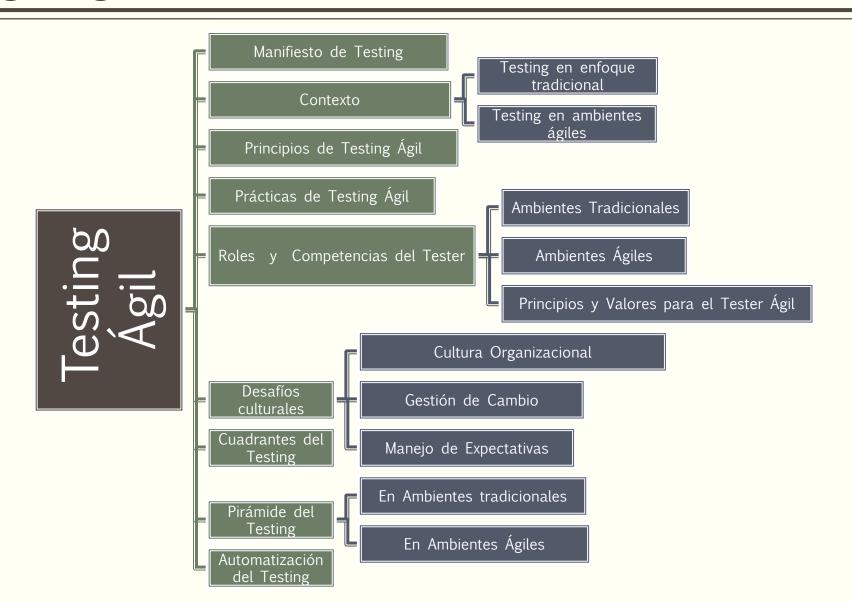
Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba Cátedra de Ingeniería de Software Docentes: Judith Meles & Laura Covaro

TESTING EN AMBIENTES ÁGILES

Judith Meles

Testing Ágil: Agenda





The TESTING Manifesto

we value:

- Testing throughout over at the end
- Preventing bugs over finding bugs
- Testing understanding over checking functionality
- Building the best system over breaking the system
- Team responsibility over tester responsibility

9 Principios para Testing en Proyectos Ágiles

Testing se mueve hacia adelante en el proyecto

Testing no es una fase

Todos hacen testing

Reducir la latencia del feedback Las pruebas representan expectativas

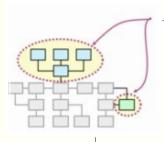
Mantener el código limpio, corregir los defectos rápido

Reducir la sobrecarga de documentación de las pruebas

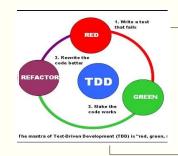
Las pruebas son parte del "done"

De probar al final a Conducido por Pruebas

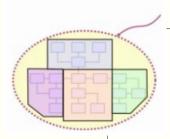
6 Prácticas Concretas



Pruebas de unidad e integración automatizadas



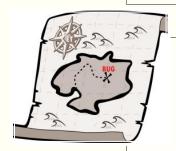
TDD (Test Driven Development)



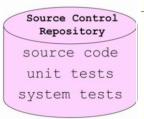
Pruebas de Regresión a nivel de sistema automatizadas



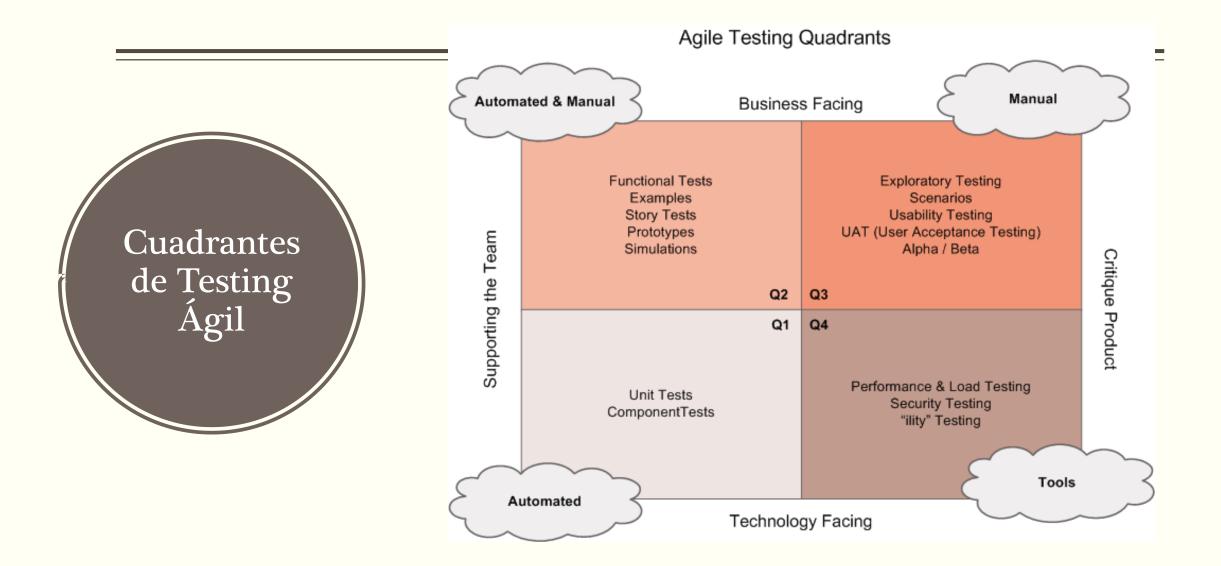
ATDD (Desarrollo conducido por Pruebas de aceptación



Pruebas exploratorias



Control de versión de las pruebas con el código



Bibliografía

- "El Arte de Probar el Software", G. Myers.
- IEEE *Std. 610-1990*
- IEEE Std. 829-1998 Standard for Software Test Documentation
- ISTQB Foundation Level Syllabus
- "Test Driven Development: By Example", Kent Beck
- "The Complete Guide to Software Testing" Bill Hetzel
- "Software Testing Techniques, 2nd edition" Boris Beizer
- "Agile Testing: A Practical Guide for Testers and Agile Teams" L. Crispin