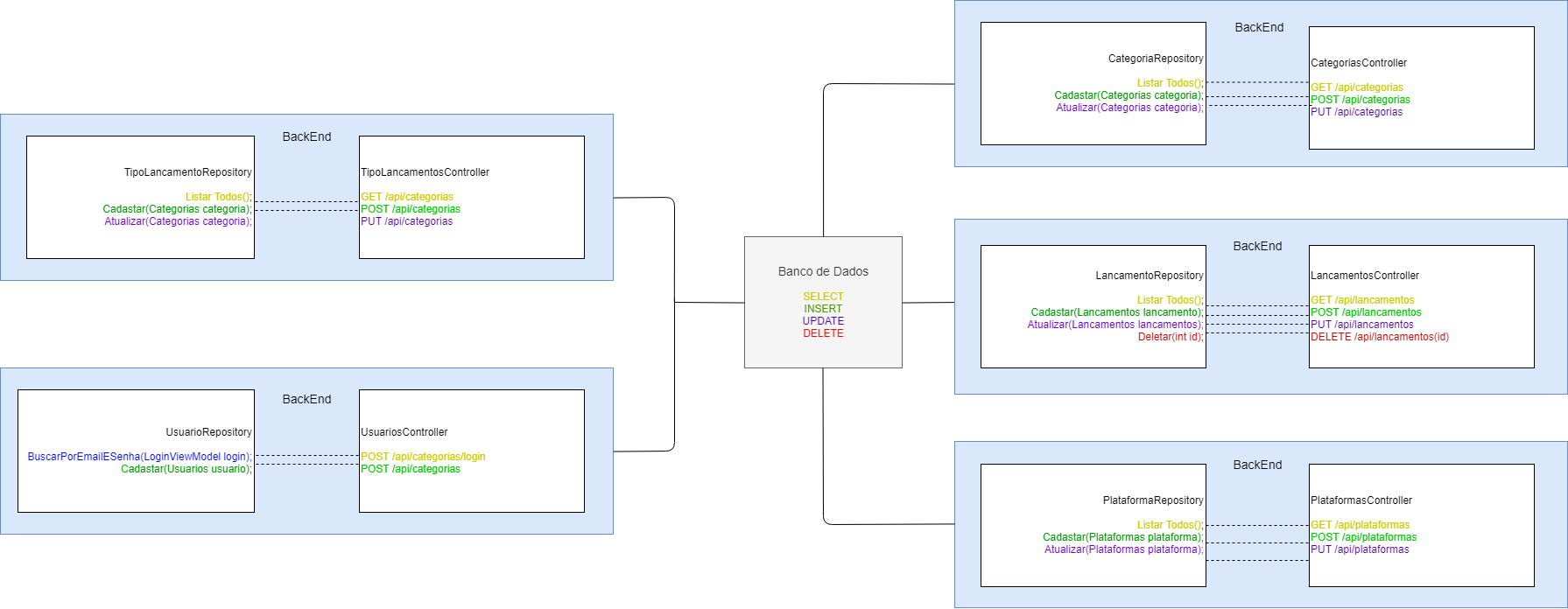
Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer 2.1.11

Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer. Design 1.1.6

Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools 2.1.11

Microsoft.AspNetCore.Authentication.JwtBearer 2.1.1

System.IdentityModel.Tokens.Jwt 5.5.0

Arquitetura do Projeto

Postman

## O Postman é uma ferramenta que tem como objetivo testar serviços RESTful (Web APIs) por meio do envio de requisições HTTP e da análise do seu retorno.

Senai.OpFlix.Tarde.postman\_collection

Criação de todo o s\_cript do Banco

<https://github.com/santosyssa/OpFlix>

Acesse o Primeiro link do SQL Server para acessar ao Banco de Dados (T\_01\_Rayssa\_DDL) e execute os comandos.

Acesse o Segundo link do SQL Server para acessar ao Banco de Dados (T\_02\_Rayssa\_DML) e execute os comandos.

Acesso o Terceiro link do SQL Server para acessar ao Banco de Dados (T\_03\_Rayssa\_DQL) e execute os comandos.

Ferramentas Utilizadas

SqlClient

EFCore

JSON Web Tokens

Protótipos

Web

Mobile

Front-End

Mobile

Arquitetura do Projeto

Referências

Links

Livros