

1 Funciones conocidas

```

foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b
foldr f z [] = z
foldr f z (x:xs) = f x (foldr f z xs)

reverse :: [a] -> [a] -> [a]
reverse [] = []
reverse (x:xs) = reverse xs ++ [x]
-- Def. alternativa reverse
reverse = foldr (\x rec -> rec ++ (x:[])) []

foldl ... (tambien version con foldr)

map :: (a -> b) -> [a] -> [b]
map f [] = []
map f (x:xs) = f x : (map f xs)

recr :: (a -> [a] -> b -> b) -> b -> [a] -> b
recr f z [] = z
recr f z (x:xs) = f x xs (recr f z xs)

... version de map con foldr

```

2 Esquemas de recursión

2.1 Recursión estructural

Sea $g :: [a] \rightarrow b$

$$g [] = \langle CB \rangle(z) \quad (1)$$

$$g (x : xs) = \langle CR \rangle(\dots x \dots (g \ xs) \dots) \quad (2)$$

Los casos base CB_i devuelven z_i que no dependen de g , mientras que los casos recursivos no tienen las variables g ni xs por separado, excepto en la expresión $(g \ xs)$. Podría aparecer de la forma $g \dots xs \dots$ en caso que g tomara parámetros en cierto orden, pero nunca de la forma $g (f \ xs)$ (es decir, operar sobre el contenido de xs antes de llamar a la recursión) ya que esto no garantiza que la lista es cada vez mas pequeña.

Foldr abstrae el esquema de recursión estructural, y decimos que toda recursión estructural es una instancia de foldr.

2.2 Recursión primitiva

Sea $g :: [a] \rightarrow b$

$$g [] = \langle CB \rangle(z) \quad (3)$$

$$g (x : xs) = \langle CR \rangle(\dots x \dots \mathbf{xs} \dots (g \ xs) \dots) \quad (4)$$

Análogo al esquema de recursión estructural, pero permite referirse a xs fuera del término $(g \ xs)$.

Toda recursión primitiva es una instancia de **recr**.

2.3 Recursión iterativa

Sea $g :: b \rightarrow [a] \rightarrow b$

$$g \text{ ac } [] = \langle CB \rangle(z) \quad (5)$$

$$g \text{ ac } (x : xs) = \langle CR \rangle(\dots x \dots xs \dots (g \text{ ac}' \text{ xs}) \dots) \quad (6)$$

Invoca a $(g \text{ ac}' \text{ xs})$ donde $\text{ac}' = f (\dots \text{ac} \dots x)$ es el nuevo acumulador actualizado en función de su valor anterior y la variable x .

Toda recursión iterativa es una instancia de **foldl**.

$$\text{foldr } (\boxplus) z [a, b, c] = a \boxplus (b \boxplus (c \boxplus z))$$

$$\text{foldl } (\boxplus) z [a, b, c] = ((z \boxplus a) \boxplus b) \boxplus c$$

3 Tipos de datos algebraicos

3.1 Tipos enumerados

Constructores de tipo no extensibles, y declara que son los únicos constructores de ese tipo.

```
data Tipo = Const1 | Const2 | Const3 | ...
```

3.2 Tipos producto

```
data Tipo = Constructor T1 T2 T3
```

Donde T1 T2 y T3 son tipos, es decir un constructor con muchos parametros.

3.3 Tipos recursivos

Son tipos de datos inductivos, tiene un constructor base "CBase" y un constructor que toma al menos un parametro del tipo que lo está definiendo.

```
data Tipo = CBase | Constructor Tipo
```

3.4 Caso general

Los tipos algebraicos tienen la forma

$$\begin{aligned} \text{data } T = & CB_1 \langle cb_params_1 \text{ sin el tipo } T \rangle \\ & | \quad \vdots \\ & | \quad CB_1 \langle cb_params_n \text{ sin el tipo } T \rangle \\ & | \quad CR_1 \langle cr_params_1 \dots T \rangle \\ & | \quad \vdots \\ & | \quad CR_1 \langle cr_params_m \dots T \rangle \end{aligned}$$

3.5 Recursion estructural en general

Sea $g :: T \rightarrow \mathbb{Y}$

$$\begin{aligned} g (CB_1 \langle cb_params_1 \rangle) \dots &= \langle CB_1 \rangle(z_1) \\ &\vdots \\ g (CB_n \langle cb_params_n \rangle) \dots &= \langle CB_n \rangle(z_n) \\ g (CR_2 \langle cr_params_1 \rangle) \dots &= \langle CR_1 \rangle(z_1) \\ &\vdots \\ g (CR_m \langle cr_params_m \rangle) \dots &= \langle CR_m \rangle(z_m) \end{aligned}$$

Donde CB_k , CR_k es el k -ésimo caso base/recursivo, y cb_params_k , cr_params_k los parametros para ese constructor respectivamente.

Así como definíamos el fold en listas de tal forma que el tipo es

`foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b`

Esto significa que $(a \rightarrow b \rightarrow b)$ es la función que va a manejar el constructor `cons` de listas `Cons List a`, y el `b` que aparece solo le corresponde al caso base de la lista vacía `[]`.

De esta podemos definir la función fold para cualquier tipo recursivo armando una función por cada uno de sus constructores.

[TODO: falta poner mas info acá o un ejemplo]

4 Inducción estructural

4.1 Principio de inducción estructural

Sea $\mathcal{P}(y)$ un predicado sobre un $y :: \mathcal{T}$

$$\begin{array}{c}
 \forall cb_params_1 . \mathcal{P}(CB_1) \wedge \dots \wedge \forall cb_params_n . \mathcal{P}(CB_n) \\
 \forall cr_params_1 . \forall x :: \mathcal{T} . (\mathcal{P}(x) \implies \mathcal{P}(CR_1 \dots x \dots)) \\
 \vdots \\
 \forall cr_params_m . \forall x :: \mathcal{T} . (\mathcal{P}(x) \implies \mathcal{P}(CR_m \dots x \dots))
 \end{array}$$

$$\vdash \forall x :: \mathcal{T} . \mathcal{P}(x)$$

5 Lemas de generación

Todos los tipos inductivos tienen un lema de generación, viene de la noción de como se construyen los tipos, si tenemos alguna expresión

$$...E... = ...$$

y sabemos que $E :: \mathcal{T}$ donde $\text{data } \mathcal{T} = A \mid B$ entonces sabemos que E solo puede haber sido construido como A o B .

En general tenemos que para algún tipo inductivo cualquiera

```
data Ttype a b = Nil | Const1 a | Const2 b | Const3 a b
```

Tenemos que alguna expresión $E :: \text{Ttype}$, E solo puede haber sido construido con uno de esos constructores, formalmente

si $e :: \text{Ttype}$ entonces

$$\exists x :: a . \exists y :: b . (E = \text{Nil}) \vee (E = \text{Const1 } x) \vee (E = \text{Const2 } y) \vee (E = \text{Const3 } x \ y)$$

6 Principio de extensionalidad funcional

Desde un punto de vista **intensional** dos valores son iguales si están contruidos de la misma manera. Desde el punto de vista **extensional** dos valores son iguales so son indistinguibles al observador.

Normalmente pensamos que si $f = g$ entonces $\forall x :: a . f \ x = g \ x$ pensandolo de forma inversa haríamos el principio de extensionalidad funcional que es la siguiente implicación:

si $\forall x :: a . f \ x = g \ x$ entonces $f = g$

[TODO: falta isomorfismo de tipos] [TODO: falta ejemplos de generalizacion de predicados de inductivos]
 [TODO: Lemas auxiliares]

7 Sistemas deductivos